

この迷宮を…

冒険者を捕らえる
トラップダンジョンに
するのだ!!

トラップ
ダンジョン…!

それって…





魔王は指し手としても
一流なのだ.....???

魔王様のダンジョン
バグトラップ迷宮
制作記

第2話 迷宮のつくりかた

あまがえる presents

三日後…

ここが
噂の迷宮…

見たところ
ただの下級
迷宮だけど…

ベテラン冒険者が
攻略失敗し
初心者が失踪

凶悪な触手生物に
魔王の噂か…
半信半疑だけど…

でも何者かが
潜んでるのは
確実…

これは
「走り」甲斐が
ありそうね…!



数は一人…
ですが

凄いスピードで
最深部へ走って
きます！

ほんとに
大丈夫っすか
魔王さまあ!!

うろたえるな！

我らには
三日三晩で
仕上げた罠がある

これが第一の罠
「地獄の触手壁」だ！

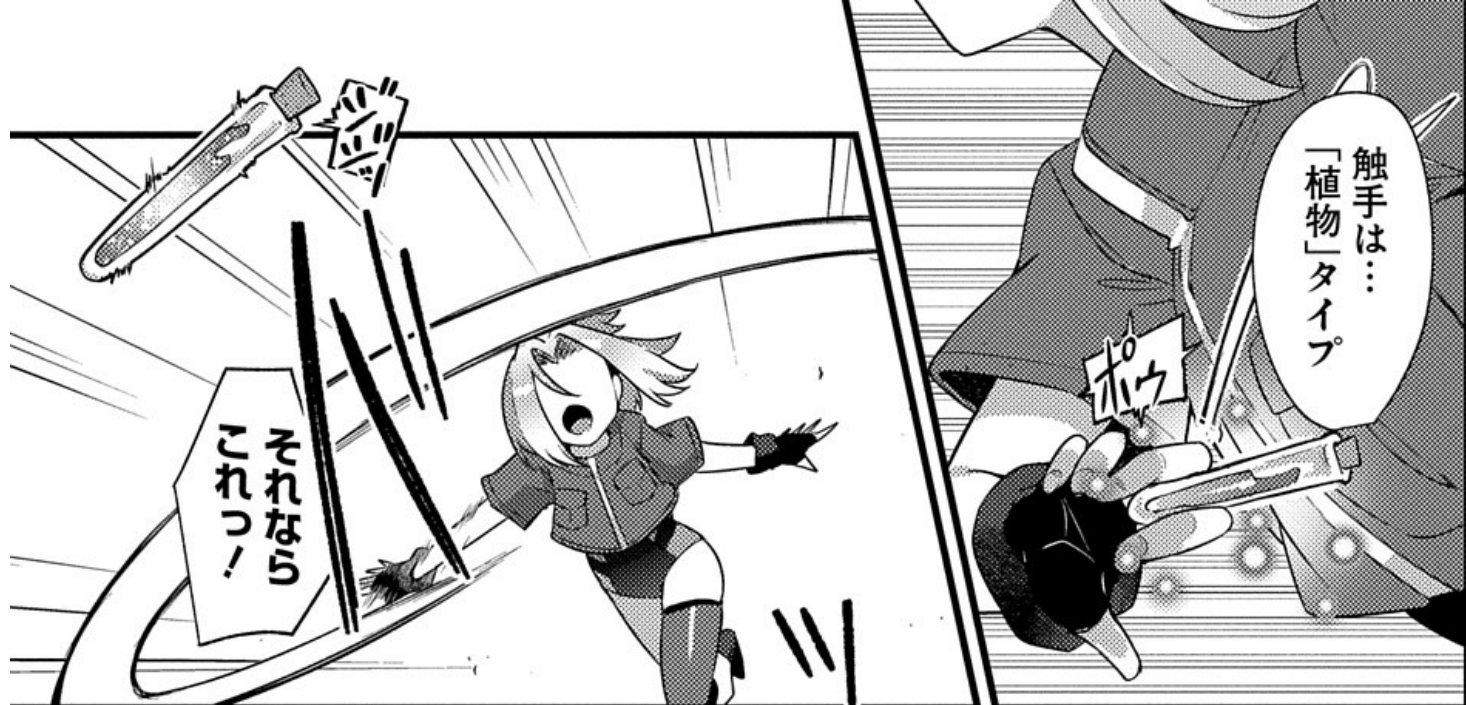
ヘル・テンタクル・ウォール エドリ入り
地獄の触手壁・LV255

範囲：永続発動：拘束

エリアに侵入した対象を拘束し、
一切の行動を不能にする。

素早くとも
これだけ大量の
触手を避けるなど
不可能！

そのまま
絡め取られる
がいい！





だが
まだだっ！

!?



