戦女神II

～失われし記憶への鎮魂歌～

ビジュアルファンブック

Ikusamegami II ~ushinawareshikioku heno thinkonka~ Visual Fan Book

戦女神II

～失われし記憶への鎮魂歌～

ビジュアルファンブック

Ikusamegami II ~ushinawareshikioku heno thinkonka~ Visual Fan Book

神の憎む七つのもの

高慢な目つき
いつわりの舌
無垢の血を流す腕
よこしまをやしなう胸
悪にむかっていそぐ足
しらじらしい嘘をつく証人
それに兄弟間にいさかいを芽ぶかせる徒輩

『ことわざ集』第六集

Battle Spirits 戦士魂II
～失われし記憶への覚醒歌～
ビジュアルファンブック

Contents

付録　『戦女神Ⅱ ～失われし記憶への鎮魂歌～』SPECIAL CD-ROM

ビジュアルパート
Visual Part

4　戦女神Ⅱワールドガイダンス
10　登場キャラクター紹介
30　ストーリーガイド
60　Episode『微笑の理由 ～ほほえみのわけ～』

攻略パート
Conquest Part

64　ゲームシステム解説
66　ストーリー攻略チャート
82　キャラクター育成の傾向と対策
83　2周目以降に関するアレコレ
88　データ一覧表

ILLUSTLATIONS 鳩月つみき

Visual Part ビジュアルパート

INDEX

○戦女神Ⅱワールドガイダンス
国家／人種／信仰／魔術／魔導技術

○登場キャラクター紹介
セリカ／アストライア／ハイシェラ／エクリア／マリーニャ／シュリ／サリア／イルザーブ／リ・クアルー／リリエム／アムドシアス／レヴィア／ロカ／マウア／カウラ／ウェンディス／シェンナ／シェスタ／ランジェリー／エンプレス／エルテノ／ラヴィーヌ／レア／イオ／レシェンテ／ラプシィア

○ストーリーガイド
風蝶草の微笑／序章～終章
Staff comment

○Episode『微笑の理由 ～ほほえみのわけ～』

戦女神Ⅱ ワールドガイダンス

古神と現神……そして古の七魔神と"神殺し"セリカとの戦いを描いた『戦女神Ⅱ』。
様々な人物の思惑をはらみ紡がれてゆく物語は、重厚かつ壮大な世界観に支えられている。
本作を理解し深く楽しむため、本ガイダンスページを旅の手引きとしてほしい。

この世界の成り立ち

人間はもとより、獣人や亜人間たちが生息するラウルバーシュ大陸。大陸の中原に広がるブレニア内海は、古の七女神と現神の戦いにより流された血が溜まったものと伝えられている。古神と現神。両者の存在を抜きにして、"戦女神"の世界を語ることはできない。古神とは人間が崇める神のことを指し、現神は亜人間たちが崇める神のことを指す。両者の確執は先史文明期にまでさかのぼる。高度な科学力を有し、信仰より文明の利器に頼っていた時代。人間の頭上に君臨すべく、獣人や亜人間と共に異世界から訪れた現神が古神に対して戦いを挑む。それはやがて、両者の争いを心よく思わなかった女神たちをも交えた三神戦争へと発展してしまう。現神の勝利により一応の決着を見たが、戦いに敗れて辱めを受け続けた古神は、現神に対し再び牙を向ける。現神と交わり生まれた古の七女神。現神とその属国を滅ぼした彼女たちは七英雄と謳われ、強大な古神の帝国を築く。しかしそうした栄華も長くは続かず、結局は現神に討ち取られ、ブレニア内海周辺部に封印されてしまう。ふたつの大きな戦いは文明を闇の彼方へと葬り、亜人間や獣人の脅威におびえ暮らす人々の支えになるのは現神への信仰以外になかった。現神が支配する混沌とした大陸。それが"戦女神"の世界である。

古神と現神との血で血を洗う戦いは、現神の勝利により幕を閉じる。しかし古神の怨念は大陸から消えることはない。

国家

ラウルバーシュ大陸では多くの人々が交流し、時に争いながらもそれぞれの生活を営んでいる。
国によって崇める神々も異なり、また文化も違う。
血流のごとく群れ集い動く人々。
それはまるで大陸そのものがひとつの生命体であるかのようだ。

アヴァタール地方

大女神ベルーラが司る赤い月と、処女神リューシオンが司る青い月が交互に顔を覗かせるブレニア内海。その西岸に広がる肥沃な穀倉地帯を指し、高水準のい文化を持つ6つの国家が乱立する人間勢力の土地。

この地方には、水の巫女を頂点とするレウィニア神権国。魔導技術に最も優れているメルキア帝国。竜族の血統を持つリスルナ王国。騎士と長い伝統を誇る母系国家のスティンルーラ女王国。そして闇夜の眷属に連なる悪鬼族と関わりが深いエディカーヌ帝国が存在し、大陸の人々からはアヴァタール五大国と呼ばれている。

なおレウィニアの南部に位置し、大小を含めたさまざまな都市国家が集うバリアレスでは、たび重なる都市間での内紛により、政情は常に不安定な状態にある。ゆえに周辺の国々からは独立した国家とは認知されておらず、アヴァタール六大国として数えられることはない。

水の巫女が治める国

レウィニア神権国

強大な11の騎士団を有し、水の巫女を絶対的な君主と崇める神権国家。大陸公路を縦断しているため、重要な貿易地として古くから栄えている。かつては極端な水害や干ばつに悩まされる痩せた土地だったが、水の巫女の尽力により、それまでの被害を最小限に抑えられるようになった。それと同時に水路技術も発展し、豊かな穀倉地帯を築くことにも成功したのだ。

以上の経緯もあって国民のほとんどが水の巫女とレウィニア国教を敬愛し、熱心に崇めている。レウィニアの実質的統治者にあたる彼女だが、政治の大半の運営には興味を示していない。それゆえ実質的な行政は、水の巫女の使徒であるレウィニア王家と大貴族たちにより執り行われているようだ。また、レウィニア国教の教義自体は古神に対して排他的でないため、すべての現神と敵対するセリカは、この教義と水の巫女の配慮により、国内での自由な行動が許されていた。

現在は、エディカーヌ帝国との間に起きた先の大戦——ドゥネール会戦——においてレウィニアの国土は相当の被害を受けており、その再建を急いでいる状態にある。

水の巫女

水の巫女が座す庭園は、王宮内でも限られた者しか出入りを許されていない。庶民などは一生目にする機会はないだろう。

レクシュミ・パラベルム

不死騎兵隊"アナート=ヴァイ"の団長を務めるレクシュミは神格位を有し、すでに100年以上の時を生きている。

魔導技術の先進国

メルキア帝国

皇帝ギニラール・フィズ＝メルキアーナが治める帝国で、アヴァタール地方の東域全土と乾燥地帯であるケレース地方にまたがった広大な国土を誇る。帝都インヴィティアには34万人の人々が住み、ついでディナスティやバーニエ、そしてキサラなどの主要都市をあわせてのべ140万人もの人口を抱える。

この人口数の多さから、レウィニアのように一神教でなく、太陽神系国教や鍛冶の神ガーベルなど、信仰もさまざま。中原では最も魔導技術が洗練されている国であるために、他国には見られない機械化された街並と軍隊を持つ。中でも、巨大な魔導戦艦イラストリアスは帝国の象徴ともいうべき存在だ。

なお、隣国レウィニアとは大陸公路上に位置するために友好関係にあるのだが、シプス砦で催された両国の友好会談の際、七魔神にイラストリアスを奪われるという事件が発生。事態解決のために皇族の娘であり一軍を束ねる将、マウア・フィズ=メルキアーナが登場することになった。苦戦の末、大破したイラストリアスを奪還するが、直後に領土拡大を狙うエディカーヌの侵略を受けるなど広大な国土を持つがゆえ敵も多い。

ギニラール・フィズ＝メルキアーナ

治世においては野心を持たず、凡庸な皇帝であった。が、七魔神の策略にはまり、肉欲を貪る愚君へと変貌する。

マウリア・フィズ＝メルキーアーナ

すでに故人だが、魔神イオが施した秘術によって姿を甦らせる。生前は夫、ギニラールの浮気に心を痛めていた。

闇夜の眷属が集う地

エディカーヌ帝国

人間の世界に寄生と共存を繰り返した魔族の中で、最も力が弱いとされる闇夜の眷属たちが興した国。五大国の中では急激な成長を遂げた帝政国家でもある。

その歴史から、統治しているエディカーヌ王家は闇夜の眷属の血を代々受け継ぐ。その認識が国外にまでおよんでいるせいか、罪人がまっさきに亡命する国として名前をあげられることが多い。このような結果、多種多様な人種が集まることとなったエディカーヌは、他国とは異なり、一定の秩序を保ちながらも混沌とした独特の雰囲気を持つようになったのだ。またレウィニア神権国とは敵対関係にあり、先の大戦においては邪竜アラケールの復活を成功させる。そして、当初は優勢と見られたレウィニア軍を、人外の力によっておおいに苦しめた。

なお『戦女神』と世界観を共有するエウシュリー作品に、『幻燐の姫将軍』がある。この作品で、半人半魔の主人公リウイ・マーシルンは闇夜の眷属が建国したエディカーヌ帝国のことを文献などの情報で知っており、人間の妻イリーナに魔族と人が共存できる国家を造りたいと語っていた。

エディカーヌの軍隊

魔族の血が混ざったエディカーヌの兵士たちは、魔力を用いた奇襲戦法を得意とする。

不死の魔術

死者を蘇らせ、不死身の兵として戦わせる不死の魔術もエディカーヌのならではの戦法。

混沌とした無法地帯

バリアレス都市国家連合

アヴァタール地方の南方に位置する都市国家群。ブレニア内海に面しており、大陸公路の海路の一部を領有しているために海運貿易が盛んに行なわれている。所属都市は、人口5000人程度の小規模なものから3万人を有する大規模なものまで、合計13の都市が狭い領土に軒を連ねている。

この地域では入国に関する税がほとんど発生せず、雑然した雰囲気があるものの人も物資も集まりやすい。さらに連合協定により、戦時下ともなると傭兵による軍備増強を計ることができるのだ。場合によっては軍神マーズテリアなどの神殿兵を動かすことも可能とされている。一説によると、平時において多額の寄付をしているため、とのことだが真相は定かではない。

一方、国内の運営資金を提供している商人の地位が高く、彼らの小競り合いが内紛を呼ぶことが多々あり、その結果周辺の大国介入を許してしまっている。特にレウィニアとエディカーヌに挟まれた北東部は、いまだに戦乱の傷痕が深く残されており、セリカの第三使徒シュリの生まれ故郷、イストの村をはじめとして廃墟や外国の植民地になっている都市も多い。

セバスの門

バリアレスからはるか南、腐海の地に存在する地下迷宮。強大な力を秘めた魔神アムドシアスが住む場所だ。

ラクティナ王女

城塞都市レンストを統治する傭兵国家の王女。他者との親睦を大事にしている彼女は、臣民からも慕われている。

屈強な小国

リスルナ王国

国土の大部分が山岳に覆われているが、そのぶん豊富な鉱物資源に恵まれた国家。その資源を活かし、隣国のレウィニアやメルキアなどとの貿易も盛んだ。人口や軍隊規模では周辺国家に劣るものの、精強を誇る竜騎士団と山岳部の天然の要塞で守られ、他の大国に負けない強大な国力を有している。また、レウィニアとリスルナの国境をまたぐように建設されたセーリオの街には、伝説の剣士と称されるイーリッシュが妻ターナと共に住む。

検問所

別名検問の街と呼ばれるセーリオでは、レウィニアとリスルナ両国の国境警備軍が駐留している。

大陸随一の母系国家

スティンルーラ女王国

ブレニア内海の北部を占める格式ある騎士の国、スティンルーラ。同国は母系社会で形成されており、その徹底ぶりは母親から娘へ財産が受け継がれるほど。また重要な役職につく者はすべて女性であり、男たちはそれに対して常に不満を抱いているらしい。

隣国のレウィニアとは同盟関係にあり、先の大戦においては他国の参戦を牽制する役割を負っていた。現在は、メダーリア・テレパティス女王が国政を取り仕切っている。

ドムスギア城

罪人が拘留されている城塞監獄。警備する看守も当然女性で、毅然とした態度で任務に就く。

レルン地方

アヴァタール地方とはブレニア内海を隔てた反対側に位置し、南方にあるベルリア王国を除いてはまったく未開の辺境。ただ内海に面したミルフェの街近くにカドラ廃坑があることからもわかるように、かつて鉱脈資源が豊富であったのを推測できる。

なお、この地方の西側にはトールレントという小国が存在したが、隣国トレニアの侵略により滅亡してしまい、現在は廃墟となっている。前作『戦女神』にて、アビルースの部下として登場するトールレント兵は、かの国から逃げのびきた人間たちだ。

軍神マーズテリアを崇める国

ベルリア王国

レルン地方の南部に位置する大陸公路上の国家。大国ではないが、ブレニア内海を挟んでレウィニア神権国と西方諸国との貿易拠点となっており、その建国の歴史は古い。総人口72万人のベルリアは、国民の半数以上がマーズテリア教を崇めている。特に大神殿がそびえ立つ王都ランヴァーナは、国内外を問わず訪れた多くの参拝者で常にごったがえしているのだ。

また同国は、マーズテリア神殿の聖騎士候補として有望視されていた神官戦士ロカ・ルースコートの出身国でもある。彼女は、"神殺し"セリカの軍門に下った天使イルザーブを黙って見過ごしていた。しかも、あまつさえ彼と肉体関係を持ったことに罪を問われ、保守派の神殿から投獄処分を宣告されている。

マーズテリア神殿

荘厳な雰囲気を持つマーズテリア神殿には、信仰に身をささげた屈強な兵士が警備している。

プレイアデス大司教

強力な"神の雷"を操るマーズテリア教の最高指導者として、神殿内で絶大な権力を振るう。

セリカゆかりの街

ミルフェ

人口2000人程度の小さな街で、辺境地域と西のベルリア王国を結ぶ中継地点。街には、セリカがかつて宿泊したリンシャ・カーニランの"野牛の蹄亭"や、クーン・カリエステルが司教を務める教会、そしてカウラ・グレイジーが駐留する自警団などがある。

街の近くには13階層構造から成るカドラ廃坑があり、10数年前にミルフェの坑夫たちによって大迷宮が発見された。13階より下の層は、戦乙女シュヴェルトライテが眠るヴィーンゴルブ宮殿と繋がっており、カドラが廃坑となったのは探索の際に坑夫たちが誤って上級魔族の封印を解いたとされている。実は坑夫たちを恐怖に陥れた魔物は、魔術師アビルースによって迷宮が発見されると魔物が目覚めるように解き放たれていたのだ。

カドラ廃坑

かつては大地の恵みを得た活気に溢れた鉱山だったが、魔物の出現により廃坑となってしまう。

戦乙女シュヴェルトライテ

アビルースを使役して一度は復活を果たすが、セリカとの戦闘に敗れ宮殿に封印される。

ケレース地方

メルキア帝国との国境付近から、レウィニア神権国北部を遮るように広がる大森林地帯を指す。ルーンエルフ領と呼ばれることからもわかるように、そこに人間の姿はまったくなく、数多くのエルフたちが部族ごとに集落を築き、それぞれの生活を営んでいる。

大人となるための成人の儀式や、双子の誕生は不吉なものと考える独特な風習は、おおいなる危険と平安を同時にもたらす森林地帯に宿る精霊たちの導きなのかもしれない。なお、前作に登場したエルフ娘ルーはトライスメイルの出身である。

エルフたちの楽園

トライスメイル

エルフたちが住む森林地帯。完全にエルフの支配領域であるため、この地帯に侵入した者は不法侵入扱いとなり、場合によっては侵略行為と見なされて部族から攻撃を受けることもある。

ここトライスメイルは、10数部族の中から選出された王による君主制で、レウィニアの水の巫女とは同盟関係。基本的に自立した生活を送っているが、まれにエルフたちの手によって紡がれた製品や魔法物品を輸出することもある。しかし、市場に流れるもの自体が希少品であるため入手は困難だ。なお、他の森林地帯の王たちは、定期的に使者を送っては情報交換をしており、エルフたちの横の繋がりは非常に密である。

迷いの森

突然変異により生じた迷宮のごとき複雑さを持つ森。危険な植物が数多く生息する。

妖精たち

木の上で睡眠を取るという習慣は、外敵から身を守るため自然に培われたのかもしれない。

人種

本来は交わることがないはずであった人と神々。そして人にあらざる亜人種たち。
それらが混沌と暮らしているのがこの"戦女神"の世界である。
彼らは互いをどのように認識し、どう接しているのか。
また、人種の隔たりは存在するのだろうか。

三神戦争が引き連れてきた者たち

最も数が多い人間を除けば、その他の種族は極めて数が少ない。まず代表格は、亜人間。彼らは本来、現神の世界の住人だったが、三神戦争後に人間と同じ世界に住むようになった。彼らはエルフやドワーフなどと呼ばれ、二足歩行で比較的人間に近い外見を持つ人種の総称である。実際には、三神戦争以前にも亜人間と交流していた人間はいたらしく、その存在はすでに認知されていた。エルフ族はおもに生みの親である現神ルリエン、ドワーフ族は現神シウを信仰し、それぞれ独自の高度な文化を持つことで知られている。

亜人間に近いが、半人半獣の姿をしたもの、あるいは獣から人への変身能力を持つ種族を獣人と呼ぶ。一番数が多い部族はナーガ族で、セリカに仕える半人半蛇の娘リ・クアルーも同部族に属している。文化教養や生活習慣などは人間と変わりないことは、彼女を見てもわかる通り。

また、まとまった数に至らない部族は、人間からやや偏見の意味を含めて闇夜の眷属と呼称されいる。ただ闇夜の眷属は、それ自体が少数劣化種族というわけでなく、強力な国家を建国したり人間を脅かすほどの強大な力を振るったりすることも珍しくない。この他にも竜族や地中に棲む地虫の一族など、世界には人知で計り知れない未知の種族が数多く存在する。

狂戦士

魔法により戦うためだけに生み出された兵士。それは人の心の暗闇が生んだ者……。

獣人

ナーガ族のように独自の文化を保ちつつ、人間と共存を図るのが上手な部族もいる。

信仰

この世界の人々は、それぞれ自らが信じる神の加護の元で生きている。
信じる、信じたいと願う心は、生きるうえでの糧。古神、現神、女神。
名の知れた神から日の当たらぬ神まで、
ここでその名を紐解いてみることにしよう。

信じる心が奇跡を呼びおこす

物語中、最も印象に残る信仰の対象といえば、マーズテリアの名前が挙がるだろう。神官戦士ロカの言動やプレイアデスの暴走ぶりも、共に信仰の篤さから生じたものだと思えば、その影響力たるや偉大であることは疑いようもない。現神に属するマーズテリアは戦いを司る軍神であり、古神の存在を絶対に許さない。そのため古の女神アストライアの肉体を持つセリカとは、旧来の敵対関係にある。また、マーズテリアは神殿の力も強大で、国家間の紛争の仲介役を務めることもあるほど。

この軍神マーズテリアと対極の位置にあるのが、癒しの女神イーリュンだ。回復魔法や回復アイテムにその名前が冠されている通り、イーリュンは傷ついた者へ積極的な救済を施す女神。神殿の規模こそ小さいが、信者が自ら病院施設を兼ねた礼拝所を建てて信徒を募るので、平民の間に信仰が広まっている。またイーリュンの愛は無限で、セリカのような存在でも差別することなくその加護を与えてくれるのだ。

セリカの性魔術と深い関わりを持った赤き月の女神ベルーラ、そして対になる青き月の女神リューシオンは、人々の信仰の対象からややはずれるが印象に残る存在。この他、変わったところでは神格位とされる水の巫女は、現神の神殿からの影響をいっさい受けないことから、古くから中原に住まう土着の女神ではないかとうわさされている。

守護天使イルザーブ

セリカに仕えているイルザーブも、元を正せばマーズテリア神に仕える使徒であった。

イーリュンの教会

青き月の女神イーリュンの教会は、診療施設や救済施設を兼ねていることが多い。

魔術

古神は人との境界を保つべく、無闇に人に魔力を与えることはしなかった。
しかし現神は、その信仰の見返りとして魔力を人に与えた。
古神に対する牽制の意味も込めた魔力の授与は、
人の暮らしぶりにどのような影響を与えたのだろうか。

非力な人間が大陸で生きるのに必要な力

三神戦争で人間を味方につけた現神は、信仰の見返りとして彼らに魔力を与えた。これはかつて古神が、ごく一部の人間にしか魔力を与えなかったのと対照的な行為である。現神の行ないは、古神に対しての牽制の意味が強かった。しかし、亜人間たちと共存しなくてはならなくなった人間に、生きるための技を授けたとも受け取れるだろう。

魔力を使った魔術には多くの種類がある。一般的なものは自然界に存在する6つの元素を核にした"秘印術"。これは風や水、炎、岩といったものを操る魔術だ。また、神力から生み出される"神聖魔術"は、前述したイーリュン神の力を借りた回復魔法など信仰対象によって無数の魔術が存在している。この他、シェンナの得意魔法である土着の霊力を行使する"精霊魔術"や、"巫術"といった未知なるもの数多く存在するのだ。

