



Cosmic break 2.

この宇宙には大きく  
分けて二種類いるらしい

どつやら3年前に国際から  
宇宙規模で開催されている

コスモリーグ

リーグには銀河の星々から  
**重課金**のヒュムやロボが  
集まり白熱の**札束**バトルが  
繰り広げられている

ここには参加する者 応援する者  
裏で**エロスキン**を作る者  
勝利に並々ならない思いを抱いている

得られる賞品は  
金銭でもない  
名誉でもない

- コスジは仕事
- キンピョウジ
- 脳みそギョウ
- 未だ何の 3015
- 沸点-3° 2018

それは…

強機林オの  
粘着ヘブ  
ン

手にした者の願いを叶える**奇跡**の結晶である

- 限界集落脱退のため —
  - **クソ運営**が正常な運営になるため —
  - サービス終了を回避させるため —
  - 開発しない**クソ運営**に開発をさせるため —
  - **究極のクソゲー**を神ゲーにさせるため —
  - **クソバランス**を神バランスにさせるため —
- 多くの**ユーザー**が心に思いコスモピースを求め続けた

そして今...

限界集落の世界に  
夢と希望を抱いて

ロゲイン

2018/2/26

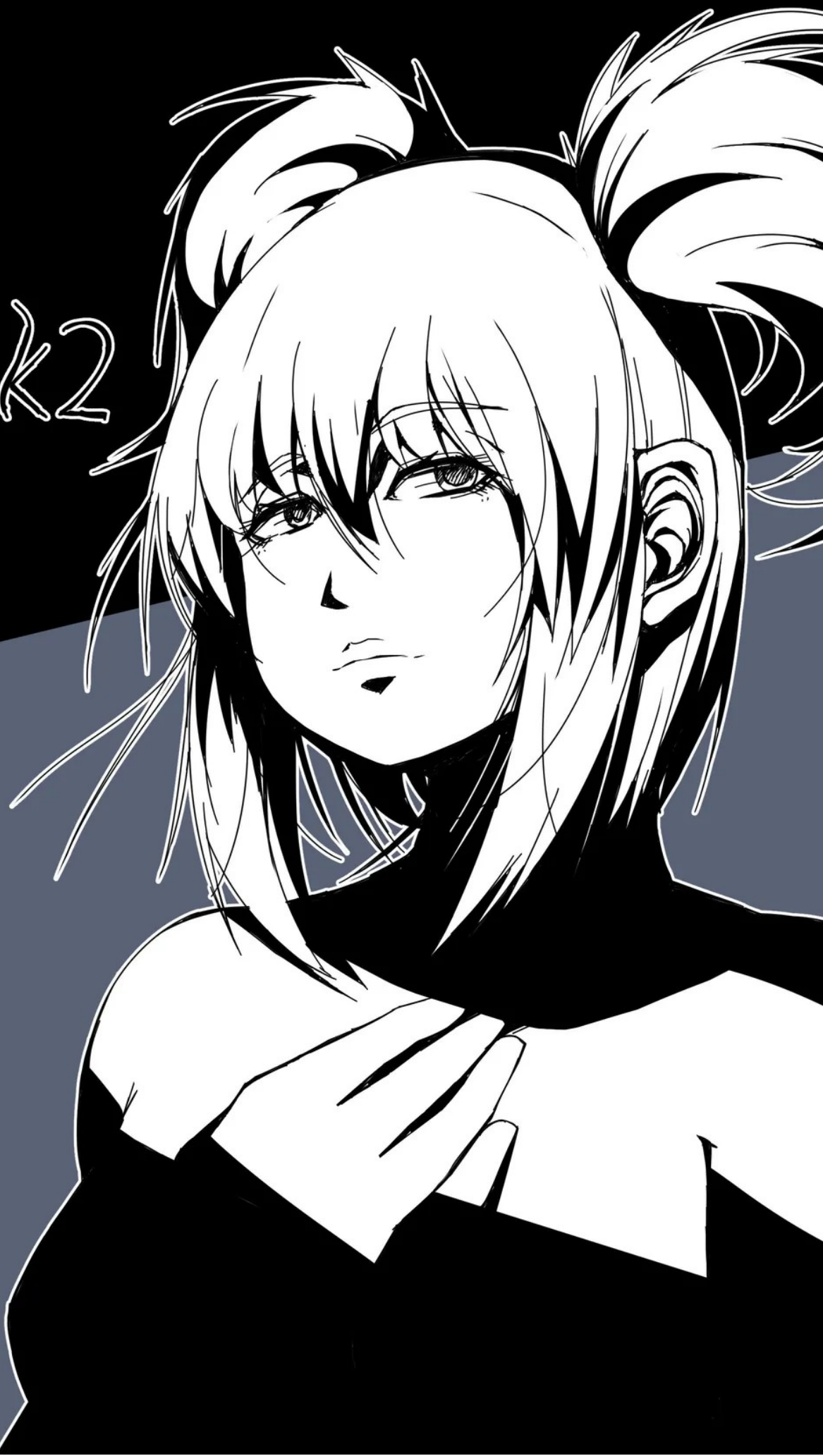
はしまし!!  
しんがす!  
よろしく!

あがさあしと  
はっがたけど  
ぼくがはる

詐欺レビューに釣られた  
可愛そうな  
新規プレイヤーがこの...



Cosmic  
Break2



ログインしたらまず  
ロビーに移動される。そして  
ここには多くのユーザーが  
棒立ちNPC化している

おまけに台湾とサーバを  
合併したにも関わらず

平日の朝は人がいなき過ぎて  
マッチは愚か  
人口十人もいない狂気

朝に十人もいると  
ユーラシア大陸を  
猿で埋め尽くした  
人口密度と同じと  
言っても過言ではない

このゲームを初めてプレイする初心者はこのゲームがどれほど  
**狂った世紀末ゲー**かは知らない  
うかつにもマイナススコアを出して  
**コスミックヤクザ**に粘着されたら  
コスミックブレイク2のゲーム人生は  
**一直線で終焉を迎えるだろう**

でも大丈夫！

sexのゴツ!!

新規の**夢と希望**に満ちたこの**愛の漫画**が  
コスミックブレイク2とかいう  
**究極のオナクソゲー**で  
**皆と楽しく脳氏チンパンジー**に  
なる方法や

クソでは済まないクソの  
終焉待ちのクソゲーにキレて  
BBS戦士やアンインストール  
クソゲーレビューなどをして  
**闇落ち引退**しない方法など！

この**限界集落**で**奇跡的に生き残**ってる  
**限界住人**からの**慈悲深き取材**を元に  
非常に可愛そつな新規ユーザーのため  
このクソキッズチンパンジーIIで  
過剰なストレスを蓄える事無く  
**楽しく生き残る方法**を伝えます!!



明らかにゲームバランスが狂っており  
前作の**伝統文化**を守っているのか  
**理解不能のバランス維持**

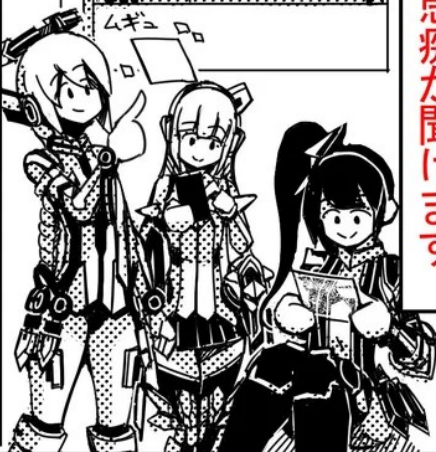
**新規**どころか**古参**まで定着しないで  
**萎え愚痴**聞落ち**引退**が現状である



公式SNSを利用して  
言うのもいいだろう  
多くのユーザーが参加しており  
**沢山の愚痴が聞けます**

00つすぎ... スレしまるわ...  
空からリスフレしろ  
脳にねばり怖くない  
ムギ

人が消えてからやっとユーザーの声を聞き  
**予想斜め上**の対応をする**神運営**なので  
**過度な期待**はしないほうがいいだろう  
でも無駄な行動ではないです！