見えない！
落とし穴！？



我が「^{ワームホール}空間干渉」の力は
空間を書き換える

魔力を使わない以上
存在も悟られない

ワーム・ホール 空間の落とし穴

壁配置：永続発動：分断・移動

この罠は魔術探知ができない。
発動直後にモヤが残るが
時間と共に周囲と同化する。

探知できない
無数の落とし穴

これが第二の罠！
最強のトラップだ！

その「最強」が
落とし穴って
若干ショボイっす
けどね

うるさい！
三日じゃそれしか
思い付かなか
ったんだ！

だがこれを
回避する術など…

この「位置」に
罠をかけた
ということは…





なにい!?

第二の罠
全部避けられ
ました！

なに
なんでじゃあ!?

冒険者
もう目前まで
迫って来ます！

無い！
触手と落とし穴を
敷き詰める以外
思いつかなかった!!

魔王様
第三の罠とかは!!

ネタ切れ
早すぎっすー！





に…人間！
今すぐそこから
どきなさ…

不合格!!



なっ!!

罠の設置も
素材の扱いも
素人以下…

こんなにひどい
迷宮は見たことが
ありません！



私は
リップル・
スピーダ

最高の
迷宮を求め

ダンジョンを駆ける
冒険者です！

リップル・スピーダ LV73
しょくぎょう ランナー
しゅぞく にんげん

スキル

気配感知	LV9
軽業	LV10
加速魔術	LV10
計測魔術	LV10
風魔術	LV8



勝手に押し入って
好き勝手言いおって…
何様のつもりだ!!



ダンジョンを
駆ける…？

おや
ラビリス・
タイム・アタックを
こ存じでない？



我が知りたいのは
なぜあの罠を
ああも簡単に
突破できたのかだ！！



ならばご説明
しましょう！！

LTAとはいかに
早く迷宮を駆けるか
タイムを競う競技で…

私も西のラティス国の炎の予言に
記された古代ラティス文明の
25時間43分で踏破しグラウ
リーク族の超エネルギー文明
なんと11時間17分で踏破成功
合一番アツいエンターテイン
界隈で話題となっている確
言われかく言うアイ
くつもの記

いらんいらん！
人間の特異な趣味は
聞いていない！！



基礎…？

だって
この罠は

一つも「基礎」が
できていません
でしたから

まずはあの
触手の壁

威嚇や罠ならまだしも
罠そのものを
見せつけるなど
論外です

剥き出しの罠なら
見極めも容易

簡単に
植物系触手と
見抜けて
対処できました

じゃあ
あの落とし穴は
なぜ避けられた!?

探知もできない
ハズだぞ…!!

ええ
アレには私も
驚きましたが

一つ目の落とし穴で
理解しました

これは罠の素人が
仕掛けたものだ

素人の罠配置は
単調で読みやすい

「引っかけてやろう」
という意図が
透けて見えるのです

その意図を読めば
感知不能な罠でも
回避は不可能じゃない…

まあ本当に
全部避けられるほど
単純な配置とは
思いませんでした…



教えてくれないと
町に通報
しちゃいます

わーっ!!

空間を繋げる穴!!
しかも制限なし!!
そんな最強でしょ!

なんでそれで
こんな迷宮に
なるんですか!?

う...うるさい
活用法が
わからんのだ!

この魔王の「力」
フルに活用できれば
きっと今までにない
迷宮になる...

私が魔王さんの
迷宮作りを
サポートします

...わかりました

迷宮...そして
罠の基礎を教えて
あげましょう!

私の求める
最高の迷宮に...