セリカの使う"性魔術"は、信仰や神力によるものでなく個人の意思や精神力に負うところが大きい魔術だ。戦いにおいてこの魔術が行使される場合、性交渉から得られる粘膜の接触によって、物質的な抵抗を除外した"精神戦"を展開できることが最大の特徴である。精神戦に勝利することは、相手の閉ざされた心を解放したり、精神を支配したりするのが可能になることを意味する。セリカはとりわけこの能力に長けているが、実は性魔術による精神戦は諸刃の刃。なぜなら、もし負けることがあれば術者の精神が逆に支配されてしまうからだ。

神聖魔術
神の力を呼び起こす魔術。罪神プラナスの神力を使った"プラナスの原罪"などが該当。

性魔術
はたから見れば性交渉にしか見えないが、互いの気を通じ合わせる大切な儀式魔術の一環なのである。

魔術師
街の魔術師。合成儀式に通じている。生活レベルで魔術が浸透しているのは、現神の思し召しなのだ。

魔導技術

魔力を原動力とし、より高度な機械文化を創造する魔導技術。
しかしこの技術は、今ではほとんど失われてしまっている。
便利でなおかつ有用だった技術が、なぜ消えてしまったのか。
そこには現神の人間へ猜疑の眼差しと思惑があったのだ。

先史文明期の遺産

魔導技術とは魔力を糧にした機械技術の総称。魔弾を撃ち出す魔導銃、機械仕掛けの巨人兵ゴーレムや、地上を滑るように駆ける巨大な船——メルキア帝国の魔導戦艦イラストリアスなど——がその一例だ。しかし先史文明には、もっと優れた魔導技術がたくさん存在したとされている。だが、なぜそれが今に伝わっていないのかは大きな謎。理由のひとつとして挙げられるのは、人に魔力を与えた現神が、人の力が強大になり過ぎることを抑止するためであったのではないかという説である。現神は先史文明において、魔導技術を洗練させてゆく人の姿を見ていた。人は機械文化に溺れる過程で古神への畏怖を忘れ、その結果、古神の力は衰退していったのだ。そしてそれを目の当たりにした現神は、三神戦争において魔導技術を忘却の彼方に追いやってしまったというもの。もうひとつは、魔導技術を使った作品が長い年月の間に紛失してしまい、技術そのものが継承されなかったという説である。

いずれにしてもメルキアのように、技術の探求に熱心な国やレウィニアのような大国ならともかく、たいていの国家はおおがかりな魔導技術や魔導機械を目することはない。本作では、ロカやマウアの操る魔導鎧やシュリの使う魔導銃など、個人装備のレベルでの様々な魔導機械が登場する。しかし、それらはやはり、ここ一番で大きな力を発揮する"禁断の武器"としての香りを漂わせている気がしてならない……。

魔導兵器
強力極まりない魔導兵器。現神が人がこれらの武器を手にすることに眉をひそめた気持ちもわかる。

イラストリアス
七魔神には歯が立たなかったイラストリアスだが、人間相手の戦いならば効果絶大。威容だけで十分に戦力だ。

登場キャラクター紹介

歴史とは人と神の親交の歴史に他ならない。時を超えて惹きあう者。はからずも再会する者。
各々の想いが歴史に大きなうねりを与え、そして時代を動かしてゆく。
ここでは『戦女神Ⅱ』で、重要な役割を果たすキャラクターを紹介していこう。

女神の肉体を持つ永遠の美剣士

セリカ・シルフィル

古の女神アストライアを殺め、神格を有したことで"神殺し"の異名を持つ若者。
かつては嵐を司るバリハルト神の戦士として、シルフィル――風の息子という意味――の姓を与えられていた。
レウィニア神権国の象徴である水の巫女の願いで七魔神の叛逆に挑むが、
それは彼自身が忘れていた過去の記憶と向きあう戦いに変わっていく。

青年に希望を見出した古の女神

アストライア

その昔は正義を重んじ、慈愛に満ちた女神であったが、
人々が愚かな戦いを続けることに失望。
世捨て人のように世界を放浪する中、
純粋な心を抱く青年――セリカ――と出会い、彼に希望を託す。

口うるさくも頼りになる指南役

ハイシェラ

セリカの短剣に封印された魔神。
彼女は元々、先史文明期に人間に創り出された神で、
欲望のままに安息と殺戮の日々を楽しんでいた。
セリカとの戦いに敗れて封印されて以来、彼と行動を共にする。

セリカの信頼も厚い第一使徒

エクリア・フェミリン

セリカに最も長く仕える腹心的存在であり、他の使徒を束ねるメイド兼教育係でもある第一使徒。
かつては大陸中原の北部、メンフィル王国の姫君で、姫将軍と呼ばれるほど明晰な頭脳と高い魔力の持ち主であった。
セリカとの魔力の相性がよく、テレパシーのように心で会話を交わすことが可能である。

歯に衣着せぬ世話焼き姐さん

マリーニャ・クルップ

セリカの第二使徒。シュリより後にセリカに引き取られたが、マリーニャのほうが早く使徒化され、
実質的なナンバー2となっている。家事全般(とりわけ料理)におけるメイドとしての能力は、エクリアに次いで優秀。
使徒になる前は盗賊を生業としていたため、過酷な旅の中でも金品に心を奪われてしまう困った一面もしばしば。

陰ながら主を想う藍色の瞳

シュリ・レイツェン

セリカに仕える第三使徒。子供のころ、バリアレス北東部のイスト村にて戦災孤児となったところをセリカに身請けされ、
以来メイドとして健気に仕える。使徒化される際、セリカの魔力を効率よく引き継いだため、未熟ながらも魔術師としての能力は優秀。
そのためかシュリは、前作『戦女神』で唯一同行を許された使徒でもある。

未熟な中に秘めた無限の可能性

サリア・レイツェン

セリカに仕える第四使徒。前作で、ミルフェの街で奴隷として売られていたところをセリカに買われる。
彼の元で暮らすようになってからは改姓され、シュリの妹という扱いになった。
過去から「自分は必要な人間ではない」という思い込みが強く、それゆえに日常生活、戦闘を問わず何かの役に立つことに対して喜びを感じる。

仕えるべき主を求め彷徨う天使

イルザーブ

元・権天使にして、マーズテリア神の使徒。
前作でセリカのと戦いに敗れた後、彼に仕えることを決意。
以後、行動を共にするも、常に仕えるべき主を求めている。

知性と魔力に長けるナーガ族の娘

リ・クアルー

豊富な知識と魔術に長けた半人半蛇であるナーガ族の娘。
かつてはイルザーブに封印されていたが、
セリカによって解放されて以来、彼につき従っている。

無邪気な笑みが愛らしい
睡魔族

リリエム

人間の精気を糧とする睡魔族の乙女。
前作でセリカの僕となり、召喚石に封印された。
"食事"を提供するという契約を結ぶが忘れられており、いつもお腹を空かしている。

かつてその名を轟かせた
古き魔神

アムドシアス

ソロモンの一柱にも数えられ、
音楽や植物を操作する魔術に長けた古の魔神。
ハイシェラとは犬猿の仲であるが、
お互いの力を認めあったライバルでもある。

レヴィア・ローグライア

レヴィニアが誇る11騎士団のひとつ、白地龍騎士団の軍団長にして最年少の女性騎士。
卓越した剣技と神聖魔術の才能、そして天賦のカリスマ性を持ち、部下はおろか国民からも絶大な信頼を得ている。
前作『戦女神』で共に戦ったセリカに対し淡い恋心を抱いており、彼のための騎士でありたいという秘めた決意を胸中に持つ。

果てなき力持つ聖女の再来

ロカ・ルースコート

軍神マーズテリアを信仰する神官戦士。かつて存在した強大な力を持つ聖女クリアに似た容姿、
そして彼女が身にまとった魔導鎧を使いこなせることから"聖女の再来"とまで囁かれている。
実際、ロカはセリカとクリアとの間にできた子供の生まれ変わりなのだ。ゆえに彼には、愛情と共に父親にも似た不思議な安らぎを感じている。

平和を願う孤独な皇女

マウア・フィズ＝メルキアーナ

メルキア帝国皇家直系の血筋であり、最前線に立ち指揮を振るう名将。
自身の類いまれな戦闘能力に加え、その指導力と魔導技術に関する深い知識により民衆からの支持は高い。
常に皇族たらんという毅然とした態度を保っているが、その実さびしがりな一面も持つ。
ちなみに"フィズ"とは皇族にのみ使用される称号である。

竜をも黙させる姐御剣士

カウラ・グレイジー

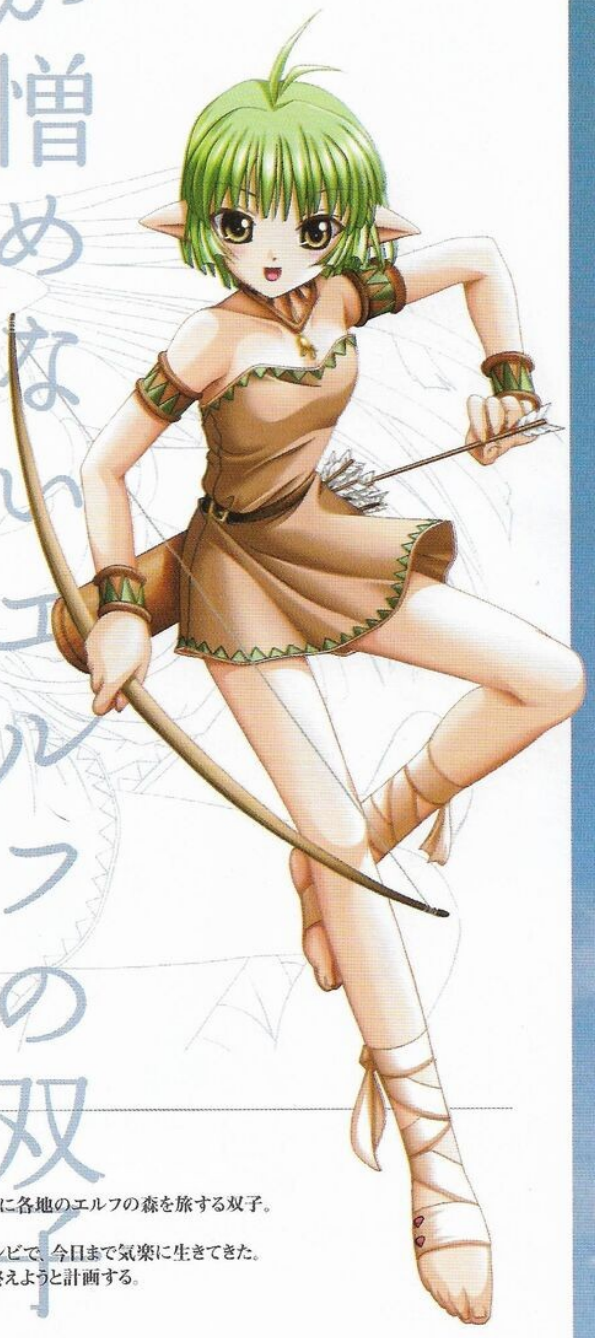
ミルフェの街を警護する自警団の隊長。
男でも持ち上げられないような大剣を軽々と振りまわすほどの力自慢だが、意外にも面倒見はよい。
かつて火竜退治の恩から発展したセリカへの熱愛が冷めず、現在は気の抜けた状態。
そんなおり、セリカたっての頼みで、犬猿の仲であるレヴィアがいるにも関わらず共に戦うことに。

魔力追求に命を捧ぐ女魔術師

ウェンディス・プラーナ

すでに強大な魔力を手に入れながら、なお修練の日々を過ごす魔術師。
前作ではセリカとの戦いに敗れ、彼を敵にまわすと魔法行使不可になる呪術をかけられてしまう。
本作ではカドラ廃坑での修行中にセリカと再会し、仲間として戦うことになる。
自己主張の貫く性格だが、子供にはめっぽう弱いという意外な一面を持つ。

騒動屋だが憎めないエルフの双子



シェンナ&シェスタ

『戦女神』に登場したエルフの娘ルーが住んでいた村の出身で、成人の儀式のために各地のエルフの森を旅する双子。
エルフ社会において"双子"は忌み嫌われている存在だが、
おしとやかで合理主義的な姉と元気で負けん気の強い妹のバランスの良い(?)コンビで、今日まで気楽に生きてきた。
地虫の巣でセリカたちに助けられたのをきっかけに、彼らに同行して成人の儀式を終えようと計画する。

現神を憎む七魔神の指導者

極光のランジェリー

かつての三神戦争で現神に敗れた母たち――古神――の無念をはらすべく、復讐を誓う極光の女神。
七魔神が、かつて七英雄と呼ばれていた時代にリーダーを務めており、今回の戦いでも6人の魔神を従えて古神帝国の復活をもくろむ。
憎むは現神であり、人間にはいっさいの恨みを持っておらず、むしろ親近感さえ覚えていた。

沈着冷静な
男装の麗人

白冥のエンプレス

復活した七魔神の中では神族年齢が一番高く、
ゆえに豊富な知識と何事にも動じない冷静な判断力を持つ。
盟友ランジェリーの右腕として、七魔神の軍師を務める。

復讐に血を滾らせる
褐色の戦神

黒炎のエルテノ

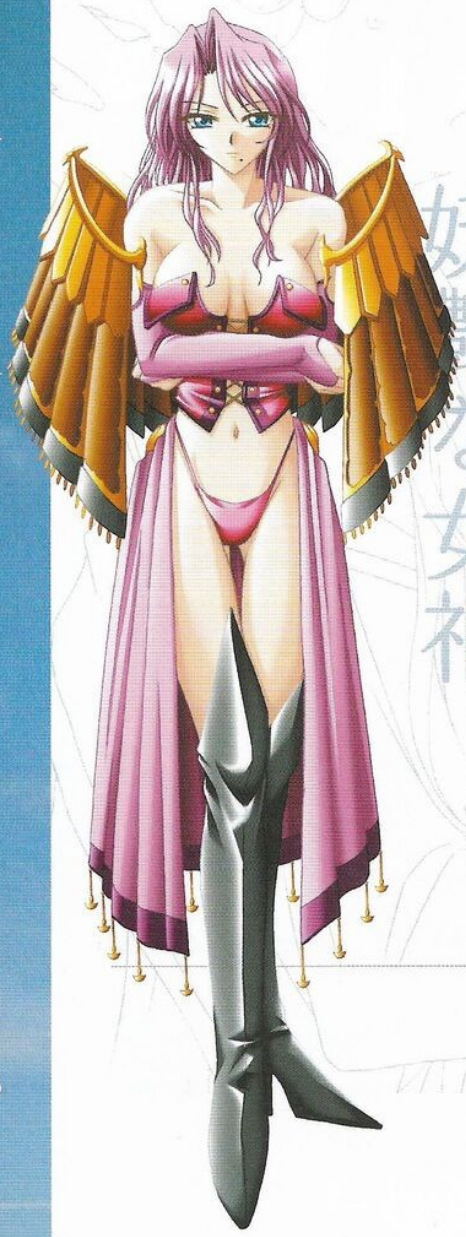
古神信仰を忘れた人間たちへの復讐を胸に、
炎を操り暴れまわる戦好きな女神。
己の力量が出る個人戦を好み、
不利な状況においても戦いを楽しもうとする傾向がある。

人が造りし
核の心臓を持つ幾械神

冥幽のラヴィーヌ

三神戦争前の先史文明期、
人類に作り出された古神でも現神でもない精神体。
古神より与えられた鋼鉄と核の肉体を持つことで、
物質界での活動を維持している。

豊満な肉体で翻弄する
妖艶な女神



蒼玄のレア

三神戦争にて、古神側で戦った人間が神格化を果たしという特殊な経緯を持つ魔神。
その人物こそが、古神族レア・シルヴィア――アストライアの姉――である。

魂の安息を願う
悲しき月女神

黄墟のイオ

三神戦争時、青き月を司るリューシオンとの覇権争いに敗れた月女神の末裔であり、
その凄惨な時代を記憶する数少ない女神。リューシオンとは義父姉という血縁にある。

絶大なる力を持つ
幼き真の女神

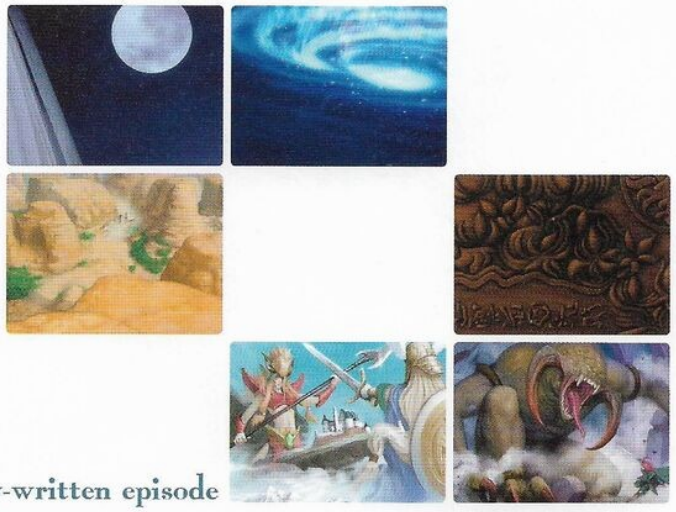
紅雪のレシェンテ

かつては古神の中で上位にあった神で、
魔力は七英雄の中でも突出した力を持つ。
三神戦争後、当時の現神たちの儀式により、
心身共に少女化されてしまった。

七魔神を影で操る微笑の魔術師

ラプシィア・ルン

知性な笑みをたたえる少年魔術師で、鈴の音色を媒介とする魔術を行使する。
その魔力は常人をはるかに凌駕しており、地上のどの生物ともかけ離れた不気味な生物
――冥璃生物軍――をいとも簡単に召還するだけでなく、七魔神の封印を難なく破壊してしまうほど。
"極めて個人的な理由"から、魔神たちを封印を解いてまわる。



Recording of Story guide & Newly-written episode

Synopsis

戦女神 ～風蝶草の微笑～

ラティナ王女の探索

18年前に行方不明となったレクィニア神権国のラティナ王女。
辺境の港街ミルフェにその姿を見たという情報から、
"神殺し"セリカ・シルフィルを連れだった探索隊が街に訪れる。
軍神マーズテリアの神官戦士、ロカ。行商人から盾り受けることになった奴隷娘アリア。
幾多の出会いと事件を経て、王女を誘拐したのはカトラ廃坑の奥深くに住む、
魔導師アビルースであることを突き止める。
不死を願う彼は、廃坑最深部に封印されているという邪神の復活をもくろんでいた。
封印の力は強大で、魔導師は邪神を完全に復活させることはできなかったものの、
その精神を王女の体内に宿らせることに成功する。

復活を阻止せんと馳せ参じたマーズテリアの守護天使イルザーブ。
眠り続ける王女を呼び起こすには、
邪神の復活以外にはないと信じる王女の恋人、ローレン。
ラティナ王女をめぐって流された大量の血は、邪神復活の呼び水となる。
邪神の正体。それは古神に仕えた戦乙女シュヴェルトライテ。
戦士の魂を神の元に導くという任にある彼女は、
廃坑内で死んだ戦士の魂を力の種として復活を果たす。
死闘の末、シュヴェルトライテを倒したセリカは、かの地に再び封印するのだった。

Comment Staff Profile

つるぎゆきの

エウシュリーの原画課官。学生時代、知人宅で某誌の「ちょっとエッチな福袋」を見てアダルトゲーム業界を知る。ゼロヨンに熱中した時期、日々の生活費とガソリン代を稼ぐため、絵を描いて売るかたわらで現アーカムプロダクツと出会う。その後、カクテル・ソフトの「ストロベリー大戦略」に憧れて、ゲーム性重視のエウシュリーを設立。現在は北海道エロゲー組合の組長として、日々新人の育成に勤む。

Comment Staff Profile

鳴月つみき

絵と脚筆を入れれば、超過激スケジュールの中でも原稿納期を守る漫画家。生来の絵好きで、絵に携わる仕事がしたい為せり勤めていた会社を辞め、フリーのイラストレーターを始める。知人のつてでアーカムプロダクツを紹介され、当時たったひとりで「戦女神」を作ろうと奮闘するつるぎゆきの"勇気"に惚れ、そのまま同社に入社。その後は彼と共に、歴代のエウシュリー作品を手がけている。

Prologue

序章～失われし記憶の鎮魂歌～

封鎖地を覆う黒い炎

暗闇の中、たいまつの炎が数人の兵士を照らし出す。

「気温、湿度、変化なし……と。
これで……いいんですか、シルエラ隊長？」

「ええそうです。……こめんなさいね、
古いのは扱いとか、手入れとか、大変でしょう？」

隊長と呼ばれたその女性、
シルエラ・インテスは古い乾燥計を扱う兵士を
いたわるように受け答えする。
かつて世界を震撼させた魔神が眠る古神七魔神北東部封鎖地。
辺境地帯での特別警備といえば聞こえはいいが、
とどの一度配属されたが最後、
前線への復帰はおろか出世からも見放されることになる。
シルエラがこの損な仕事をしているには理由があった。
貴族令嬢のたしなみとして軍隊に入ったが、
のんびりとした性格の持ち主である彼女には、
命のやりとりと行なう前線での仕事は務まらないだろう、
との親の配慮からだった。

