



アリスのでんちばくだんVol.10

どれみ



00.1.18



ペ ル シ オ ン P E R S I O M

— 約 束 の 集 う 場 所 —

これらはすべて、その国で起こった物語。

ペルシオンは、複数の主人公からなる、マルチヒーロー（もちヒロインも）ゲームです。
お好きなキャラでゲームを進行させて下さい。
違うキャラで進行させると、ストーリーの全貌、または、このキャラのエピソードの裏側では、このキャラがこんな風に動いていたのかーというのわかる様になっています。

今回、一度ゲームをクリアすると、ADV（ストーリー）モードを追う事が出来るモードが発生します。
ゲーム進めたいけど時間がないという人は、これを活用してもらえたらと思います。
んでも、我が儘言えば、普通でといてもらえると嬉しいです。
実際の私達が提供したいテンポを味わってもらいたいです、はい。
でも、これだけゲームが雨後のタケノコ状態で出ている現状では、それは無理な注文なんではなかねえ。むむむ。（寂）

P E R S I O M — 約 束 の 集 う 場 所 —



2000年4月発売予定

- 価格 : 8500円（会員価格/6500円）税別
- OS : Windows95/98/2000日本語版（要DirectX6.0以上）
- CPU : Pentium2 233MHz以上
- メモリー : 64MB以上
- ディスプレイ : 640×480ドット以上6万色以上表示可能
- HDD : 標準250MB/フル350MB以上の空き容量必要
- メディアドライブ : CD-ROMドライブ
- 音源 : MIDI・WAVE・DirectSound対応ボード

今回の通販特典は、ちょも山書き下ろしイラスト入り巾着袋でした。
旅行などでばっちり役立つアイテム☆
今回、通販特典を逃した人、次は逃さない様にレッツチャレンジ☆



俺様のでかいナニをがっぱり優しく包みこんでくれる女を探して旅するタフガイ。色んな意味で色んなものを粉碎だ。

私の為に作りました。
同好の志が多いと嬉しいやらちょっぴり
ジェラシーやわ、フクザツ。

アサシンとなる為、ラズウェル城にて
訓練を受けている奴隷。
騎士になる事を夢見て、日々訓練を
続けている。

作っていくうちに、どんどんいぢめて
君になってきました。
色々と苦勞の多い彼ですが、可愛がって
して下さい。





ドキドキ ミシェーラのペルシオンレポート♡

「ご機嫌よう！

わたくし、ペルシオン王国第二姫のミシェーラですわ！

今回、わたくしは皆様にペルシオンを案内しようかと

思っていますの」

「ここは、猫なべ屋。

こちらで、ダンジョン内で困らない為の
買い物をすませておくですわ。

後、いらなくなったアイテムをにらさんに
売る事も出来ますの」

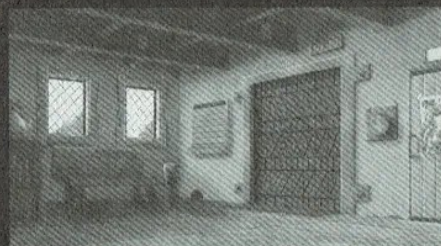


▲鍵もここで購入できますわ

「まずは、エレベーターホール！

ここで、ウィダーからダンジョンの中の
説明を受け、エレベーターに乗って
ダンジョンにGO！

モンスターをボコりますわー！」



▲さあ、冒険の始まりですわよ！

「これがダンジョン。

どんどん進んで、先にある[称号の部屋]
にたどりつく事が、フロア攻略条件ですわ。
そして、称号の部屋でスタンプを
押してもらいますの」



▲わたくし、強いですわよ

「以上が、ペルシオンのダンジョンにもぐる冒険者の
もっと詳しくお知りになりたい方は、[ペルシオン

「もちろん、モンスターなどがいっぱいいます。
進む為にも、歩数が必要ですわ。
歩数を稼ぐには、モンスターと戦う事も必要。
ここがおつむの使いどころですわよ☆」



▲ス、スプラッターですわ！

「そして、称号の部屋にたどりついたですわ。
わたくしのスタンプの精霊は、
なんだかとっても変な方ですの、ぶんすか。
じょにいというお名前らしいですの」



▲なんてキザなんですの…

「モンスターと戦うと、経験値を稼ぐ事が
出来ますわ。それをレベルに変化させて
くれるのがPさんですわ。
経験値をレベルにかえて、どんどんスタ
ンプを押してもらって、どんどんもぐっ
てもぐってもぐるのですわ☆」



▲レベルに変えて下さる、Pさん

「そうしていると
街でも色んな事がおきますの。
わたくし、この細目の田舎者に意地悪
されているですのっ。
むっきー——デスメタルですわ——☆」



▲うっきー——っですの！

簡単なガイドスですわ。
「約束の集う場所」を是非買って下さいませね☆」

『ダーククロウズここだけヒント集』



「はい! ユーザーの皆さんお久しぶりです! ダーティー眼帯こと、黒アリスです。ようやく暖かくなってきましたが、いかがお過ごし…」
「げしいっ!」
「いったあああぁっ!! だっ、だれですか!?!」



「私だ」
「貴方はダーククロウズのマゲ…うぐぐ、クロードさん…」
「いかにも。それより貴様、この小雪舞う中『暖かい』などと何を戯言をぬかしてる」
「あ、違いますよー、この会誌が出るのは今から数ヶ月先ですね…」
「暖かいならその重たそうなドレスなど脱いでしまえ」
「いや、ですから」
「脱いでしまえ」
「あの…」
「脱げ」
「……」
「どうした? 恥ずかしいなら俺が手伝ってやるぞ? んんう?」
「クロードさんてホントに……侍女のリゼルさんも大変…」
「Don't Say Four or Five! ほれ四の五の言わず脱いでしまえ!」
「ビリビリリィ!」
「きゃあああああっ!」
「ほほう…中はどうなっていたのか、こいつぁメ○テルもびっくりだ」
「うう、ひどい…」
「むう黒アリスと言うだけあって、こんな場所まで黒いとは…」
「妙な想像させるセリフはやめてください!」
「さって、今日は何をしようかな〜♪」
「きゃ、ちょっとカード引っ込めて! 調教やめ! ストーップ!」
「フッ…」
「格好つけて笑ってもダメです! 今日調教より大事な仕事があるんだから」
「大事な仕事?」
「そうですよお。題して『ダーククロウズここだけヒント集』! ぱふぱふ〜」
「ラッパ似てないな」
「ほっといてください…ダーククロウズからヒント集が無くなったんで、ユーザークラブの皆様はこの場で攻略法を、こっそりばっちり紹介しちゃおうという企画なんです」
「なるほど確かにカルネアではエロゲ雑誌売ってなくて、みんな困ってたな」
「『CG埋まらない〜』『エンディング見つからない〜』そんなアナタに!」

■ ハイイベント発生条件 ■

<淫乱イベント> 1段階目 各キャラとも金糸の月(二ヶ月目)7日。
……調教度が8以上で発生。

…2段階目 各キャラとも竜鱗の月(三ヶ月目)3日。
……調郷度が15以上で発生。

<仕置き調教イベント> どのキャラも調教コマンド失敗5回目に自動発生。

<傭兵イベント> 金糸の月(二ヶ月目)18日に所持金500万grcで発生。
…選択肢「金を払わない」で、輪姦イベント発生。

<女将軍イベント> 二回目の戦闘で圧勝するとイベント発生。
…直後の選択肢で「奴隷にする」を選ぶ。

注 各キャラのパラメータが同一の時には、エレヌ<ユリーシャ<ティアリスの優先順位になります。

■ エンディング分岐 ■

- TRUE END 3人の調教度が全て、14と1ゲージに達している。
- DEAD END 3ヶ月目(竜鱗の月)12日の時点で、ティアリスとユリーシャの愛情値が…低い。(初期値の100未満・処女売却で-30 傭兵に売って-10)
- ティアリス END ティアリスの調教度が、14+1ゲージ以上愛情値が150以上。
…他のキャラがそれ以下。
- ユリーシャ END ユリーシャの調教度が、14+1ゲージ以上愛情値が150以上。
…他のキャラがそれ以下。
- イレーヌ END イレーヌの調教度が、14+1ゲージ以上愛情値が150以上。
…他のキャラがそれ以下。
- …※上記三つのエンディングはパラメータの値が同じ場合、
……ティアリス→ユリーシャ→イレーヌの優先順位で発生。
- レヴァリ END 二回目の戦闘で圧勝し、その後の選択肢で「捕虜にする」を選ぶ。
- DARK END CGモードを一枚を残して全部埋めた状態で、BAD ENDの条件を…満たすと、最後に選択肢が発生。「協力する」を選ぶ。
…※CGはシーンを最後まで見なくても、出現した時点で登録されます。
- BAD END 以上のエンディング条件を満たしていない。
- 注 各キャラのパラメータが同一の時には、
● イレーヌ<ユリーシャ<ティアリスの優先順位になります。