この漫画の冒頭を見て来たあなたは  
このゲームに**未来**なんて  
あるのだろうか？  
思ったりしていないでしょうか？

このゲームにもちゃんと  
いいところはあるのです！

優秀なグラフィックデザイナー  
作曲ストーリーイラストレーター  
**ゲームバランス**以外はすばらしく  
そして何よりも

このゲームで楽しみたい  
**重課金ユーザー**

人が減りつつあるにも  
サービス終了せず続いている  
のはとても評価するところです

その点は間違いなく  
**神運営**だと思えます



さあこの漫画の  
冒頭もそろそろ  
終わりが近づいてきた！！

原住民が考えた 自分の分身  
オリジナルロボやヒュムと  
一緒にこのゲームの上達方法や  
楽しみ方を見て読んで知ろう！！

小さな新しい出会い!!!  
新規ユーザーと原住民の  
オリジナルストーリー

そして！

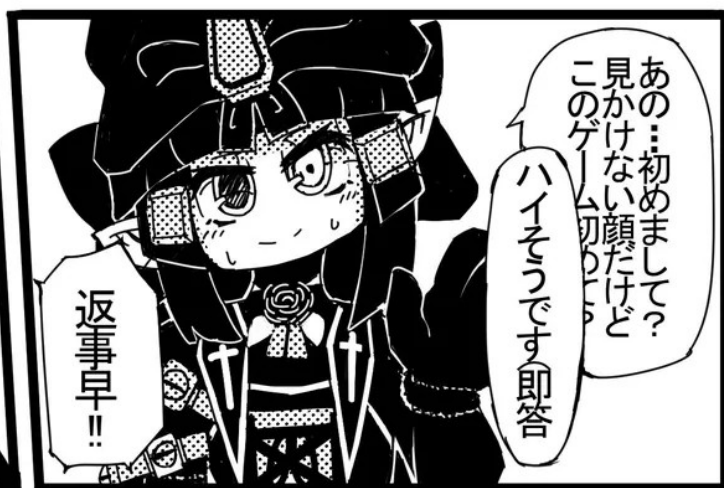
なせ？を求めて始まる物語  
コスミックブレイク2

次回幕を開けるよ！！



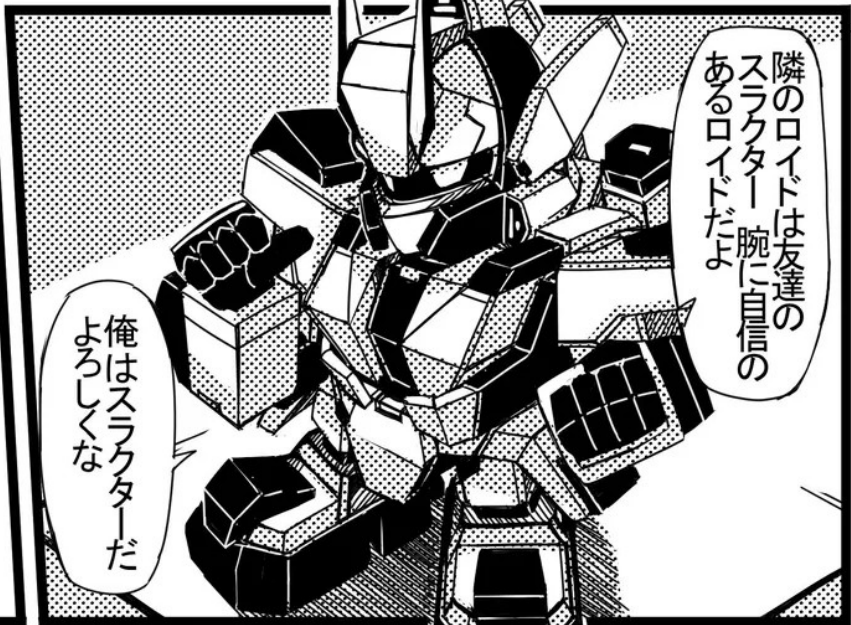
# Cosmic Break 2







基本操作はアカウント作って  
最初の時チュートリアル  
があるからそこで覚えてね!



隣のロイドは友達の  
スラクター腕に自信の  
あるロイドだよ

俺はスラクターだ  
よろしくな



一つ一つ説明がめんどいから  
この辺は公式ゲームガイドを見てね!!



チュートリアルが終わると  
ロビーに戻って自由に遊べるんだ

キーボードのESCキーを押すと  
こんな画面が出るんだ操作方法をまた確認  
したいとき画面左上の?HELPの  
アイコンがあるからそれを押して確認できるよ



対人がメインだからとりあえず  
リーグに参加してみようか!!



公式ゲームガイドを一通り  
読んだらわかるけど

このゲームは対人がメイン!!  
殴り合いでしか通じない世界!!



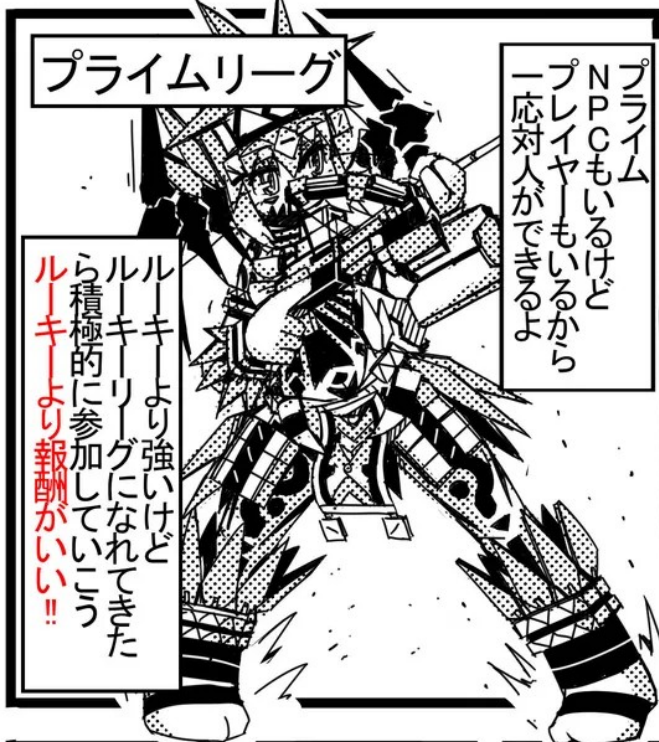
相手はNPCばつかで  
プレイヤーは時々いるかいないか  
ここで最初どんな感じにゲームが  
進んでいるか感じ取ってみよう

ルーキ、と♡

始めはルーキーリーグに参加だね!!



あれ、いろんなリーグがあるよ?  
どのリーグを推せばいいの??



プライムリーグ

プライム  
NPCもいるけど  
プレイヤーもいるから  
一応対人ができるよ

ルーキーより強いけど  
ルーキーリーグになれてきた  
ら積極的に参加していいから  
ルーキーより報酬がいい!!

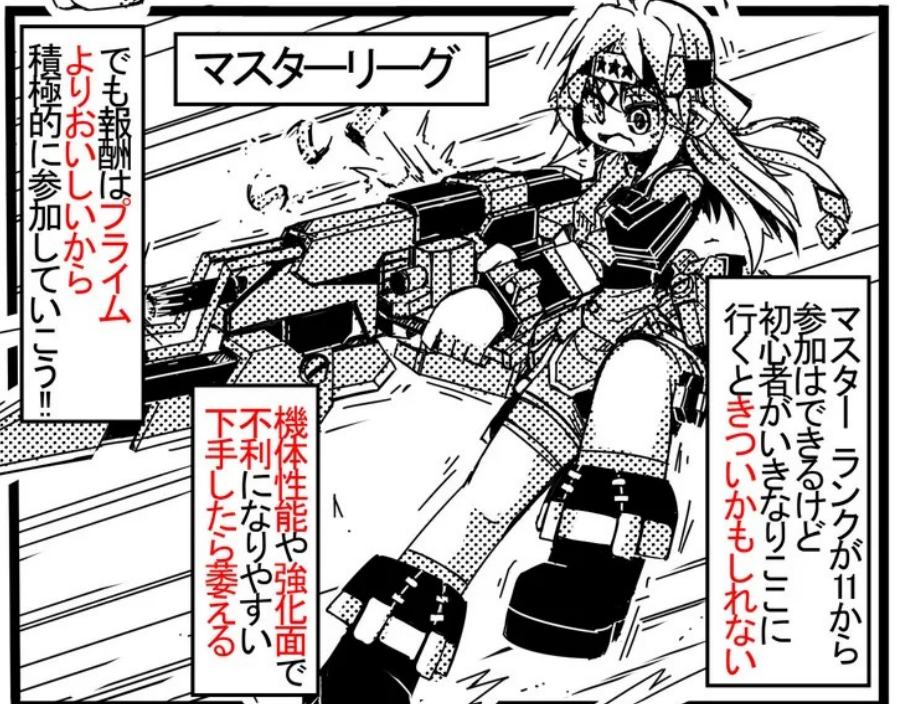


でもルーキーリーグに行く前に  
他のリーグの簡単な説明するね



ルーキ  
プライム  
マスター

この3つのリーグが主なんだけど  
人がいないからルーキー以外は  
始まるのに時間かかるんだよね



マスターリーグ

でも報酬は**プライム**  
よりおもしろいから  
積極的に参加していいから!!

機体性能や強化面で  
不利になりやすい  
下手したら萎える

マスターランクが11から  
参加はできるけど  
初心者がいきなりここに  
行くときついかもしれない

景品目当てだから一人でこっそり参加するのいいプレイヤーも参加するがNPCだけ殴ってれば特に問題は無い**暗黙の了解**粘着されたりもう運が無い...

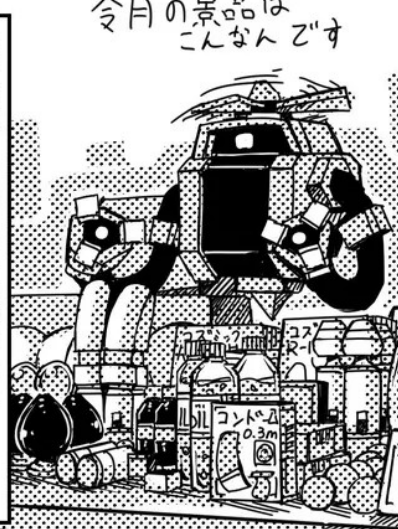


チケットの入手方法はいろいろで簡単なのはコスモピースの月毎に手に入るピースと交換とかなど

令月の景品はこんなんです

景品はINFOに載ってて対戦が終わるとアワード数で最大4個の内1個選ぶ事ができる

ゴールデンチケット一枚消費して参加できるリーグ



ゴールデン景品 R-18

ポイント  
同じくイベントチケット一枚消費して参加できるクエスト系のリーグ

最大3人用でイージノーマルは一人でも参戦可能

交換景品がとて面白い特に**ハードとⅢ時間帯で入手できるピースが2倍**なるのでその時間帯にやるといいでしょう



イベント  
チケット一枚消費して参加できるリーグ

期間限定で公式がMAPやルールを入れ替えるリーグ参加できる時間帯が決まっているので注意**入手しにくい強化材料**がもらえる時もある**敷居も低いのでお勧め**

令月はネコミツ



イベントチケットは朝7時に3枚未満の時**3枚になるように配布してくれる****3枚以上は配布されない**から時間があまるなら参加したほうがいいコスモピースで交換するのもあり

おはようございます!  
イベント4チケット  
3枚ね!