「チリン……」

闇に響く小さくはかない鈴の音。
……刹那。激しい大地の揺れと共に、
熱を伴った強い風が吹きつけてくる。
熱風がシルエラの周目をよぎる。
かろうじて薄目を開け、
封鎖地の奥で炎に包まれながら蠢く何者かの姿を見る。
炎に身を焼かれ、たき木のように舞い踊る兵士たち。

「我は……エルテノ……。七英雄が一柱、黒炎のエルテノ」

遠ざかる意識の中、重々しい女の声を聞いたような気がした。

「チリン……」

右手中指によたつの鈴を結び、
炎が舞う灼熱地獄と化した通路を難なく歩いてくるひとりの少年。
黒炎のエルテノを復活させた無邪気な魔術師は、
伝説の魔神を前にしても怖れることなく、
自己紹介をとかねたあいさつを交わす。

「……ラプシィア・ルン。それが……僕の名前です」

01 comment つるぎゆきの

前作において、行商人グロックの商品としてだけでなく、お荷物のような扱いを受けていたセリア。そんな彼女でも、セリカに身請けされる際の名残惜しそうにしていた部分がポイントです。冒険たちが生活する日常の姿を理解しているセリアですが、その気持ちを知ってかトラブルメーカーのセリアに、ふと家族愛的な感情を抱けるように演出してみました。

古の神々の胎動

Chapter1 真実への旅立ち

戦乙女シュヴェルトライテとの対決という、意外な結末で幕を閉じたラティナ王女誘拐事件。
それからしばらくは特に大きな事件が起こるでもなく、セリカは使徒たちと共に平和な毎日を過ごしていた。
そんなある日、かつて世界を掌握したと伝えられる古神七魔神のひとり、黒煙のエルテノが復活する。
その背後には不気味な少年魔術師の姿が蠢いていた。

scene 01 セリカ邸の朝

陽光を遮るカーテンがひかれ、セリカに仕える使徒、シュリとサリアが朝のまどろみから引き離す。サリアが手にした鏡には、女神アストライアの顔を持つ神殺し〔＊1〕の姿が写し出される。

scene 02 麗しき使徒たち

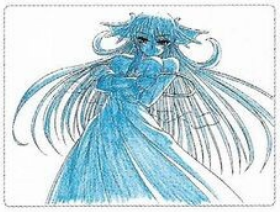
館の広間では古参の使徒であるエクリアがセリカを出迎える。思念で朝のあいさつを交わすふたり。それは長い年月をともに歩んできたエクリアのみが行なえる特別な力だ。能力の差はあれど他の使徒たちも皆同じ気持ちを抱いており、主従関係でなく、強い信頼関係にある彼女たちとの生活はごく自然なものだった。

scene 03 comment 鳩月つみき

レフィンは『戦女神』からの登場人物で、キャラクターの初期デザインは、前作のキャラクターデザインを担当された麒麟麦酒&ばびよんさんです。私のほうで引き継いでリメイクさせていただきましたが、基本的にはほとんど変わっていません。大柄で心優しいという設定がありましたので、その辺に気を配って描きましたね。できれば目を開いたレフィンも見てみたかったです(笑)。

scene 03
王都の守人

マリーニャ自慢の料理を食するセリカ。そんなおだやかなひとときを破るかのごとく、ドアの呼び板の音が響く。白い甲冑〔＊2〕に身を包んだレヴィアとレフィンが姿を現わす。ふたりが来訪した理由。それは水の巫女から授かった王宮まで参上するようにとの勅令をセリカに伝えるためであった。



scene 04
暗雲

城内の奥にある庭園に赴き、東屋に立つ石像に来訪の旨を告げる。すると像に命が灯るがごとく、現われるひとりの女性。セリカは彼女――水の巫女――から音信不通になっている警備部隊の安否を確かめるべく、北東部封鎖地へ出向くよう命じられる。

scene 05
性儀式

獣の気を全身にみなぎらせてくれる赤き月の夜。セリカは生きるため、そして生命の源である性魔術〔＊3〕の力を高めるため使徒を抱く。衣類をまとった姿のままセリカを受け入れるエクリア。恥ずかしさに頬を染める間もなく、あえぎ声が部屋を満たす。

〔＊1〕神殺し

セリカの通り名で、女神アストライアを殺めてその肉体を手にしたことからつけられた。ただアストライアは完全に滅んでおらず、セリカは疲労すると女性化してしまう。

〔＊2〕白い甲冑

レヴィアが率いる白地龍騎士団（ルフィド＝ヴァーシン）のユニフォームともいえる甲冑。3000の騎兵で編成された同騎士団は、大戦の際にまっさきに敵地に赴く地方遠征軍だ。

〔＊3〕性魔術

交わりによりもたらされる絶頂。その瞬間に爆発するエネルギーを利用して、人間の潜在能力を最大限に引き出す儀式魔術のひとつ。強大な力を有するアストライアの肉体は、セリカの精神に対して常に負荷を強いた状態にある。プレッシャーに負けぬよう、男性体を維持するには使徒と定期的に性魔術の儀式を行ない、精気を蓄えておく必要があるのだ。

scene 06

無邪気な使い魔

裏庭の倉庫から食材を運び出すマリーニャ。するとどこからか空腹を告げる声が聞こえてくる。セリカの使い魔である睡魔族のリリエムだ。彼女の食事は人間の精気。マリーニャを押し倒し、いっときは空腹をしのぐが、腹八分目のリリエムはレンテの村宿屋でもセリカから精をむさぼる。

scene 07

捕らわれのシルエラ

レンテの村にある宿屋の女将から古神七魔神北東部封鎖地の場所を聞き、迷宮へと足を踏み入れる一行。最深部に待っていたのは、透明な腹部にシルエラをとりこんだカマキリ姿の怪物だった。

scene 06 comment つるぎゆきの

コミカル性の高いイベントで、本当はエクリアがその役を演じる予定でした。しかしゲームシステムの都合で最初のほうでリリエムを仲間にすることになり、エクリアのコミカル演出は時期尚早とのことで、急きょマリーニャに変更した経緯があります。リリエムは使徒から見れば放し飼いのペットのようなものですが、それに襲われてしまうという精神的な衝撃を描きたいと思ってました。

scene 10 comment 鳩月つみき

実は、このふたりって私の個人のホームページ用に描いていたキャラクターだったんですよ。落書きみたいに描いてあったのですが、本作のキャラクターイメージにあいそうということで、採用！ となりました。声優さんの演技とあいまって素敵なキャラクターに生まれ変わり、嬉しく思っています。あれ（secne10）の構図については、奇抜な構図とのことでしたので……（汗）。

scene 08

閉ざされた精神

怪物を倒してシルエラを救出するも、心にダメージを受けた彼女は意識が回復しない状態にあった。シルエラを目覚めさせるため、セリカは性魔術の応用〔＊1〕で肉体面からのアプローチを図る。

scene 09

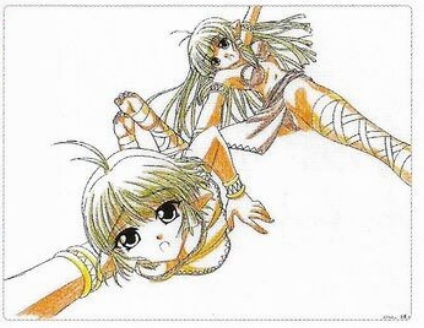
魔術師のつぶやき

シルエラに施した性魔術のエネルギーを察知したラプシィアは、セリカの存在を感じとる。再会の期待に震える少年魔術師の心情を表すかのごとく、たき火の炎がゆらゆらと燃えていた。

scene 10

エルフの娘たち

木の上で眠るトライスメイルの妖精姉妹。ラプシィアの来訪を告げる鈴の音に起こされたシェスタは、姉シェンナに文句を言う。妹の言いがかりに応戦する間もなく、大地が激しく揺れ出す。



〔＊1〕**性魔術の応用**

体内の粘膜を介して執り行われる性魔術は、相手の精神に接触し、支配することで術者に従属させることも可能である。性魔術による精神戦がこれにあたり、敗北とは、つまり相手に精神を支配されることを意味するのだ。セリカがシルエラに施した性魔術の応用とはまさにこれを指し、精神を同調することで、彼女の眠れる意識を呼び起こしたのである。

東部封鎖地を目指して

Chapter2 珊瑚森の娘
Chapter3 紫水晶の奥に眠りし者

王都プレイアに戻る道中、トライスメイルにて休憩を取るセリカたち。そこで出会った旅人から地虫の出現を知らされる。地虫の異常な活動は、エルテノが復活したことと深く関わっていた。水の巫女より再度七魔神追跡を要請されたセリカは、今度は東部封鎖地を目指す。時を同じくして、レウィニアと同盟関係にあるメルキア帝国も七魔神の復活を知るのだ。

scene 11

■季節はずれの雨

レウィニアの東方に位置する魔導国家メルキア帝国〔＊1〕。季節はずれの豪雨に見舞われた外界をガラス越しに見つめるマウア。慌しく部屋に駆け込んできたライアが、七魔神復活の報を告げる。

scene 12

■ランジェリー復活

暗闇の中、ラプシィアの手にした鈴の音が響く。中央封鎖地、七魔神の長ランジェリーが眠る場所。少年魔術師の傍らで復活を唱えるエルテノの声が鈴の音と重なりあう。石棺の破壊と同時に現われる女性の姿。極光の女神が再び降臨した。

scene 14 comment 鳩月つみき

このシーンでは、ふたりのいろいろと複雑な心のやり取りがあって悩みました。かたや寿命を持っているために焦るレヴィアに対し、かたや使徒として寿命を持たない存在であるエクリアが、優しくたしなめるという静かな会話。形こそ違いますが、お互いにセリカを愛する者どうしの語らいということで気を使い、何度もリテイクを出して苦労した記憶があります。

scene 15 comment 鳩月つみき

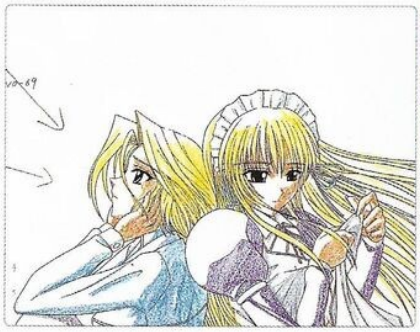
ひと言で言うと……"男"キャラクターが描きたかったんです！ 主人公も男性ですが、見かけは女性っていう設定だったので。なんていうか、男って感じのものを描くのが新鮮で楽しかったです。役柄では奥様そっちのけで修行に行ってしまう困った旦那様ぶりでしたが、これもありでしょ(^^;　ゲーム画面に、セリカに対する"愛情度"が表示されるというは面白かったですけれどね♪

scene 13
■解放

軍神マーズテリアの信託を授かる大司教の地位にある者、プレイアデス。セリカとも因縁の関係にある彼は、神の導きか単なる気まぐれか、背教者として捕らえられていたロカを解き放つ。

scene 14
■長い夜

東部封鎖地を目指してリスルナ王国の検問所、セーリオの街に到着する一行。その夜、セリカの察知した七魔神の気配を感じとれずにいたレヴィアは、自身の魔力の未熟さに激しく落ち込む。



scene 15
■戦士激昂

南東部封鎖地におけるエンプレスの復活。一方ここ東部封鎖地においても、大地の揺れがレアの目覚めを告げる。迷宮深部に到達したセリカは、エルテノとイーリッシュの死闘に出くわす。

〔*1〕魔導国家メルキア帝国

魔導技術とは、先史文明に築きあげられた機械技術の総称で、神々から提供される魔力を原動力とする。全盛期においては銃器などの携帯武器から巨人兵まで、世界を支配するかのごとく栄華を誇った。時の流れにより、その技術の大半は失われて久しいが、魔導技術の先進国であるメルキアは先人たちが残した太古の遺産を脈々と受け継ぎ今に伝える。

奪われた魔導戦艦

Chapter4

暴風雨の魔導帝国

ラプシィアが放った魔物により、七魔神を取り逃がしてしまうセリカたち。
王都に戻ると、レヴィアはシプス砦で催されるメルキア帝国との友好会談に出席するようにとの任務を受ける。
戦艦イラストリアスに搭乗し、現われたマウアを出迎えるレヴィア。
強大な力を有する魔導戦艦だったが、会談の最中現われたエルテノと水の怪物たちに制圧されてしまう。

scene 16 女神の挑発

かつて自分の墓所であった中央封鎖地の頂から水平線を見つめるランジェリー。なぜ力を貸すのかとの問いに、ラプシィアは彼女を優しく押し倒しながら答える。あなたが欲しいからだと。

scene 17 目覚め者

エルテノはラプシィアから授かった水の怪物を使い、まるで侵食するかのように戦艦イラストリアス〔＊1〕を内部から蝕んでゆく。一方、そのころランジェリーたちの手により、北西部封鎖地に眠る3人の魔神が長い眠りから解き放たれていった。

scene 18

ラプシィアの置き土産

エルテノに襲われ、消し炭となった兵士たち。彼女の手下である水の怪物が、女性士官の身体を蹂躙する。その蛮行を目撃したマウアは、エルテノに対する怒りと憎しみを燃えあがらせる。

scene 19

イラストリアスの咆吼

エルテノを撃退したレヴィアとマウアの前に姿を現わす魔神たち。激昂するマウアに目もくれずランジェリーは機工女神ラヴィーヌ〔*2〕に命令をくだす。響き渡る突然の轟音。それは、イラストリアスの主砲がシプス砦を破壊した音だった。

〔*1〕**戦艦イラストリアス**

魔導技術の粋を集めて建造された大型戦艦。魔焔という魔力が含まれた石を原動力としており、空中移動も行なえる。レヴィニアも魔導戦艦を有してはいるが、魔導技術に秀でたメルキア帝国とは比べるまでもなく、その性能には雲泥の差がある。帝国の力の象徴として登場したイラストリアスだったが、実力を発揮することなくマウアの手で破壊される。

〔*2〕**機工女神ラヴィーヌ**

先史文明期に人の手によって造り出された人工知能と核の心臓を持つ女神。おおよそ機械と名のつくものであれば大小を問わず融合することができ、意のままに操る能力を持つ。

イラストリアス炎上

Chapter5

戦艦イラストリアス

水の巫女に招かれたセリカは王宮へと赴く。そこで彼女から、レウィニアとメルキアの会談の場であるシプス砦がイラストリアスの砲撃を受けたと知らされる。巫女曰く、砲撃の直前天空を覆った光から察するに七魔神の仕業。時を同じくして現われた仇敵にして求友、ロカの手を借り、セリカは艦内に残されたレヴィアとマウアを救うべくイラストリアスへ向かう。

scene 20

■戦いの神に仕えし者

買い物から戻らないサリアを心配するシュリ。報告を受けたエクリアは、マリーニャとシュリに捜索に出るよう命じる。が、扉を開くと、そこには神官戦士の鎧〔＊1〕に身を包んだロカの姿があった。

scene 21

■神官戦士との夜

来客を招いての夕食。訪れた理由を問うセリカに対しロカは会いたくなったからだと、素直な気持ちを告げる。青き月の夜〔＊2〕、互いに求め合いながら、ふたりは共にいられることの喜びをかみしめる。

21 comment つるぎゆきの

ところどころに登場した謎の聖女クリアとの比較することで、転生の姿も含めた不思議な女性としての印象を感じさせるように考慮されてます。場面によってはエクリアやシュリ以上に、親密でお互いを理解しあっている恋人同士の交わりを描こうとした"雰囲気"の表現に苦労しました。結果的にセリカもロカも言葉が少ないので、プレイヤー側に恋人同士のふれあいが通じれくれればと思ってます。

〔＊1〕神官戦士の鎧

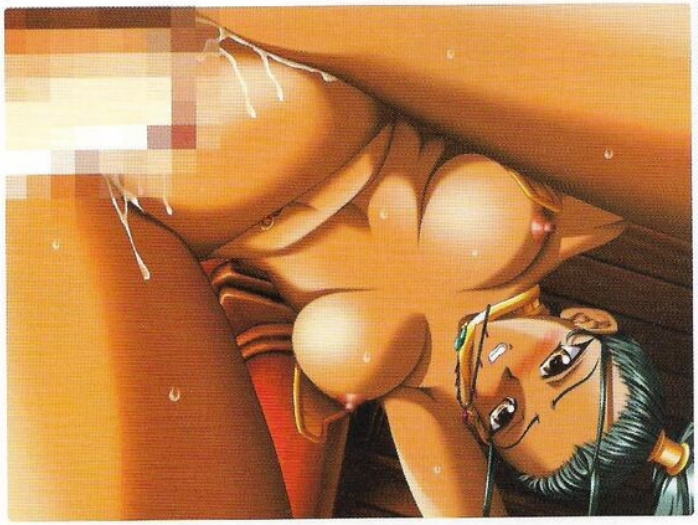
戦いの際、聖女クリアが身にまとったという魔導技術で造られた魔弾発射開閉装置の魔導鎧。通常、神官は魔導鎧を操る力を持っていないが、ロカだけは自在に操れる。

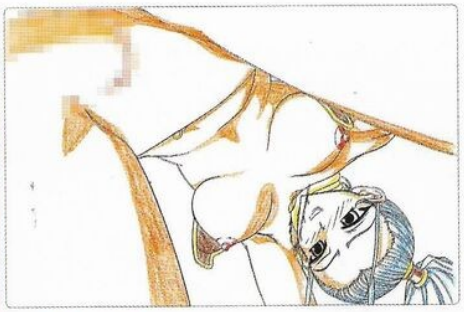
〔＊2〕青き月の夜

処女神リューシオンが司る青き月。その月明かりは、闇を弱める力を持つ。特に満月は最大の力を発揮する聖なる日となり、不死生物は表に出るどころか、活動すら困難になる。

scene 22 輪廻

ロカとセリカの接触を感じとったプレイアデス。死してもなお、彼の心に焼きついて離れない聖女クリア〔＊3〕の存在。そしていまだ相入れない関係にある、古神と現神〔＊4〕の確執についてしばし思いをはせる。





scene 23 屈辱の女神

ロカと共にイラストリアスに潜入したセリカ。戦艦内でエルテノとの一騎打ちに勝利したセリカは、彼女が持つ神核〔＊5〕から精気を吸収するため肉棒をねじ込む。

scene 24 要人救出

レヴィアとマウアを救出し、魔導戦艦の停止に必要な制御棒入手のため魔船制御室へ向かう。だがそこに魔神レシェンテが立ちはだかる。幼い外見からは想像もつかない強力な魔術を行使し、セリカたちを追いつめてゆく。

〔＊3〕古神と現神【いにしえがみ・と・うつつがみ】

かつて人間を支配していた神（古神）と突如飛来た新しき神（現神）、そして世界をよりよい方向に導こうとした女神を交えて争った三神戦争。この戦いは、現神の勝利という世代交代で決着を見せた。一方、古神アストライアの肉体と、現神に匹敵する力を受け継いだセリカ。『戦女神』とは、現神との戦いを宿命づけられた彼の別名であり、その物語でもある。

〔＊4〕聖女クリア

マーズテリアの高位職の娘で、プレイアデスの想い人。数十年前にセリカと恋に落ち、悲劇的な結末を迎えた。ロカとうりふたつの容姿だが、それが転生した姿かは定かでない。

〔＊5〕神核

神の心臓と呼ばれる。神々は、神核を破壊されない限り、肉体や精神が破壊されても時を経て復活することができる。なお、セリカは女神アストライアの神核を有している。

大陸を覆う七魔神の影

Chapter6 束の間の休息

Chapter7 戦乱の予兆

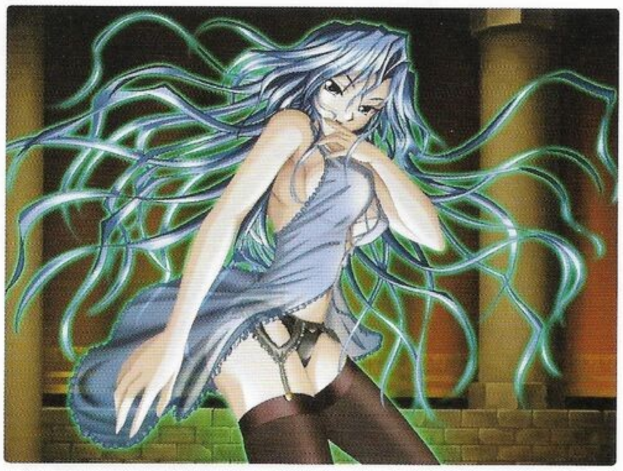
セリカたちの活躍により、いったんは動きを停止したかに見えたイラストリアスだったが、魔神ラヴィーヌの神力で再び稼働する。移動要塞を手に入れた七魔神は、ついに本格的な大陸制覇に乗り出す。レウィニアの南方に位置する城塞都市シーランスの陥落。そして王都プレイアでは貴婦人に身をやつした魔神レアが、シャウア公爵を懐柔するべく接近を図る。

scene 25 娼婦レア

王宮内での地位を強固にするため、水の巫女に取り入ろうとするシャウア公爵。が、うまく事が運ばず日々いらだちが募ってゆく。そんな彼の野心に目をつけたレアはレウィニアを内側から切り崩すべく、公爵に謀反を起こさせるようそそのかすのであった。

scene 26 イオの策略

レアの姦計にかかったシャウアは、水の巫女と関係の深いレヴィアの将軍位を剥奪し、その身柄を拘束する。時を同じく、メルキアに潜入した魔神イオは皇帝ギニラールの妾ミルテリーアを蘇らせ、彼女の残念〔＊1〕を利用してマウアを監禁させることに成功する。



scene 27 訪問者

王都の地下水路を利用して、警戒厳重なレヴィアの館に潜入するセリカたち。入浴中のレヴィアの前に突如現れたセリカを前に、レウィニアの白き薔薇と謳われたさしもの女傑も呆然自失!?