■ 愛情値について ■

- ダークロウズのお姫様三人は、隠しパラメータとして愛情値を持っています。
- どのキャラもスタート時にはその数値が100に設定されており、ゲームの行動で
- 増減しますので、上手く調節してください。
- ステータス画面で表示されるキャラの表情の変化が一応の目安になります。
- 表情は愛情度の高さによって、
● 『嫌悪』→『通常』→『笑顔』の順に変化します。
● 笑顔でほぼ愛情度のクリア条件は満たします。
- ※調教度が高くなると、愛情値は無視して淫乱状態の表情になります。

「なるほど、そういう事だったのか」

「皆さん分かりましたか…これを参考に全CGが見れることを…

しくしく…わたし祈って…えぐっ、ぐす…」

「何故に泣く？」

「泣きますよ！ なんで私縛られた拳句にクロードさんに×××されてるんですか！

黒くてもアリスなのに…マスコットなのに……うう」

「細かい事気にするな、男と女の凸凹はくっ付くためにあるんだ！ そーら！」

すばこーん！ すっぱこーん！

「あ！ あああんっ♪…でっ、ではみなさんさよならあ～」

アリスソフト1900年代最後の商品「ダークロウズ」。前回の会誌でなかなか好評と書きましたが、その後…めっちゃ好評でした、ハピハピネス! (2000年2月現在)どれくらいかという、業界新聞握り締めたTADAさんが『売れてるよ〜』と開発フロアに駆け込んできたほどです。(実話)お買い上げ頂きました方々には、スタッフ一同本当に感謝、感謝です!時代は新千年期に入り、今世紀も終わりに近づいておりますが、どうぞこれからもアリスソフトをよろしくお願いします。下からは開発後のスタッフ対談です。スタッフの生の声をどうぞ〜

『ダークロウズ 発売後 スタッフ対談』

ちーぼう ストーリーが気に入ったって言ってくれる人が結構いるよね、あとCG埋まらずみんな、クロウしてるらしいね。エロ的にはどうだったんだろ?作ってる時は麻痺してきてるから普通になってくるしなあ。

HIRO エロ感想ではユリーシャの女王様にエレヌの筆下ろし、各キャラのフェラ等個人的に狙ったのが人気で嬉しかったのですよ。感想を見て、もう少しHの数を減らして濃度を上げて良かったなと思いました。ともあれ、この先は気がね無く大好きな逆レイブネタが使えます(笑)。好評と言えば音声ですが。

成田屋 音声に関しては、やっぱり巧い人が演じると迫力が違う、って事でしょう。…ああッ、ここでキャストを発表できないのが悔しいッ! …てのはともかくとして(^ ^ ;)
各エンディング条件に関して、ユーザーの皆さん結構悩んでたみたいだったけど。

なかじー その中でも、かなりやり込んでるユーザーさんもいて、あーでもないこーでもないって、条件をあっちゅうまに解明していく人…すごいすね。すごい勢いでみんなに身包み剥がされていく姫様達って感じ(笑) エンディングと言えばリゼルエンディングが無くて寂しいっていうユーザーさん結構いたけど…

かずし 攻略ってことやと、まっふたつに分かれてるかも。結構あんまりこの手のゲームやったことない人もやってくれてるみたいで、そういう人はなかなかCGがうまらなかつたりで難しいって感じてたりもするし、逆にうちのゲームに攻略性みたいなを期待してる人からすれば簡単すぎて。まあ、作ってる時の狙いとして、スムーズに陵辱できる(笑)ってのがあったし、ぼく的には期待どおりの反応が返って来てるみたいなのでうれしいです。おかげさまで本数も順調に伸びてるみたいやし、中華食べ放題の日が待ち遠しい(笑)



おにくん ギクッ! …ま、まだまだ先の話っすよ…多分。(※1)

反省点もかなりありますが、とりあえずエロ目的でダークロ買ってくれただけで原画としての目的は果たせた(と思う)のでよかった、よかった。そういえば、あゆみちゃん物語みたく実写化したいって業務のヨシタカさんが言ってましたけど、本気なんでしょうか…? やって—————! モデル北欧の少女希望!

※1 (ソフトが○万本売れたら中華料理を食べ放題おごるという血の盟約をかずしと結んだらしい)

千夜 ダ、ダークロを実写…めっちゃ見たい! オイラはロシアっ娘もいいぞ!
それにしても もし実写でやったらかなり過激そう…、おまけにSFXも必要になりそうな。
女優さんはかなり大変そうだなあ…ブタのシーンとか蠟燭台の所などなど…
ある意味アクション映画なみに体はらないと(笑) でも 実写化…見てみたいなあ(しみじみ)

YOK うーん、自分はちょっと退くかも。(苦笑) ユリーシャのとかきっついが多いからなあ…、やっぱり。
それに王妃の「獣」イベントどうやってやるん?(ここだけCG処理とか?)
まあ、個人的に音声入りでやらしさ倍増は嬉しい限りなのでこれからのゲームにも音声入れていって欲しいなあ…と会社に向けて希望をここで言うておくです。今回好評でしたしもう、デフォルトっすよ。

K 確かに声入りの方がよく売れるんだろうなあ。声入りと声無しではどのくらいの売上差があるのか知りたいところやね。その数字如何ではデフォルトにしてみらうのも夢ではない!
デバッグが大変になるけど…ユーザーさんには喜んでもらえそう。
ただ、そうなるとありがたみが無くなってくるので、やっぱり時々入れるくらいのがいいのかな?

HIRO 声に関しては、ゲーム毎の相性もあると思います。今回はエロがウリだからこそその音声ですし。
数年前に出た某声入りゲームがあんなにやらしく思えなかったら、僕きっと声入れませんでしたもん(笑)。
今回シナリオ打ちつつ、声優探し〜台本編集〜録音ディレクションと携わりそれなりのリスクも見えたので、気持ち的にはアンビバレンツです。声入れている商品になると思えるその時にはって所ですかね。
今回、声優さんが予想以上に素晴らしかったので声高に宣伝しちゃいましたが、音声は『買って聞いてびっくり』くらいが、いいあんばいかな。

かずし 声といえば、エロシーンでの男の声、やっぱり賛否両論やったな。
少なくともエロシーンでのクロードの声はなくて
正解みたいだけど。個人的には今回のみたいな輪姦っぽいとか声で責めるみたいなのがが多いのんやと声つきのほうが臨場感が出ていいと思う。でもエロ以外のシーンではクロードの声欲しかったかも。
まあ、それはそれとして、キャラ的にはティアいちばんなんだけどやっぱり今回の声は、ユリーシャとレヴァリィがぼく的にはヒット(笑)

千夜 レヴァリィのあの豹変ぶり(声)は僕もHITでしたー。隠し(?)イベントだったのがもったいない。
それと僕は母上様の声も結構よかったっす。
なんか「…ホントはなんでも知ってるのよ…うっふ〜ん」って感じがして…大人の色気(笑)
声といえばH回想モードの効果音を喘ぎ声にしたのには大笑いしてしまった。
僕はあの部分だけでも満足って感じっす(オイオイ) シーン全部埋めないといけないけど(^^;;

成田屋 回想モード、テンポよくカーソル動かすとラップみたいになるんよね。
「いいいいや、いや、あ〜ん、あ〜ん、あっ、あっ、そこ、そこ、そそそそそこそこ、いい〜♪」みたいなエロラップ(笑)。デバッグに疲れた時は気晴らしに遊んでました。
それにしてもあの声、おいしいところを上手に抜いてあった。誰の指示や(笑)。

ちーぼう 回想モード今回はわかりやすくてええ感じだよ〜、でも埋まらないといイライラするよね。
そういや、女性友達にダークロウズパッケージ見せてくれて言われて少しびびった
パソゲーしない人なのに。どっから聞きつけたのか。インターネット見てると女性もダークロウズしてるみたいだね。エロ目当て?やはり綺麗な姫さまをメチャメチャにしたいのか?それとも話や世界観に雰囲気(アバウトだな)あるからかな、クロードがカッコイイからいいのかな?(トゥルーエンドはカッコイイぜ)
デブっちょ兄弟とか、変態先生とか目当てだったらいいやだな…僕的にはかなり好きだけど。

おにくん 女性ユーザーに関しては、エロ重視のゲームということで、さほど意識してなかったのですが、そこそこ多かった気がしますね。アリスのBBSにも「やりました」とか「クロードをめちゃめちゃに…」(!?) などなど、「思ったよりもキツくなくてよかった」(+女性)という感想もあったりして、素直に喜んでいいのやら悪いのやら…あと、全体的に意見多かったのは、リゼル関連(ネタバレ)かな……。今更ながら、リゼルのイベントも一ちょっと欲しかったな—と思うです。