334

Xユッ

一日最低3回は行けるのでイベント2回ポイント1回にわけてやるのもいい

ハードとⅢは新規3人は**無謀**慣れる人と同行しないと**クリアは無理**だろう

イージは簡単で特に問題はないノーマルは少し難しくなってる初心者一人では少し難しい

マルチリーグ ランク11から  
参加できるリーグNPCの  
参加はなくプレイヤー同士の  
大きな対人戦ができる

リーグの中で一番報酬がうまい  
さらにリーグの中で一番重い  
参加できる時間帯が決まっているので  
参加できる時は参加しよう



プライムやマスターにも言えるが  
古参が多くレベル高いし強いし  
新規が入りにくい風潮がある  
おまけにマイナススコア出して萎えて  
嫌な気分になるかもしれない



簡単にマイナススコア取れちゃう  
マイナススコア出しちゃうと  
なんか居続ける気持ち  
どうか行っちゃおうよね でも大丈夫!!

今のユーザーは気にしてないから  
気にしないでどんどん参加してね!

強機体を使ってるプレイヤーも  
結構影で**ドン引き**  
してる**チート性能**らしい

皆の希望 **運営様の修正も**  
**予想斜め右上修正**で  
ユーザーの声を華麗にスルー!!



-2000出くちた...  
そうこう500...  
ほうへBD700...

リンチ  
つよすぎる

なんかい  
やめて  
ほがたはない



ゲームバランスは  
非現実的な夢物語

人が居なく過疎が進む一方  
ゲームとして成立しない日が多く  
ユーザーの敷地がかなり低くなっている



朝の56時  
くらいまで待機  
してるけど始まる

全体ログイン  
3人

朝は始まるよ  
また  
カスタムリーグな  
人こないかな...



だから気にしないで積極的に  
プライムマスターマルチに  
参加してほしい  
ユーザーは新規参加を  
常に待っている



リーグの種類はこれくらいで  
人が居ないから遠慮せずに  
どんどん参加してね

おー!!

最初はとりあえず参加が大事!!  
それに機体強化や景品集めは  
マスターやマルチが早いからね!!



悲しくなるほど沢山ある

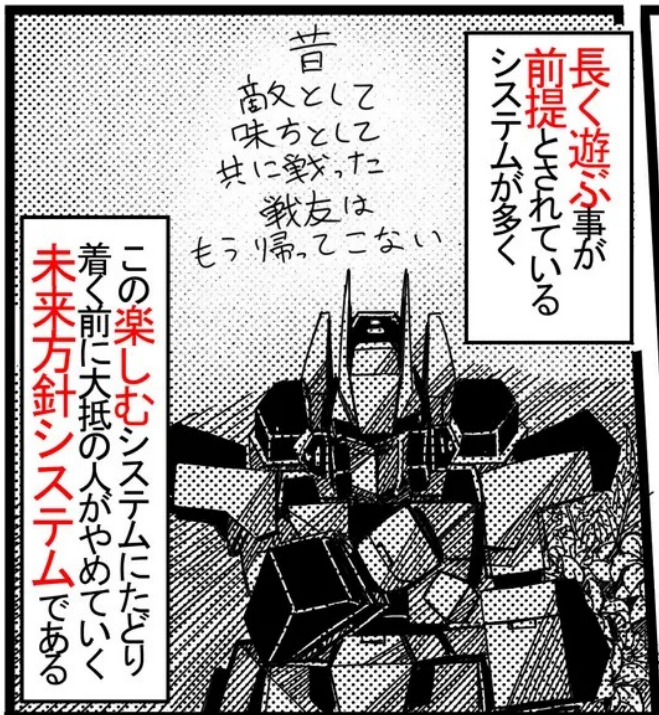
lvl  
次のlvlまで  
3,1415926535  
8979323846  
...  
まじ、おか!?

新規が消えた原因は  
ゲームバランスはもちろん  
機体強化に時間がかかる事など



ちよつと話変わったけど

人が辞めていった理由ね



昔  
敵として  
味方として  
共に戦った  
教友は  
もう帰ってこない

長く遊ぶ事が  
前提とされている  
システムが多く

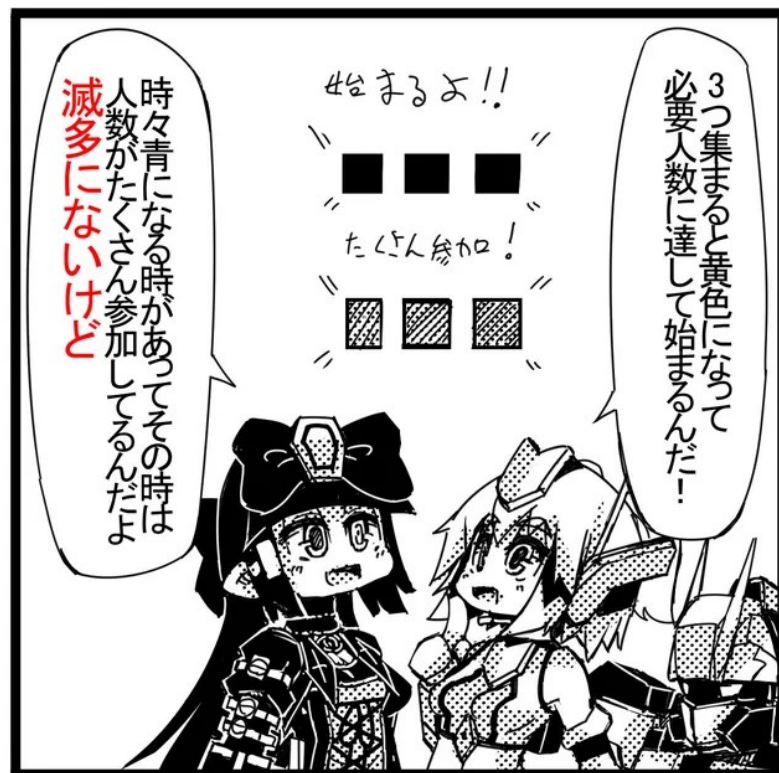
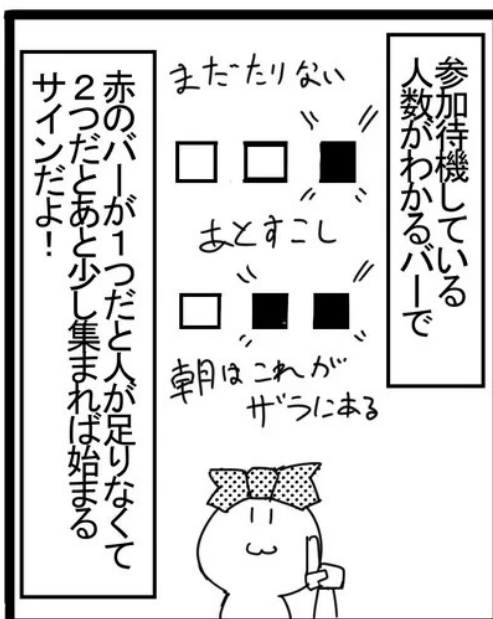
この楽しむシステムにたどり  
着く前に大抵の人がやめていく  
未来方針システムである

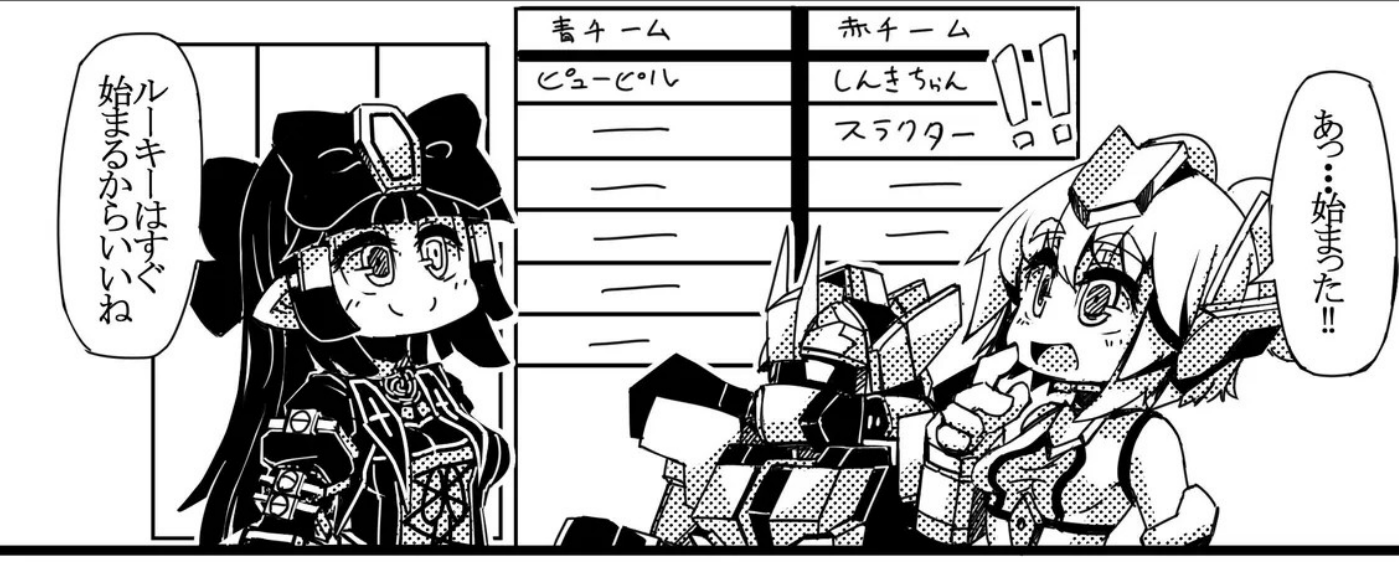


ザリィの集め  
かくりっ  
トリガーピース  
カートリッジ集め  
機体H武器  
クエスト(笑)  
カートロット  
ゲームが重い  
課金  
Pwイン  
etc...