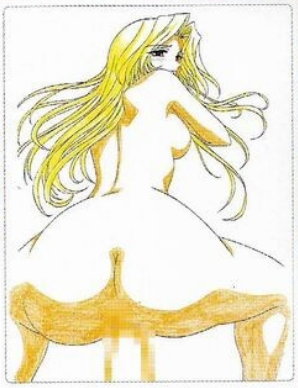
scene 29 comment つるぎゆきの

ギリシャ神話に実在するレア・シルヴィアの化身とされる人間という設定で、セリカの肉体である女神アストライアとは遠縁の姉妹関係に当たる人物。そのためセリカに対しては何かと友好的で、主人公に七魔神の情報を伝える役を担ってます。セリカとの精神戦シーンでも、恋人とまぐわうかのように楽しんでいる部分に、元々同じ親族であったという親近感を出すようにしていました。

scene 28

決起

憲兵隊に向かって憂国の儀を唱えるレヴィア。演説の最中、水の巫女が放った水の壁が立ち昇り兵たちを川底に叩き落としてゆく。巫女の助力を得たレヴィアは、シャウア公爵を討つべく館に踏み込む。そこには少女を弄ぶ怪物の姿があった。



scene 29

レアとの精神戦

深夜。紫のヴェールに身をまとったレアがセリカ邸を訪れる。館に訪れた理由。それはセリカを七魔神側にひき入れるためだ。当然セリカが首を縦にふるはずもなく、さりとて引き下がるわけにもいかないレアは、性魔術による精神戦での決着を挑む。

〔*1〕**残念【ざんねん】**

未練を残し死んでいった人の想い。いわば肉体を持たない死者の魂そのものを指す。ギニラールの妾であったミルテリーアは想いの強さから、精気を吸収する魔物と化した。

scene 30

■死しても情愛ついえず

イオの策略により、メルキアの帝都インヴィティアは死者の街と化していた。捕らわれのマウアを解放して共に宮殿へ向かうと、あられもない姿でギニラールを翻弄するミルテリーアが出迎える。

scene 31

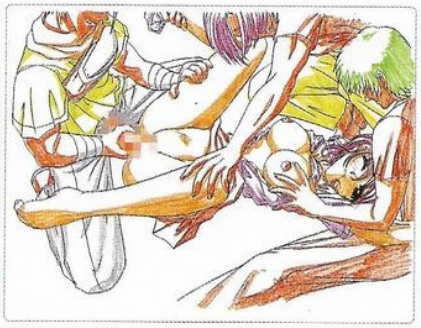
■謁見の間にて

七魔神を倒すため、レウィニアと同盟関係にあるスティンルーラ女王国の助力を得るべく、特使として派遣されたレヴィア。謁見の間ではメダリーア女王と共に魔神ランジェリーが姿を現わす。

scene 32

■偽りの反乱軍

ランジェリーと結託した女王に憤慨するレヴィアは、反抗勢力を名乗るラディにだまされて悪業に荷担してしまう。牢には七魔神との同盟に反対する大臣などおらず、凌辱のみが行なわれていた。



scene 33

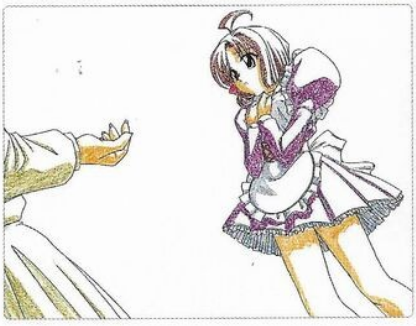
レヴィアの失敗

自らが犯した過ち。そして自らに課せられるべき罰を、レヴィアは水の巫女に求める。巫女は求める人の側にいれば償いの道を見つけられるはずだと諭す。レヴィアの求める人。それはセリカ以外に考えられなかった。

scene 34

夢の終わり

帝都に漂う亡霊たちを天空に帰すため、マウアは月晶石〔＊1〕をザルワルトの塔最上階にてかかげる。すると過去にセリカが起こした戦いに巻き込まれ、命を落としたシュリの両親が。愛娘と交わす最後のあいさつ。静寂な空気が塔を包む。



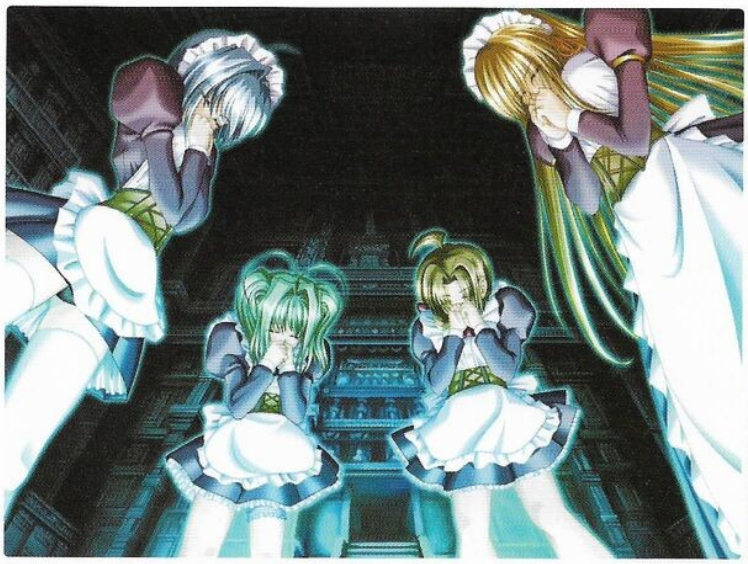
〔＊1〕**月晶石**

亡霊が苦手とするのは青き月の神、リューシオンがもたらす光。月晶石はその力が凝縮された星石で、生者に対し影響を与えることはないが、不死者に対しては消滅をもたらす。

砕かれた神殺しの刃

Chapter8 反撃の狼煙

シーランス城塞を通過した戦艦イラストリアスは北上を続け、ルスカの街で迎え撃つメルキア海兵軍をも壊滅させる。
激戦地となったルスカは焼け野原と化すが、唯一残った魔力集積の石柱を利用し、セリカは遊星を召還してイラストリアスに叩きつける。
大破した魔導戦艦は大樹に姿を変え、ミルフェの街に隣接するカドラ廃坑の奥深くにその根をおろすのだった。



scene 35 惑星召還

イラストリアスの進撃を阻むため、セリカは遊星召還の儀式魔術〔＊1〕を執り行なう。術の成功を願うセリカ、そして使徒たちの強い想いが魔力集積の石柱により増幅されてゆく。

scene 36 マウアの純潔

遊星とイラストリアスの衝突は激しい衝撃派を発生させ、その場にいる者全員に容赦なく襲いかかる。崖下に転落してしまい意識を失ったセリカを呼び起こすマウア。消耗しきったセリカは体力を回復させるため、マウアと交わり精気を吸収する。屹立する男根がマウアの女を貫き、破瓜の痛みと快楽を同時に注ぐ。

scene 36 comment つるぎゆきの

本編で表現できる部分が少なすぎたのですが、マウアの視点では、ルスカの街に駐留していたメルキア軍や住民の死で魔導戦艦の奪回、破壊に対して盲目的になってます。結果的にセリカも犠牲にしてしまったのですが、処女を捧げること以外に、マウア自身の"心の救済"を描きたい意図はありました。ちなみにキスやフェラシーンは、彼女にとって最大の誠意や愛情表現という設定でした。

scene 37 comment つるぎゆきの

セリカの前に花嫁姿で現われたリンシャのシーンは、宿屋を守るために常連客と寝たりしてきたこともある彼女にとって、唯一、恋心を見せた部分を描かれています。前作『戦女神』で、ここ野牛の跡亭に長期滞在していたセリカには、ひとりの客よりも家族のような印象を抱かせるように考えていた点と、富豪の元に嫁ぐことの現実的な部分が個人的にリンシャに好感を抱かせる感じになっています。

scene 37

❖夜に舞うウエディングドレス

半年ぶりに訪れたミルフェの街。一行はシュリとサリアに勧められるまま、リンシャが営む野牛の蹄亭に足を運ぶ。夜、セリカの部屋に花嫁衣装で着飾ったリンシャが訪れる。宿屋の経営維持のため、街の名士と婚約した彼女。リンシャは自らの迷いを払拭するかのようにセリカと抱きあう。

scene 38

❖懐かしき臭い

カドラ廃坑の奥深く、悪魔の気配が漂う階層。そこはリリエムのかつての主、上級悪魔オリヴドの棲み家だった。オリヴドは秘肉を貫きながら再び使い魔になれと、快楽にあえぐリリエムに迫る。

scene 38 comment つるぎゆきの

エウシュリー作品では必ず登場する睡魔族は、いわゆる吸血鬼でありますが性行為によって精気吸収する種族。リリエムや『幻燐の姫将軍』のリスティといった、天然ボケ系のキャラクターでも通常の人間より体質的に性技が優れているところをアピールしたかった点があります。裏設定をいうと、強い男や魔族であるほど精気も美味であり、睡魔族の忠誠心のバロメータにもなっています。

〔*1〕遊星召還の儀式魔術

天空にまたたく遊星に生命を与え、己の意のままに操り大地へと落とす。まるで神のごとき技をもって行なうこの壮大な儀式魔術を成功させるには、術者の強固な"意志"が不可欠である。肉体という小さな器に流れるおおいなる意識の奔流は"意志"により方向が定められ、不可能を可能にせしめるからだ。意識の変容。すなわちそれこそが魔術である。

戦乙女との再会

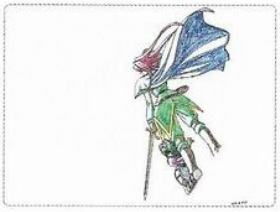
scene 39

大樹の根との戦いに勝利するも、地盤が崩れた坑道は崩壊を始める。セリカは急ぎ飛翔の耳飾りで脱出を試みるも、到着した場所は廃坑入口でなかった。ヴィーンゴルヴ宮殿。かつての仇敵、戦乙女シュヴェルトライテ〔＊1〕を封印せし地。

新たなる使徒

scene 40

シュヴェルトライテの言葉から、セリカは廃坑にある転移の門が大樹と化したイラストリアスと繋がっていると確信する。階層の大半は土砂にうずもれてしまっていたが、温泉が無事だと知り喜ぶウエンディスに誘われ、一行は喜々として湯船につかる。



プレイアデス大司教

scene 41

探索を続けるセリカの前に、兵士を従えた大司教プレイアデスが現われる。今は亡き聖女クリア、そしてロカを連れ歩くセリカに対し、大司教は嫉妬にも似た言葉を浴びせかける。大司教の後を追い廃坑まで伸びた茎を登ると、そこは大樹の迷宮であった。

scene 42 comment つるぎゆきの

配下を持たず独走する魔神という設定で、セリカとの戦闘が多かったエルテノ。集団戦闘に対抗した制圧型や対勇者戦用の鎧を用意するなど、"人間的な行動"を現わす意図と攻撃的な性格にあったインド風の女神のデザインに落ち着きました。敗戦続きで立場が悪くなり、功を焦った彼女が宿敵のセリカではなく、人間のプレイアデス（特に敵対神の信者）に殺される無念さを前面に出したかったです。

scene 42

■黒炎の女神死す

セリカに再び戦いを挑むも、またもや負けてしまったエルテノをイーリッシュが優しく励ます。次こそは、と。だが、再戦を誓う黒炎の女神の背中をプレイアデスが握る光の槍が刺し貫く。

scene 43

■レア自爆

微笑の仮面を脱ぎ捨て、ついにその本性を現わすラプシィア。彼が放った強力な一撃を受けたセリカは重傷を負う。セリカとレシェンテを救うため、魔神レアは自らの神核を使い自爆を試みる。

〔*1〕戦乙女シュヴェルトライテ

先史文明のはるか昔より存在し、失われた戦士の魂を運ぶ役目を負う神の使徒。戦場を駆け抜ける戦乙女シュヴェルトライテは、新しき神の出現により、神と人間の境目が失われたことで生じた戦争に最後まで奮闘した功績を持つ。そして人の心が新しき神に傾き始めたころ、計りしれない殺戮を繰り返した存在として、邪神化されている。前作『戦女神』では激闘の末、セリカによって封印された。

少年魔術師の企て

Chapter9 主を求めて
Chapter10 動きだした運命

大樹と化したイラストリアに籠城する七魔神は、セリカの接近に危機を抱く。
一方、ラヴィーヌが司るイラストリアスの中枢部に足を踏み入れた一行はレアと出くわす。
死闘の末、勝利するも突如現われたラプシィアの奇襲を受け、重傷を負ってしまうセリカ。
朦朧とした意識の中、最後に目にしたのはラプシィアを巻きぞえに自爆する姉——レア——の姿だった。

scene 44 ■セリカの痛み

行方不明のセリカを一刻も早く探そうと焦るシュリ。それを制止するエクリア。そして流れる血液。主が生きているという証であり、使徒と彼を結ぶ絆そのものであることを示していた。

scene 45 ■溺愛

肢体を柱に拘束されたセリカは、無明の闇に裸身を晒されていた。生への感触さえ不確かな状況の中、イオの声とラプシィアが奏でる鈴の音が同時に響く。イオが側にいるにも関わらず、少年魔術師はセリカのすべてを溺愛する。

セリカ女性体

ラプシィアの左手が、突き出た大きな胸をこねまわす。両手足を拘束され、もたらされた屈辱の快楽はセリカの唇からあえぎ声をつむがせる。

セリカ男性体

ラプシィアはセリカの腹部をゆっくりとなでさすると、手を下に伸ばし肉棒を優しくつかむ。微妙な力加減でしごかれたそれは、徐々に屹立してゆく。

scene 46 comment つるぎゆきの

当初は優柔不断な月の女神という設定でした。三神戦争後に辱めを受け続け、不死体として残された配下たちを不憫に思う性格にする予定でしたが、ゲームの都合上、二重人格者として登場させています。特に濡れ場では、普段は清楚な彼女と異なる淫乱ぶりで、二重人格をはっきり表現させました。個人的には、ラプシィアの脅迫で不死体となった配下と……という場面を入れたかったかも。

セリカ女性体

性魔術により固くしこった乳首をこすりあげるたびに、ふたりの口からくぐもった声が漏れる。女同士の触れあいはじれったくも淫ら。

セリカ男性体

たわわに実ったふたつの果実に肉茎をはさみ、懸命にしごく。魔神、いや聖女イオの奉仕に刺激され、爆発する白濁が清楚な顔を汚す。

scene 46 ■暗闇の中の聖女

脱出を試みるセリカは思念を使い、剣の魔神ハイシェラに使徒たちと合流するよう伝えるが、一連のやりとりをイオに聞かれてしまう。しかし敵方であるはずの彼女は、セリカの身を案じて性魔術による精気の注入を施すのであった。

scene 47 ■イオのあえぎ

ラプシィアは己の魔力を高めるべく、イオを貪る。それは欲望を満たすだけの排泄行為。ひと突き、またひと突き。拒絶する心とは裏腹に、イオのひくつく秘肉は赤黒い肉棒を飲み込む。

scene 48
使徒略奪

エクリア誘拐

夜のセリカ邸。異様な気配を感じたエクリアは用心のため手にふたつの仮面〔＊1〕を持ち、シュリの部屋へと向う。微笑をたたえた侵入者――ラプシィア――は、仮面の力で自らの精神を封じたエクリアを誘拐する。

シュリ誘拐

深夜。今はいない主の自室。セリカの身を案じ、その帰りを待ちわびるシュリはベッドに寄りそいむせび泣く。目覚めの朝。屋敷に潜入したラプシィアはエクリアの妨害などものともせず、シュリを連れ去っていった。

scene 49
使徒凌辱

犯されるエクリア

白い雪に閉ざされたキートの村。寒さにうち震えるかのようにたたずむ粗末な小屋に、エクリアを伴ったラプシィアが現われる。自我を失い、まるで迷子の少女のように怯えるエクリアを押し倒し、背後から貫く。

犯されるシュリ

吐息をも凍らす銀世界。冷気から逃れるための雪小屋もシュリにとっては逃れられない牢獄でしかなかった。ラプシィアの心に吹き荒れる嫉妬の嵐はブリザードより激しく、セリカの愛する使徒シュリを襲う。

scene 49 comment つるぎゆきの

ラプシィアには必要以上の"嫉妬"を盛り込むことで、女神アストライアと対立するにいたった感情を表現したいと考えていました。彼は"過去の記憶"を背負う者の辛さをセリカに理解させる、という役割となってます。シナリオ担当の秋谷氏のアイデアで、使徒たちを凌辱する衝撃的なシーンも盛り込まれるなど、想像以上にアクの強いキャラクターに仕上がったのではないでしょうか。

scene 50 comment つるぎゆきの

感情が希薄であるエクリアが精神を封じていた事実については、フェミリンスという彼女の家系に起因し、本編では語られていないセリカとの出会いに繋がっています。本来なら本作で決着したかったのですが、『戦女神』シリーズの外伝の『幻燐の姫将軍2〈仮題〉』で語ることになりました。様々なシステムを盛り込み、ストーリー部分を制限してしまってシナリオ担当には迷惑ばかりかけています。

scene 50
蘇る神殺し

エクリアの想い

マリーニャとサリアがセリカを想う心。ふたりの気持ちを授かったエクリアは、自らもまた、愛情とともに生命の光に満ちたエネルギーを消耗した主に注ぐ。

シュリの想い

涙に濡れた瞳でセリカを見つめるシュリ。マリーニャとサリアから精気を受け取った彼女は、弱りきったセリカに注ぐため、男性自身を胎内に導いてゆく。

〔*1〕ふたつの仮面

セリカの護身剣にハイシェラがあるように、エクリアにも使徒となる以前より持っていたそれがある。被った者に無敵の強さを授ける黒い"狂戦士の仮面"。そして己の精神を封じることで、その時の記憶を残すことができる白い"嘆きの仮面"。それぞれの仮面が有する"狂気"と"嘆き"という、相反するふたつの力が交わることで完璧な精神防御を施すことができる。