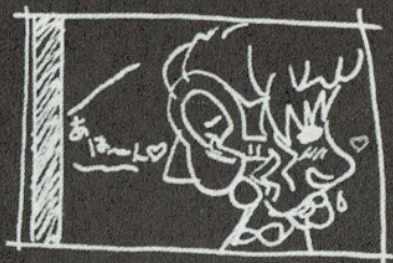
なかじー うちの嫁さんもダークロウズやったんだけど、いきなり「この子(リゼル)は〇〇〇でけへんの?」って鬼畜な嫁だよ。でもリゼルイベント増やしてたら姫様達よりもリゼルLOVEな人がいっぱい…そうでなくても自分がリゼルLOVE。いやおかん(エレヌ)もスキなんだけどねそれにしてもクロードって熟女好き?エレヌの調教の時って、きっとクロードの心の中では「もっもうぼくだめっ…うっ」(笑)って思っちゃうのだけど自分だけ?エレヌのお色気でメロメロクロード君って感じだね。リゼルには結構甘いし…

YOK うむ、やっぱ人妻っすよ。未亡人とか。(笑)
若いのもいいけど、複数のキャラがいたら中に一人ぐらいは「大人の魅力担当」がいないとね。うん、大事だ。学園モノとかだったら先生も攻略可能でないと何かしっくりこないみたいな。(笑)
個人的にエレヌのエンディングはその後が気になる…。
あと、カード戦闘も結構好評だった様ですね。やっぱり、あの効果音がいい味だしてるです。

K 僕はカードがめくれる時の音が好き(笑)なんか聴いてて気持ちいい。
やっぱり音や音楽や声といった視覚以外の感覚を刺激する要素ってのは大事っすね。
ゲーム中、女の子のキャラ別に髪や香水の臭いなんかが、ほのかに漂ってきたらイカスカも(笑)



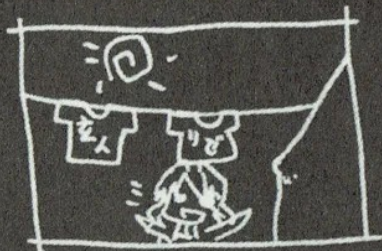
…………さて、そんなこんなで話は続くのですがスペースも無くなって来ましたので、今回はこれくらいで切り上げさせていただきます。
「ダークロウズ」未プレイの方々、遊ぶゲームに迷ってましたらぜひぜひ遊んでみてください。
できれば買ってください(笑)。それでは～



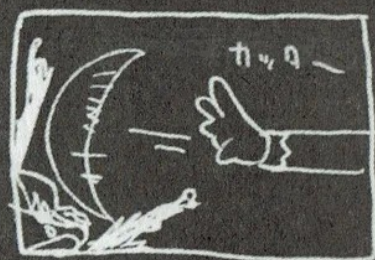
2 地獄耳



1 帽子の中身



4 せんたく板



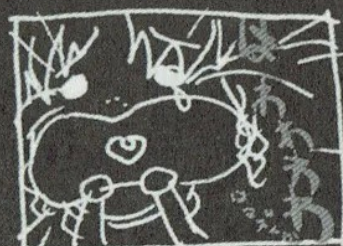
3 手からなんか出る



5 つまみ食い(主に芋)



6 芋=毒ガス



7 ドジ

リゼル大図解

—七つの秘密—

今更スタッフ紹介 第5回

Shadeの秘密

半クラッチ!! 最近ようやく二輪免許を取った佐伯たがひです。 プロロ〜。
 今回の今スタ(『おは〇タ』みたいでやだな。)のターゲットはアリスソフトで
 名曲を創り続けているShadeを紹介しようと思います。
 う〜ん、だけど佐伯たがひは文章書くのって苦手なんで、いったい何をどう
 書いたらいいのやら・・・(汗)。
 インタビューとかしたい所だけど、今カレ修羅場らしく怖くて近づけません。
 でも紹介しなきゃいけないので、僕の知っている彼のデータを皆さんに
 お教えしましよ☆



[Shadeパーソナルデータ]?

●音づくりが仕事

●タバコ好き ●お酒好き ●女好き

●全身黒尽くめの服装 が多い。

●ゼロダとマ〇オはクリア(64版)

●くしゃみがオヤジっぽい

●金〇武に似てる(本人談)

〜 確かに鼻がなんとなく...

・・・あーりゃ? 終わっちゃったよ。 う〜ん、なんだ? たいした事知らないな
 僕も。 めう、これでは紹介にならない・・・(汗×3)。

...と言う訳で情報収集。

佐伯: とりさ〜ん。 Shadeの事で何か面白い話ないですか?

とり: ん? ■■■や■■■の話とかどう? (←嬉しそう。)

佐伯: いや、いいッス・・・書けないッスそんな事・・・

とり: まあね〜、ホンマに書いたら殺されるやろね。

佐伯: うう・・・、自分で考えるっす。 ありがとうございます・・・。

そんな
こんなで

イメージと本物のShade

え〜恐らくユーザーの皆さんが持っているShadeのイメージとは
 なんかカッコイイとかクールといったものなのではないでしょうか?
 そういう風に取りられるような言動が表向きしてないですがらね、彼は。

でも彼はそれだけじゃないです。

Shadeの普段の行動を少しぶちまけて、ユーザーさんが持っている
 (かもしれない) イメージにヒビを入れてみようかと思います。
 そんなイメージ持ってねえよって方はこのページ飛ばしてください。
 ては、レッツトライ!

Shadeエピソード巻 With 佐伯たかし

ある日の午後・・・。

僕がいっしょに昼食を食べに行くメンツを会社の玄関前で待っている時のこと。 キュイっと玄関の扉が開き、中からShadeが出てきました。僕がペコっとおびぎ＆軽い挨拶をするとShadeは無視して通り過ぎました。

いつもの事なので特に気にしなかったのですが、次の瞬間――

背後から手を回し僕（男）の乳を揉みしだくShade（男）！！

そして「ハッハッハ♪」と爽やかな笑いと共にShadeは去って行きました・・・。

いったい何がしたかったのか！？ これがShade流の挨拶なのか！？

・・・っていうか、これではただのセクハラおやじだ！！

あ、てもちっとだけテクニシャンだと思いました。

やるなShade。 いかにそう思っただけ...!!



Shadeエピソード式 With 佐伯たかし

その日は、朝の仕事時間中にShade作曲の曲をずっと聞きながら仕事してました。（「ONLY YOU」や「アトラク」が好きなんでス♪）

そして午後・・・。

僕がいっしょに昼食を食べに行くメンツを会社の玄関前で待っている時のこと。 キュイっと玄関の扉が開き、中からShadeが出てきました。一言、曲に感動した事を伝えようと思い話し掛けました。

佐伯：Shadeの曲っていいね☆ 特にあの――。

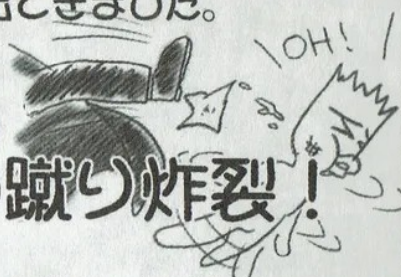
Shade：・・・うるさいんじや・・・。 ドスッ！！

照れ隠し（？）に南斗白鷺拳級の蹴り炸裂！

佐伯：ううっ・・・。 なんて蹴るん・・・。

Shade：・・・心がこもってないから・・・。

そしてまた素早く去って行くShade・・・。 痛てーよあ・・・（泣）。



Shadeという人は・・・

上記のようにShadeは、カッコイイとガクールというだけでなくエロスあり、バイオレンスあり、まるでハリウッド映画の宣伝文句のような楽しい人なのです☆

まあ、違う言い方をすると、

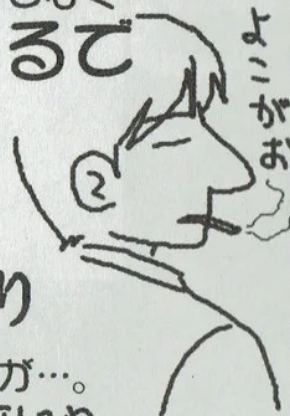
『自分の都合で相手の身体を求めたり暴力を振るったりする人』とも言えるのですが…。