システム面で見ても新規が  
入りやすいシステムとは言えない

えー...





ルーキーはすぐ始まるからいいね

あつ…始まった!!



初めてのルーキーリーグに

参加!!



あれ…

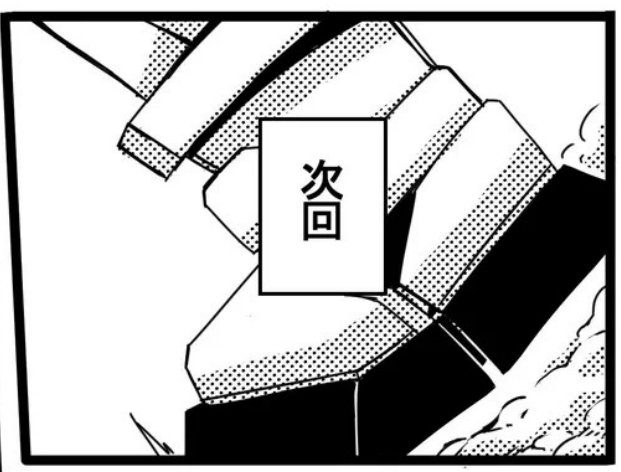
ピューピルさん敵だ



チームは完全ランダムなの

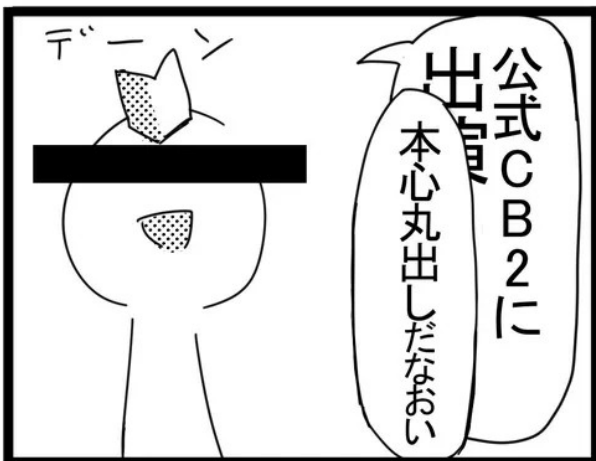
身内によるリンチ防止のためらしい

グループを組んでも身内同士で戦うこともあるよ!!

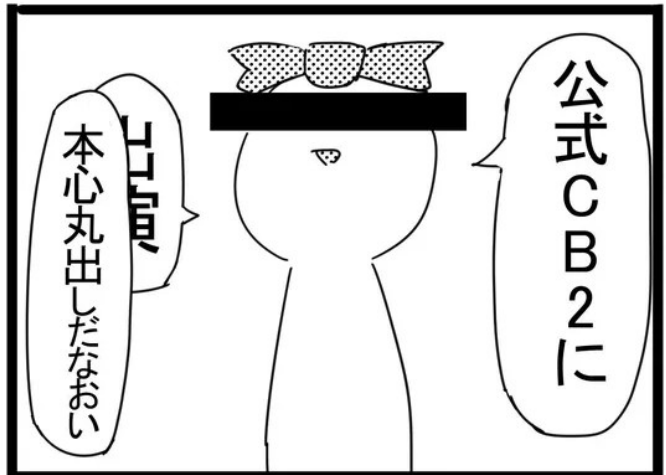


次回

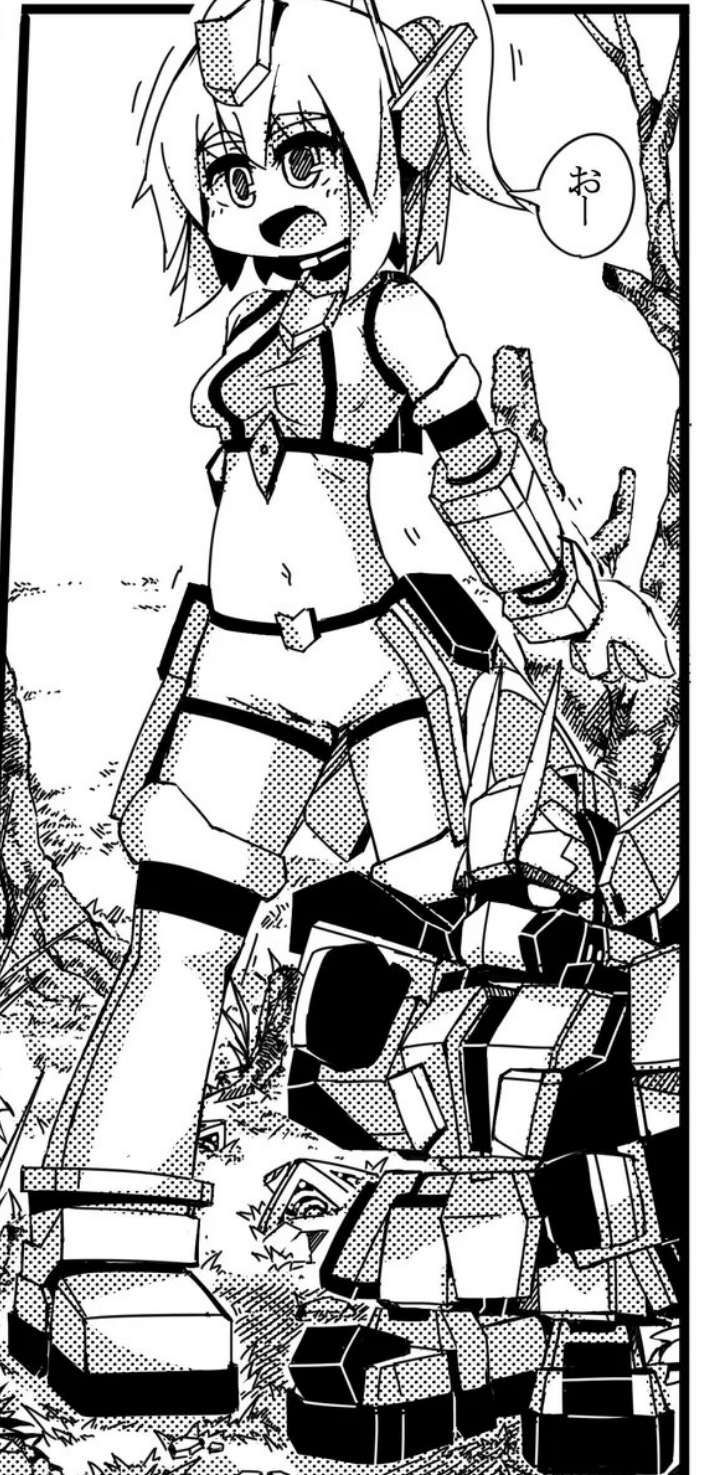
# しんきちちゃんの願い事




新規ちゃんの願い事2








自軍  1066  
 敵軍  1000

勝利条件は対戦画面の上のほうに表示されている

この昔と今の2つのバーね

B.P.バーと呼ばれている方の数値を先に0にした方が勝つ



前回説明した通り対人がメインのゲームである

前回の見えてる

まず勝利条件とBPについて



もう一つは敵タワーを破壊した時に削れるんだ



BPを削る方法は二通りあって

一つは敵ロイドを倒した時

HP0



計算がよくわかんないけど  
 試合開始時の累計BP+  
 プライムやマスターで変動するとか  
 Wikiにはかかれてあるらしい

タワー撃破時のBPのへりは

はかいされるBPがすごい!!  
 たぶんへんだ!!