呪われたうぶ声

Chapter11 神なる者
Chapter12 求めていた存在

セリカ不在の中、魔神討伐部隊の再編を急ぐレヴィアは、マウアの助力を得るべくメルキアへと出向く。
しかし当のメルキアはエディカーヌと交戦状態にあり、国境で防衛の指揮をとるマウアから魔導戦艦の力が今一度必要だと聞かされる。
これを受けたレヴィアは、イラストリアスを甦らせられる唯一の七魔神、機工女神ラヴィーヌの回収に向かうのであった。

scene 51

牙をむくラプシィア

イラストリアスの爆発で行方不明になっていたラプシィアが、ランジェリーの前に現われる。再会の抱擁。激しく愛しあうふたり。だが、この後ランジェリーは恋人の裏切りを知る。

scene 52

無垢なる魂

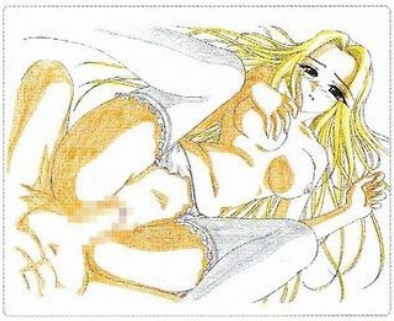
魔導戦艦の起動により、メルキア軍は勝利を得る。戦争の第1の功労者であるラヴィーヌは、セリカに仕えることを望んでいた。赤き月の夜。セリカは彼女の望みを叶えるため、主従の契約をその身に交わす。

scene 52 comment つるぎゆきの

かつて人間が創り出した女神。彼女を通じ、"二つの回廊の終わり"という『戦女神』の世界創生に関わる世界観を紹介しようという意味あいの強い魔神でした。戦闘にも絡み辛いおとなしいキャラクターで、最後まで性格づけに苦労した思い出もあります。シナリオ担当の天崎氏が入れ込み、当初の目的である創生の話を盛り込めましたが、ADVパートがもっとあれば……とちょっと惜しまれました。

scene 54 comment つるぎゆきの

とにかく見た目とのギャップの強さを持たせようと考えてしまました。七魔神の中でも強大であったがため、当時の現神たちに肉体と精神を分離されたという設定から、子供のような純粋さが残るようにさせました。原画の鳩月からもらったラフを見て、私の苦手ないわゆる"萌え"要素を意識してキャラクター設定をしないと……という経緯がありましたが（苦笑）。



scene 53

月女神昇天す

古神七魔神西部封鎖地最深部。そこにおだやかな表情をしたイオの姿があった。彼女は抵抗することなく、神核をセリカに譲るためその身を預ける。戦いに疲れたイオの魂を、青き月の女神リューシオンが月へといざなってゆく。

scene 54

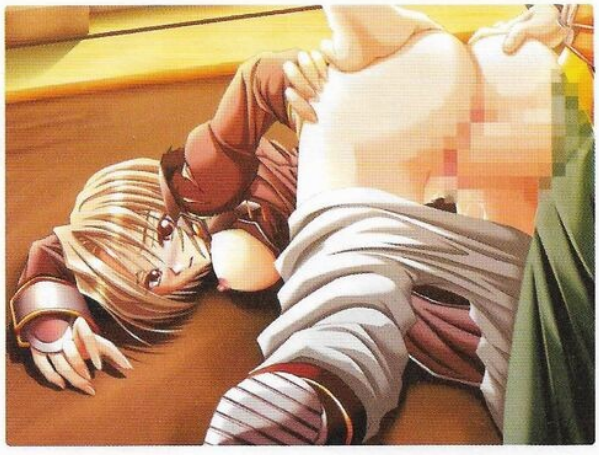
新たなる使徒

レアとイオの遺言から、セリカたちはレシェンテを保護すべく封鎖地へと出向く。しかし封印の危機に怯える彼女から、激しい抵抗を受けてしまう。戦闘後、だだをこねるレシェンテを説き伏せ、セリカは使徒化の儀式を行な うために幼い身体を抱きしめる。

scene 55

真の女神

ランジェリーの命を受け、エンプレスは世界中に死の赤い雨を降らせる。白冥の魔神を屈服させ、神核を奪うことで雨を降らせる装置を停止させるセリカ。死の間際、彼女は七魔神の大半が神格位を得ただけの人間にすぎないことを告白するのであった。



scene 55 comment 鳩月つみき

エンプレスに関しては、宝塚をイメージするようなかっこいい女性像をと思いデザインしました。男っぽいんだけれど女性としての身だしなみを忘れない、そんな女性のイメージを受けてもらえていたならいいな〜。片目を髪の毛で隠しているのは、このキャラの鋭さみたいなものを表現したかったからです。そんなこんなの勢いで描いたら採用してもらえちゃいました。やたっ♪

scene 56
血闘

セリカたちと別行動をとるロカは、力を欲してやまなぬプレイアデスの愚劣な振る舞いを問いただすべく、神殿に足を踏み入れる。信者たちが見守る中、大司教と対峙するロカ。軍神マーズテリアは、どちらに勝利を差し与えるのか。

scene 57
戦士の帰還

イーリッシュは、戦友エルテノの死をただ見守り、仇たるプレイアデスを討つことさえできなかった己の無力さを嘆く。そんな心身共に疲れ果てた剣士を、妻ターナが優しく出迎える。久しぶりの再会からか、積極的な彼女の奉仕に元気づけられたイーリッシュはセリカの元に馳せ参じる。

scene 58 comment つるぎゆきの

シュリの前では常に無防備な姿をさらすセリカですが、それは他の使徒たちとの間にはない、ふたりだけの関係があります。シュリにとっては両親を殺した相手であっても、ストーリーの進行によってはラプシィアに汚されて負い目を感じてしまうことがあっても……。シュリの愛情を、愛する相手であり育ての親でもあるセリカに、それらを越えると感じてもらえる要素を設けたいと思ってました。

エクリア抱擁

エクリアの赤子を奪い去っていくラプシィア。入れ代わるように小屋へと訪れたセリカは、嘆き仮面を使って彼女の意識を呼び戻す。普段は冷静なエクリアであったが、自らの感情に戸惑いながら主に問う。自分の笑顔は必要なのかと。

scene 58
主との契り

シュリ抱擁

シュリのもとから赤子を連れ去ったラプシィアと、入れ違いで小屋に訪れたセリカ。望まない子を設けてしまったシュリは、自分に使徒の資格はないと嘆く。彼女の震える身体を抱きしめ、共に生きようと誓うセリカであった。

Epilogue

終章～魂の記憶～

アストライア

ブレニア内海の中心に位置する古神七魔神中央封鎖地。そこにランジェリーはいた。
戻るはずのない盟友エンプレスを想う心は、いつしか人間に対する憎悪へと変わる。
ふと我に返った彼女の眼前に、いつもの笑を浮かべたラプシィアが立っていた。
裏切ったとはいえ、いまだラプシィアを慕うランジェリーだったが、
当の本人はそんな彼女の気持ちなどおかまいなしに、通路の奥へと姿を消してゆく。

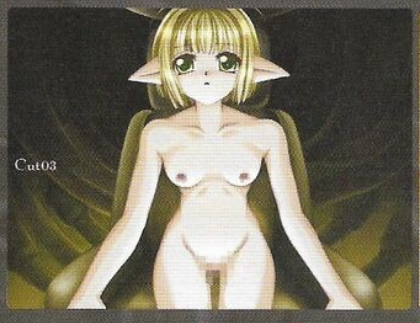
「お前が……、お前が私を選んでくれれば……。私とて、人を……。だが、もういい」

鏡のごとき蒼い迷宮は、悲しみに打ちひしがれたひとりの少女の姿だけを写していた。
迷宮最深部。ランジェリーの元にたどり着いたセリカは、魔神との最後の戦いに臨む。
苦戦するも追いつめたランジェリーの頭上にとどめの一撃を喰らわせるため、
ハイシェラの化身たる愛剣を、渾身の力を込めて振り上げるセリカ。
がその瞬間、極光の魔神はいずこかへと消え去ってしまう。
少年魔術師の助けを受け、命からがら逃げのびたランジェリー。
惨敗し傷ついた彼女は、ラプシィアに一緒に逃げようとすがりつく。
しかし、哀れな少女の懇願を聞きいれようとはしないラプシィアはあろうことか、
その唇に自らの肉茎をねじ込み、女神の神核を奪う恐るべき毒液――精――放つ。
迷宮最深部のさらに奥、力なく身を横たえランジェリーを見つける。
今まさに消滅しようとする彼女をセリカは抱き起こす。

「あ……。おね…がい……。彼を……追わ……ないで……」

最後までラプシィアを恋慕う哀れなる魂。それはやがて輝きながら闇に帰す。
ラプシィアが待つ"約束の地"。
しかし固く閉ざされた機械の門が、セリカたちの行く手を阻む。
門を開けられるのは機工女神である自分しかいないと、ラヴィーヌが前に歩み出る。
――ただし自らの神核を使って。

「……これが、痛み。
造られた存在である私でも、
心の痛みを……」



Cut01 comment つるぎゆきの

人間でもなく、また女神でもない中途半端な者の悲しみを表現するにあたって、最も人間臭い女神として設定されたのが彼女です。アクの強い他の魔神を惹きつける魅力をどう持たせ、リーダーの素質を見出させようかと悩みました。結果的には、ラプシィアに魅了されてしまう"心の弱さ"や楽園計画を考える人間のような"想像力"などで、他の魔神から保護されるという形にまとまりました。

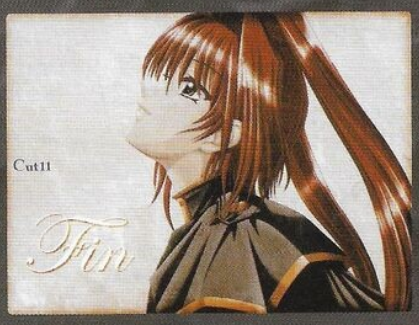
Cut05 comment つるぎゆきの

一説ではおとめ座やてんびん座のモチーフとされた女神アストライアは、彼女の持つ"希望"を遠い未来に出会ったセリカに託したという設定で、ゲーム中では超常現象を断片的に表現しています。アストライアが人間に愛想をつかし、星座になった経緯や別地方での豊穣の女神として祀られている部分を神話辞書などで調べてもらえると、ゲーム以外で楽しみが見えてくるかもしれません。

優しい光を放ちながら消えてゆくラヴィーヌを見つめるセリカ。久しく忘れていた感情。
悲しみがセリカの胸に去来する。門の向こうに広がる迷宮には魔力で動く壁画があり、
そこにはセリカと良く似た女と風の神を信仰する男の恋物語がつづられていた。
女神アストライアを邪神視する風の神に選ばれた男——セリカ・シルフィル。
狂った信仰から得た力は、アストライアを傷つけるどころか、
自身の肉体にダメージを与え続けてゆく。瀕死のセリカを救うため、
あろうことか女神は、自らの肉体をセリカに捧げる。
だが、アストライアと合一する際、戦いの場に残された力、意志、記憶……。
存在のすべて。それがラプシィア・ルン、いやもうひとりのセリカの正体だった。
セリカの過去の姿として生きる以上、ラプシィアに未来は訪れない。
彼もまた生きるため、そして自分自身に置き去りにされないため、セリカとの合一を欲する。

「……僕は、君とひとつになる…!!　それが僕の願い、僕の目的、僕の……未来なんだっ！」

ラプシィアは、セリカ——いや自身の分身——の赤子と融合することで、
強大な力を持つ神へと変身する。戦いは熾烈を極めたが、
固い絆で結ばれたセリカたちの前に、ついにラプシィアは敗れ去る。
満点の星空を見上げるセリカと使徒たち。セリカは思う。たとえ神殺しと忌み嫌われようとも、
最愛の者が側にいる限り生きてゆけるはずだと。



特別収録 書き下ろしエピソード レシェンテ編

Episode

微笑の理由 ～ほほえみのわけ～

［著者］天崎カケル ［挿入イラスト］鳩月つみき

東の空に太陽が昇り、空中を漂っていた朝霧が晴れていく。
日常は慌しく過ぎようともこの瞬間だけは穏やかで、それだけに美しいものだった。
「はぁ…。まだまだ冷え込んでいるのぉ…。」
そうぼやきながら、レシェンテは地面を箒で掃いていた。
風薫る季節とはいえ、どの季節においても落ち葉はあるものである。屋敷の玄関にあるそれを、レシェンテは一箇所に集めていた。
七魔神を倒してから二週間。セリカの使徒になってから、既に半年以上が経つ。
レシェンテは掃除のやり方を教わって以来、毎日欠かさずやっていたので、要領よく玄関を掃いていた。侍従長であるエクリアからやり方を教わったからなのか、その動きは雑なようでも掃いた後にはゴミ一つ落ちていない。
「…うむ。今日も完璧じゃな。わらわも上手くなったものじゃ。」
掃除し終えた地面を見て、レシェンテは得意げに胸をそらした。
「…いいえ。まだまだですね。」
「うおっ！ え、エクリアではないか！ 驚かすでないわ。」
いつの間にかレシェンテの背後にあった扉が開かれており、そこにはエクリアが立っていた。
急に声をかけられて驚き飛び退いたレシェンテに、エクリアはにこりと微笑みかけた。そして軽く胸の前で組まれていた腕を解き、地面の一角を指差した。
そこには落ち葉が数枚あるだけで、大抵はゴミとして認識されるほどの量ではない。
風が吹けば、どこからか飛んでくるぐらいの僅かな量である。
レシェンテはエクリアに何か言い返そうとしたが、エクリアの表情は笑っていても目が笑っていない。背筋をぞっとする何かが走り抜け、レシェンテは何も言い返すことができなかった。
「では、続けてください。」
「…分かったのじゃ。」
ふくれた顔と声でエクリアに応えてから、レシェンテは再び地面を掃いていった。
指摘された個所を掃除し終え、何度も地面を見直してから玄関へ顔を向けると、エクリアは優しく微笑み、レシェンテの頭をそっと撫でた。
「はい、良く出来ました。では屋敷へ入りましょう。レシェンテは、そのままセリカ様を起こして差し上げなさい。」
「なんでわらわがやるのじゃ？ シュリやサリアがやっているのではないのか？」
「レシェンテ。貴女はまだ、この屋敷でちゃんと生活するようになって二週間。セリカ様の使徒になってからそれなりに月日は経ちますが、まだまだ全てにおいて未熟です。今は、全ての仕事を一通りこなせるようになってもらいたいのです。」
「別にセリカを起こすぐらい、たいした事ではないと思うのじゃがの。」
「そうですか。では、簡単にこなしてきてくださいね。」
「うむ、分かった。わらわに任せるが良い。では、行ってくるぞ。」
「ええ。」
エクリアに箒を手渡し、レシェンテは屋敷へ入っていった。
玄関に入るとすぐ広間になる。
レシェンテは自分を包み込んだ広間の暖かさに、思わず息をついていた。
「ふぅ。やはり屋敷の中は暖かいの。さて、セリカの部屋は…。」
広間の正面にある二階へ通じる階段。
木目の浮かんだ年季のある手摺。
それを掴んで一段一段、階段を見ながら確かめるように上がっていると、二階からどたどたと騒がしい足音が近づいてきた。
「ん？ 何じゃ？」
そう呟きながらレシェンテが顔を上げた時、目前にサリアの顔が近づいていた。
「あうーーーっ！」
「ぬおおおおっ！」
いきなりの悲鳴に驚いたレシェンテは、咄嗟のことにその場で立ち尽くしてしまい、サリアと抱き合う格好でぶつかってしまった。
「く…。ぬ…おおおお……。」
レシェンテが抱きとめたおかげでサリアは転がり落ちずにすんだ。だが、盾になったレシェンテの小さな体が、次第に一階へと傾いていった。
「う…わ、うわ…。」
「危ない、レシェンテ！」
誰かの声が耳に飛び込んできたが、レシェンテはその声が誰のものかを判別する事は出来なかった。ただ漠然と、階段から転げ落ちるというイメージだけが、鮮明に浮かび上がっていた。
だがそのイメージが現実になる前に、レシェンテは背中に触れる誰かの手を感じた。
「…あれ？ 落ちない…。」
「あ、マリーニャ姉様！」
耳元で聞く嬉しそうなサリアの声。
レシェンテは僅かに首を捻って背後を見た。
「まったく…。何をやっているのよ、あんた達は。」
呆れてもいるが同時にほっとしているようなマリーニャの声に、レシェンテはこわばっていた体から力が抜けていった。
「およ？」
ふっと、突然前方からの重みが消えてしまった。見ると、シュリがサリアの手を取ってレシェンテから引き離しているところだった。
シュリはレシェンテの後ろに立つマリーニャに軽く頭を下げた。
「マリーニャさん、ありがとうございました。おかげで二人が怪我をせずにすみました。」
「どういたしまして。それで、シュリ。サリアとレシェンテは、なんで抱き合っていたのよ？」
「あ、はい。あの、先ほど一階へ降りていこうとしたら、サリアが躓いてしまって…。」
「う～…。ごめんなさいです。」
「いつものドジだったのね。まぁ、二人が無事だったからいっか。それじゃ、レシェンテは二階に上がろうとしていたのよね？ 何しに行くところだったの？」
「うむ。セリカを起こしに行くところだったのじゃ。玄関掃除をしていたら、エクリアに言われたのじゃ。」
そう言うと、シュリは何かを思い出したように軽く頷いてみせた。
「エクリア様に？ …そう。なら、急いだほうがいいわよ、レシェンテ。」
「そうね。レシェンテ。朝食の準備は出来ているから、御主人様を起こしたら食堂に来てね。」
「うむ。しかと頼まれたぞ。」
「あ、レシェンテさん。さっきはごめんなさいです。」
「よい、サリア。気にすることはないぞ。わらわも怪我をしていないのじゃ。」
「そうですか？」
「うむ。では、わらわはセリカを起こしに行ってくる。」
そう言うと、レシェンテは何事も無かったのかのように階段を上がっていった。
二階にある部屋の数の全てをレシェンテは把握していなかったが、それでもセリカの部屋までは一直線に向かう事ができた。
午前や午後の時間帯では、なかなかセリカの部屋へ向かう事は無い。だが、夜であれば何度か行った事のある場所でもある。廊下の雰囲気は違っても距離が変わるわけではないので、レシェンテは苦も無くセリカの部屋までたどり着く事ができた。
「さて、確か扉を叩くときは…。」
エクリアに言われた事を思い出しながら、レシェンテは扉を三回、手の甲で軽く叩いた。
「セリカ。起きておるのか？ わらわじゃ、レシェンテじゃ。入っても良い

か？ 入っても良いな。では、入るぞ。」
　一方的に言い切ったレシェンテは、遠慮する事無く扉を開いた。
　太陽の光がカーテンの隙間から漏れて室内に射し込み、床には縦長の光の帯が出来ていた。その光の帯を追っていくように、レシェンテは寝台へ顔を向けていった。
　そこには主人であるセリカが寝ているはずだったが、すでに起きて着替えをすませ、レシェンテを不思議そうな眼差しで見ていた。
「ん？ レシェンテか。部屋に入るときは、一言断ってからにしてほしいぞ。」
「言ったではないか。部屋に入るぞと。」
「なら、俺の許可が下りるまで待て。」
「む〜。では声をかけても起きなかったら、外で待っている間どうするのじゃ？」
「起きるまで、声をかけていればいいだろう。」
「わがままじゃな、セリカは。」
「お前もな。」
　レシェンテは頬を膨らませて不満を表現するが、それ以上笑っているセリカには何も言わず、部屋の隅へ歩いていった。壁に立てかけるようにして置いてある鏡を持つと、レシェンテはセリカにそれを預けた。
「セリカよ。これを持つのじゃ。」
「もう、持たされているが…。」
「細かい事は言うでない。しっかり持つのじゃぞ。」
　言ってからレシェンテはセリカの背後に周り、エプロンの裏から櫛を取り出した。
　鏡を持ったまま寝台に座るセリカの髪を、レシェンテはゆっくり梳いていった。
「ふむ…。それにしても、セリカの髪は柔らかいの。」
「ああ。」
「じゃが、わらわの髪も負けておらぬぞ。」
「そうか。」
「そうじゃとも。セリカよ、触ってみるが良い。特別に許す。」
「別に、触りたいとも思わん」
「む…。」
　言葉どおりにむっとした表情を浮かべるレシェンテは、セリカの髪の毛を掴むと無理やり自分の正面へ向かせた。
「…痛いから手を放せ。」
「では、わらわの髪に触るのじゃ。」
「別に触る必要はないだろう。」

ラヴィーヌ…
わらわは一人ではないそうじゃ

「いいや、ある。触るのじゃ！」
　傲慢な物言いだが、その顔は必死だった。
「……ふぅ。分かった、では触らせてもらおう。」
「うむうむ。よかろう、触ってもよいぞ。まったく、セリカは素直でないからダメじゃの。触りたいなら、触りたいと最初から言えばよいのに。」
　自分に都合の良い解釈をするレシェンテに、セリカは苦笑いと小さなため息をついた。そのため息が消える前に、レシェンテはセリカの手を自分の髪に触れさせていた。
「どうじゃ？ 柔らかいじゃろう？」
　得意気に言うレシェンテの髪は、確かに柔らかいものだった。その柔らかい髪を触っているうちに、セリカはレシェンテの頭を撫でていた。
「な、何をするのじゃ…。」
　驚いてはいるが、レシェンテの声は弱々しい。
「ん？ いや、特に意味は無い。ところで、俺の髪の手入れは終わったのか？」
「う、うむ。終わっておる…。」
　どこか上ずった声を出すレシェンテだが、セリカは寝台に持っていた鏡を置いてから立ち上がった。
「そうか。この時間であれば、朝食の準備も出来ているだろう。行くぞ、レシェンテ。」
「う、うむ。分かった。」
頬を赤くしているレシェンテは、肩で笑っているセリカの後を付いていきながら、一階の食堂へ向かって行った。

　街の広場を歩けば、当然のように喧騒が耳に入ってくる。
　威勢のいい呼び声に、街の人々は足を止めて商人の話を聞く。
　そんな街中を、レシェンテはエクリアとマリーニャの二人と一緒に歩いていた。
　街の誰もがエクリアを、マリーニャを、そしてレシェンテを遠巻きに眺めている。七魔神と戦う前は、民衆はエクリア達に対して不信めいた視線しか送らないものだったが、現在では尊敬と憧れの眼差しが向けられていた。
「エクリア、それにマリーニャ。随分と民衆から視線を集めておるの。」
「ん〜？ そうかしら？」
「そうでもないですよ。気になるのですか？」
「少しはの。…もしかしたら、わらわが元七英雄だと知って眺めている者もいるかも知れない。そう思えてな。」
「レシェンテ…。」
　どこか投げやりに笑うレシェンテに、マリーニャは悲しげな視線を送る。だが、エクリアだけは、理知的な美貌に笑みを浮かべていた。
「その様な事はありませんから、安心なさい。」
「そうじゃな。じゃが…。」
　両手一杯の荷物を持ちながら、レシェンテの表情は暗い。広場を歩く人々と目が合わないようにしているのか、レシェンテは俯き加減に歩いていた。
　その様子に、マリーニャは小さなため息をつくが、エクリアは子供の不安を取り除くような穏やかで温かい微笑を浮かべて、レシェンテと視線を合わせた。
「胸を張りなさい、レシェンテ。例え、貴女が七魔神の一人だと分かったところで、誰かが危害を与えるわけではないのです。それに…。」
「それに？」
　言葉を区切ったエクリアへ、レシェンテは反射的に尋ね返していた。
「もしその様な者がいれば、私がその者を黙らせます。貴女は、セリカ様の五番目の使徒。同時に家族の一員なのですから。」
「…ふふ、そうね。あんたもシュリ達と同じように、あたしにとっては妹同然。ちゃんと守ってあげるわよ。」
　二人の言葉にレシェンテは驚いたように目を丸くしたが、やがて先ほどよりも深く俯いた。
「…そうか。そう言ってくれるのか…。」
「ん？ どうしたの、レシェンテ？ 泣いているの？」
「な、泣いてなどいない！ 何を言っておるのじゃ、マリーニャは。」
「あら〜？ そうかしら〜。」
「うぬー！ 待て、マリーニャ！！」
　怒るレシェンテをからかうマリーニャ。
そんな二人を、エクリアは微笑みながら眺めていた。
「ええい、マリーニャ。わらわをからかうでない！」
「からかってなんていないわよ。構ってあげているのよ。」
「同じではないか！」
「同じじゃないわよ〜。」
　明らかにからかっているマリーニャをレシェンテは追いかけていたが、やがて立ち止まると小さく唸りだした。