（彼女になる人は気をつけた方がいいかも知れないね☆） ほんとね。

――と、まあこんな感じでShadeの実態に迫ってみましたが、イメージ、ちゃんと壊れましたか（笑）？

[オマケの庄吾情報] 彼のブースにはペペルトポロンがあります。

上田庄吾、6人目のおジャ魔女（女？）決定！ ちなみに25歳。





*Written by Sho-Go Ueda.
Art Works Karen X.*

お酒の力を借りるってよく聞くけれど、これも、そう言うんでしょうか——。

今日は、短大の卒業式だったんです。

サークルのみんなと「今日でお別れだねー」なんて言ってる中で、いつの間にか飲み会の段取りが決まっていた。

私、普段はそういうの苦手なんですけど、ほら、就職とか四年制大学への編入とかした後だと、みんなとそう簡単には会えなくなるし、だからその、あの、思い切って参加することにして。

そ、それはその、あの、彼も来るからって、もう会えないしって、そういう事も、ちょっとありますけど。

——最初は繁華街にあるちょっとお洒落なレストランで、二次会は定石通りにカラオケ。

二次会になってから、メンバーの友人知人彼女彼女も混じり始めたんですけど、案の上って言うか、ステージではデュエット合戦、それ以外ではこれ見よがしに肩は抱く、口移しでお酒は飲ませるで、滅茶苦茶。

あ、いえその、ずっとそうだった訳じゃないですよ。ただ私、そういうのが苦手だから、目に付いちゃって。

その時に一回だけ、彼がデュエットに誘ってくれたんです。

別にそんな、変なことじゃないです。本当に普通に、歌うのに誘ってくれただけ。彼、そんな人じゃないし。

でも、私、どうしても「うん」って言えなくて、で、彼は、他の子と一緒に——。

そこから、ちょっと記憶があやふやなんです。もともとお酒は弱い方だし、その——根性なしの自分もすごく嫌で、一回もマイクを持たずにずっとお酒だけ飲んでたから。

だから、いつ頃にみんなで彼のアパートに上がり込んだのか解らないんです。今、三次会？ 私はいつも途中で帰るから話でしか知らないけど、飲み会の終着点っていつも彼の家で、ここでみんな力尽きて寝ちゃうんだって。

で、気が付いた時、私の目の前には、男女混合で十人近くのサークルの友達が死屍累々って感じで寝ていて。

なんだかも、よく話に聞く通りなんですけど。思わず笑っちゃったんですけど——。

——何で、ソファにもたれた私の膝の上で、彼が寝てるんでしょう？

「ん……う」

う、うわっ！ 彼が動いた！ って、寝返りくらい打ちますよねえ——ってキャーキャーキャー！ だ、抱きつかないでー！ そ、そこは駄目、駄目だってばー！ ——とか、ほんの数分前までパニックだったんですけどね。

