



Cosmic break 2.

この宇宙には大きく
分けて二種類いるらしい

どうやら3年前に国際から
宇宙規模で開催されている

コスモリーグ

リーグには銀河の星々から
重課金のヒュムやロボが
集まり白熱の**札束**バトルが
繰り広げられている

ここには参加する者 応援する者
裏で**エロスキンを作る者**
勝利に並々ならない思いを抱いている

得られる賞品は
金銭でもない
名誉でもない

- ☐ コズは仕事
- ☐ キンボンジ
- ☐ 脳内ギョギョ
- ☐ まげやん 3015
- ☐ シ沸点-3° 2018

それは…

強機体オロチン
ニモ
三モ
粘着ヘブン

手にした者の願いを叶える**奇跡**の結晶である

- 限界集落脱退のため —
 - **クソ運営**が**正常**な運営になるため —
 - **サービス終了**を回避させるため —
 - 開発しない**クソ運営**に開発をさせるため —
 - **究極のクソゲー**を神ゲーにさせるため —
 - **クソバランス**を神バランスにさせるため —
- 多くの**ユーザー**が心に思いコスモピースを求め続けた

そして今...

限界集落の世界に
夢と希望を抱いて

ロゲイン

2018/2/26

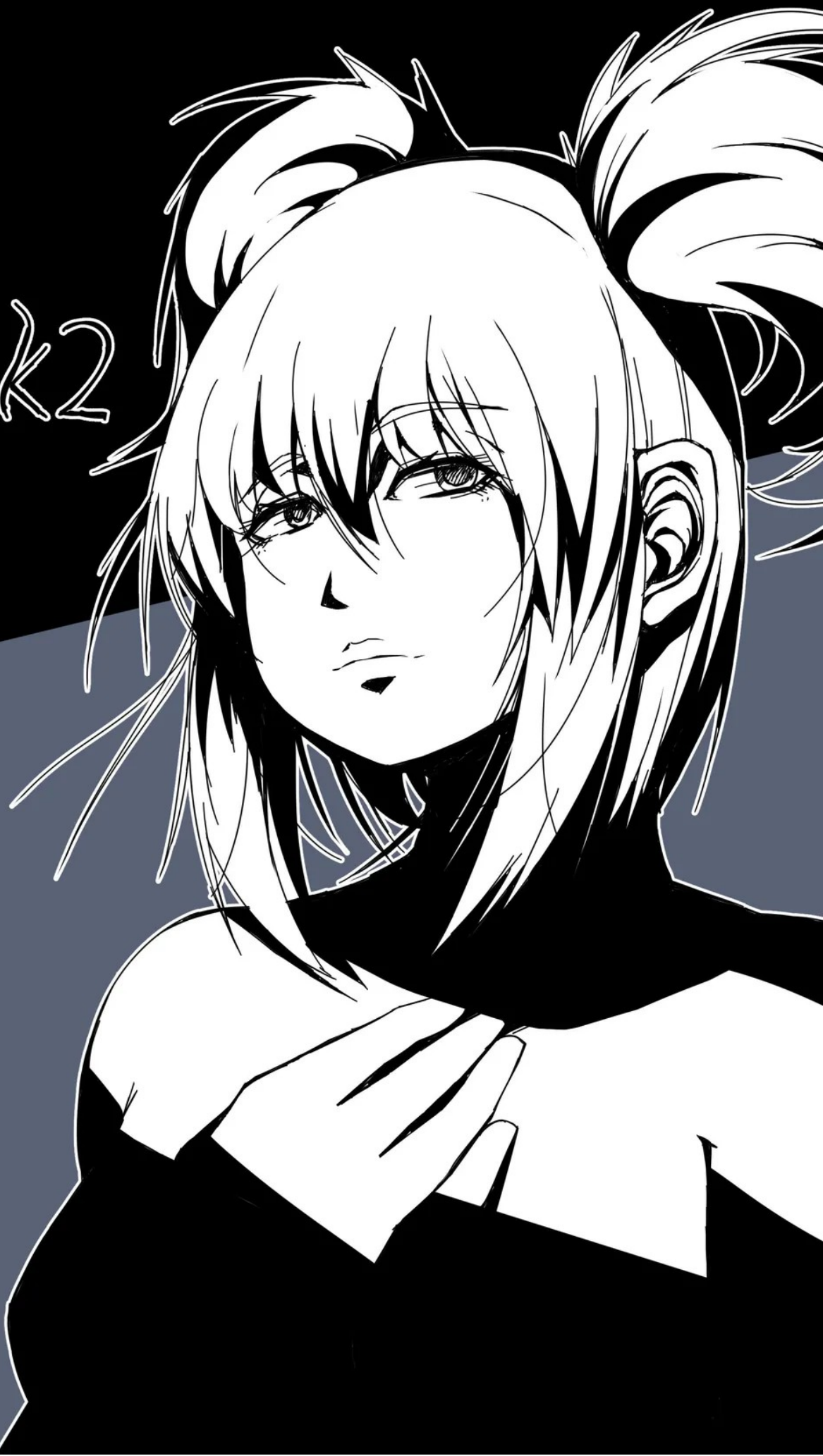
はしゃぎまわって!!
しゃべりまわって!!
よろしく!!

あきらまふこと
はっかたけど
ぼく、かんはる

詐欺レビューに釣られた
可愛そうな
新規プレイヤーがこの...



Cosmic
Break2



ログインしたらまず
ロビーに移動されるそして
ここには多くのユーザーが
棒立ちNPC化している

おまけに台湾とサーバを
合併したにも関わらず

平日の朝は人がいなくて過ぎて
マッチは愚か
人口十人もいない狂気

朝に十人もいると
ユーラシア大陸を
猿で埋め尽くした
人口密度と同じと
言っても過言ではない

このゲームを初めてプレイする初心者
はこのゲームがどれほど
狂った世紀末ゲーかは知らない
うかつにもマイナスマスコアを出して
コスミックヤクザに粘着されたら
コスミックブレイク2のゲーム人生は
一直線で終焉を迎えるだろう

でも大丈夫！

sexのゴッ!!

新規の夢と希望に満ちたこの**愛の漫画**が
コスミックブレイク2とかいう
究極のオナクソゲーで
皆と楽しく**脳氏チンパンジー**に
なる方法や

クソでは済まないクソの
終焉待ちのクソゲーに**キレ**て
BBS戦士やアンインストール
クソゲーレビューなどをして
闇落ち引退しない方法など！

この**限界集落**で**奇跡的に生き残**ってる
限界住人からの**慈悲深き取材**を元に
非常に可愛そつな新規ユーザーのため
このクソキッズチンパンジーIIで
過剰なストレスを蓄える事無く
楽しく生き残る方法を伝えます!!