-1000 BP



ロイド一覧


ロイドのコスト+30で計算されて  
 対戦時間がたつと1.5倍2倍と  
 撃破時の消費BPが上がっていくんだ

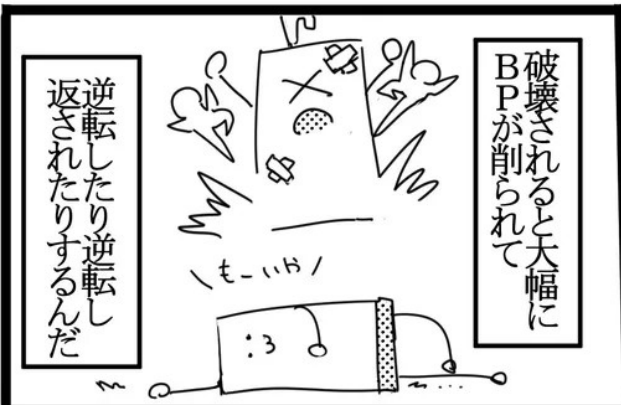
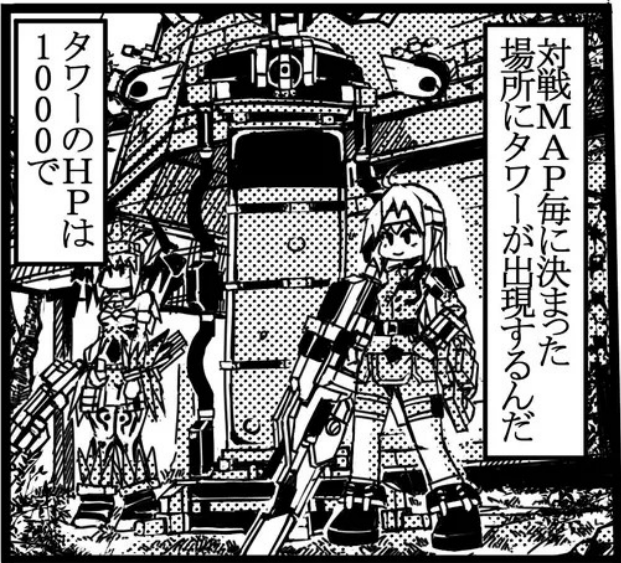
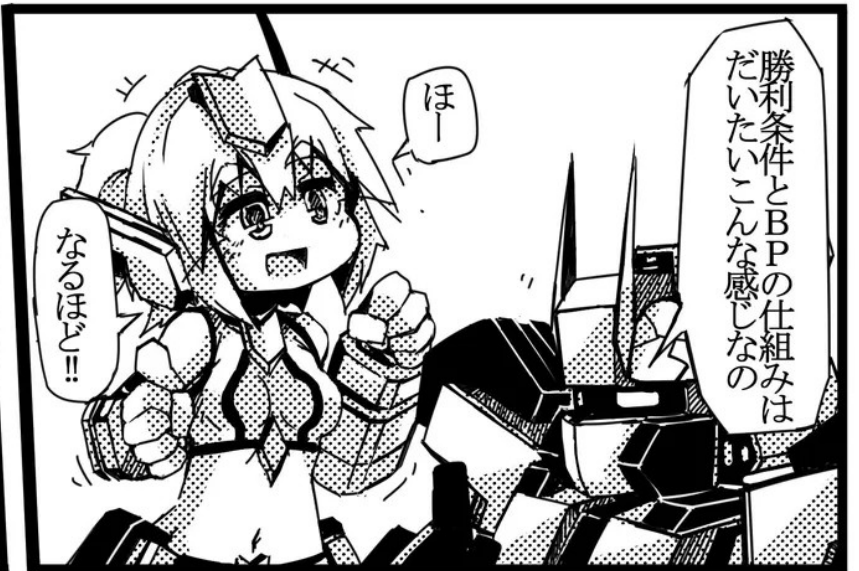
コスト  
 $6 + 30 = 36$   
 $36 \times 1.5 = 54$   
 BPが削れる!

なるほど!!

-36 BP

ロイドを撃破した時のBPのへりは





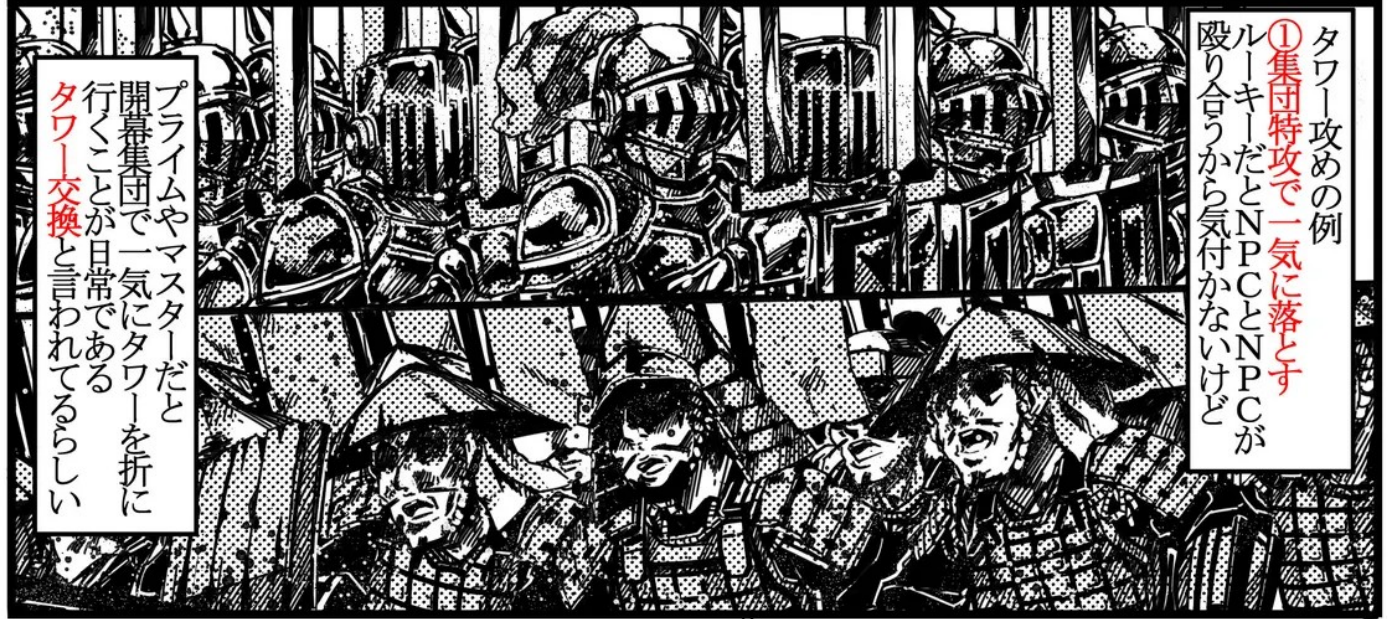


タワー出現のタイミングは  
戦闘時間と両軍の残りBP  
によって決まっているんだ



前のページで言ったように  
タワーは攻めと守りが  
あるんだが

説明が難しく読んでも  
理解できないと思うので  
実際にこういつた  
例を挙げよう



タワー攻めの例  
①集団特攻で一気に落とす  
ルーキーだとNPCとNPCが  
殴り合うから気付かないけど

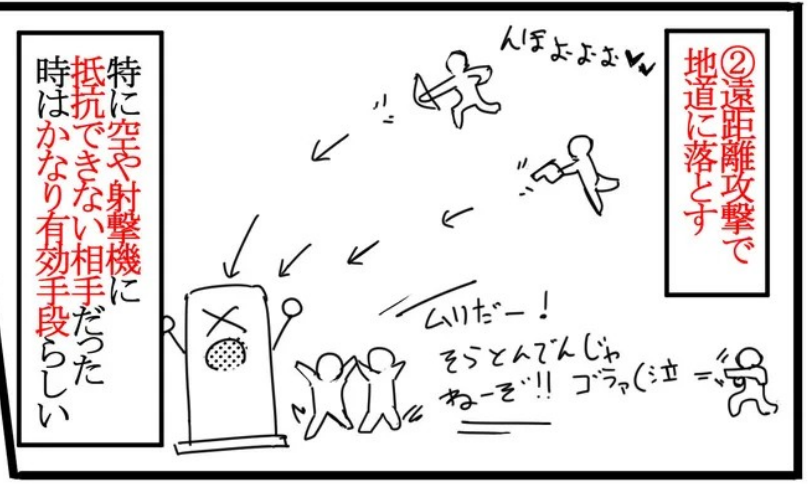
プライムやマスターだと  
開幕集団で一気にタワーを折に  
行くことが日常である  
タワー交換と言われているらしい