今は私、結構楽しんでます。こう言うと、彼に失礼かな。

彼、たぶん私を布団か枕と勘違いしてるんでしょうね。お酒も入ってるし、全然、意識ないの。

あは、ギューとかしてみたら駄目かな。

——いいよね。どうせ、彼の頭って、私の胸の中にあるんだもん。

指先に触れる、彼の頬の温み、その柔らかさ。直に私の肌に伝わってくる。

でも、私の小さな胸の温みと柔らかさは、彼には本当の意味で伝わらない。

私の気持ちと同じだなんて、少し思う。一方通行。

ずっと、こうしたかったって言ったら、あなたには迷惑なのかな。

でも、これで最後だから、もう絶対、こんなことってないから——許して下さいね。

彼の顔を、こんなにじっと見た事って、たぶんなかったなあ。あなたは、こんな顔をして寝るんですね。

格好いいな、でも近寄りがたいなってずっと思ってたけど、案外、可愛らしくて。

おでこに、目、すっと通った鼻すじ、そして唇——。

——くちびる。

「ん……あ、あれ？」

——はっ。

うっ、うわああああああ！ め、目覚ましちゃった！

あっ、あと五センチで——じゃなくて、じゃなくて！

「……ご、ごめんなさい。ごめんなさい……」

気まづくなった私と彼は、一体どれだけの間抱き合って、そして見つめ合っていたんだろう。ようやくその一言が絞り出せたら、泣けてきて。

大声で泣けたらどんなに楽かって思うけれど、すぐ近くでみんなが寝てるし——。

なんだか、どうしようもないくらい、私、馬鹿で——。

「あ、あのさ……俺こそ、ごめん。君が意識無くて、ずっと心配で、顔見てて、そしたら、寝ちゃって……」

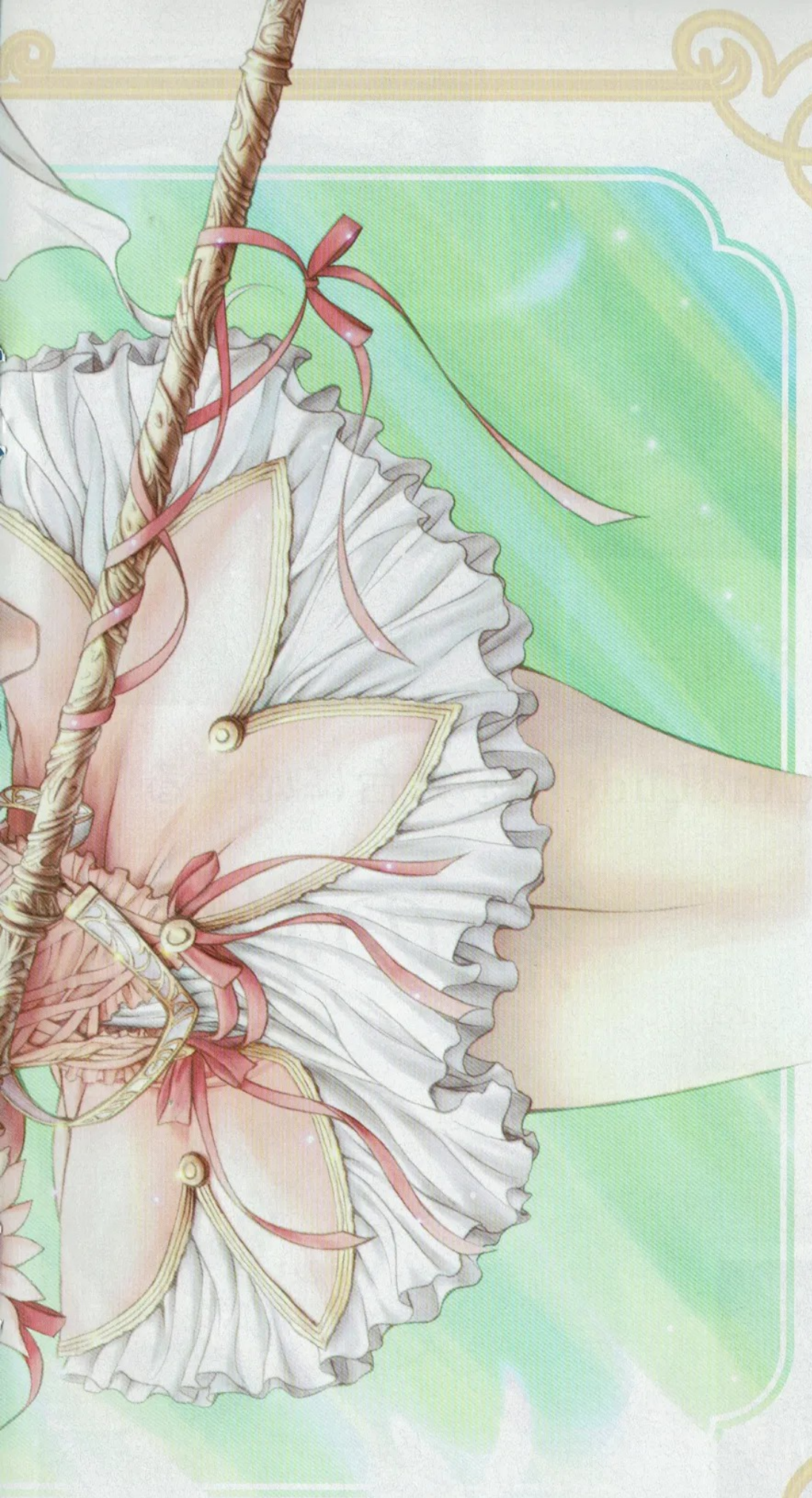
嫌われたって、仕方な——って、えっ？

「今まで、ずっと、言う勇気がなかったんだけど……今度、その、映画でも……見に、行かないかな。二人で」

これで最後なんだろうな、今日で最後なんだろうなって、ずっと思っていたけれど。

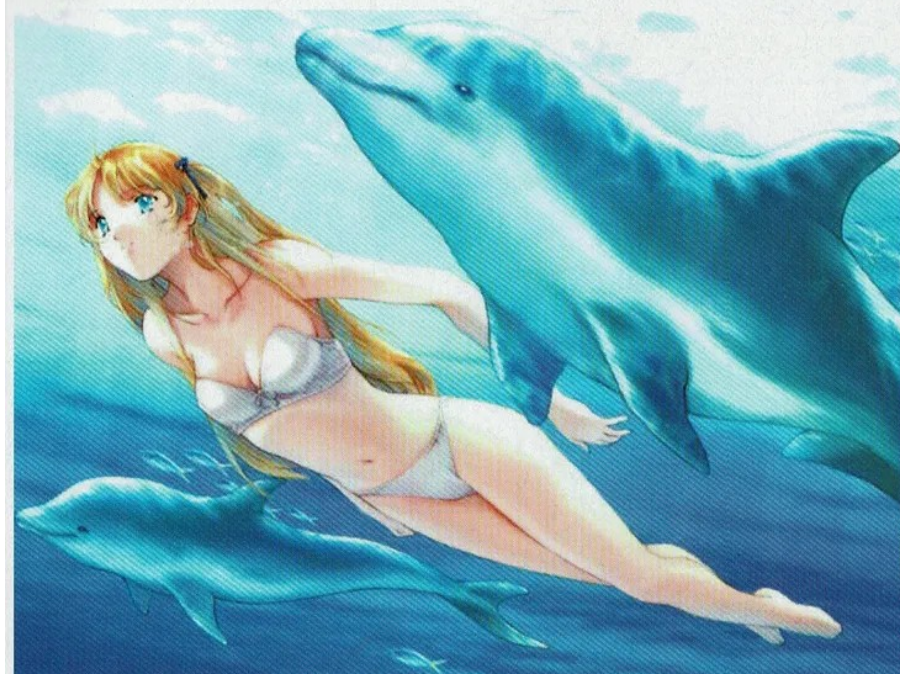
なんだか、私と彼との時間は、これから始まるみたいです——。





PÉRSIOM

2000年4月発売予定 定価8500円(会員価格6500円) 税別



西暦 2050 年 夏 一

海洋都市 (AndLude) を舞台に始まる

恋の物語。



蒼く美しい海に浮かぶ海洋都市
＜アンドロイド＞がこの物語の舞台。

海洋学園の生徒である主人公は、
そこでさまざまな少女達と出会い、
恋の旋律を紡ぎ出していくのです。

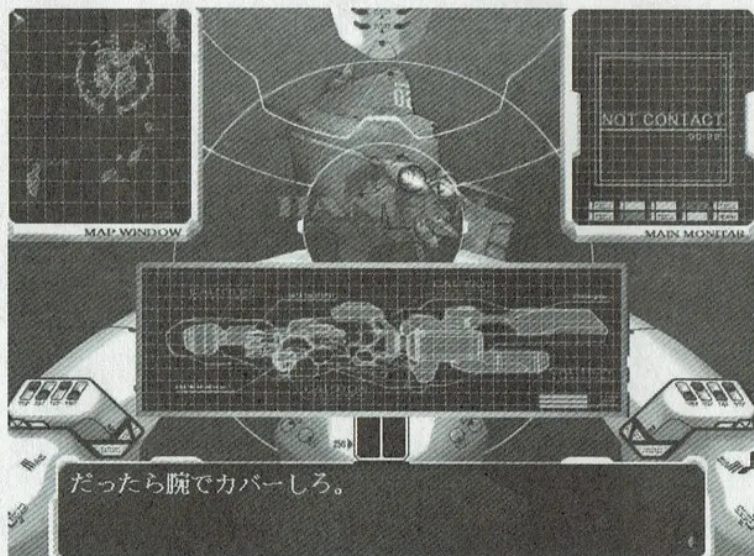


この物語では潜水艇に乗り、海中を
探索する＜潜水艇モード＞があります。
ストーリーの展開次第では生死を賭け
た潜水艇での激しいドッグファイトが
繰り広げられることも……



年下の従兄妹、海洋学園の先輩・後輩、
そして……

なにげない日常の会話の積み重ねが
彼女達の運命を、そして主人公自身の
運命をも変えていきます。



癒されない想いを胸に抱いたまま それでも人は生きていく……

●ADV+Love●
See In 青
＜シーン A O＞

2000年夏頃発売予定(価格8,500円)画面は開発中のものです

★通販特典：マキシシングル
(OP・ED ボーカル入りフルコーラスバージョン)

SeeIn 青

<シーン AO>

キャラクター紹介

■ 帆波 結衣 (ほなみ ゆい)

主人公の一歳年下の従兄妹。海洋科生徒。

- 性 格：明るく活発。イルカ達にとっても好かれている。
- 趣 味：ボードゲーム。(カタン、マンハッタン等)
- 長 所：面倒みがいい。
- 欠 点：極度の方向オンチ。
- その他：幼い頃に亡くした姉を未だに慕っている。



■ 琴 里 (ことり)

主人公が海洋研究所から救い出した少女。

- 性 格：ぼやんとしている。ひだまりのような子。無垢。
- 趣 味：寝ること。主人公にすりすりすること。
- 長 所：物覚えが早い。笑顔が凶悪なほど可愛い。
- 欠 点：特になし。
- その他：いろいろと謎が多い少女。



■ 高坂 雪之 (こうさか ゆきの)

普通科の生徒。主人公より一年年上。

- 性 格：優しい。少し天然ボケ。
- 口 癖：私・・・雪女だから。
- 長 所：人の気持ちになって物事を考えられる。
- 欠 点：嫌なことを嫌だとはっきり言えない。気が弱い。
- その他：ある目的の為、ファミリーレストランでバイトをしている。
独り暮らし。





■ 如月 美夕 (きさらぎ みゆう)

主人公を兄のように慕っている。多忙な科学者の両親を持つ。
その為、家族の暖かみに人一倍憧れが強い。

- 性 格：寂しがりや。ひっこみじあん。極度の恐がり。
- 趣 味：読書、映画など。特に少女漫画。
- 長 所：細かいところに気がつく。
- 欠 点：頭がパニっくになると猫語を喋り出す。
- その他：優美の姉。潜水艇操縦技能 Aランク

■ 如月 優美 (きさらぎ ゆうみ)

- 性 格：明るく元気な子。活動的。
- 趣 味：美夕をからかうこと。
だが、他人が美夕をからかうと怒る。
- 長 所：物事をはっきりと言う。
- 欠 点：物事をはっきり言いすぎる。
- その他：美夕の双子の妹。



■ 成瀬 涼 (なるせ りょう)

- 性 格：謎。
- 趣 味：謎。
- 長 所：謎。
- 欠 点：謎。
- その他：全てにおいて謎。



SeeIn 青
＜シーン AO＞

2000年夏頃発売予定 (価格8,500円)

亜美

オラにベストオブ姉"といえが
「く、おしモン」の亜美ガンズ、
エロ界10年以上先んじた
ドラマスな設定とキャラのかわいさに
骨抜きナリ。骨抜きなのか？
まあラストは「……」で済む
これは姉妹その宿命カヤ

「妹ゲー作りにヨ、オイ！」
↑みんなの応援おすく。
いやマジで(笑)

お義兄ちゃん…

新企画 (ウイ)

妹さん

イッパイ!

制限おバザー
でキ

アングー
むっ、ス
フリーページも
ゲットしましたんで
108あるわけボラウ
の中でヘアボタンスで
萌えな「妹」について
語っちゃおうと思うで
ござるよ カオI段、

はかなくゆきは
あえて常はカゲロウ
あなご様おのて

亜美の愛人1号

エロに似て
気になった。

ニヤヤ



河野サン

まんが・・・

by. モグ太

はむめまして！
ハニービル担当の、
メイド28号です！

今日もビルを、
きれいにさっぱり
掃除します。

ハニービル

どうも、
さっばり
なれ！

ポチッ

あー、
きれいに
さっばり
なった♪

解雇。

スツキリ

おわり

ゴゴゴゴ...