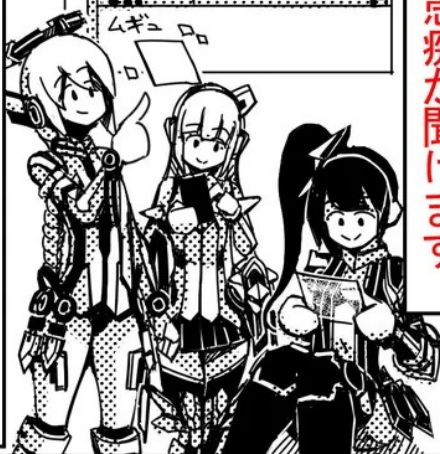
明らかにゲームバランスが狂っており
前作の**伝統文化**を守っているのか
理解不能のバランス維持

新規どころか**古参**まで定着しないで
萎え愚痴聞落ち引退が現状である



公式SNSを利用して
言うのもいいだろう
多くのユーザーが参加しており
沢山の愚痴が聞けます

人が消えてからやっとユーザーの声を聞き
予想斜め上の対応をする神運営なので
過度な期待はしないほうがいいだろう
でも無駄な行動ではないです！



この漫画の冒頭を見て来たあなたは
このゲームに**未来**なんて
あるのだろうか？
思ったりしていないでしょうか？

このゲームにもちゃんと
いいところはあるのです！

優秀なグラフィックデザイナー
作曲ストーリーイラストレーター
ゲームバランス以外はすばらしく
そして何よりも

このゲームで楽しみたい
重課金ユーザー

人が減りつつあるにも
サービス終了せず続いている
のはとても評価するところです

その点は間違いなく
神運営だと思います



さあこの漫画の
冒頭もそろそろ
終わりが近づいてきた!!

原住民が考えた 自分の分身
オリジナルロボやヒュムと
一緒にこのゲームの上達方法や
楽しみ方を見て読んで知ろう!!

小さな新しい出会い!!!
新規ユーザーと原住民の
オリジナルストーリー

そして!!

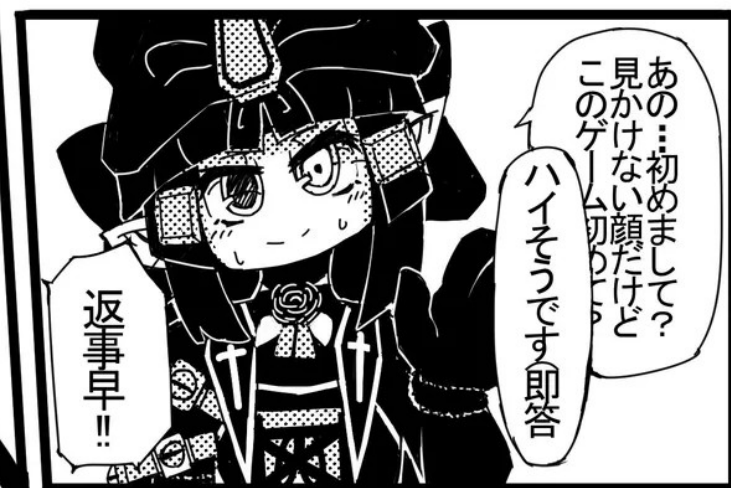
なせ?を求めて始まる物語
コスミックブレイク2

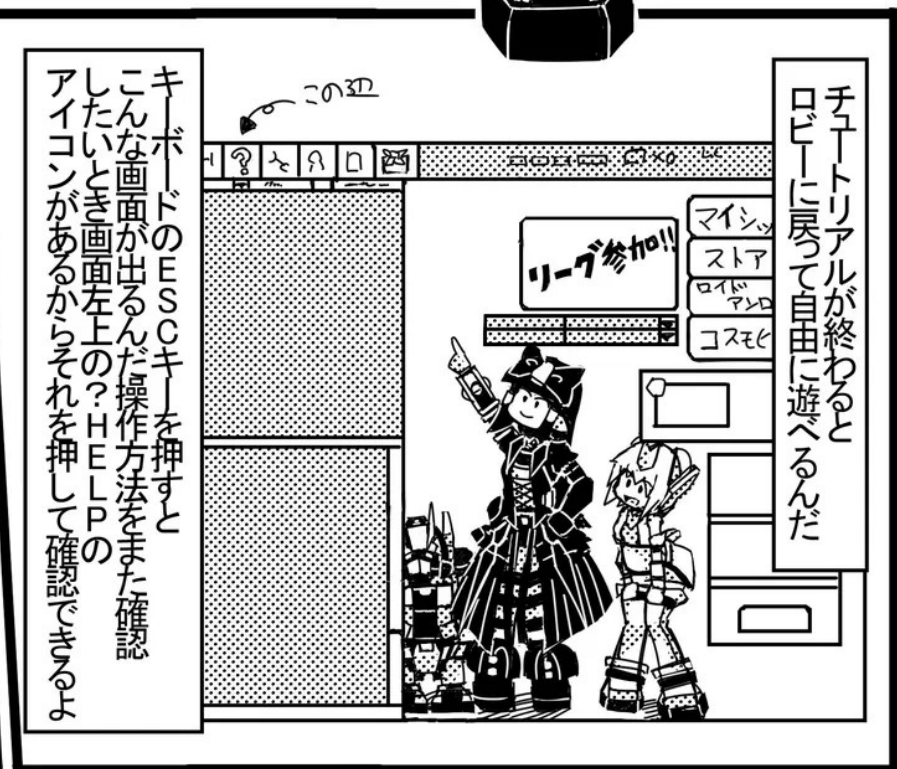
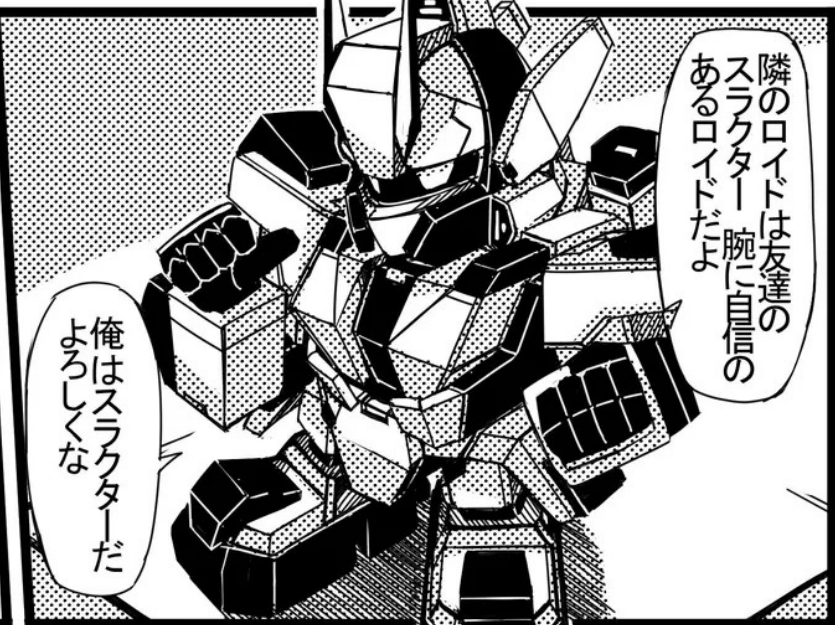
次回幕を開けるよ!!