一週間後…

見ろよ
本当にあった

この迷宮に
「新しい道」が発見
されたって噂は
マジだったわけだ

財宝を持ち帰った
奴もいるって話だ
きつとまだまだ
眠ってるぜ

低級迷宮とはいえ
未踏のルートよ
油断しないで

ふふ…ウソの噂に
釣られて
来ましたね！

さあ皆さん
準備して
ください！

ははっ
そんなヘマ
しねえよ

やはり
この者は信用
できません！

我が物顔で
魔王様の迷宮を
仕切るなど…

構わん
リップルの
知識は本物だ



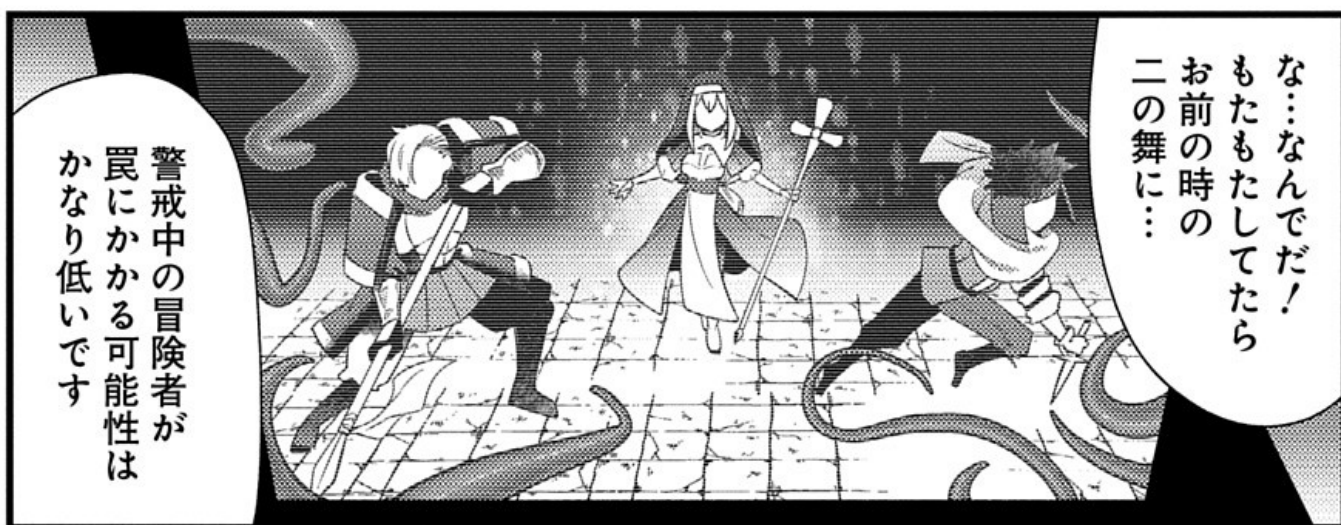


しばらく放っておきましょう



それで
どう冒険者を
罠にかけるのだ？

良い質問ですね
それには
まず彼らを…



な…なんでだ！
もたもたしてたら
お前の時の
二の舞に…

警戒中の冒険者が
罠にかかる可能性は
かなり低いです



大丈夫
すぐに隙を
見せますよ

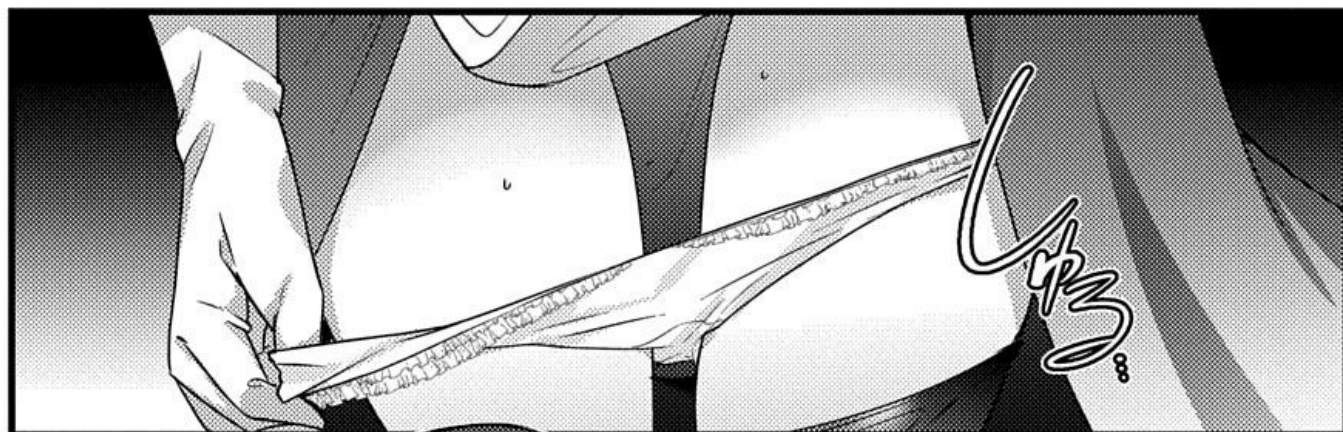
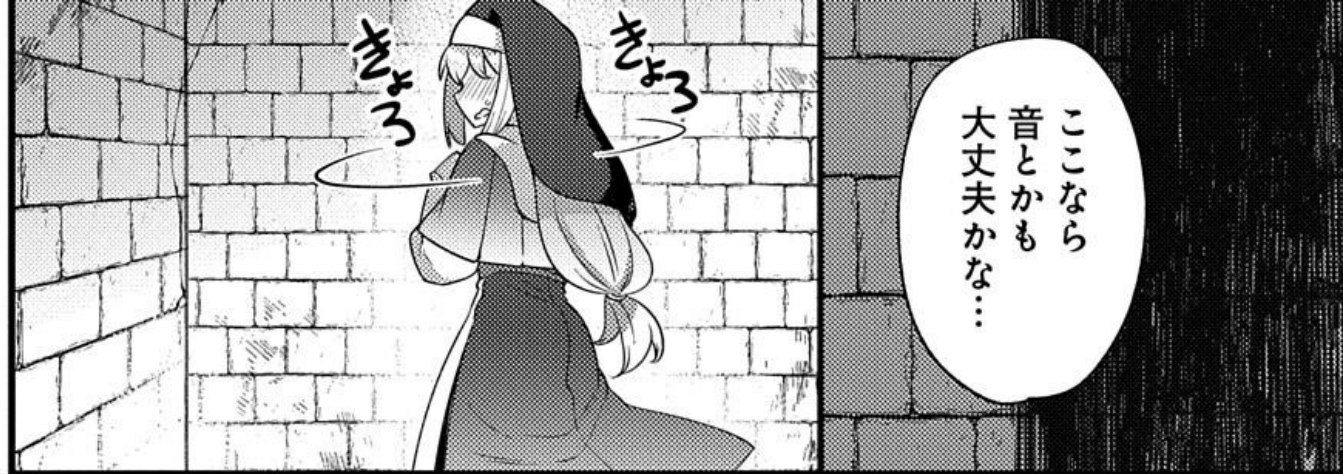