ハニービル

BOM

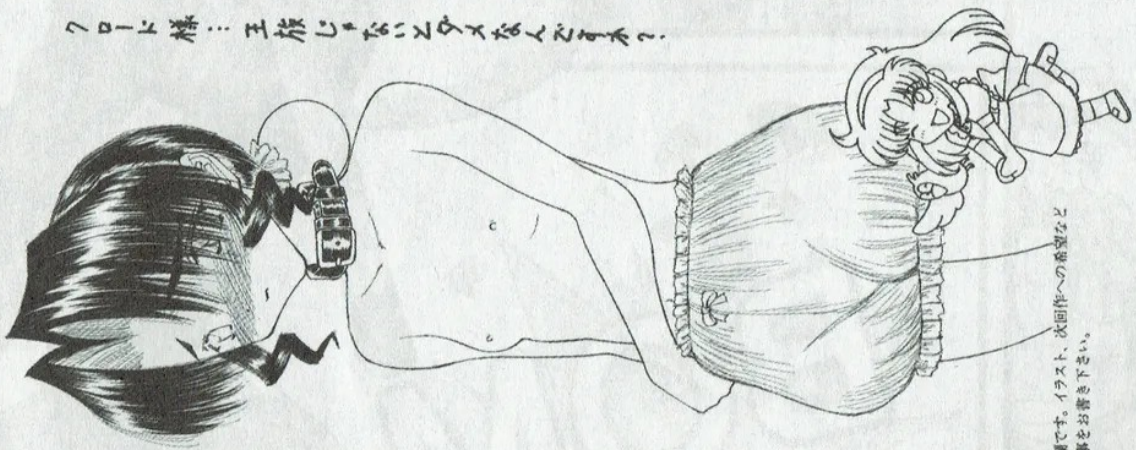
すいませんでした～；；(逃)

28

ユーザーカードコーナー

リセルは：「イチャメてくまなんですか？」

クロード様：「王族じやないんやメなんぞをア？」



上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

「いじめちゃダメです」…うそです。
いじめて光線でてるしねーむらむらっと
やっぱりにするしか。
ダメなかじー
だめなかじー



リチ

おはよう
育成にんぎょうなんじょ。どーかな。思えまはか
葉々進めいれい。よれた、入。

ユリーマンの声にもえ！♡ 金銀じくりきました。

※いごに、リチ人はぎやておはようばいばい。
すめせし。

↓

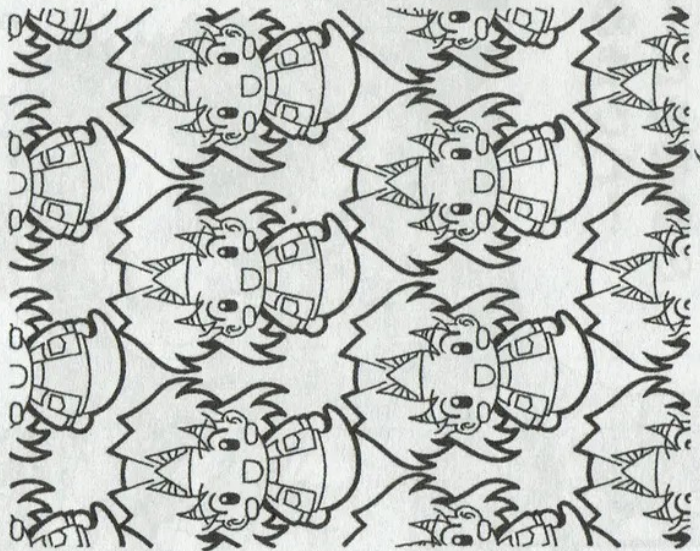


上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

ゆかりんぐのひと集らないのどいけ？ ENJOYING CC じゃ
うまがないです…。

デバッドでは主にユリーシャ担当でや
っていました。最初はなかなか好感度が
上がらなかったの、僕がそんなに憎い
のかと悲しさを覚えました。 MIN

HUSHABY BABY



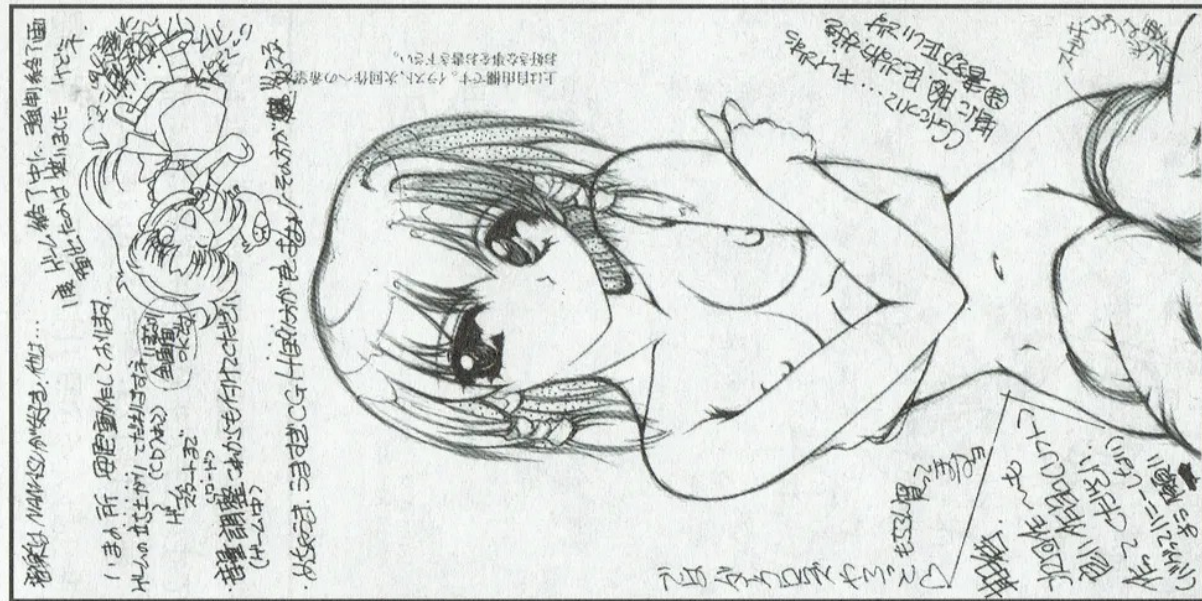
ひさびさりのユーザークラブ専用ソフト
でな。待ってたんだよ——。
日明ち、かゆいけったすよ。
顔面弁の娘がこんなにかわいい
をば… 大臨に引かざるかなー俺。
でせ、お騒がちよ——とばかり
みじかいばるん長がするのだが……

上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

(白目)の顔形って、デビーマンに似てる…… 失礼！)