他にもいろいろな  
手段があるが  
よく見るのは  
だいたいこんな感じ

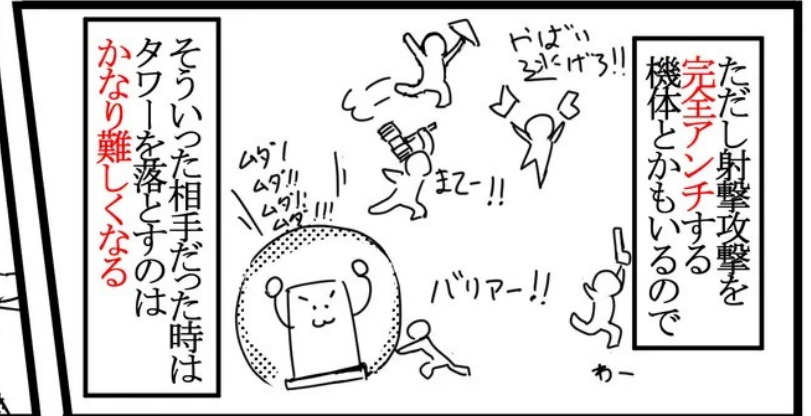
タワー攻防なので  
当然防衛組がいる  
時もある

防衛組がいる中どういつた  
時にタワーが折れやすく  
どういつた時にタワーが  
折りにくいのか



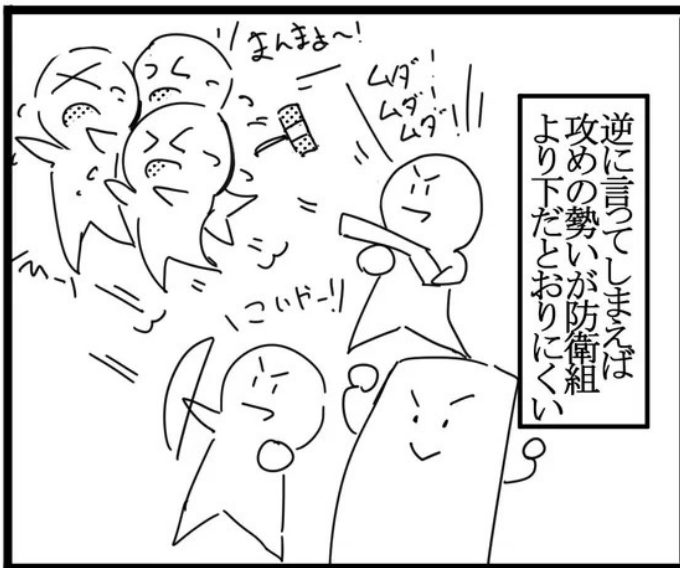
②遠距離攻撃で  
地道に落とす

特に空や射撃機に  
抵抗できない相手だった  
時はかなり有効手段らしい



ただし射撃攻撃を  
完全アンチする  
機体とかもいるので

そういつた相手だった時は  
タワーを落とすのは  
かなり難しくなる



逆に言ってしまうと  
攻めの勢いが防衛組  
より下だとおりにくい



わかりやすく言えば  
攻めの勢いが防衛組より  
上だったらおりにやすい



強機体による  
オ○ニープレイではない  
即死するから初心者には  
あんまりおすすすめしない

時々マルチで敵陣のど真ん中で  
一人で暴れるプレイヤーもいるが  
大抵そういう人は強いし  
やりなれてる人が  
ほとんどである



機体さえ良ければ  
ごり押しは可能  
悲しみを背負って  
一人で行くよりはマシ

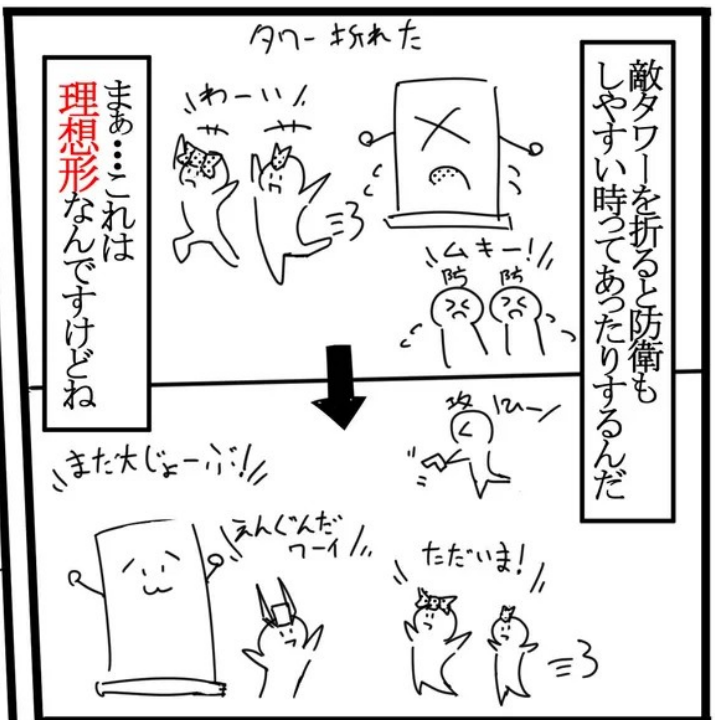
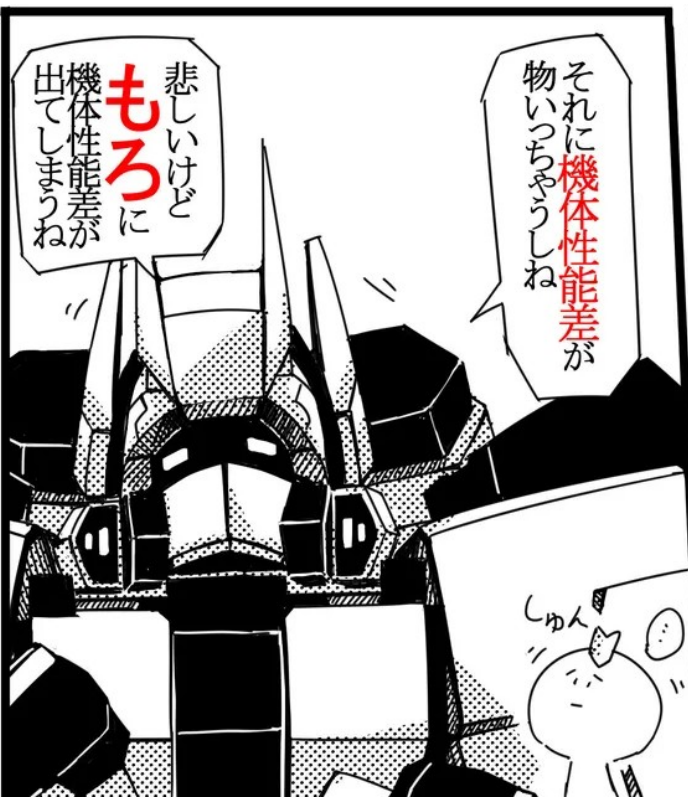
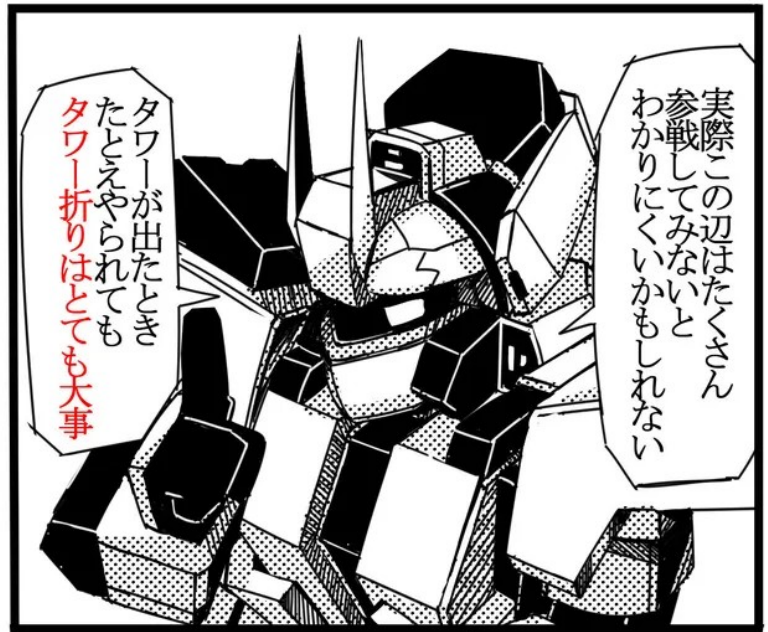
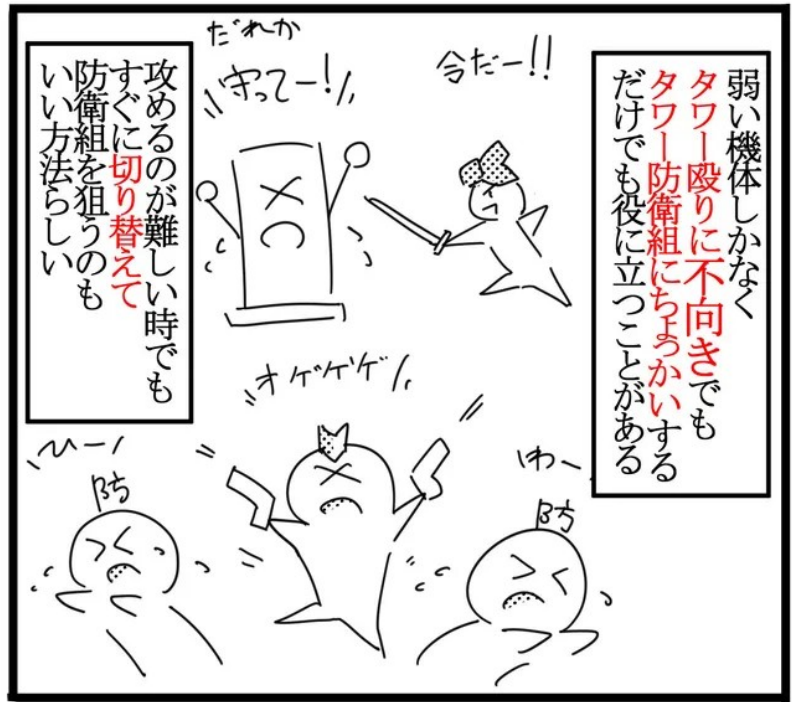
少人数とは言え便乗して  
同時に攻めるだけでも  
折れたりする時って結構  
あるんだよね