「う〜〜〜…。わらわは先に帰る！」
　レシェンテは怒鳴るなり、足早に二人の前から去っていった。
「あはははっ。は〜、可愛いわねぇ、あの娘。からかいがあるわ。それにしてもさ、さっきのエクリアの言葉にはびっくりしたわよ。」
「何がですか？」
　逆に、マリーニャの言葉に驚いたといった風にエクリアは尋ね返した。
「黙らせるとか、家族の一員っていう言葉よ。ちょっと前までのエクリアじゃ、絶対に言わない言葉だもの。」
「そうかしら。」
　エクリアは目を細め、レシェンテの去った方向を見ながら微笑んでいた。
　そのエクリアの微笑を見ながら、マリーニャも小さな笑みを口元に浮かべると軽く伸びをした。
「さって、レシェンテを追いかけたいところだけど、あたしが行ったんじゃ連れ戻す事は出来ないかもしれないし、屋敷に戻ってサリアにでも捜させるわ。」
「そう。では、私はゆっくり帰ることにしましょう。気をつけて帰るのですよ。」
「はーいはいっと。分かっていますって。」
　明るく返事をしたマリーニャは、足取り軽く広場を駆けていった。

　空が茜色に染まる頃、レシェンテは広場から離れた公園にいた。
　遊具施設からは離れた場所にある横長の椅子に腰をかけ、ぼんやりとプレイアの街並みを眺めていた。
　公園は小高い位置にあるため、レシェンテのいる個所からでは全体を見る事ができる。
　レシェンテは隣に荷物を置き、何度もため息をついていた。
　気が付けば、視界に入る子供達が親に連れられて一人、また一人と帰宅していく。
　周囲を見回してみれば、公園にはレシェンテ一人しかいなかった。温暖な気候であるプレイアでも、メイド服だけでは幾分肌に染みる寒さである。
　荷物が長椅子から落ちないように位置をずらしてから手を擦り合わせ、レシェンテはぼんやりと過去を思い出していた。
「…ここは、わらわが七英雄として戦っていた時代から、数百年以上経つのじゃな。封鎖地に一人で封印され、蘇る事が出来ても結果的に生きているのはわらわだけ。本当のランジェリー達が蘇るというあてもない。わらわは、一人なのじゃな。」
　独り言と同時に、突如寂しさが蘇ってくる。
　レシェンテは体を丸め、地面をじっと見つめた。
「ラヴィーヌ…。御主が生きておれば、わらわもこんなに寂しく思う事はなかったぞ…。エクリアは、わらわを家族の一員だと言った。マリーニャは妹分、セリカは大切な使徒だと言ってくれた。でも…。」
　今となっては戻りようの無い過去。
　目を閉じれば、はっきりと思い出せる。ラヴィーヌが微笑みながら消えた瞬間。
　レシェンテには、あの時どうしてラヴィーヌが微笑んだのか分からなかった。
　そして、あの微笑の意味を考える暇もないほど日々の生活は忙しく、メイドとして働いていると一日はあっという間に過ぎてしまう。
　こうして過去を思い出す時間が、今までのレシェンテには無かった。それだけに、忘れていた寂しさが胸の奥から溢れてきて、レシェンテの大きく愛嬌のある瞳は涙に濡れていった。
「ラヴィーヌぅ……。」
　紡がれる言葉は悲しみに震え、いよいよ泣き出してしまいそうになった時、レシェンテは背後に人の気配を感じた。
　その気配は何度も息をついているのか、なかなか喋ろうとはしなかった。
「はぁ、はぁ…。レシェンテさん、見つけたです！」
やがて大きな声で名前を呼ばれ、レシェンテは反射的に立ち上がった。

　声の主が誰なのかレシェンテには簡単に分かった事だが、なぜか振り返る事に躊躇いがあった。
「どうしたですか？　レシェンテさん。みんな探しているです。一緒に帰るです。」
　公園に入って明るく話すサリアがレシェンテの腕を掴んだ瞬間、その手は強く振り払われていた。
「あ…。レシェンテさん…。」
　サリアが驚いていると、レシェンテには気配で分かる。レシェンテ自身、どうしてそのような態度を取ったのかが分からなかった。
　だが、何か言わずにはいられなかった。
　くるりと振り返り、レシェンテはサリアの顔を正面から睨みつけた。
「どうして…。どうして、サリアは明るくしていられるのじゃっ。サリアとてラヴィーヌとは親しかったであろう！　わらわは悲しい。寂しいぞ！」
「レシェンテさん…。」
　サリアには、なぜレシェンテがラヴィーヌの事を言ってきたのかが分からなかった。
　どうして怒られないといけないかも分からなかった。だが、レシェンテの言い方には不満があった。
「サリアだって…、サリアだって悲しいです。でも、エクリア母様が言っていたです。死んだ人の事を嘆いてもしょうがない。ただ忘れてはいけない。時々思い出してあげなさいって言ってたです。だからサリアは、時々ラヴィーヌさんの事を思い出してるです。寂しいですけど、思い出せばラヴィーヌさんと会えるです。」
　サリアは最後に笑おうとしたが、上手く笑う事は出来なかったようだ。目尻に涙が溜まり、堪える間も無く頬を流れ落ちていった。
「レシェンテさんだけが、悲しいわけじゃないです。エクリア母様やマリーニャ姉様、シュリ姉様。それに、御主人様だって悲しんでいるです。サリアだって、悲しいです…。」
　顔に手を当てて泣き出したサリアを、レシェンテは呆然と眺めていた。今言われた事を考えながら、レシェンテは涙に震えているサリアの体を抱きしめていた。
「そうか…。サリアだけではなく、エクリア達やセリカも…。ラヴィーヌが死んだ事を悲しんでいたのじゃな。」
　そう分かった途端、先ほどエクリアやマリーニャに言われた言葉を、レシェンテは唐突に思い出していた。
「…のう、サリア。わらわも、家族の一員なのかの？」
「？」
　涙を服の袖で拭きながら顔を上げるサリアは、一瞬きょとんとした表情を見せるも、すぐに頷いて見せた。
「はいですっ。レシェンテさんは、サリアの大切な家族です！　だから、早くお屋敷に帰るですっ。」
「そうか…。」
　ただ一言の呟き。だが、その顔は実に嬉しそうな笑顔だった。
「では、サリア。家族だというのであれば苦しみを分かち合うものじゃ。よって、そこの荷物の半分を持つのじゃ。」
「はいです。任せるです。」
　サリアが椅子に置かれていた荷物の半分を両手で抱え持つ。それを見た後、レシェンテは不意に赤く染まった大空を見上げた。
「ラヴィーヌ…。わらわは一人ではないそうじゃ。じゃから、わらわはこの家族とともに、これからも生きてゆく事にするぞ。そうすれば、いつかは御主があの時微笑んだ意味もわかるじゃろうしな。」
　呟きは風に巻かれて消えていく。小さく息をついて見上げていた空から視線を外すと、目の前にサリアが立っていた。
「うおっ！　どうしたのじゃ、サリア。」
「歩かなかったから、待っていたです。レシェンテさん、早くお屋敷に帰るです。」
「そうじゃな。では行くとするか。」
　ようやく正面から笑顔を見せてくれたレシェンテにサリアは嬉しそうに頷き、歩幅を合わせて同時に公園を出た。が、すぐにサリアは足を止めていた。
「どうしたのじゃ？　サリア。」
「う〜…。道、分からないです…。」
　その言葉に、レシェンテは転びそうになってしまった。
「なっ…。はぁ〜、仕方の無いやつじゃな。では、わらわに付いてくるがよい。」
「はいですっ。」
　サリアの元気な返事に押されるように、レシェンテは屋敷に向かって歩き出した。
「ふふ…。」
「どうしたですか？」
「いや、なんでもないのじゃ。さ、ゆくぞサリア。」
「はいですっ。」

Conquest Part 攻略パート

INDEX

○ゲームシステム解説
○ストーリー攻略チャート
フリーダンジョン必勝法
○キャラクター育成の傾向と対策
○2周目以降に関するアレコレ
○データ一覧表
モンスターパラメーター
合成アイテム
アイテム
魔法と特技

何はともあれ、まずは基礎を固めるべし

ゲームシステム解説

古今東西、あらゆる物事において基本はことのほか大切。それはゲームとて例外ではないはずだ。
まずここで、『戦女神Ⅱ』とはどんなゲームなのかを改めて知ってもらいたい。
とにかくヘビーな本作の扉を、今、開こう。

Step.1

ゲーム全体の流れを知る

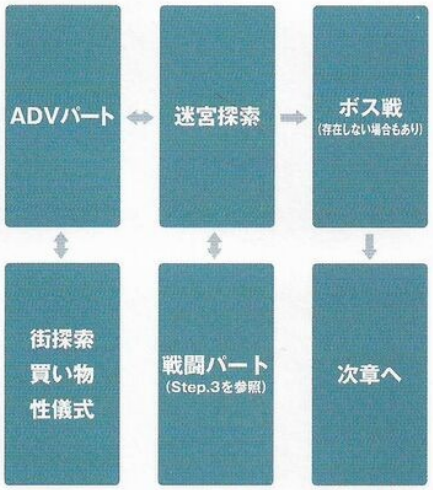
『戦女神Ⅱ』は、一般的なアドベンチャーのように登場人物と会話をし、時には選択を迫られることになる"ADVパート"、そして行く手を阻む敵を撃破していく"戦闘パート"のふたつに、おおまかには分けることができる。

右の表を見ていただきたい。これはゲーム本編のおおまかな流れを簡略図化したものだ。基本的には、このような流れでゲームが進んでいく。ただ注意してほしいのは、必ずしもこの通りに進むべき道が決まりきっているわけではない、ということ。特定の条件以外では、自分のペースで好きな場所へ行けるし、選択肢次第で他人とは違う展開へと進む場合もあるだろう。

とにかく、「恐れずになんでもやってみる」。安全策をとっていれば死にはしないだろうが、何も生まれはしない。まずはチャレンジすべし。

会話シーンの中には、重要なヒントが出てくる場合もある。一字一句見逃さぬように。

このゲームのキモである戦闘パート。様々な要素があるが、詳しくは65ページにて。



Step.2

すべてのコマンドを選ぶぐらいの勢いで ADVパート

この"ADVパート"は、システム的にはよくあるコマンド選択タイプのもの。よって、まったく理解できないという人はいないだろう。

さて、"ADVパート"での主な目的は、やはり情報収集、およびゲームを進行させるためのフラグ立てだ。細かなイベント——おもに愛情度がアップするもの——がそこかしこに散らばっているので、移動できるすべての場所には最低1回以上は行なっておくこと。特に寄り道系のイベントが非常に多いため、ドンドンと本筋を進めてしまうと後で後悔することになる。費やすのは手間と時間くらいのものだ。それこそ、全コマンドをしらみ潰しに実行するくらいの気持ちでやるといい。

また、仲間の女の子の"愛情度"をアップさせることも重要だ。これも、場所(と会話)によって発生するイベントだ。この中には、発生場所に再び訪れることで何度でも起こるものもある。その気になれば、そこで女の子の"愛情度"を最大値まで上げることも可能。性儀式のためにも、時間の許す限り"愛情度"を稼いでおいて損はない。

エクリアの"愛情度"がアップ！ "愛情度"のアップは、必ず画面右上に表示されるので、チェックを怠らないように。

本作で登場する選択肢は、ゲームの進行に大きく影響を与えるものばかりだ。事前に必ずセーブをしておこう。

移動先によっては、アイテムが入手できる場合もあるので、すべての場所に足を運ぶべし。

迷宮探索も基本は同じ

迷宮に足を踏み入れると、画面はクォータービューの2D構成へ。ここでは実際にキャラクター(主にセリカ)を動かし、迷宮内に隠された謎を解き明かしてくことになる。基本は通常の"ADVパート"と同じなので、難しく考える必要はない。怪しい場所を【話す・調べる】のコマンドで調べていけ活路を見いだせるはず。なお、最優先事項として"回復の羽"を発見しよう。本格的な探索はそこからだ。

イベントが発生する場所は、メッセージが表示される。ガッツンガッツン調べて探し出そう。

性儀式はマメに行なうこと

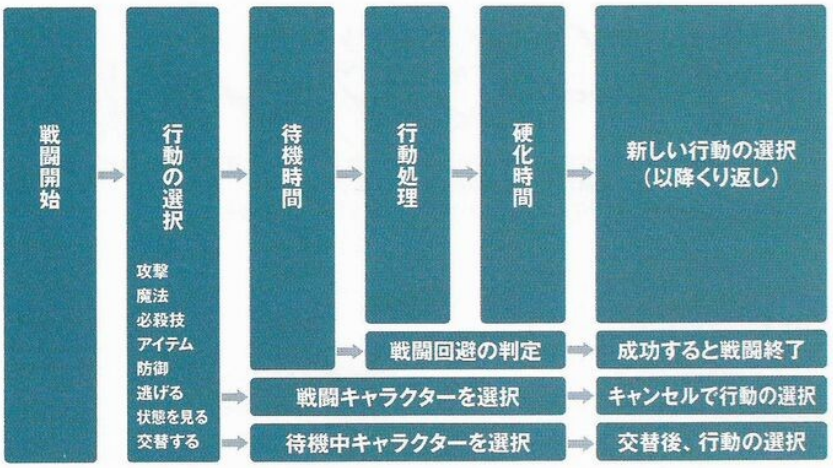
宿屋、またはセリカの屋敷で【寝る】を選択すると、女の子を性儀式に呼ぶことができる。これを実行すると、セリカと呼んだ相手の女の子とのエッチイベントが発生し、なおかつふたりは経験値を獲得できるのだ。呼んだ相手によって獲得できる経験値は異なっているが、同じ相手に性儀式を行なうたびに取得経験値は増えていく。なお性儀式は、女の子の"愛情度"が一定の値以上にすることで実行できるようになる。

性儀式を行なえる最大回数は、ゲージバーに模様が入ったブロックで表示される。

Step.3

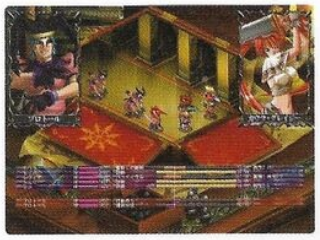
やられれば終わり…負けることは許されない＿＿戦闘パート

『戦女神Ⅱ』では、エンカウント方式を採用している。つまり、迷宮での移動中は、常に敵との遭遇に目を光らせる必要があるということだ。ここで戦闘のイロハをみっちりと勉強し、来たるべきときに備えよう。本作の戦闘は、"アクティブフレームバトル"と呼ばれる、独特なもの。これは、敵味方それぞれのキャラクターの行動にかかる時間("待機時間")、行動後の隙("硬化時間")などを総計算して行なわれる緊張感溢れる戦闘システムなのだ。右の表を見てみよう。これはおおまかな戦闘の流れを図にしたものだが、実際の戦闘ではより多くの要素が密接に絡んでくる。以下、戦闘において押さえておきたいポイントをいくつか抜き出してみたので、参考にしてほしい。諸君の戦いの時は、すぐそこにまで迫っている。



フレーム　大切なのは、"強さ"よりも"速さ"

戦闘でもっとも重要となるものはなんだろう？　攻撃力か？　それとも防御力か？確かに両方とも必要なものだが、最重要というほどでもない。重要なウエイトを占めるのは、「強さ」ではなく、「速さ」である。本作の戦闘では、何をおいても"戦闘速度"が重要視されるのだ。"待機時間"&"硬化時間"を短縮できれば、それだけ何度も攻撃チャンスがまわってくる。重い１発よりも、軽めの10発。質より量、というやつだ。防具はできる限り軽いものを選択、なんなら脱ぎ捨ててしまっても構わない。盾を装備するなどもってのほか。"戦闘速度"の値には、常に気を配うべし。



いくら攻撃力があっても、攻撃チャンスがまわってこなければ意味がない。速度重視で。

これが重要!!

"肉体戦速"、"精神戦速"。このふたつの値は、何よりも重要するべき。

属性　無視するのは自殺行為

全然ダメージを与えられないor一撃で瀕死。まれにキャラクターの防具と、敵キャラクターに設定されている"属性"が命取りになる場合がある。特に、"万能→反万能"、"物理→不死"などはまったくダメージを与えられなくない組み合わせだ。こんなときは、すぐに敵に対して相性のよい装備に変更しよう。迷宮探索に出かける際には、武器と装飾品を属性別にいくつか用意しておくことおすすめする。

誰がどの属性の装備を身につけているか、常に把握しよう。

"反万能"は、"万能"の唯一の天敵だ。装備を変更すべし。

防御　使いどころが肝心

武器や魔法など、攻撃の種類に関係なく、【防御】は受けるダメージのすべてを半減してくれるコマンド。本作では、アクティブフレームを見れば、敵の仕掛けてくる攻撃方法があらかじめわかる。敵が強力な攻撃姿勢をとったら、即座に全員防御してやり過ごし、反撃に移行すれば効率のよい戦闘が行なえる。なお、敵が"硬化時間"に入ったら、行動の解除で【防御】を解除するのを忘れないように。

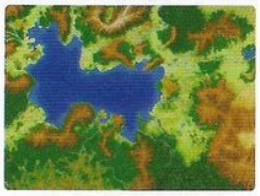
ボスは例外なく、強力な全体攻撃を所有している。【防御】でダメージを最小限に抑えよう。

[付録] 能力値と戦闘パラメータの関係表

戦闘パラメータ	戦闘パラメータの算出方法	MAX値
HP	{(レベル×5)＋(筋力÷3)＋(体力×3)＋(精神力÷9)}×HP修正	9999
MP	レベル＋(知性÷8)＋(精神力÷2)＋(魅力÷25)	999
TP	(レベル)＋(敏捷性÷8)＋(器用度÷5)＋(魅力÷3)	999
物理攻撃	(筋力÷2)＋(体力÷10)	9999
物理防御	(筋力÷8)＋(体力÷4)＋(魅力÷8)	9999
魔法攻撃	(知性÷2)＋(精神力÷10)	999
魔法防御	(知性÷8)＋(精神力÷4)＋(魅力÷8)	999
攻撃回数	(器用度÷15)＋(魅力÷30)	99
防御回数	(敏捷性÷18)＋(魅力÷30)	99
肉体抵抗	(体力÷18)＋(魅力÷30)	99
精神抵抗	(精神÷18)＋(魅力÷30)	99
肉体戦速	(筋力÷85)＋(敏捷性75)＋(器用度÷40)	50
精神戦速	(知性÷40)＋(精神力÷75)＋(魅力÷85)	50
運	(敏捷性÷75)＋(魅力÷11)	99

これを見れば完璧!!