引越しなはれ引越しなはれ！
しかしオモロイことが言えないと
相手にされないという危険な可能性も…
デビーマンにはウケました。 ふみや、

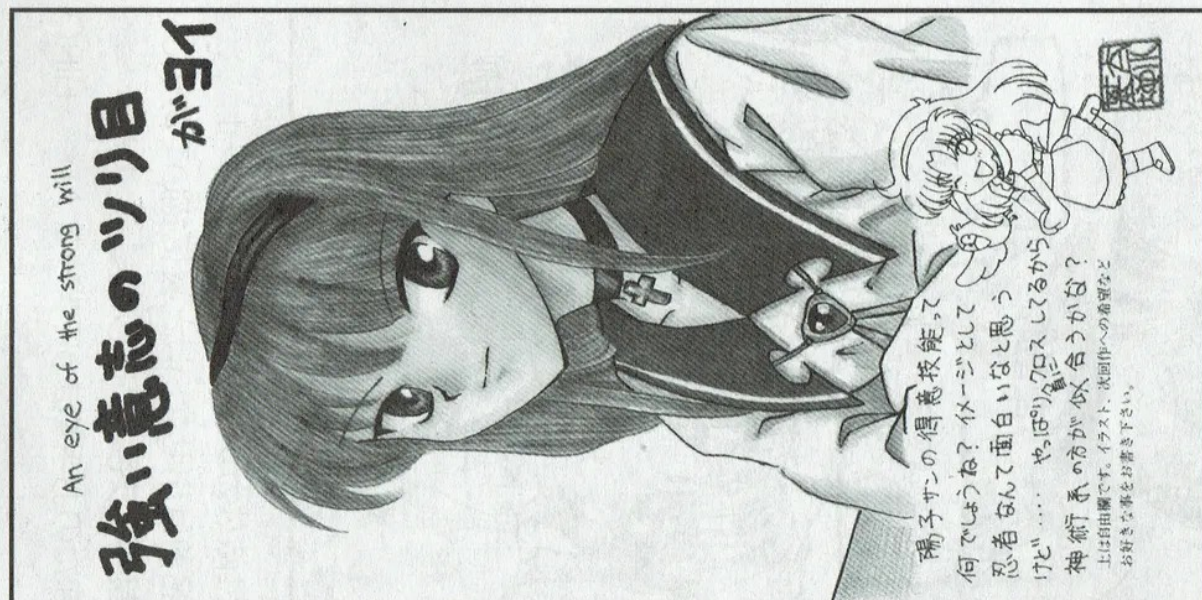
コーナーコーナー



ウチのおいしいちゃん(マシン名)は、
フ○トシ○プ終了時、9割落ちます。
それはそれとして、これからもバグって
ハニられないように頑張ります。 栗林

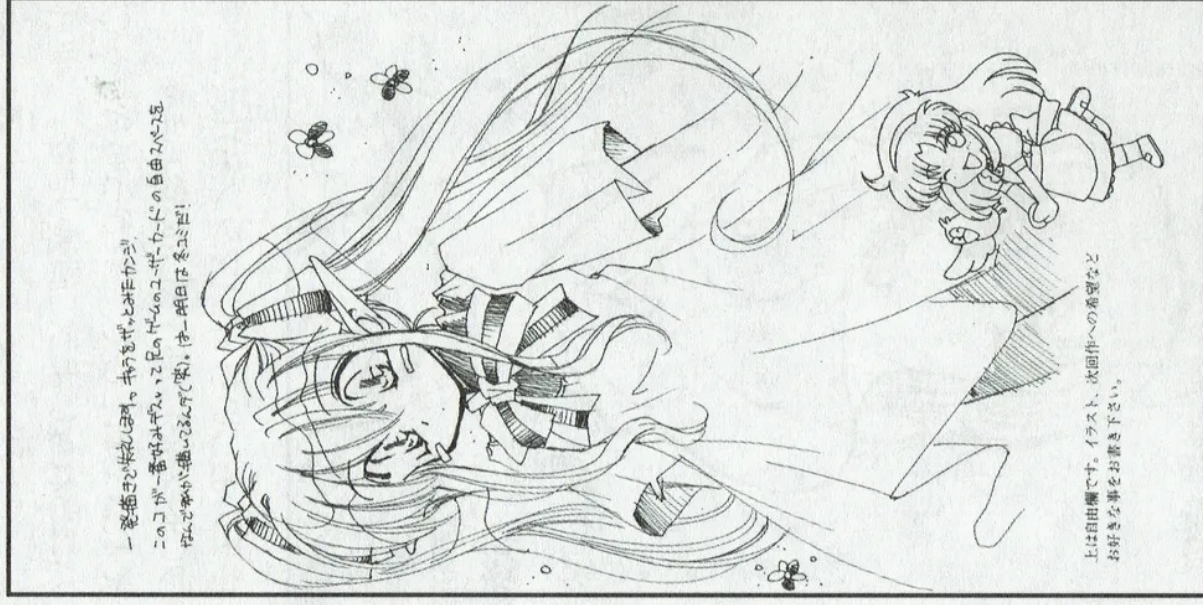


ああ、これなら年末にPS2で、
フルホリゴン格ゲーとして出るよ。
イマーム(狼が来たぞ)



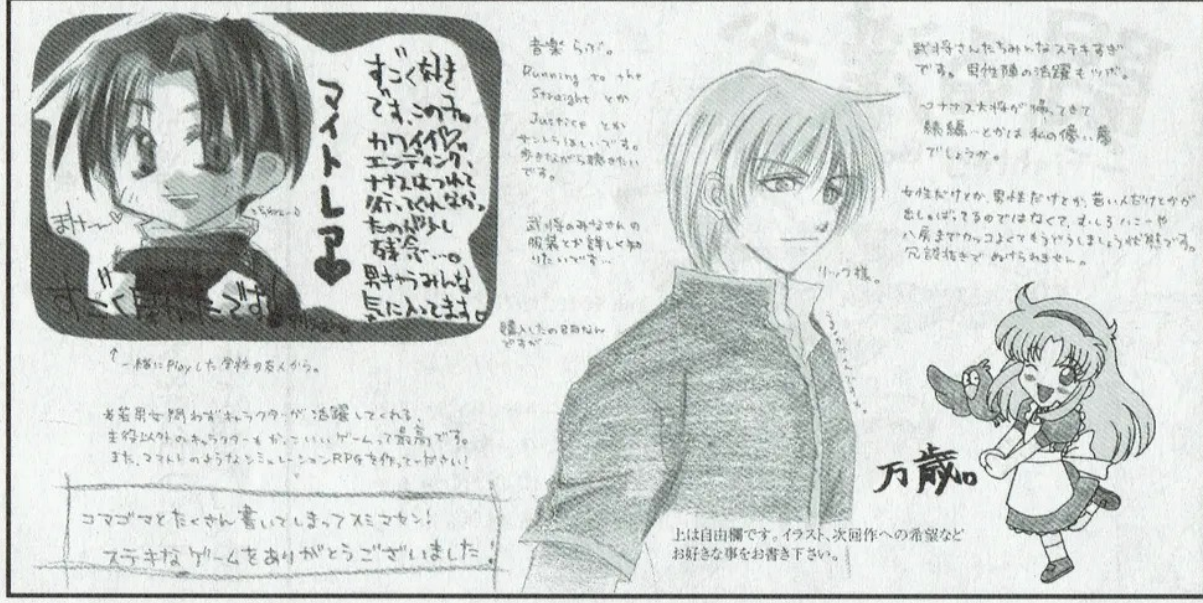
陽子ちゃん、じつはお気になのでイラスト
ト描いてもらえてかなりうれしっす！
自分の中では将来はシスターってイメー
ジでデザインしました。 かれん

7-¹4-5-²17-6-



一回発描きでここまで描けたら大したもの
です。パチパチパチパチパチパチく拍手
前回はセレス、今回はコレット……

やっぱ「えるふ耳」は基本ですね！ 成田屋



”赤い死神”リック、かっこいいですよ
ね～。
背負ってる過去も含めていいキャラだと
思います。
桜秀蘭



素敵なカラーイラストありがとー！
名前は出せないけど裏に描いてあった
某キャラもいい味してましたよん。
またのお手紙まってまーす♪ HIRO

ユーザークラブ通信販売のお知らせ。

- SeeIn青 -

夏、発売予定

通信販売特典、マキシシングル

会員価格 6,500円 商品番号157

商品番号157 申し込み締切り 6月5日

締切り後も販売しますが、通信販売特典はつきません。

- SeeIn青 - テレホンカード

価格 1,200円 商品番号933 同時発売

- PERSIOM -

好評受付中

会員価格 6,500円 商品番号156

- PERSIOM - テレホンカード

価格 1,200円 商品番号932

アリスソフト(アリスブルーを除く)の新商品のゲームを締切り日までにお申し込みの方に限り、
発売日3日前指定及びご希望の時間帯で発送させていただきます。

到着の目安として下さい、御利用いただける時間帯は、

午前中・12～14時・14～16時・16～18時・18～20時・20～21時

の6通りになります、時間帯お届けを御希望の方はお申し込み時に振り込み用紙の商品番号の上
の欄に、御希望の時間帯をご記入ください、指定されない場合は空欄でお願いします。

※万が一、交通事情、事故などにより指定日到着しない可能性があります御了承ください。

プレゼント応募方法

いつもご愛読有難うございます。今回の紙面はいかがでしたでしょうか。ご覧になった感想をお聞かせ下さい。皆様のご意見を参考にさせて頂き、より充実した紙面にしていきたいと、思っています。ハガキにアンケートの答え、住所、氏名、会員番号をご記入の上2000年1月末日までに到着するように「ふれぜんと係」までお願いいたします。一人一通のみうけつけます。

Q1 お好みのプレゼント番号をご記入ください。

当選発表は次回の誌上で発表します。

- 1 =謎のゲームプレゼント22回目 1名様
以下の3つのソフトから選択してください。どれか一つが正解です。
正解者の中から抽選で1名様にご希望のソフトを御送りいたします。
①PS用 RAYCRISIS
②DC用 ソーサリアン〜七星魔法の使途〜
③PS2用 EVERGRACE
- 2 =アリスソフト限定テレホンカード 1999(春) 5名様

Q2 A. 今回の記事でおもしろかった記事を教えてください。

B. おもしろかった理由を書いてください

Q3 今回の記事で購買意欲が湧きましたか それぞれについてお答え下さい

1〜4より選んで、その理由を書いて下さい

1.買いたい、2.買わない、3.興味なし、4.動作機種を所有していない

A.ペルシオン B.SeeIn青

Q4. 貴方は、アリスソフトにどんなジャンルのゲームを望みますか？。

1.RPG/シミュレーション 2.エロエロ満載の鬼畜エロゲー 3.らぶらぶの恋愛ゲー 4.馬鹿ゲー

Vol.08 けびいし 当選発表

- | | | | | | | | | | |
|---|--------------------------|-------|-------|-------|-------|---------|--|--|--|
| 1 | =謎のゲームプレゼント PS用 KOUDELKA | 37266 | | | | | | | |
| 2 | =アリスソフト限定テレホンカード 1999(春) | 52752 | 32014 | 42430 | 38104 | 50984 | | | |
| 3 | =アリスソフト限定テレホンカード 1999(秋) | 47606 | | | | | | | |
| 4 | =ダーククロウズ・ポスター | 25147 | 49411 | 53716 | 15760 | 46633 | | | |
| | | 53744 | 19468 | 53843 | 53400 | 定員割れ・・・ | | | |
| 5 | =ダーククロウズ・ミラクルプレミアムディスク | 25642 | 52734 | 52943 | | | | | |
| 6 | =ダーククロウズ・台本4冊セット | 36574 | 51381 | 47921 | 36031 | 20918 | | | |
| 7 | =「某魔女っ娘同人誌」(よーいちろー) | 29700 | 51410 | 51568 | | | | | |