今の迷宮は
あえて罠も宝も
少なくしています

リピーターが減るから
本来は避けるべき
ですけど…

彼らにとって
「ただの低級迷宮」と
思わせるのです









おー
本当に簡単に
捕まえちゃいました

アルラウネ…
こんな迷宮に!?



触手の接近に
気付かなかった…!?

いえこれは…
油断した時を
狙ってきた!



テンタクル・ホール 触手の穿孔

壁配置:任意発動:拘束

この罠は魔術探知ができない。
—— エトリの意思により発動。
空間干渉の無数の小さな穴から
触手が飛び出す。

ここは
低級迷宮なんかじゃ
なかったんだ…!!

これは
巧妙に偽装された
人為的な迷宮…!



なんとか
脱出をする
方法を考えて

このことを二人に
伝えなきゃ…



拘束されては
術が使えない…っ



駄目っ…
集中…できない

私…



おしっこの
ことしか

考えられない
…っ

グーン→







無力化しようと思っただけ
無力化されて
ました

ちよつとだけ
冒険者に同情
するっす…

強固なパーティでも
一人欠けば
脆くなり

その戦力は
大幅に削られます

混乱 動揺し
冷静さを保てなく
なったパーティは

たちまち
迷宮の餌食になっ
てしまおう

同じ力で
ここまで差が
出るとは…

魔王様…
捕らえた
冒険者は？

エトリの私室
触手部屋に
放り込んでおけ

はい

さらに冒険者に
同情するっす…

油断や混乱で
パーティを見出し
本命の罠で
確実に仕留める…

どうです？
迷宮と罠について
少しは分かり
ましたか？

この調子でもっと
罠のバリエーション
増やしたいですね

複数の罠との
コンボも
熱いですし…

迷宮の組み換えに
罠の知識…ここまで
知れば十分だ…

こいつは
もう用済み…

魔王に
知識を与えた
愚かさをその身で
味わうがいい…！



へ…
ぎゃあああっ!?

よっと



かかったな!
あの冒険者共々
縛り上げられるが
いい!!



教えたのは
あくまで基礎知識
ですから

いま油断してただろ!
なんで避けられるのだ!!

ぶぶ



基礎だけじゃ
私を畏には
かけられません♪

むにー

ぐ…



か…勝手に
呼び込むな——!!
お前らアイツを
止めろー!!

あたしらじゃ
無理ですってー!!

やっぱり
信用すべきじゃ
ありません
でした…!

あはははっ!

迷宮の成長は
実戦あるのみ!
死ぬ気で迷宮制作
してくださいね

魔王たちは
連日連夜
必死で罠を作り

迷宮を
構築し

冒険者に
備え続け

そして…

許さんぞリップル…
許さんぞ人間共…!

魔王の迷宮

稼働開始だ…!