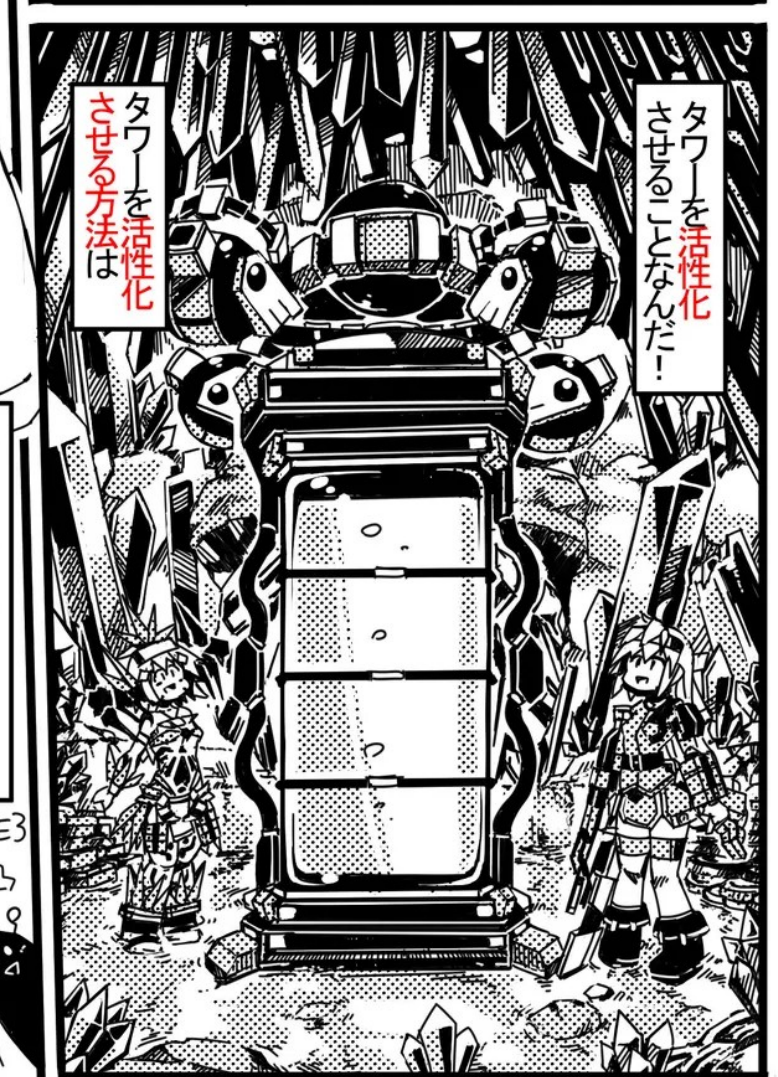
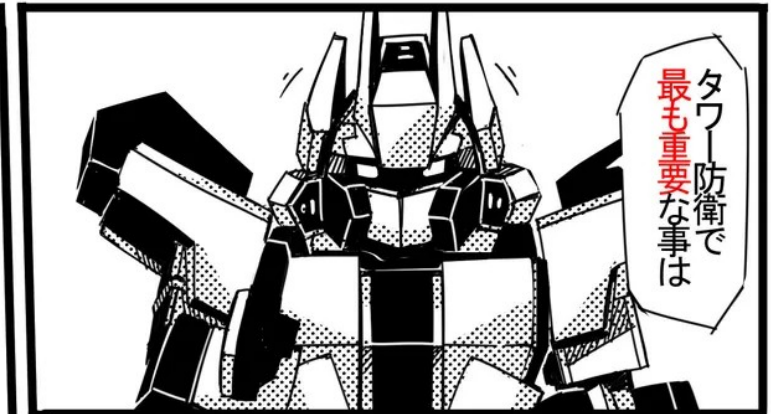
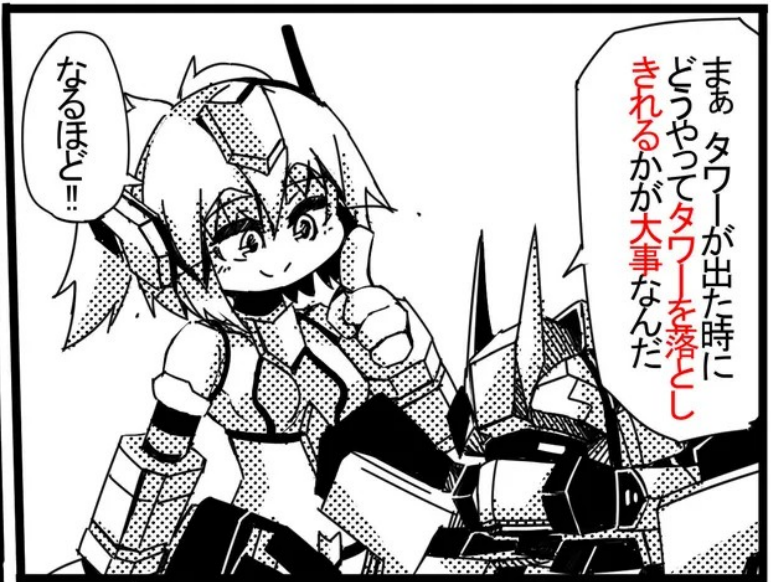
お互いの機体  
相性差や地形も  
かなりあるけど



このゲームって少数でも  
防衛組突破できるの？

ちよとまって!!



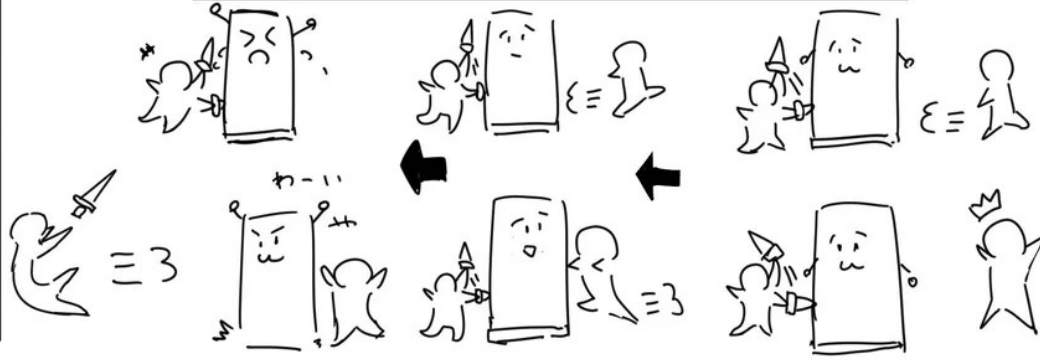


**ポイントテクニック**

防衛する時 敵真正面で**活性化範囲のタワー後ろ**で空ピョンピョンすると防衛しやすい

**さらに**自軍タワー付近に見方が一人でもいると

タワーに格闘攻撃をした相手を弾いて遠ざける事ができる



タワーが活性化してる時に**タワー折り**が早い機体から処理していくのもあり

タワー折りに集中してるのを利用するのも一つの手である



だけどタワーはとにかく**活性化させる事が一番大事**



しかし**人数差**や**機体相性**で**防衛が無理**になる事も多い



そういう時はタワーを捨てたほうがいいかもしれない

**無理**に守って氏ぬのは避けたいほうがいいらしい



みんなの相手か...  
"きいてない"

タワーが活性化している時  
射撃攻撃 **80%カット**  
格闘攻撃 **66%カット**  
してくれるんだ

タワーが活性化  
している時間は  
**18秒**くらいなんだ

活性化させると  
一時的に**防御力**が  
あがるんだ

活性化か？  
18秒少すい!!