ストーリー攻略チャート&フリーダンジョン必勝法



全13章からなる『戦女神II』の物語。ここでは、その壮大なストーリーを攻略チャート形式で紹介しよう。
あわせて、本編を攻略する以外にも、特定の条件下で発生する
サブストーリー&サブ迷宮(フリーダンジョン)を徹底攻略するのでご覧あれ。

攻略チャートの見方

- 移動を必要とするマップ
- パーティーの変動およびそのメンバー
- 攻略を必要とする迷宮
- BOSS ボス戦が発生するところ
- マップおよび迷宮の攻略条件
- その他の注意事項

ストーリー分岐のチェックポイント

check point 1

第七章のレヴィアの屋敷での選択肢

この選択肢により、ストーリーのルートとパーティーの編成が下の通りに分かれる。そしてセリカとエクリアをリーダーとしたパーティーごと交互に進んでいく。なおセリカをスティンルーラ組のリーダーにするとレヴィアを、メルキア組のリーダーにするとマウアを、それぞれ後に性儀式に呼ぶことができるようになる。

「レウィニアに残る」を選択

- スティンルーラ組: セリカ、シュリ、ロカ、レヴィア(残りは任意)
- メルキア組: エクリア、マリーニャ、サリア(残りは任意)

「いや、メルキアへ向かう」を選択

- スティンルーラ組: エクリア、マリーニャ、サリア、レヴィア(残りは任意)
- メルキア組: セリカ、シュリ、ロカ(残りは任意)

check point 2

第八章以後のストーリー分岐の条件

下記の条件によって、ストーリーが"男ルート"と"女ルート"に分岐する。"男ルート"はシュリ、"女ルート"はエクリアがラプシィアに誘拐され途中のイベントが若干変化するが、エンディングに影響はない。

	条件
1	第三章の古神七魔神 東部封鎖地のボス、ドゥ・リヴィールを200フレーム以内で倒す
2	第八章のセリカの屋敷で発生する選択肢で、「シュリを気遣う」を選ぶ
3	第八章のルスカの街で発生する選択肢で、「気遣う」を選ぶ
4	上記の3つと、シュリに性儀式を行なった回数との合計が4以上なら"男ルート"。3以下なら"女ルート"

check point 3

第十二章でイーリッシュを仲間にする条件

下記の条件を満たすことによって、イーリッシュを仲間(パーティーのメンバー)に加えることができる。なお、イーリッシュを仲間に加えなくても、エンディングに影響はない。

	条件
1	第三章の古神七魔神 東部封鎖地のボス、ドゥ・リヴィールを200フレーム以内で倒す
2	第四章のセーリオの街のターナの家で発生する選択肢で、「受け取る」を選ぶ
3	エクリアが仲間にいる時、セーリオの街のターナの家のイベントでエクリアの愛情度を上げる
4	第九章のマーズテリア神殿をクリアーした後に発生する選択肢で、「神殿に火をつける」を選ぶ
5	1~4の条件をすべて満たした状態で、第十二章のマーズテリア神殿でプレイアデスを倒す

check point 4

サブストーリー(フリーダンジョン)の発生条件

下記の条件を満たすことで、全体マップにサブ迷宮(フリーダンジョン)が登場してサブストーリーが進行する。なおフリーダンジョンを攻略しなくとも、本編ストーリーおよびエンディングに影響はない。

	条件
セバスの門	第六章以降で、レンテの村かセーリオの街の宿屋で会話をする　するとレンストの街へ移動でき、そこでセバスの門の情報が得られる
精霊王の谷	第六章以降で、サリアのレベルが75以上の時に宿屋に入ると情報が得られる
紅き月神殿跡	第八章以降、セリカのレベルが100以上の時に宿屋に入ると情報が得られる
海賊の洞窟	第十一章以降、王都ファラクライナの宿屋に入ると情報が得られる
セロ遺跡	最終章で、セリカの屋敷の地下室に移動する　するとソダの村に移動でき、そこでセロ遺跡の情報が得られる

第一章
真実への旅立ち

王都プレイア
- エクリア、マリーニャ、シュリ、サリア、レヴィアが加わる

レンテの村
- 古神七魔神 北東部封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 北東部封鎖地
- B2Fで哭璃の騎士を倒してシルエラを救出する
- 哭璃の騎士を倒すとレンテの村へ戻される
- BOSS 哭璃の騎士

レンテの村

第二章
珊瑚森の娘

トライスメイル
- 章の冒頭はここにしか移動できない

地虫の巣
- B4Fでプリンセスワームを倒して シェンナとシェスタを救出する
- 戦闘後にシェンナ、シェスタが加わる
- B5Fでクイーンクロウラーを退治する
- BOSS クィーンクロウラー

トライスメイル
- 迷宮脱出後にシェンナ、シェスタが抜ける

王都プレイア
- セリカの屋敷の裏庭でリリエム喚石を入手する

レンテの村
- エネドラー迷宮が全体マップに登場する

エネドラー迷宮
- B1Fで青の転移鍵を入手する

転移の遺跡
- 青の転移鍵を使って青の転移門を作動させる

ルスカの街
- ルスカの街が全体マップに登場する

第三章
紫水晶の奥に眠りし者

王都プレイア

- セーリオの街が全体マップに登場する

セーリオの街

- 広場、ラギールの店、レウィニア詰所で国境の森林地帯に関する情報が得られる
- 1泊すると国境の森林地帯に移動できるようになる
- セリカ、レヴィアが抜ける

国境の森林地帯

- B4Fでグラムタイラーを倒す
- 水晶のかけらを入手するとセーリオの街へ戻される

BOSS

グラムタイラー

セーリオの街

- セリカ、レヴィアが加わる
- ターナの家へ移動できるようになる
- 古神七魔神 東部封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 東部封鎖地

- B6Fでドゥ・リヴィールを倒す
- イーリッシュ救出するとセーリオの街へ戻される

BOSS

ドゥ・リヴィール

セーリオの街

- セーリオの街を出る

第四章
暴風雨の魔導帝国

王都プレイア
- レヴィアが抜ける

セーリオの街
- ターナの家でお礼のイベントが発生する
- 1泊する(どのマップでもよい)

戦艦イラストリアス
- 編成がレヴィア、マウアのみになる
- 7Fから迷宮探索がスタートする
- 2Fで戦艦イラストリアスの動力を停止させる
- 7Fで魔神エルテノを倒す
- BOSS 魔神エルテノ

第五章
戦艦イラストリアス

王都プレイア
- ロカが加わる
- ライアよりザファンの鍵を入手する
- 戦艦イラストリアスが全体マップに登場する

戦艦イラストリアス
- 編成がセリカ、ロカのみになる
- 4Fで魔神エルテノを倒す
- 魔神エルテノを倒すとレヴィアとマウアを救出できる
- レヴィア、マウアが加わる
- 4Fで魔神レシェンテと戦う(倒すことはできない)
- 2Fで戦艦イラストリアスの動力を破壊して脱出する
- マウアが抜ける(他のメンバーは戻ってくる)

第六章
束の間の休息

王都プレイア

- レヴィアが抜ける

トライスメイル

- シェンナとシェスタを追うと突然変異の森へ移動できる

突然変異の森

- マップの最奥部で突然変異の大樹を倒す
- シェンナ、シェスタが加わる

BOSS
突然変異の大樹
襲い掛かる植物×2

【寝る】を実行するたびに七魔神関連のイベントが発生していく。
6回目の【寝る】で第七章に進むことができる。

第七章
戦乱の予兆

王都プレイア

- セリカの屋敷から地下水路に移動できるようになる

地下水路

- 地下水路を抜けてレヴィアの屋敷へ移動する
- パーティーをふたつに分ける選択肢が発生する
（66ページを参照）
- 選択後にスティンルーラ組とメルキア組に分かれる

スティンルーラ組

シャウア公爵邸

- 3Fで雇われの勇者たちを倒す
- B1Fで汚染された公爵を倒す

BOSS
汚染された公爵
一般市民

メルキア組

帝都インヴィティア

- 街のすべての場所で聞き込み調査をする
- 1泊するとザルワルトの塔へ移動できるようになる

ザルワルトの塔

- 9Fでマウアの母であるマウリアと出会う
- マウアが加わる
- 9Fでミルテーリアを倒す
- ミルテーリアを倒すと死者を消す方法がわかる
- BOSS ミルテーリア 死魂霊×5

スティンルーラ組

王都ファラクライナ

- 街のすべての場所で聞き込み調査をする
- 1泊してから王城へ行く
- 女王との謁見後に反抗勢力のアジトが全体マップに登場する

反抗勢力のアジト

- ドムスギア城が全体マップに登場する

ドムスギア城

- 4Fで女騎士と話す
- B1Fで鎖に繋がれた大女を倒す
- BOSS 鎖に繋がれた大女 ラディ 野盗×3

王都ファラクライナ

王都プレイア

メルキア組

帝都インヴィティア

- リブリィール山脈が全体マップに登場する

リブリィール山脈

- 吊橋の前でイーリッシュと遭遇する（セリカがいる場合はイーリッシュと戦闘になる）
- BOSS 魔神エルテノ ワイバーン

セーリオの街

- ターナにイーリッシュのことを報告する

帝都インヴィティア

- 街を出る

第八章
反撃の狼煙

王都プレイア
- 分かれていたパーティが合流する

ルスカの街
- シュリとの会話で選択肢が発生する（66ページを参照）
- ミルフェの街が全体マップに登場する

ミルフェの街
- カウラが仲間になる
- カドラ廃坑が全体マップに登場する

カドラ廃坑
- B3Fでリリエムがセリカの元を離れる（リリエム召喚が不可能になる）
- B5Fでオリヴドを倒してリリエムを救出する（リリエム召喚が可能になる）
- B8Fで襲い掛かる大樹と戦うウェンディスを発見する
- 襲い掛かる大樹を倒すとウェンディスが加わる
- B12Fでキュクレウスの大樹を倒す
- キュクレウスの大樹を倒すとミルフェの街へ戻される

BOSS
キュクレウスの大樹

ミルフェの街
- 1泊するとカドラ廃坑（世界樹イラストリアス）へ移動できるようになる

カドラ廃坑（世界樹イラストリアス）
- 世界樹イラストリアス上部でイーリッシュ&魔神エルテノと戦闘になる
- イラストリアスで魔神ラヴィーヌの発見後に魔神レアと戦闘になる
- 魔神レアを倒すとラプシィアが登場して戦闘になる（倒せない）
- ラプシィアとの戦闘後にセリカが抜ける

BOSS
魔神レア

ここでエンディングまでのストーリーが、男ルートと女ルートに分岐する（66ページを参照）。

第九章
主を求めて

ミルフェの街
- 章の冒頭の編成はメイドのみ
- カウラが加わる

カドラ廃坑
- 東館B6Fでウェンディスが加わる
- 王都ランヴァーナが全体マップに登場する

王都ランヴァーナ
- 街のすべての場所で聞き込み調査をする
- 1泊するとマーズテリア神殿に移動できるようになる

マーズテリア神殿
- B1Fでロカを救出する
- ロカが加わる
- 脱出時にイルザーブと戦闘になる
- BOSS イルザーブ

王都ランヴァーナ
- 街を出る(航海中に嵐に遭遇して難破する)

第十章
動き出した運命

海岸の鍾乳洞
- 鍾乳洞の最奥部でハイシェラを発見する
- 発見した後にスキュラと戦闘になる
- スキュラを倒すと王都ブレイアに戻される
- BOSS スキュラ

王都プレイア

- セリカの屋敷にラプシィアが登場する
- ストーリー分岐が男ルートの場合はエクリア、女ルートの場合はシュリがラプシィアに誘拐される（66ページを参照）
- エクリアもしくはシュリが抜ける
- 忘焔の山が全体マップに登場する

トライスメイル

- シェンナ、シェスタが加わる

忘焔の山

- 5F東側でセリカを発見する
- セリカを警備するベステ・リヴィールを倒す
- ベステ・リヴィールを倒すと王都プレイアに戻される

BOSS
ベステ・リヴィール

第十一章 神なる者

王都プレイア

- セリカが加わる（パーティーは抜けたまま）

帝都インヴィティア

- マウアがアルーノ砦にいるとの情報を得る
- アルーノ砦が全体マップに登場する

アルーノ砦

- イラストリアスを動かすため魔神ラヴィーヌを探す

王都ファラクライナ

- 古神七魔神 北西部封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 北西部封鎖地

- B4Fで魔神ラヴィーヌを倒す
- 魔神ラヴィーヌを倒せばパーティーに同行させられる

BOSS
魔神ラヴィーヌ
盾の鉄賢者×2
弓の鉄賢者×2
杖の鉄賢者×2

アルーノ砦

- マウアが加わる
- 大渓谷に移動できるようになる

大渓谷

- 死霊の谷でバイオボスを倒す

BOSS
バイオボス

第十二章 求めていた存在

王都プレイア

- セリカが加わる
- 古神七魔神 西部封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 西部封鎖地

- B3Fで魔神イオと対峙する(戦闘はない)
- 古神七魔神 南西部封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 南西部封鎖地

- B7Fで魔神レシェンテを倒す
- 戦闘終了後にレシェンテが加わる
- その後にロカが抜ける
- 古神七魔神 南東部封鎖地が全体マップに登場する

BOSS
魔神レシェンテ 隷属の上級悪魔×4

古神七魔神 南東部封鎖地

- 6Fで魔神エンプレスを倒す

BOSS
魔神エンプレス

王都ランヴァーナ

- ロカのみになる

マーズテリア神殿

- 1Fでプレイアデスを倒す
- 戦闘後に条件つきでイーリッシュが加わる(66ページを参照)

BOSS
プレイアデス

王都ランヴァーナ

- ロカがセリカの編成に加わる
- 1泊するとキートの村が全体マップに登場する

セーリオの街

- イーリッシュが仲間にいればターナとのエッチイベントになる

キート村

- 誘拐されていたエクリアもしくはシュリが加わる
- イベント終了後に王都プレイアへ戻される

終章
魂の記憶

王都プレイア

- 古神七魔神 中央封鎖地が全体マップに登場する

古神七魔神 中央封鎖地

- 最下層で魔神ランジェリーと戦闘になる
- 戦闘後に古神七魔神 中央封鎖地(約束の地)へ移動できるようになる

BOSS

魔神ランジェリー

古神七魔神 中央封鎖地(約束の地)

- 過去の間でセリカの4つの回想イベントを見る
- 現在の間でラプシィアを倒す
- ラプシィアを倒すと最深部にラスボスが出現する
- 一つの回廊の始まりを倒す
- エンディングへ

BOSS

一つの回廊の始まり×4

エンディングへ

各種技能習得リスト

キャラクター	カテゴリー	習得技能	条件
セリカ	必殺技	秘燕剣・円燐	第5章の戦艦イラストリアスで、魔神エルテノとの戦闘前の選択肢で「エルテノとの一騎打ち」を選ぶ
エクリア	魔術	性魔術・束縛系	エクリアに性儀式を3回行なう
マリーニャ	武器	片手中型武器	第七章以降で、マリーニャがパーティーにいる時にラギールの店へ移動する
シュリ	武器	両手射出武器	シュリがパーティーいる時、忘焔の山の3F東部にある特定の宝箱を開ける
サリア	魔術	召喚魔術	サリアがレベル75以上かつパーティーにいる時、精霊王の谷にある特定の石碑を調べる
レヴィア	魔術	神聖治癒&神聖再生	第七章の地下水路をクリアーする
ロカ	魔術	神聖再生	ロカがパーティーにいる時、マーズテリア神殿のB1Fにある宝箱を開ける
ウェンディス	魔術	暗黒魔術	ウェンディスがパーティーにいる時、忘焔の山の2Fにある特定の宝箱を開ける
シェンナ	魔術	精霊招聘術	シェンナがパーティーいる時、忘焔の山の3F西部にある特定の宝箱を開ける

重要アイテム入手リスト

アイテム	入手条件
メファシエルの涙	第八章以降で、セリカがパーティーにいる時にセリカの屋敷の地下室へ移動する
ヨベルの鍵	各迷宮で、ランダムに出現するレアモンスターのはぐれ魔神ラテンニールを倒す
ヴォフ・マナの鍵	セバスの門のB19Fにいるスケルトンを倒す
赤の転移鍵	セバスの門のB39Fにいるコカトリスを倒す
緑の転移鍵	セバスの門のB59Fにいる飛竜騎士を倒す
黒の転移鍵	海賊の洞窟の1Fにいるヴァスドンを倒す
ラウケリュノ喚石	海賊の洞窟のB1Fにある特定の宝箱を開ける
バルディエル喚石	セリカ、レシェンテ、ウェンディスのいずれかが電撃系攻撃魔術の熟練度がA以上かつ、セリカとレシェンテがパーティーにいる時にセリカの屋敷の地下室へ移動する
ムールムール喚石	ウェンディスかシェンナの大気系攻撃魔術の熟練度がA以上かつ、セリカとシェンナがパーティーにいる時にセリカの屋敷の地下室へ移動する
リリエム喚石	第2章以降にセリカの屋敷の裏庭へ移動する
ケルナシルス喚石	カドラ廃坑・世界樹イラストリアスで、落ちている魔導書から現われるケルナシルスを倒す
アムドシアス喚石	セバスの門のB10Fにいるアムドシアスを倒す
ハイシェラ喚石	紅き月神殿跡にいるハイシェラを倒す
水精喚石	サリアがレベル75以上かつパーティーにいる時、精霊王の谷にある特定の石碑を調べる
石像兵喚石	サリアが召喚魔術習得後、カドラ廃坑のB7F(西通路)にある赤いゴーレムを調べる
火獣喚石	サリアが召喚魔術習得後、セロ遺跡のB2Fにある赤いキマイラ像を調べる
御雪さん喚石	サリアが召喚魔術習得後、海賊の洞窟のB2Fにある凍りついた彫像を調べる
精霊王女喚石	サリアが召喚魔術習得後、セリカの屋敷"の地下室へ移動する
戦乙女喚石	サリアが召喚魔術習得後、カドラ廃坑にあるウィーンゴールヴ宮殿へ移動する

フリーダンジョン攻略

エネドラー迷宮（B2F以降）

全5階層からなる薄暗き迷宮……。ストーリー本編で立ち寄る際は、1階層のみの探索で終わってしまう。だが、この迷宮は"ザファンの鍵"を入手してからが本番。かつてドワーフたちが隠した、古の財宝とは？

お宝ドッサリ、お金もガッポリ！

【エネドラー迷宮】は本編で必ず立ち寄ることになる。しかしB2F以降は、第五章で入手できる"ザファンの鍵"がないと進めず、その存在を忘れがちな迷宮となっている。

とにかく大量に眠っているお宝の回収が第1目的。"魔導鎧ピフティー"、"ラズンアーマー"などは確実にいただいておきたい。が、ここで注意したいのは、キーアイテムとなっている"祝杯の宝珠"と"丘陵の宝珠"の存在。これらは前者をB2F、後者をB3Fで発見できる。入手せずに最下層まで進んでしまうと、ボスの背後にあるふたつの宝を取ることができないのだ。再び引き返して宝珠を取ることは可能だが、手間を考えるときっちり入手してから最下層へ進んだほうが得策だ。

また、B4Fではガーディアンのコゴナウアが待ち構えている。強さはたいしたことはないが、まれに貴重な合成素材のひとつである"魔界子爵の神殊"を落とす。コゴナウア自体も、この迷宮を含めてわずかしか登場しないため、ぜひとも倒しておきたいところだ。

"ザファンの鍵"を手に入れた後ならば、基本的にいつ訪れても構わない。そう、本編の進行に余裕のあるときでいいだろう。

ふたつの宝珠は、それぞれ鍵のようなもの。忘れずにゲットしてから先へ進もう。

CHECK! 資金稼ぎに最適の場所

B5Fのあちこちに設置してある怪しげな石碑。これらは調べると本作に関するクイズが出題され、正解できれば仕掛け解除、間違えてしまうと敵が出現するようになっている。ここで登場するガルガンドールは、高額で売却できる"ミスリル"や"パールリザ"を落とすので、資金を稼ぐには最適。終盤まで資金に困ることはないだろう。

クイズは3択問題。ゲームをプレーしていればわかるものばかり。

クイズに間違えれば、何度でも出現する。わざと間違えて……。

BOSS 塔の守護者

最後のお宝は、こいつを倒さない限り手に入れることはできない。属性は物理ということもあり、ほとんどの攻撃が有効だ。加えて、ここまでたどり着けたパーティーなら、レベルは十分に上がっているはず。全体攻撃に気をつけていれば、負けることはまずない。まれに"闇の輝石"を落とすので、ほしい人は戦闘前にセーブをして何度も挑戦しよう。

最初に"肉体戦速"を上げるべし。ここから一気にたたみかけるのだ。

防御力はたいしたことない。セリカの一撃でこのダメージ……楽勝。

フリーダンジョン攻略

海賊の洞窟

海賊たちが、とある洞窟に数え切れないほどの財宝を隠した。そんな噂を聞けるのは、第十一章の最初。お宝いっぱいのボーナス迷宮か？ と思いきや、実はとんでもない命に関わる隠し玉があったりして……。

財宝入手後はすぐに立ち去るべし！

第十一章以降で、王都ファラクライナの宿屋で話を聞くと【海賊の洞窟】へ行けるようになる。基本的にはエネドラー迷宮同様、宝箱の回収が最優先事項となる。様々な装備品のほか、サリアが召喚魔術を習得していれば"御雪さん喚石"を入手可能だ。なお、この迷宮にはヴァスドンというボスがいるが、よほどキャラクターを鍛えておかない限り回避したほうが賢明。詳しくは右のカコミを参照してほしい。

"ラウケリュノ喚石"を入手！　Sランクの水流系魔法が使用可能になる。

"御雪さん喚石"のイベントは、サリアが召喚魔術を未習得だと発生しない。

BOSS ヴァスドン

とにかく恐ろしい耐久力を持っている。まずは、誰かひとりがレベル90以上なったら1度挑んでみよう。こいつの属性は反万能。戦闘前には万能、暗黒以外の属性武器にしておくこと。ヴァスドンは"水隔離"の攻撃以外たいしたことはないが、"HP"が23万と他のボスをはるかに凌駕する。回復アイテムを大量に用意しておき、長期戦に備えるべし。

1Fにある泡を調べると、ヴァスドンが出現。戦闘準備は万全か？

勝てば"黒の転移鍵"を入手。なんとしても倒したいところだが……。

フリーダンジョン攻略

紅き月神殿跡

**アヴァタール地方の最南端。そこに紅き神殿――と呼ぶには朽ち果てすぎた建物――は静かにたたずんでいる。
かつてセリカとハイシェラが死闘を繰り広げた場所。そしてセリカが孤独から解放された場所だ。**

己の真価を問うことになる戦い！

第八章以降、セリカのレベルが100以上の状態で宿屋（どのマップでもよい）に移動するとイベントが発生し、【紅き月神殿跡】へ行けるようになる。ここでは"ヴォフ・マナの鍵"が必須となるほか、"ヨベルの鍵"で開く扉もいくつかあるのだ。なるべく鍵を揃えてから訪れよう。

迷宮内は、いくつかの仕掛けを解除しないと奥へ行けないが、難解なものではないのでいつも通りに探索を進めていけば問題はない。それより、宝箱をすべて回収することに注意を傾けよう。また、ここで出現するマウェルアは、まれに"現神勇者の神殊"を落とす。手強い相手だが、合成用にぜひとも入手しておきたいところだ。

仕掛けはレバーを動かすだけ。特にトラップもなく、全部動かせばオーケーだ。

この迷宮では、使徒専用の装飾品をいくつか入手できる。

BOSS ハイシェラ

マップの中央にあるハイシェラの像に近づき、一騎打ちを受ければ戦闘となる。この戦闘でのポイントは、やはりセリカひとりで戦わねばならない、という点。ハイシェラの"HP"は16万8000もあり、どうしても長期戦になってしまう。"HP"回復はもちろんのこと"TP"回復のアイテムも限界まで持たせて、攻守に渡ってハイシェラの波状攻撃に備えよう。他のボス戦でもそうだが、鍵となるのは速度。通常の武器攻撃よりも"待機時間"が短い"身妖斬"を使い、チクチクと削っていくべし。

すべての攻撃が超強力!!