商品のお取り替え等について

A. 商品のお取り替えは、未開封の状態で以下の場合のみお受け致しますことを予めご了承下さい。

(1) ご注文の商品と、到着した商品が異なる場合。

(2) 汚損、破損等、配送時既に商品が不良品であった場合。

上記(1)・(2)の理由によりお取り替え希望の場合は、メモに『商品取り替え希望』とご明記の上、当該商品到着14日以内にお願ひ致します。

なお、この場合の返送、再配送にかかる費用は当社にて負担させて頂きます。

B. その他の返品

ご注文後および配送後の、お客様のご都合による返品(お受取り拒否等と含む)または開封後の商品につきましては、原則としてお受け致しかねますので予めご了承下さい。

😊 アリスソフトウェアクラブからのお願い 😊

新規ご入会の方へ

◎会員番号は同封の振込用紙の表面、お名前の右下に記載しています。

新規会員の方は、会員番号を会員証の裏面にご記入下さい。

有効期限の表示について

◎会員番号の横に有効期限を記載しています。

- 表示の見方…例・0210・2002年10月末まで[西暦の下2桁と月の4桁表示です]
- 期限切れの約1ヶ月前に、会誌とは別に継続のご案内をお送り致します。
- 期限が2000年2月末までの方は更新済みですので、ご不明な点はお連絡下さい。余裕をもって削除しておりますので、期限が切れている場合でも会誌は余分に届くことがあります。

◎下記に該当の方は更新の手続きに、行き違いがございます。

- 期限が2000年3月末～4月末の方は現在、更新手続き中ですので、お振込日に関わらず次回の会誌で有効期限をご確認下さいますようお願い致します。

ヒント集について

◎鬼畜王ランス・王道勇者ヒント集の受付けは終了致しました。

たくさんのお申込みを頂き、ありがとうございました。

◎ご住所やお名前のご記入もれの物が、保留状態になっています。

お心当たりの方は、お申し込み日・商品名・ご住所・お名前をご記入の上、『届かないよ』係までご連絡下さい。

ご住所変更

◎官製ハガキまたはメールにて、右記のように必要事項をご記入の上、お送り下さい。念のため、郵便局にも住所変更届けを出して下さい。1年間、旧住所の郵便物を新住所に配達してもらうことができます。

住所変更のお知らせ	
会員番号	_____
お名前	_____
旧住所	_____
↓	
新住所 〒	_____ (7桁)
新電話番号	_____
引越日	____月 ____日

★アリスソフトインターネットパスワード★

平成12年4月1日～平成12年7月1日

URL→<http://www.alicesoft.co.jp/>

名前(ID)…PROMISE

パスワード…PLACE

ご注意 ☞ 大文字・半角で入力し、その他の文字は何も入れないで下さい。

現在の取扱商品の一覧です、会誌本編又このリストに無い商品は、お申し込みにならないよう、よろしく願います。

通信販売一覧表

表示は税込みです。

発売中、○ 発売中で通信販売特典付き、◎ 制作中、△ 記号の後の数字が商品番号です。

商品名	特別価格	内容紹介ページ	Windows (95以上)	Windows (98/95対応)	98 CD	TOWNS	一般価格
SeeIn青	6500	18.19.20.21 ページ	△157				8925
PERSIOMー約束の集う場所ー	6500	2.3.4.5 ページ	△156				8925
DARCROWSーダークロウズー	6500	6.7.8.9.10.11 ページ	○155				8925
HUSHABY BABY	2800		○154				
王道勇者	2100		○153				2940
戦巫女	2100		○152				2940
ママトト～a record of war～	6500		○151				8925
守り神様	5700		◎150				7875
鬼畜王ランス	6000		○140				8925
ぶろすちゅーでんとGood	5700		○149				7875
ばすてるチャイム-恋のスキルアップ-	5700		○148				7875
夢幻泡影 WIN98/95	2100		○147				2940
DiaboLiQue-デアボリカ-	5700		○146				7875
かえるによ・ばによーん	5700		○142				7875
闘神都市2WIN95	3600		○141				5040
ランス4WIN95	3600		○137				5040
いけないいかつみ先生	6500		○129				
ファニーBee	3100			○126			3990
アンビザアレンツ	3100			○127			3990
あゆみちゃん物語	3100			○128			3990
Only You	6500			○113	○113	○113	
学園KING	5700				◎125	◎125	7875
闘神都市2そしてそれから	2100			○120	○120	○120	2940
DPS全部	5200			○119	○119	○119	7140
ランス4.1	3100			◎116	◎116	◎116	3990
ランス4.2	3100			◎118	◎118	◎118	3990
夢幻泡影	5700			○110	○110	○110	7875
闘神都市2	6500				○104	○104	8925
prostudentG	3100			○102	○102	○102	3990

関連商品

商品名	商品番号	
ママトト オフィシャルガイドブック	927	価格2100円
会誌ファイル 会誌6冊入ります	917	価格1600円
テレカセットA	915	価格6000円 鬼畜王、かえるによ、戦巫女、王道、デアボ
テレカセットB	916	価格4800円 アリスの館456、人間狩り、零式、アトラク
あゆみちゃん物語実写版 TOWNS 専用	90	CD-ROM 価格 9240円
サウンドコレクション3 音楽CD	903	価格2000円
サウンドコレクション4 音楽CD	922	価格2000円
手帳内容品	902	価格1000円 システム手帳用スケジュール等
テレホンカード	●ぶろGood、919 ●守り神様、920 ●ママトト、921 ●HUSHABY、925 ●巫女、926各1200円 ●DARCROWS、929 ●PERSIOM、932 ●SeeIn青、933	

通信販売ご利用のお願い

同封の振込用紙又は、郵便局の振込用紙をご利用下さい、それ以外は、受け付けできません

口座番号 00950-3-81057 加入者名 アリスソフト通信販売

現金書留、為替等でお申し込みの場合も、記入済みの振込用紙を同封して下さい。

通信販売お申込後のメディア、タイトルの変更はできません、お申込の際ご注意ください。

発送時期が異なる場合でも振込用紙1枚につき(5アイテムまで)送料は500円となります。

なお5アイテムを越える場合は別の振込用紙でお申し込みください。

お申し込み頂きましてから、商品到着まで2〜3週間かかりますのであらかじめご了承ください。

〒530-0043 大阪市北区天満3-12-3 ハニービル アリスソフト 通信販売部 Tel 06-6882-2163

<アリスソフトからのお知らせ>

b y 開発部長 T A D A

発売終了

デアボリカ、かえるによばによ〜ん両ソフトの製造を3月末で終了いたします。今後は店頭に残っている分だけとなります。

(いずれ廉価版として再販いたします。)

今後の発売予定

4月 P E R S I O M (ペルシオン)

夏 S e e I n 青 (シーンAO)

冬 内緒

開発中のラインナップ (一部嘘を含む)

アーデルハイド、外道勇者、オンラインギャルゲー、いじめて眼鏡っ娘、鬼畜米英、ばびろん、ペスト注意報、陵辱ブラックホール、ランス7、不良債権、妖精

ホームページを変更

当社ホームページを4月から一新しました。どうも去年末あたりから利用していたプロバイダーが重くなり大変皆様にご迷惑をおかけしてしまったので別のプロバイダーに変更して新スタートです。今度は快適に動作するはずです・・(と期待期待)

V A I O買ったよ。

じゃーん、アリスソフトで始めてソニーのV A I Oを買ったのだ。チェック用だけどね、なぜかこれまで無かったの。これで安心安心。(いろいろなメーカーのマシンを買いそろえるだけで実は大変なんですよーほんと。) 10万ちょいのだけどね・・ビデオとか撮れるのは高くてソフトハウスの開発予算では買えません。

開発状況

夏予定のS e e I n 青は、現段階でほとんど完成しています。これはけっこういけますよ(??)。後は隠し球としていくつか用意していますが(ユーザーのストライクゾーンど真ん中というよりビーンボールばいゲームが多いが) 年間にあまり出しても何なのでアリスCDにちょこちょこ入れていきたいと思っております。お楽しみに・・

ヒント集は、もうやめます。

諸処の事情で(これって便利な言葉だな、悪だねー、大人だねー) ヒント集の開発を止める事にしました。今後は、会誌やインターネット等でヒントや解答を公開していきたいと思えます。全国78名のヒント集コレクターの方はコレクションが継続出来なくなりお怒りと思えますが、なにとぞご了承下さい。(ぺこぺこ) その分、会誌やマニュアルがんばります。



PERSIOM[®]
— 2000 —

2000年4月発売予定 定価8500円(会員価格6500円) 税別