

幻奏黒夢館  
白夢館

設定集

①



15歳以上推奨

この本は  
白夢館、幻奏黒夢館の  
ゲーム内の設定紹介本だよ



ゲームをプレイした事がない  
人は、わけがわからないよ

おかしなものも  
混ざっているけど  
気にしないで頂戴

特別に貴重な  
資料を  
少しだけ  
見せて  
あげ  
るわ

秘密の書庫へ  
よ



北極圏

北の大国

Repure  
Aria

↑豪雪地帯  
↓虫の生息域

【空中農園】

浮遊石の力で常時空に浮いている島。  
大きな都市部にのみ存在する。  
虫の住まない、農園の土は貴重。

大橋

魔城



未開の大陸→



【虫】

地上ほぼ全土と海に生息する  
毒をもつ生物。  
毒は地中深くまで染み込み  
作物を育たなくする。



↓南の大陸



## つよさゲージ

- 1 普通の人間レベル
- 2 ちょっとした魔術や異能力が使える  
もしくは、天才的な運動神経  
を持つ普通の人間レベル
- 3 それなりの魔術師レベル 1人で戦車を  
倒せる 普通の人間でも道具を使いこ  
なせばこの域に達する  
だがうっかりミスで負ける事もある
- 4 超強力な魔術師レベル  
自分で新しい魔術を生み出す事が出来る  
つよさ3の人間が束になるか  
上手く弱点を見つければ勝てるかも
- 5 つよさ4以上でさらに不死身などの  
超強力な能力を持っているレベル  
まず出会う事は無いだろう…
- ? つよさ4、5でも死を覚悟するレベル  
対話すら不可能



だいたい  
全作共通の設定だよ

## 見習い巫女

あらゆる可能性を秘めた若き巫女。  
様々な道具や術を使いこなしていく事で  
一般人よりも高い戦闘能力を有するようになる。

## 特異能力者

他の人間が持たない  
特別な力を持つ者。  
巫人と人間の間。

### 魔術師



体系化された  
魔術を学習によって  
習得した者。

### 符術師



カードと呼ばれる道具を使う  
新しいタイプの魔術師。  
消費魔力0、予備動作なし、  
専門的な知識も不要で術を  
行使できる。元一般人も多い。



## 妖精



身長は一般的な成人の半分ほどだが  
落ち着いた雰囲気を持つ者が多い  
妖精語で会話するが  
妖精語は地域によって多少の変化が  
ある。

ほとんどが女の子の格好をしているが  
性別があるのかは不明。  
詳しい生態も不明。どこで生まれて  
いるのかわからないが、いつの  
まにか増えていたりする。