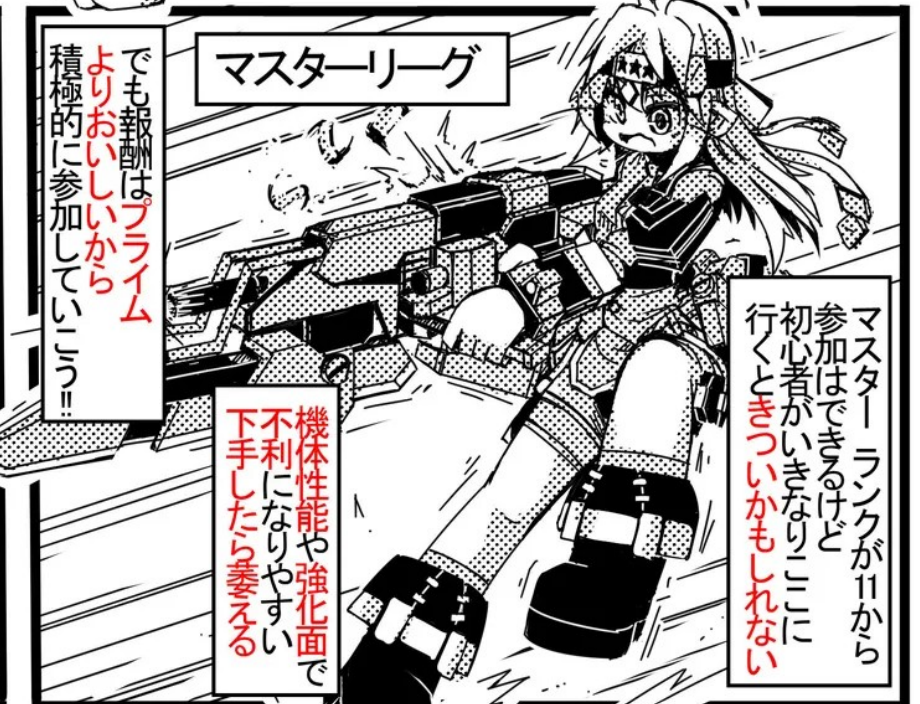
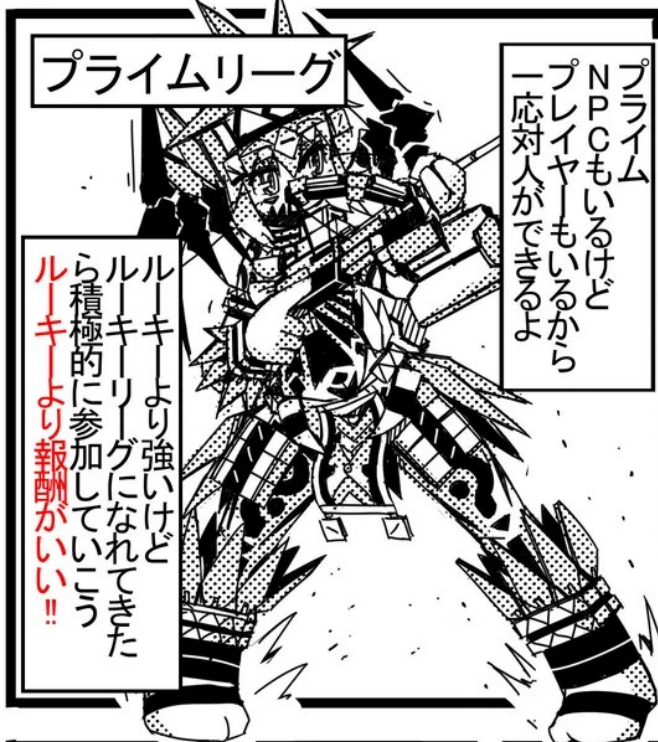


Cosmic Break2

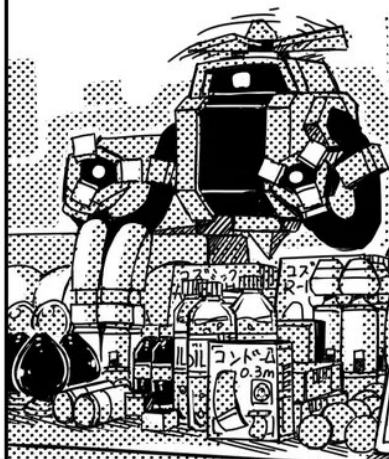








ゴールデン
ゴールデンチケット一枚消費
して参加できるリーグ



令月の景品は
こんなんです

景品はINFOに載ってて
対戦が終わるとアワード数で
最大4個の内1個選ぶ事ができる

チケットの入手方法はいろいろで
簡単なのはコスモピースの月毎に
手に入るピースと交換とかなど

景品目当てだから一人でこっそり
参加するといいいプレイヤーも
参加するがNPCだけ殴ってれば
特に問題は無い**暗黙の了解**
粘着されたらもう**運が無い**...



イベント
イベントチケット一枚消費
して参加できるリーグ



期間限定で公式がMAPや
ルールを入れ替えてるリーグ
参加できる時間帯が決まってるので注意
入手しにくい強化材料がもらえる時もある
数居も低いのでお勧め

令月はネコミ
プレイ

ホント
同じくイベントチケット一枚消費
して参加できるクエスト系のリーグ

最大3人用で イージノーマルは
一人でも参戦可能

交換景品がとて面白い特に**ハードとⅢ**
時間帯で入手できるピースが2倍に
なるのでその時間帯にやるといいでしょう

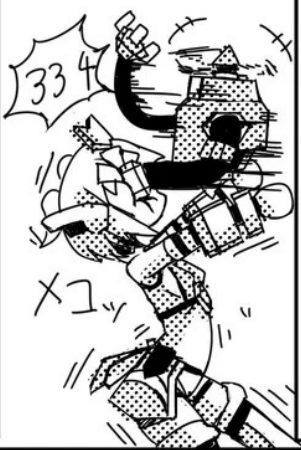


イージは簡単で特に問題はない
ノーマルは少し難しくなってる
初心者一人では少し難しい

ハードとⅢは新規3人は無謀
慣れる人と同行しないと
クリアは無理だろう

イベントチケットは朝7時に3枚未満の時
3枚になるように配布してくれる
3枚以上は配布されないから
時間があるなら参加したほうがいい
コスモピースで交換するのもあり

おはようございます!
イベント4チケット
3枚ね!



一日最低3回は行けるのでイベント2回
ホント1回にわけてやるのもいい

マルチリーグ ランク11から
参加できるリーグNPCの
参加はなくプレイヤー同士の
大きな対人戦ができる

リーグの中で一番報酬がうまい
さらにリーグの中で一番重
い
参加できる時間帯が決まっているので
参加できる時は参加しよう



プライムやマスターにも言えるが
古参が多くレベル高いし強いし
新規が入りにくい風潮がある
おまけにマイナススコア出して萎えて
嫌な気分になるかもしれない



簡単にマイナススコア取れちゃう
マイナススコア出しちゃうと
なんか居続ける気持ち
どうか行っちゃうよね でも大丈夫!!

今のユーザーは気にしてないから
気にしないでどんどん参加してね!

強機体を使ってるプレイヤーも
結構影で**ドン引き**
してる**チート性能**らしい

皆の希望 運営様の修正も
予想斜め右上修正で
ユーザーの声を華麗にスルー!!

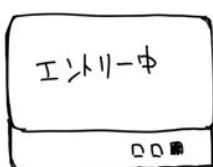


-2000出くちた...
そうこう500と...
ほうへBD700...

リンチ
つよすぎる

なんかい
やっても
はがた+ない

全体ログイン人口
3人 →



朝月は始まらないう

また
カスタムリーグが...
人いないがなま...

朝月56時
くらいマッハ待機
してるけど始まらないう

だから気にしないで積極的に
プライムマスター マルチに
参加してほしい
ユーザーは新規参加を
常に待っている



人が居なく過疎が進む一方
ゲームとして成立しない日が多く
ユーザーの敷地がかなり低くなっている



ゲームバランスは
非現実的な夢物語



リーグの種類はこれくらいで
人が居ないから遠慮せずに
どんどん参加してね

おー!!

最初はとりあえず**参加が大事!!**
それに**機体強化**や**景品集め**は
マスターやマルチが早いからね!!