同時に活性化してる時に  
タワー付近によると



射撃 射程延長  
弾速アップ 間隔短縮

格闘 移動速度アップ  
攻撃間隔短縮

こうやって見ると

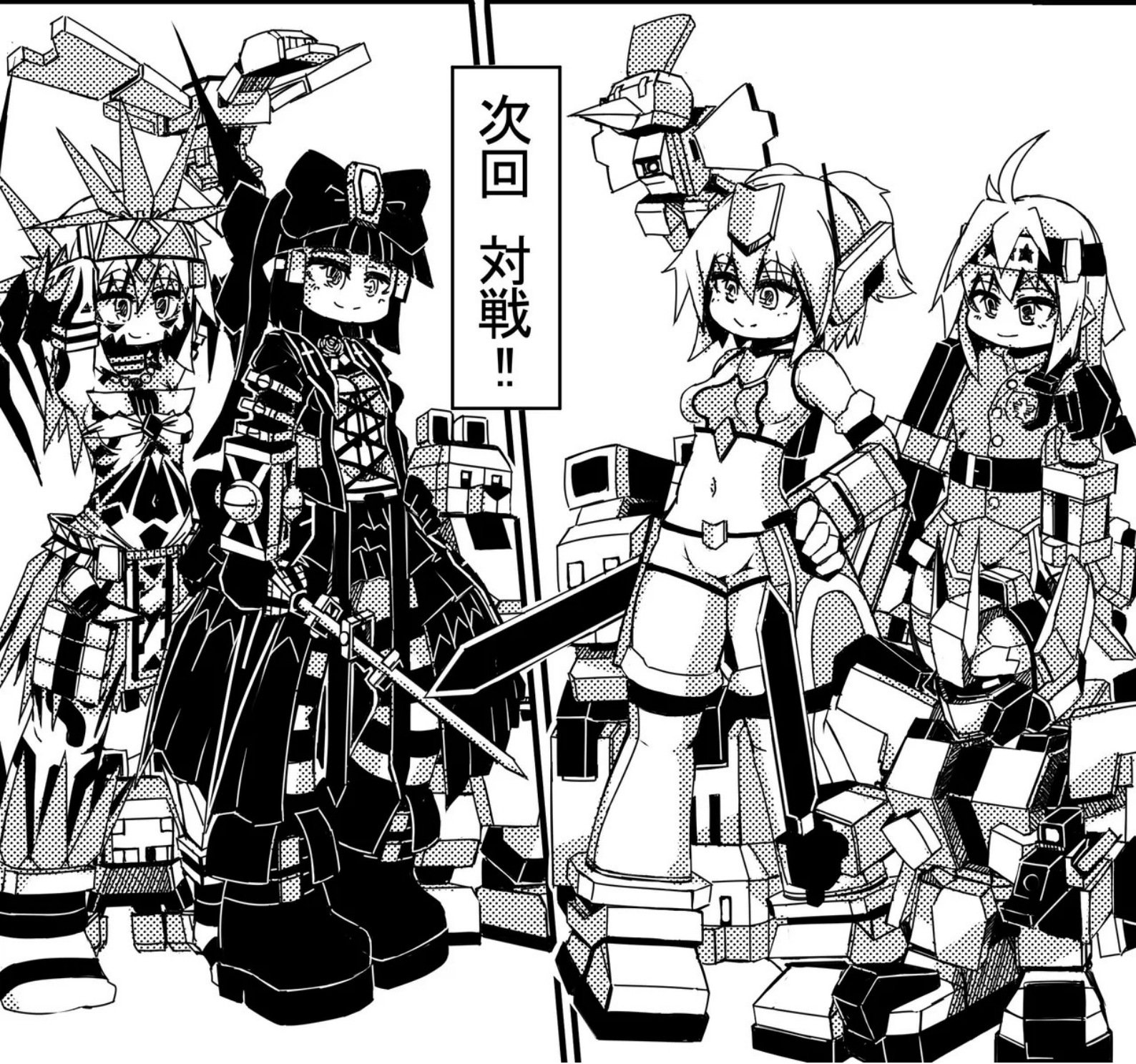
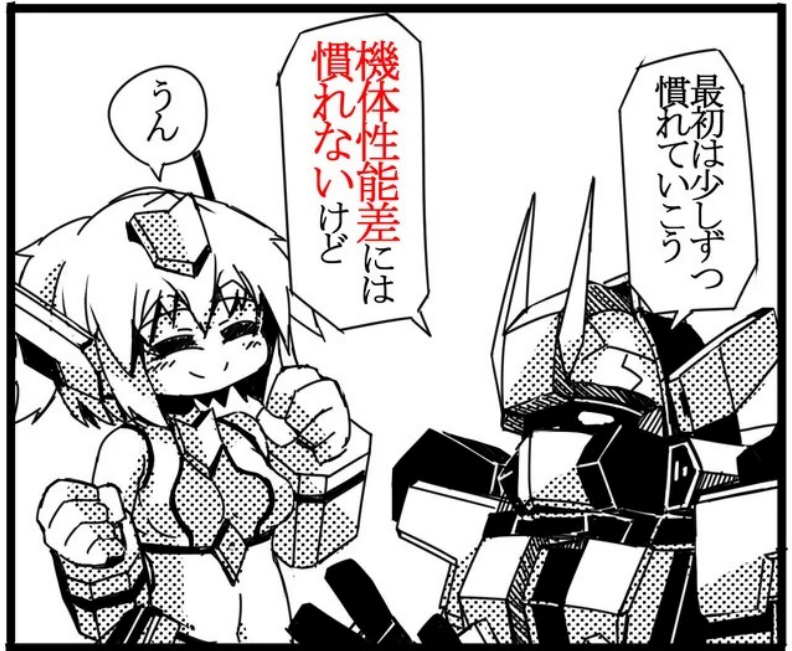
タワー攻防難し  
そうだなあ

このバフを **18秒間**  
与えてくれる

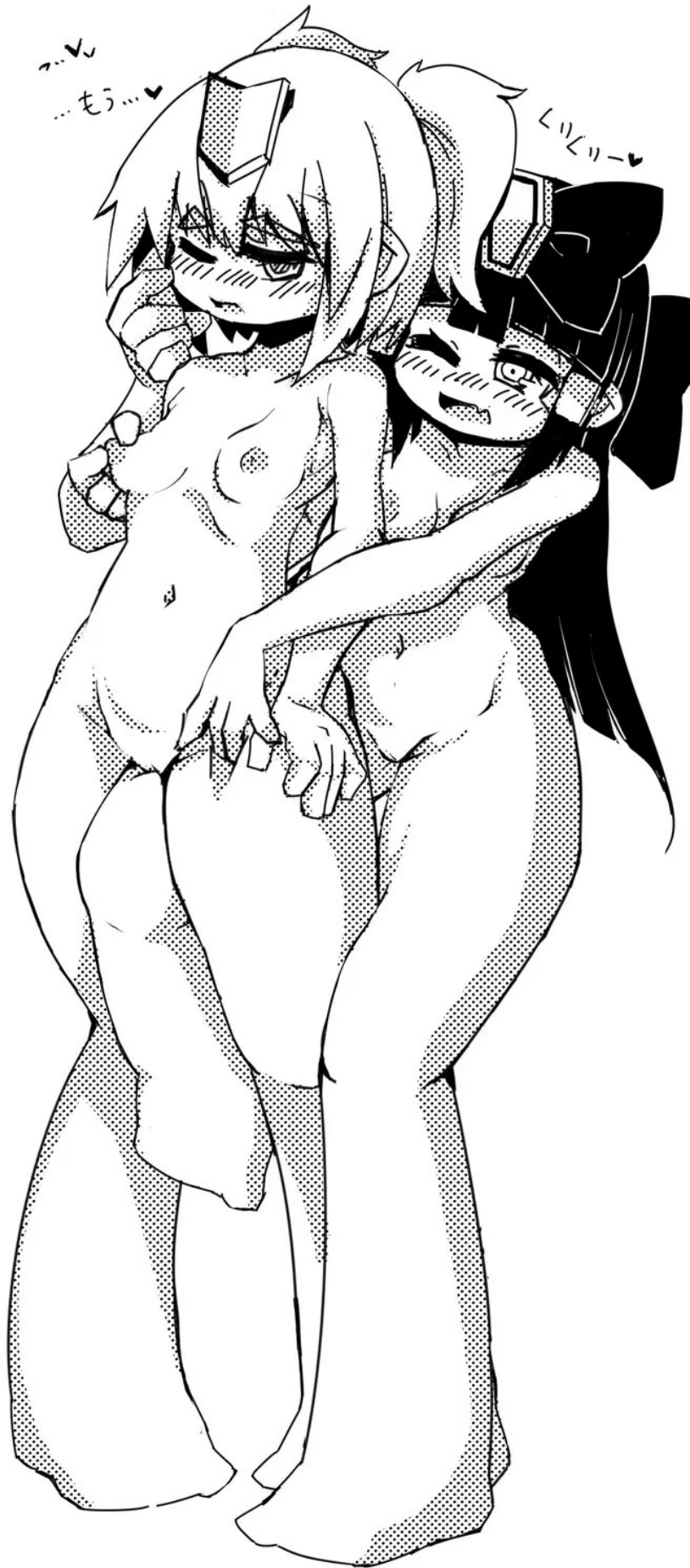
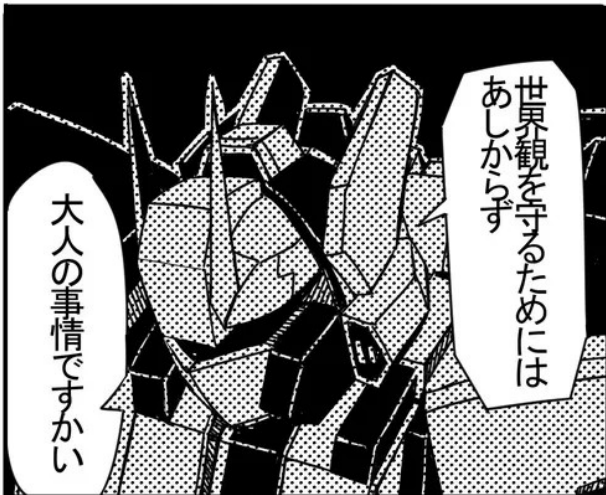
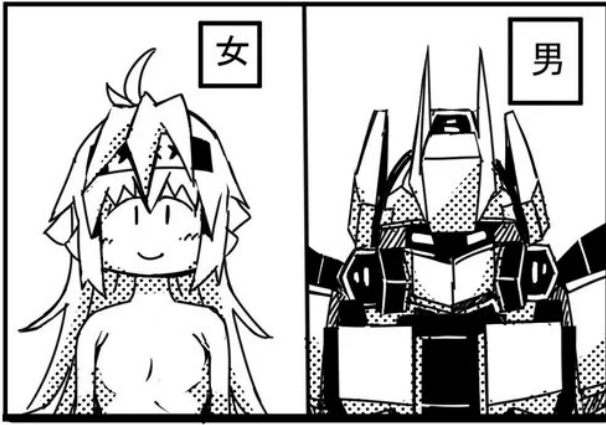
この辺はやっぱり  
沢山参加してみないと  
わからないことも多いね

うん





CB2の世界



CB2の世界2