## 幽霊(妖精型)

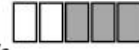


死者の魂(残留思念?)が  
形をとった存在。

新たに生まれた妖精が  
人の記憶を引き継いで  
いるのかもしれない…



## 亜人



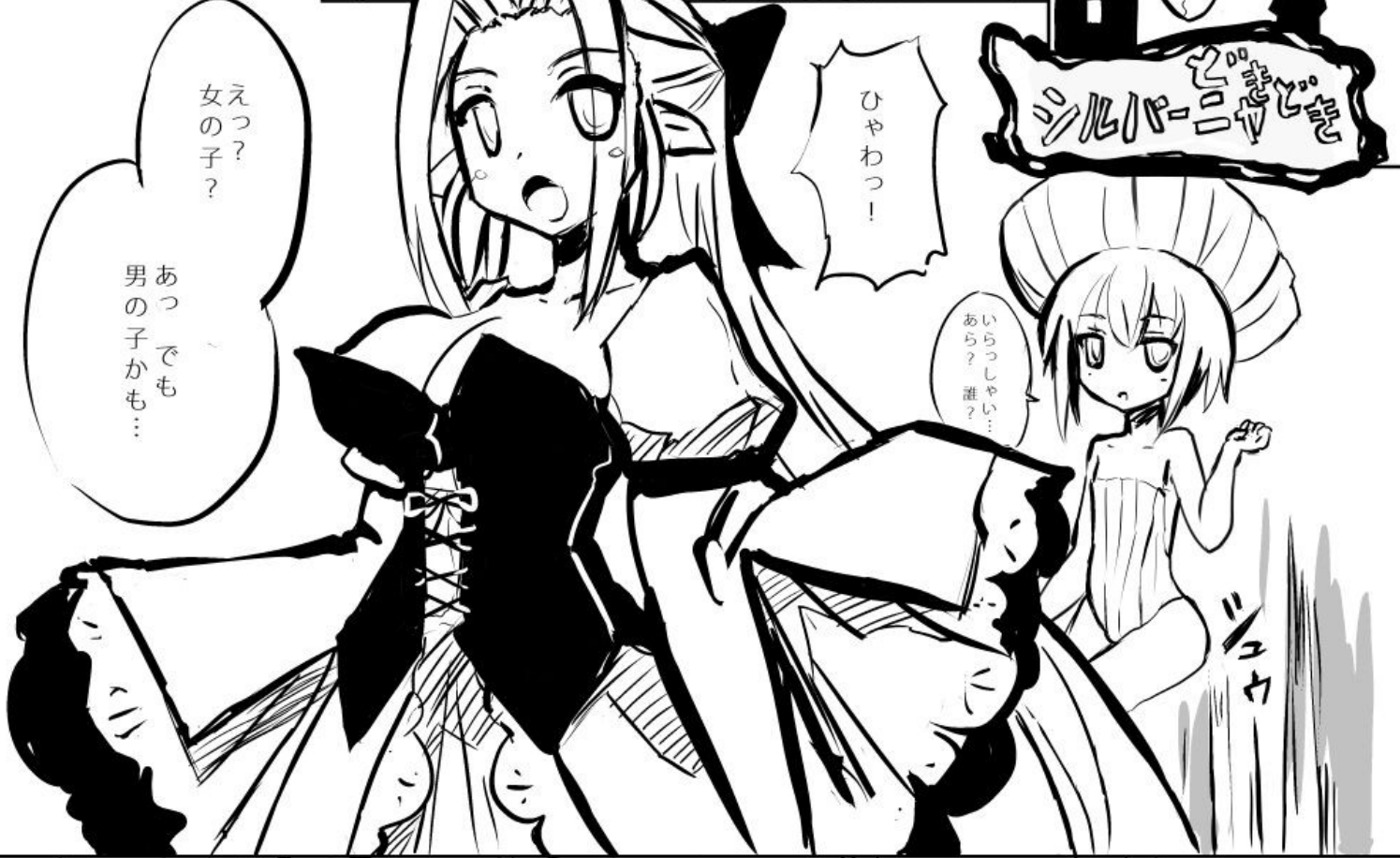
人間に近い姿を持つ者。  
とても種類が多い。  
不思議な力を持っている者も  
いる。身体的特徴や能力は  
遺伝で受け継がれる。

## ディーヴァ



あらゆる叡智を  
集めた力を持つ  
人類の頂点で到達点。  
世界の終焉をも  
越える者。





## 死神部隊

特異能力を持つ者を集められて作られた部隊。100年以上の歴史を持つ。

大きく分けて戦士タイプと魔術師タイプがいる。

通常は3～4人のチームで行動する。  
敵対勢力への潜入破壊工作や狂人の処分が主な役目。

一定の教育期間を経た後、任務に赴くが、負傷者も多くほとんどが3～4年程で引退する。

北の大国も女性の比率が多いらしく、この部隊も必然的に少女だけになっているようだ。

北の大国  
リュディアベル

RepureAria  
2

ボクの出番まだ～？



奥付

幻奏黒夢館白夢館設定集①

初版 コミックマーケット88

白夢館 [http://www.geocities.jp/yomiti\\_m/](http://www.geocities.jp/yomiti_m/)