新規が消えた原因は
ゲームバランスはもちろん
機体強化に時間がかかる事など

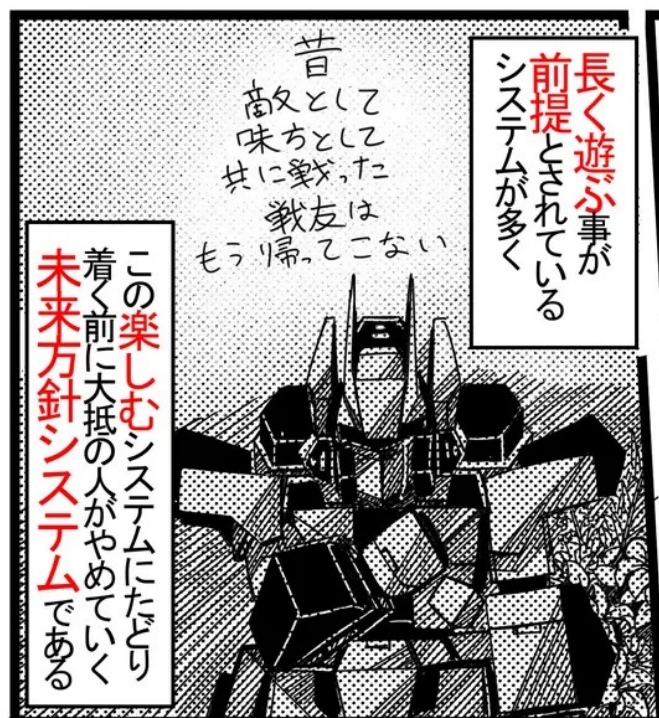
レベル
次のレベル
3,1415926535
8979 32 3846
...
まじ、おか!?

悲しくなるほど**沢山**ある



ちよつと話変わったけど

人が辞めていった理由ね



長く遊ぶ事が
前提とされている
システムが多く

昔
敵として
味方として
共に戦った
戦友は
もう帰ってこない

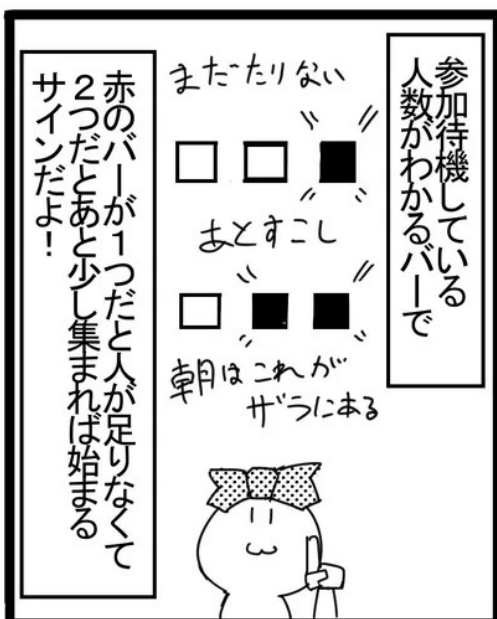
この**楽しい**システムにたどり
着く前に大抵の人がやめていく
未来方針システムである

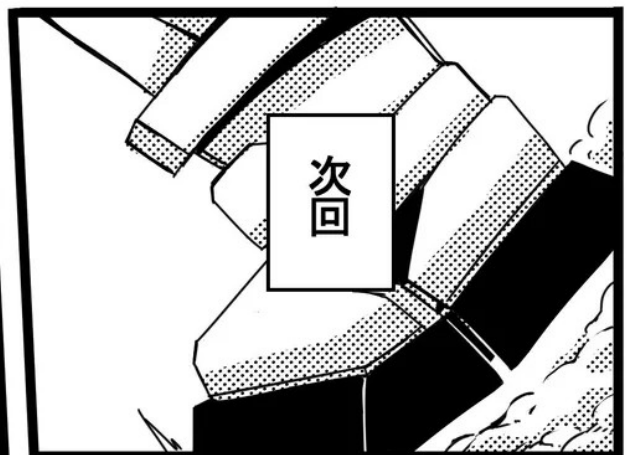
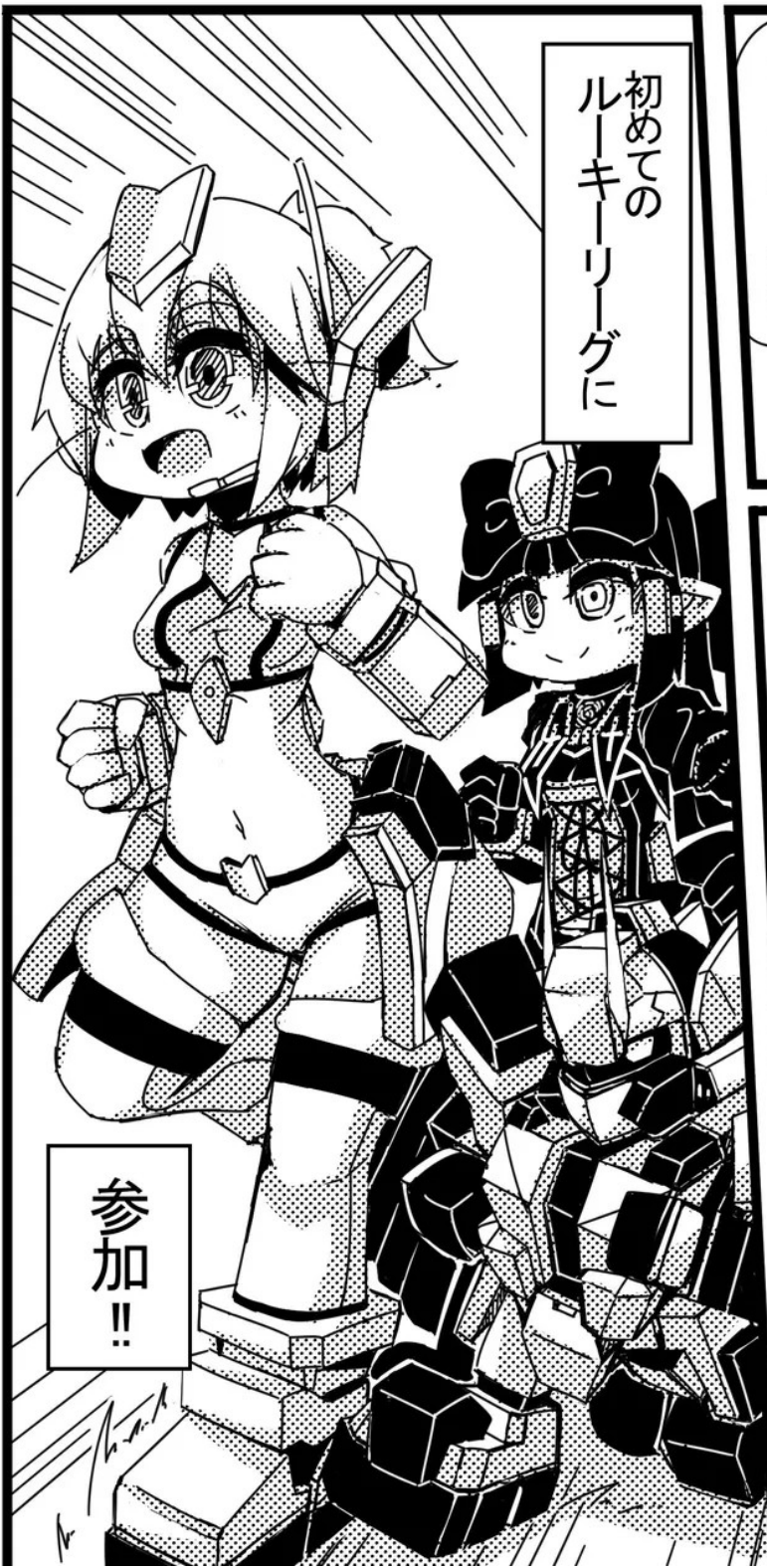
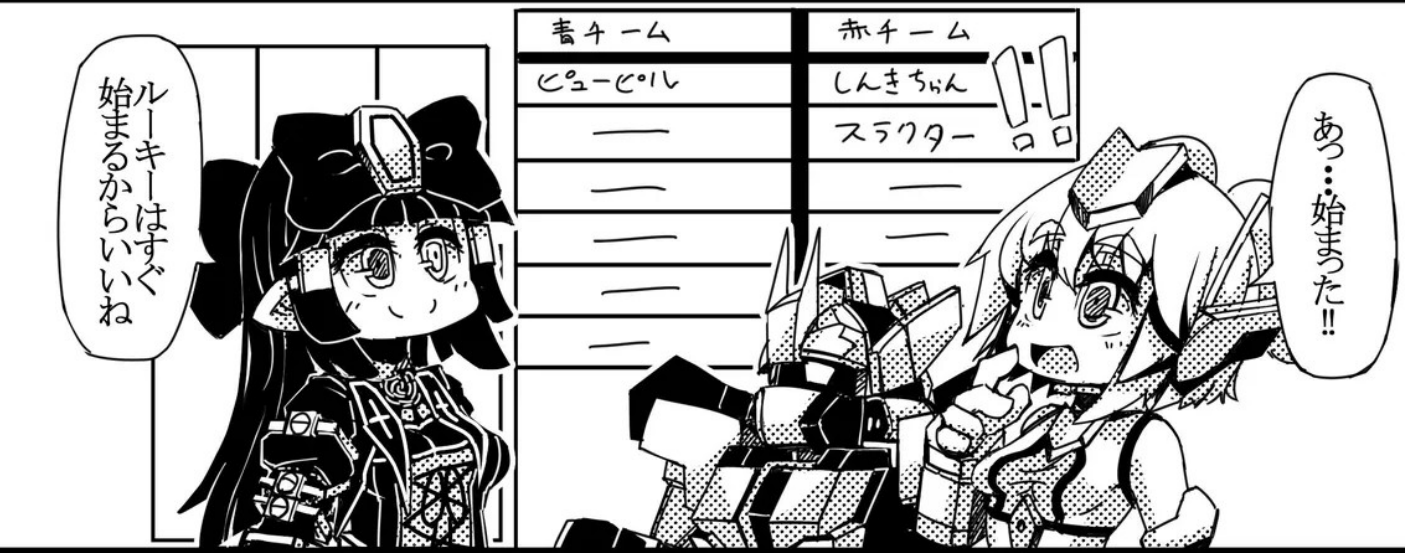


システム面で見ても新規が
入りやすいシステムとは言えない

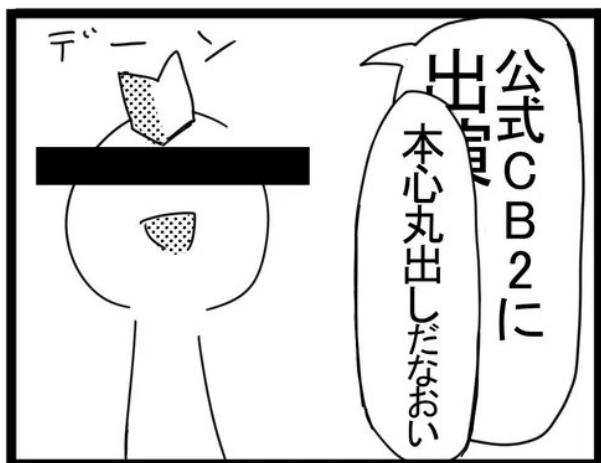
ざっくり集め
かくいつ
トリガーベース
カートリッジ集め
機体H武器
クエスト(笑)
カートスロット
ゲームが重い
課金
Pwイン
etc...

えー...

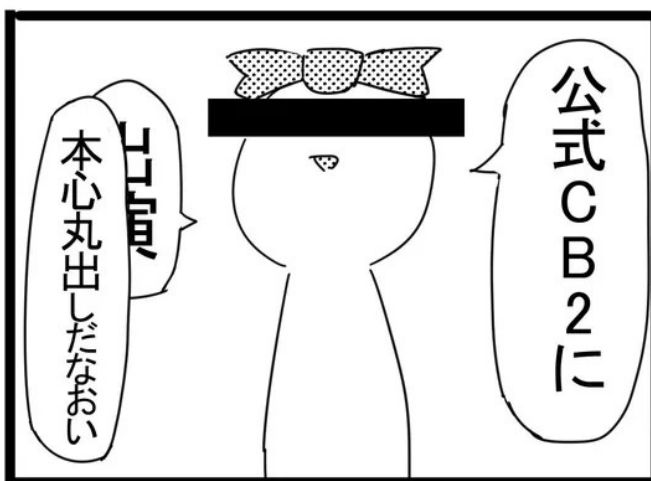




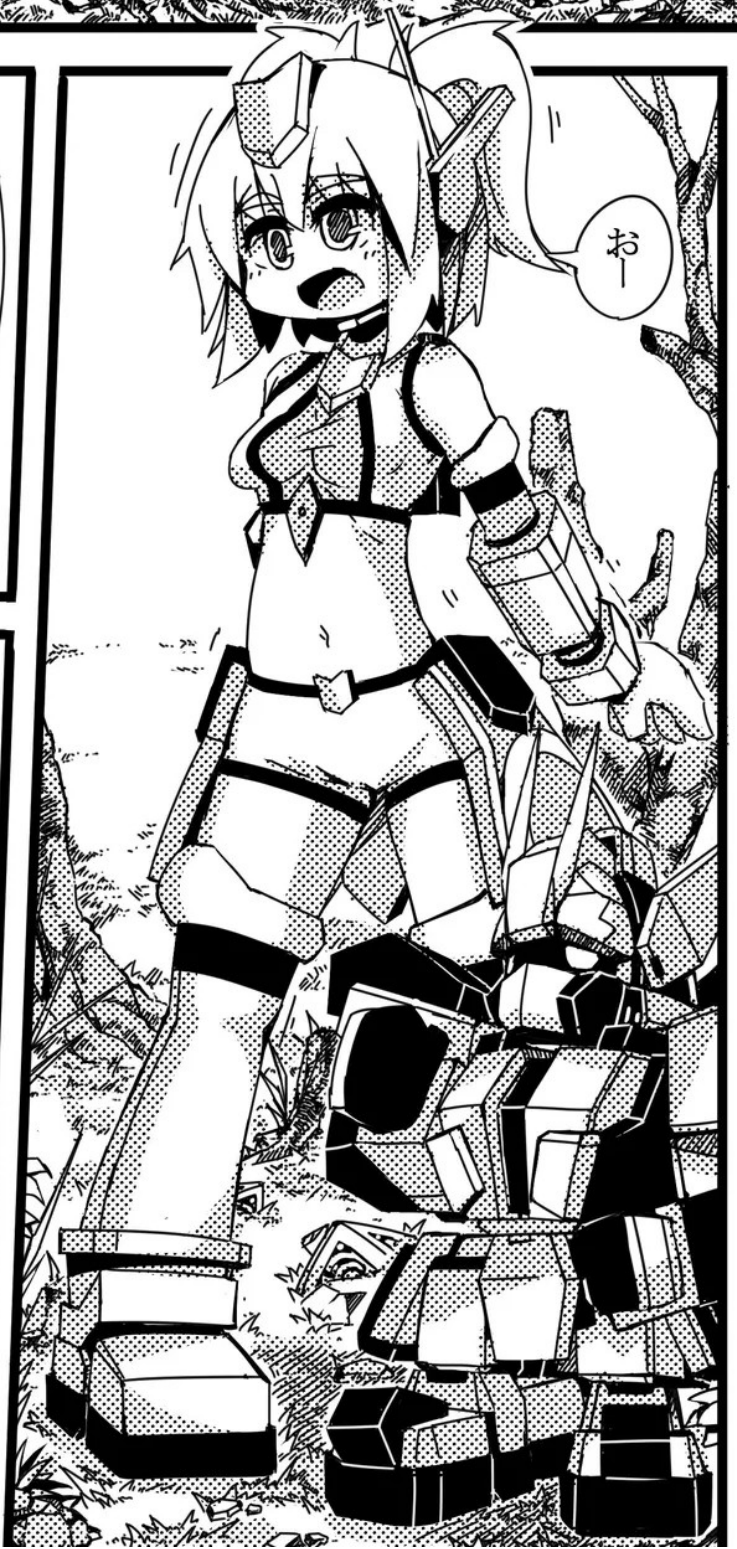
しんきちゃんの願い事

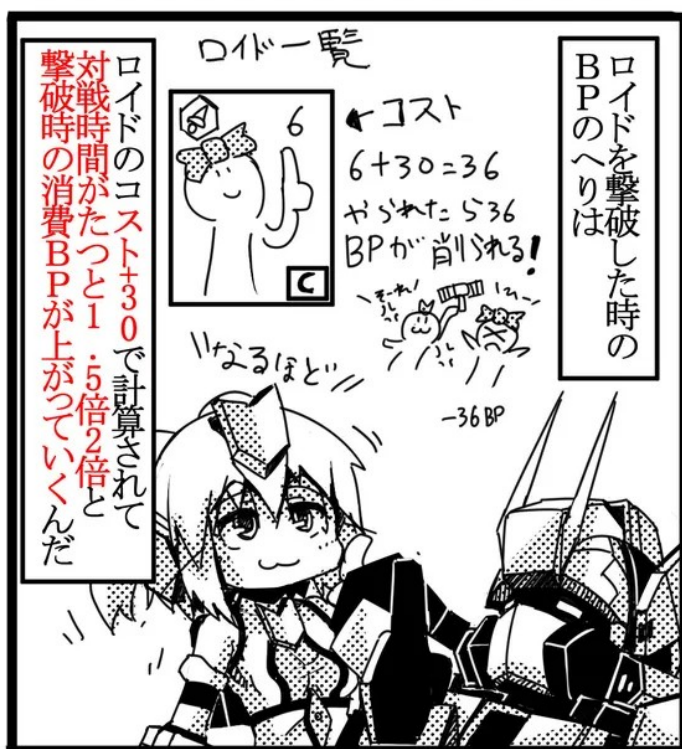
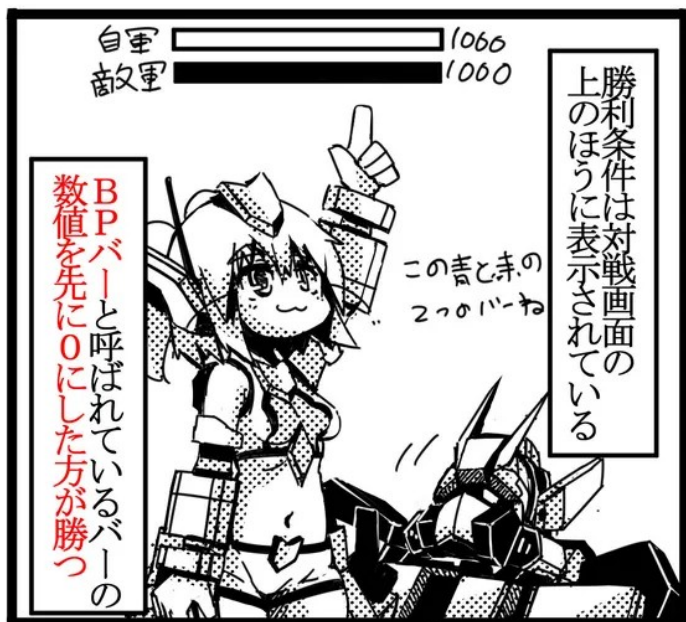


新規ちゃんの願い事2









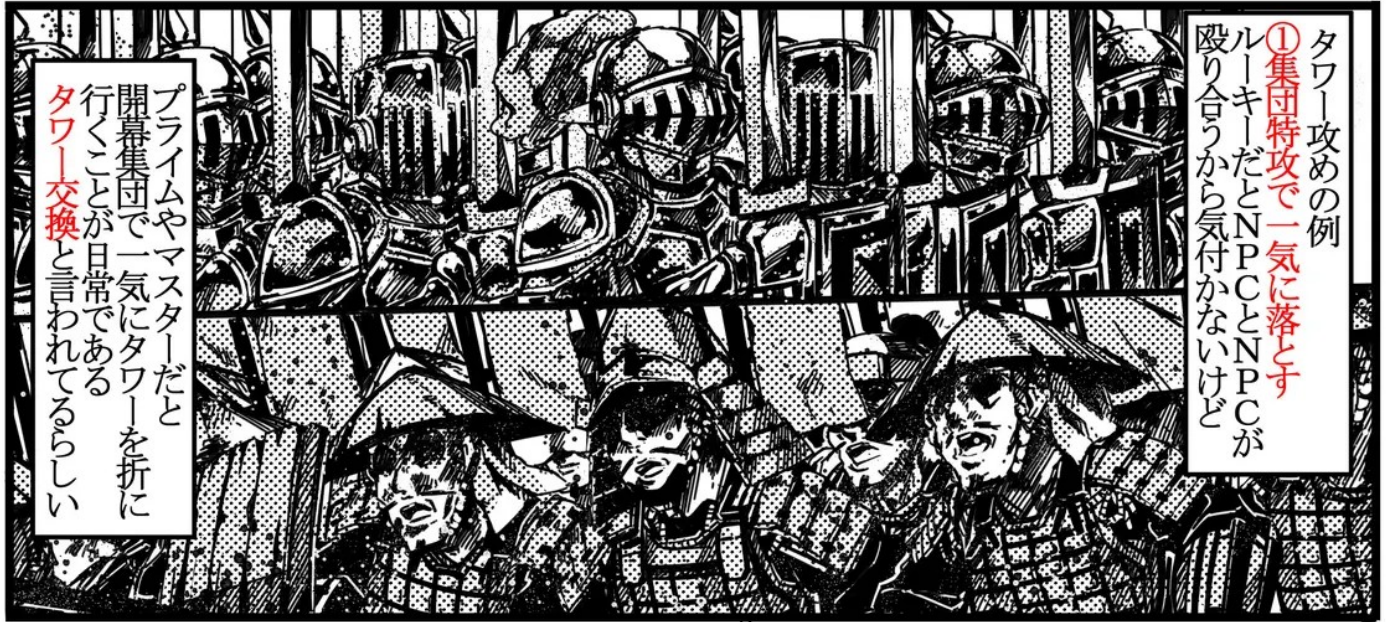


タワー出現のタイミングは
戦闘時間と両軍の残りBP
によって決まっているんだ



前のページで言ったように
タワーは攻めと守りが
あるんだが

説明が難しく読んでも
理解できないと思うので
実際にこういつた
例を挙げよう



タワー攻めの例
①集団特攻で一気に落とす
ルーキーだとNPCとNPCが
殴り合うから気付かないけど

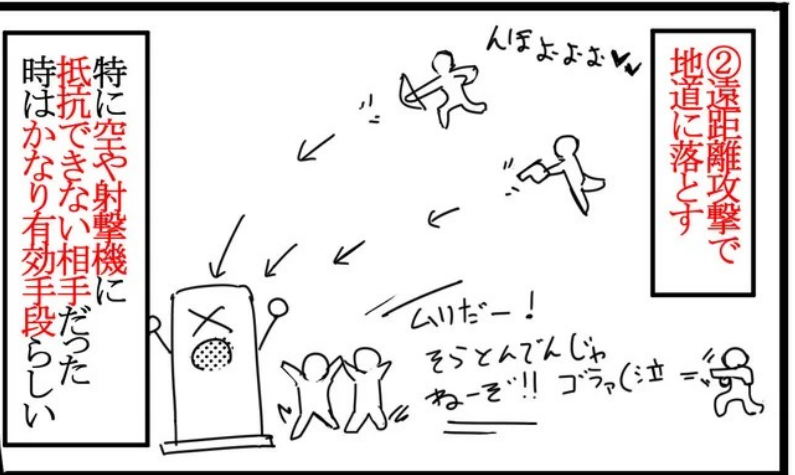
プライムやマスターだと
開幕集団で一気にタワーを折に
行くことが日常である
タワー交換と言われているらしい



他にもいろいろ
手段があるが
よく見るのは
だいたいこんな感じ

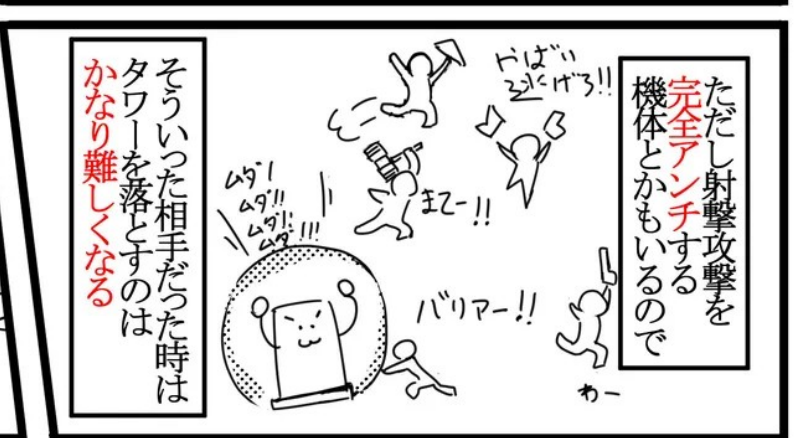
タワー攻防なので
当然防衛組がいる
時もある

防衛組がいる中どういつた
時にタワーが折りやす
どういつた時にタワーが
折りにくいのか



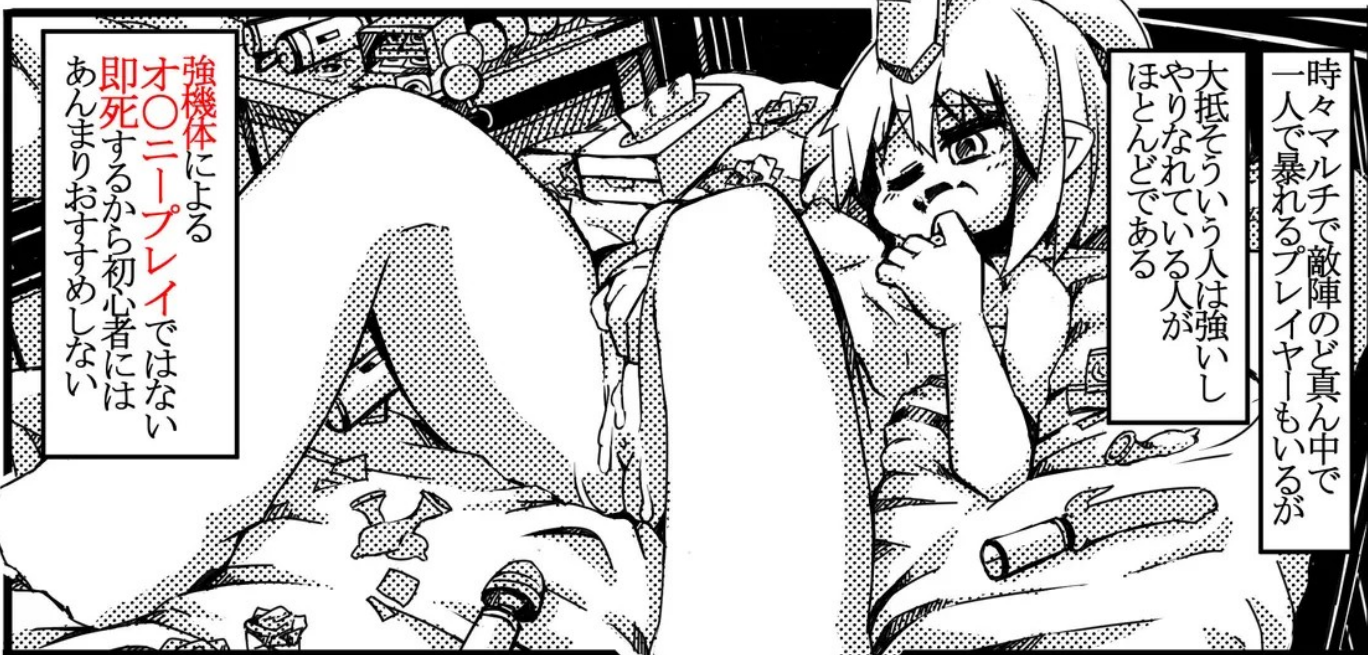
②遠距離攻撃で
地道に落とす

特に空や射撃機に
抵抗できない相手だった
時はかなり有効手段らしい



ただし射撃攻撃を
完全アンチする
機体とかもいるので

そういつた相手だった時は
タワーを落とすのは
かなり難しくなる



強機体による
オ○ニープレイではない
即死するから初心者には
あんまりおすすしめない



機体さえ良ければ
ごり押しは可能
悲しみを背負って
一人で行くよりはマシ

少人数とは言え便乗して
同時に攻めるだけでも
折れたりする時って結構
あるんだよね

お互いの機体
相性差や地形も
かなりあるけど

このゲームって少数でも
防衛組突破できるの?

ちよとまって!!

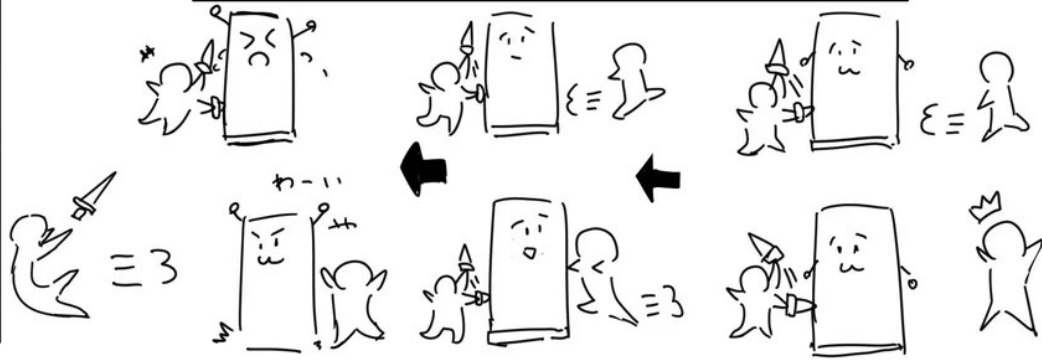
早く前に
出てー♡
芋ハヒナ

ポイントテクニック

防衛する時 敵真正面で活性化範囲のタワー後ろで空ピョンピョンすると防衛しやすい

さらに自軍タワー付近に見方が一人でもいると

タワーに格闘攻撃をした相手を弾いて遠ざける事ができる



タワーが活性化してる時にタワー折りが早い機体から処理していくのもあり

タワー折りに集中してるのを利用するのも一つの手である



だけどタワーはとにかく活性化させる事が一番大事



しかし人数差や機体相性で防衛が無理になる事も多い



そういう時はタワーを捨てたほうがいいかもしれない

無理に守って氏ぬのは避けたほうがいいらしい



みんなの相手とか...きいてない!!

タワーが活性化している時
射撃攻撃80%カット
格闘攻撃66%カット
してくれるんだ

タワーが活性化
している時間は
18秒くらいなんだ

活性化させると
一時的に防御力が
あがるんだ

活性化か？
18秒くらい！

同時に活性化してる時に
タワー付近によると



射撃 射程延長
弾速アップ 間隔短縮

格闘 移動速度アップ
攻撃間隔短縮

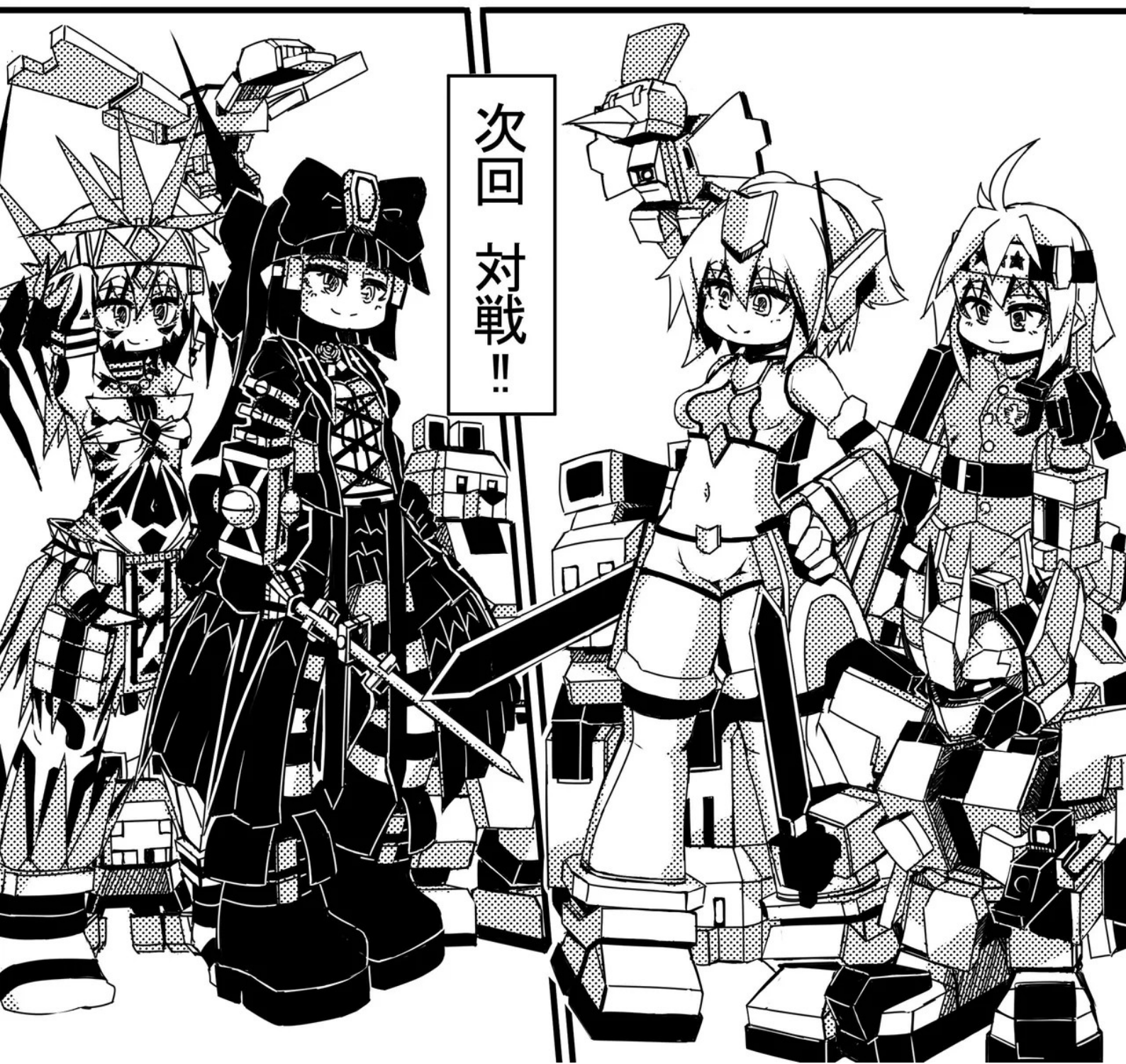
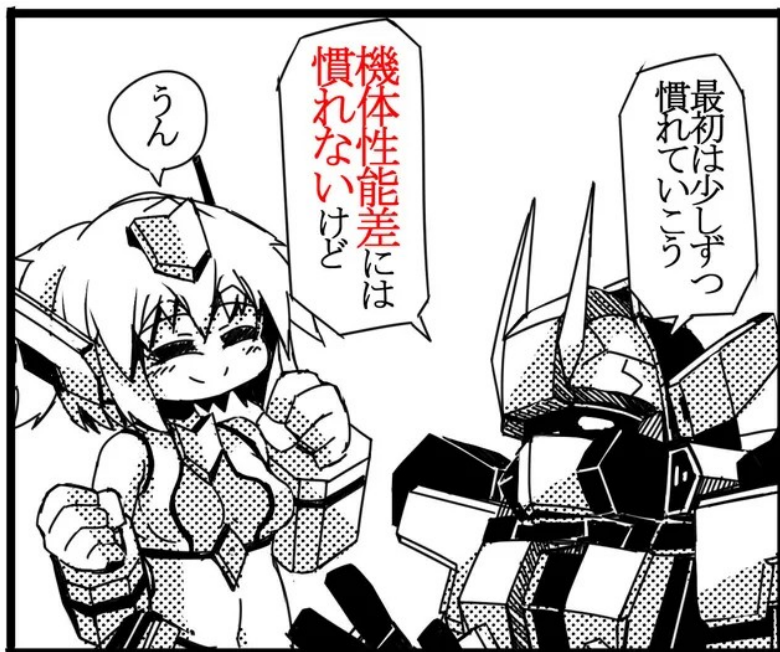
このバフを18秒間
与えてくれる

こうやって見ると

タワー攻防難し
そうだなあ

この辺はやっぱり
沢山参加してみないと
わからないことも多いね

うん



CB2の世界