彼女に勝つと"ルン・ハイシェラ（同名の剣と鎧）"、"神殺しの神珠"、そして"ハイシェラ喚石"を入手できる。

フリーダンジョン攻略

精霊王の谷

**ふと自分を呼ぶ声に、サリアは身を震わせた。エクリアたちでもない、主人のセリカでもない、
頭に直接響いてくるような、この声は……？ 精霊が住むといわれる谷から、その声は聞こえてくるようだった。**

サリアの修行場ともいえる場所

第六章以降で、サリアのレベルが75以上の状態で宿屋（どこの街でもよい）に入るとイベントが発生し、【精霊王の谷】へ移動できるようになる。ここでは仕掛けらしい仕掛けは存在しない。まっすぐにボスのところまで進めるが、途中には"妖精王の衣"などここでしか入手できない貴重品が落ちているので忘れずに回収しておこう。ただ出現する敵はかなり強力だ。ハマサエル、ラウマカール、そしてグラキエルなどが複数で襲ってきた時は、油断するとパーティーが全滅の危機まで追い込まれてしまう危険性大。この迷宮をクリアーすれば、サリアが晴れて召喚魔術を習得する。最後まで気を抜かずに進んでいこう。

途中で設置されている岩を動かせば、宝箱が置いてある場所まで移動できる。

強敵がわんさか出てくるので、サリアを出すのは不安。引っ込めておこう。

BOSS アイスドラゴン

属性が冷却、ということを念頭におけば、まったく怖くない相手。セリカの"加速・広範囲発動"や、シュリ&レヴィアの"祝福技能"でパラメータを上げつつ、パーティー全員で袋叩きにしてしまおう。なお、ここはサリアに関係が深い場所だが、無理して彼女を戦闘に出す必要はない。彼女の出番は、この戦いの後から始まるのだから。

冷却属性に有効な武器がない場合は、ロカやマウアの砲撃に頼ろう。

正直、ボスとしては頼りないほど弱い。セリカひとりでも勝てるはず。

CHECK! サリア、パワーアップ！

見事アイスドラゴンを倒すことができたなら、そのまま奥へと進んで石碑に触れると、サリアが"召喚魔術"を習得するイベントが発生。今後、各地で召喚石に関するイベントが用意されている場所では、自動的に召喚石を入手して新たな召喚獣が呼べる（召喚できる）ようになっていく。

これで彼女も一人前！ 最初はスキルランクがEなので、まずは熟練度を上げることからスタートだ。

フリーダンジョン攻略
セロ遺跡

リ・クアルーをはじめとする、ナーガ族ゆかりの地、セロ遺跡。現地の者の話によれば、数十年ほど前からすでにナーガ族はこの地から姿を消してしまっている、ということだが……。はたして真相は？

実はかなり利用価値の高いダンジョン

終章以降、セリカの屋敷の地下室でイベントを起こすと移動できる【ソダの村】。村の宿屋で話を聞くと、【セロ遺跡】への道が開ける。

終盤の迷宮にしては珍しく、マップが狭いのが特徴。加えてボスも存在せず、探索はかなり楽だ。さらに、敵から得られる経験値が多いというのもポイント。取得経験値が増加する装飾品"マルウェン"と組み合わせると、効率のいいレベル上げ場所に生まれ変わるのだ。

小さいマップだが、隠し通路が多い点には注意。あちこちの壁を調べまくろう。

唯一の仕掛け、ワープの像。転移の位置関係は、付録CD-ROMのマップを参考に。

CHECK! 新たな召喚魔術

この迷宮では、サリアの召喚魔術を入手できる。B2Fの北東にある小部屋に、赤い石像が立っているはず。例によって触れればイベントが発生し、"火獣喚石"を手に入る。もし、サリアがまだ召喚魔術を取得していない場合は、取得後に再び訪れればよい。

いくら召喚魔術の種類が増えても、使いこなせなければ宝の持ち腐れ。熟練度はきっちり上げよう。

フリーダンジョン攻略
セバスの門

暗闇の中、下へ下へとどこまでも、それこそ永久に続くのではないかと思えるほど深き迷宮。各階には凄まじい力を持つ魔物たちがはびこり、迷い込んだ冒険者たちを安らかな"死"へといざなっていく。

全100階層！ 最下層にたどりつけるか!?

第六章以降、【レンストの街】で話を聞くと、【セバスの門】への移動が可能になる。ここは通常のダンジョンのように迷路になっておらず、かつザコ敵も出現しない。各階で待ち構えているルームガーターを倒し、その先へ……の繰り返しである。この迷宮では、B10Fにはアムドシアス、B99Fにはルーブラ、B100Fにはブラックエウシュリーちゃん（ゲーム2周目限定）との戦闘が待っている。各階の敵を倒すと入手できるアイテムは右の表の通り。道中、お金を払うことで使用可能な回復の羽と飛翔の耳飾りの装置もあるので、じっくり進めていこう。

各階で道をふさぐ球体に触れれば戦闘へ。逃亡不可、倒さねば先へ進めない。

B10F以降入手できるアイテム

B19F	ヴォフ・マナの鍵
B32F	バーミランナイフ
B39F	赤の転移鍵
B59F	緑の転移鍵
B78F	シーズレイ
B83F	古神勇者の神珠
B91F	氷結女王の神珠
B92F	現神勇者の神珠
B93F	ヴァーチャーズ

BOSS アムドシアス

"HP"10万の強敵。第六章で挑むのは無謀なので、少なくともパーティー全員がレベル50以上になってから挑もう。特殊な戦法を取らずとも、正攻法で倒せるはずだ。ただし、全体攻撃は必ず防御すること。

ハイシェラとは知り合いのご様子。掛け合い漫才がおもしろい。

"待機時間"が長いため見切るのは容易。防御後は即座に反撃。

BOSS ルーブラ

セバスの門の実質的なボス。HPが50万、"攻撃力"は600と、はぐれ魔神を除けば最強の敵だ。全体攻撃の"暗黒衝撃"を防御しては反撃……を地道に繰り返そう。属性は魔神なので、装備品のチェックも忘れずに。

タイトル画面の怪物が、実はルーブラ。なんでこんなところに!?

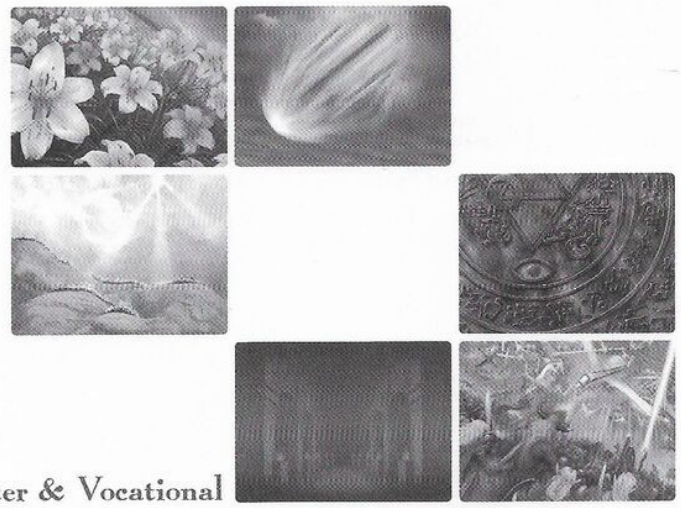
あらかじめ再生魔法の"瞬間再生"をパーティーにかけておこう。

BOSS ブラックエウシュリーちゃん

ゲーム2周目以降で、エウシュリーちゃんを連れた状態でB100Fに行くと登場。1階下のルーブラに比べれば楽な相手だ。"HP"は少ないので速攻で倒そう。ただし"清掃魔法"の重い一発には要注意。

白いメイド天使と、黒いメイド天使が大ゲンカ！　でも笑える。

倒せば貴重な"メイド天使の羽"を入手することができる。



Datalist of Character & Vocational

キャラクター育成の傾向と対策

総勢16人ものキャラクター。特定の場面以外では、基本的にどのキャラクターを使っても問題ない。ただネックになるのは、その育て方。「どう育てればいいの？」と思っている人も多いはずだ。ここでは全キャラクターの育成指針を、個別データ表をまじえつつ伝授しよう。

経験値個人差データ表(小)

能力値アップに必要な経験値量の個人差表。全キャラクターを比較した相対的な基本値を1.0とする。これよりも大きい数値は能力値アップに必要な経験値を多く、小さい数値は少なくて済むことを表わす。例えば"筋力"が1.2のエクリアは、その能力値アップに他のキャラクターより経験値が多く必要とするが、"知性"は0.8と少ない経験値で済むのである。

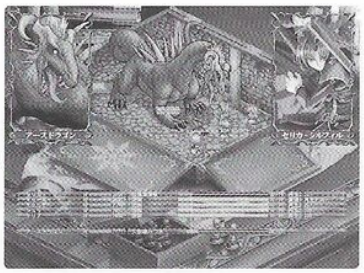
スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)(大)

キャラクター別のスキル表。各キャラクターがどんなスキルを所持できるか、およびそのスキルの熟練度がランクアップするのに、どれだけの熟練度を必要とするのかを表わす。なお、熟練度はスキルを使用することで上昇していき、かつその上昇率は高ランクなのほど高い(上昇値はランダム)。

セリカ・シルフィル

女神アストライアの肉体を持つだけに、その戦闘能力には目を見張るものがある。不得手とする能力値や戦闘パラメータは存在せず、かつ強力なスキルを数多く所有しているのも魅力だ。

個人差表を見てもわかる通り、セリカは個人差がすべて1.0。"物理攻撃"も"魔法攻撃"も得意で、弱点は見当たらないのである。基本的に能力値は満遍なく上げていけばいい。ただ、どちらかといえば前衛向きであるため"敏捷性"と"器用度"、次いで"筋力"と"体力"といった物理攻撃力が上がる能力を優先して上昇させるといいだろう。ゲーム中盤以降、強敵に対して魔法の攻撃はあまり意味がなくなるので"知性"はそれほど重要視しなくて構わない。が、召喚魔術を使いたいのであれば話は別だ。こまめに"精神力"などを上げて"精神戦速"を上げること。



ランクA以上の武器を装備できるようになれば、戦闘力は飛躍的に跳ね上がる。

どんな局面にも対応できるよう、なるべく偏りが出ないように。ただ、"器用度"と"敏捷性"は優先しよう。

スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)

所持スキル	D	C	B	A	S
小型片手武器	2000	5000	10000	20000	80000
中型片手武器	3000	8000	14000	28000	112000
両手武器	4000	9000	18000	36000	144000
秘印術・電撃	2000	4000	8000	16000	64000
秘印術・体術	1000	2000	3000	6000	24000
性魔術・魅了	1000	2000	3000	6000	24000
召喚魔術(セリカ用)	1000	2000	3000	6000	24000
秘燕剣・妖	2000	4000	8000	16000	64000
秘燕剣・斬	2000	4000	8000	16000	64000
秘燕剣・舞	2000	4000	8000	16000	64000
支配力操作技能	1000	2000	3000	6000	24000

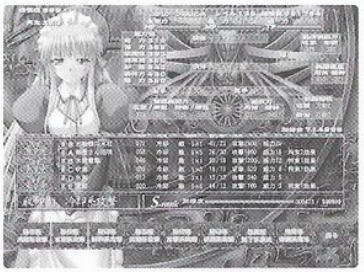
経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	1.0
敏捷性	1.0
器用度	1.0
知性	1.0
精神力	1.0
魅力	1.0

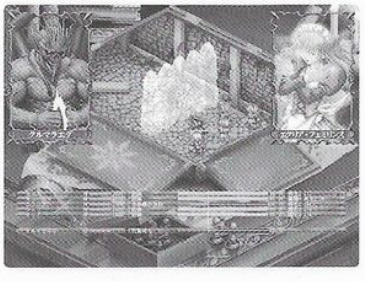
エクリア・フェミリンス

セリカの第一使徒であり、姫神(フェミリンス)の名を持つ実力者。魔法のエキスパートである彼女の場合は、とにかく"知性"と"精神力"を優先して上げていくのが効率的だ。"筋力"と"体力"の上げにくさに加え、装備武器が最弱の部類に入る鞭のみと、およそ彼女を物理攻撃アタッカーとして前衛で使うメリットは見当たらない。

"魔法攻撃"が強力なのはもちろんだが、「秘印術・攻鍛」など攻撃補助系の魔術も使える、というのもポイント。"知性"と"精神力"を上げるのは当然として、"敏捷性"も忘れずに上げておきたい。エクリアが1番最初に攻撃、補助魔法で味方の戦闘パラメータを上げる→味方の攻撃、というパターンを実行できればベスト。それに、回復アイテムを大量に持たせておけば、いざというときには回復役にもできる、という点が大きい。打たれ弱さはHP上昇効果のある装飾品でカバーしよう。



魔法攻撃のスキルは、早い段階でSまで上げてしまうと、後々都合がよくなってくる。



"精神戦速"を上げまくれば、強力な魔法を使っても、すぐに攻撃順がまわってくる。すべて"精神戦速"最優先で。

スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)

所持スキル	D	C	B	A	S
片手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
秘印術・冷却	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・水流	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・純粋	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・念動	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・攻鍛	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・防鍛	1000	2000	3000	6000	24000
性魔術・魅了	1000	3000	6000	11000	44000
性魔術・束縛	1000	3000	6000	11000	44000

経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.2
体力	1.1
敏捷性	0.9
器用度	1.0
知性	0.8
精神力	0.9
魅力	1.1

マリーニャ・クルップ

セリカの第ニ使徒。魔法などの特殊な能力に関しては他の使徒に劣るが、それを補ってあまりあるほどの機動性を持つ。

マリーニャの場合、育成指針はわかりやすい。とにかく、"敏捷性"と"器用度"の上昇に尽きる。魔法が使えないので"知性"と"精神力"は上げるだけ無駄だ。ただし、"魔法防御"を補う意味で"精神力"は適度に上げておいたほうがいいだろう。第七章以降、片手中型武器のスキルを取得してからが本領発揮。"狙撃戦術"など、攻撃力アップの特技を使えば、恐ろしいほどの強さを見せてくれるはず。1発の攻撃力だけなら、パーティーの中でもトップクラスだ。なお、少々打たれ弱い面があるので、"体力"も適度にアップさせよう。"肉体戦速"を下げる防具などは彼女の持ち味を殺してしまうため、装備させなくていい。

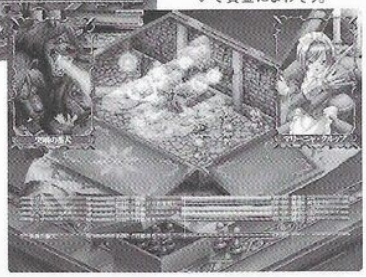
スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)

所持スキル	D	C	B	A	S
小型片手武器	2000	5000	10000	20000	80000
中型片手武器	3000	8000	14000	28000	112000
片手射出武器	3000	6000	12000	24000	96000
財宝探索技能	2000	4000	8000	16000	64000

満遍なく上げる意味はまったくない。"肉体戦速"に関わる能力のみでオーケーだ。

経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	1.1
敏捷性	0.9
器用度	0.8
知性	1.2
精神力	1.1
魅力	0.9



アイテム取得確率上昇のスキルは、全編に渡って有効。アイテムを売りさばいて資金にまわそう。

シュリ・レイツェン

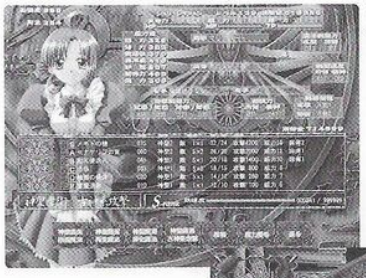
セリカの第三使徒。エクリアに次ぐ"精神力"の高さを持ち、回復系の魔法能力に長ける。魔導銃による遠距離攻撃もかなり強力だ。

エクリア同様、"知性"と"精神力"といった"精神戦速"に関わる能力値を優先して上昇させていくのが基本となる。特に、ゲーム序盤では彼女しか回復魔法と再生魔法を使えるキャラがいないため、大事に育てていこう。神聖魔術も強力だが、消費MPが多いのがネック。あまり頻繁に使えるものではない、と認識しておくこと。

回復役としては便利だが、攻撃役としてはイマイチ。だがご安心。彼女は、ランクA以上の魔導銃を装備できるようになると、生まれ変わったように強くなるのだ。"器用度"を上げまくり、"攻撃回数"を上昇させると……。どうなるかは試してみてのお楽しみ。

スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)

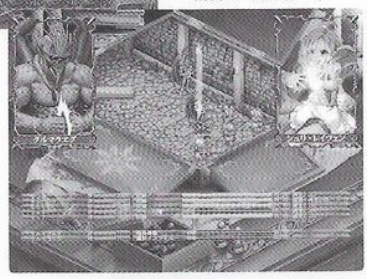
所持スキル	D	C	B	A	S
小型片手武器	2000	5000	10000	20000	80000
片手射出武器	3000	6000	12000	24000	96000
両手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
神聖魔術・治癒	1000	3000	6000	11000	44000
神聖魔術・再生	1000	2000	3000	6000	24000
神聖魔術・浄化	1000	2000	3000	6000	24000
神聖魔術・古神	1000	3000	6000	11000	44000
祝福技能	1000	2000	3000	6000	24000
魔力授与技能	1000	2000	3000	6000	24000



回復の羽を利用し、なるべくゲーム序盤で再生魔法のランクをSにしよう。

経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.2
体力	1.0
敏捷性	1.1
器用度	1.0
知性	0.9
精神力	0.8
魅力	1.0



攻撃魔法の中では、実はこの「メギドの槍」は最も攻撃力が高い。その代わりに消費MPも激高だが。

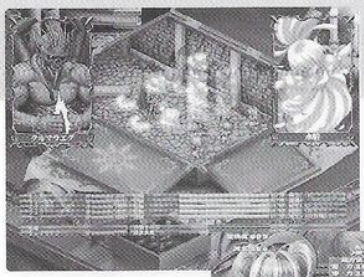
サリア・レイツェン

セリカの第四使徒。かなりの潜在能力を秘めているが、召喚魔術を取得するまではパーティーのお荷物となるだろう。

初期レベルが全キャラクター中で最低で、さらに経験値個人差も最低。そのため育てることすら困難を極め、使用頻度は最も低いキャラクターに普通はなる。だが、もし戦闘の第一線で使いたい！　という人は、能力値を平均的に上げていこう。特に秀でている能力を作る必要はなく、弱点をなくすように育てた方がよい。そして、召喚魔術のスキルを取得できたなら、ようやく光明が見えてくる。セリカの持つものとは名称こそ異なれど、その威力は同等。サリアは召喚魔術のスペシャリストなのだ。ただし、スキル取得直後の威力は低いので、迷宮内の回復の羽を利用して、地道にコツコツと熟練度を上げよう。

スキルデータ表(ランクアップに必要な熟練度)

所持スキル	D	C	B	A	S
片手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
召喚魔術(サリア用)	1000	3000	6000	11000	44000
魔力授与技能	1000	2000	3000	6000	24000



召喚魔術はこの上なく強力。セリカがいない状況では、かなり役に立つはず。

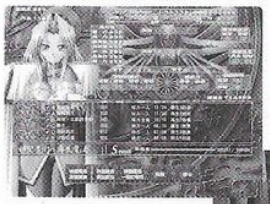
経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.3
体力	1.2
敏捷性	1.1
器用度	1.1
知性	1.2
精神力	1.1
魅力	0.9

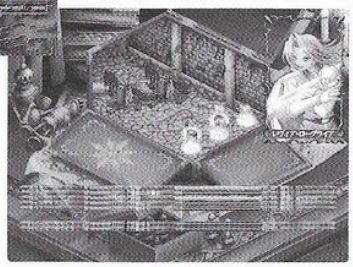
余裕があるときは戦闘に出し、レベルを上げよう。75以上にならないと召喚魔術を取得できないからだ。

レヴィア・ローグライア

レヴィニアが誇る白地龍騎士団の軍団長たる魔法剣士。"レヴィニアの白き薔薇"との異名を持つ彼女は、前衛向きのキャラクターだ。第七章以降では再生と治癒の魔法も使えるようになるが、トータルでみると、やはり"肉体戦速"に関わる能力値を重点的に上げたほうがいい。重装鎧を装備できる数少ないキャラクターだが、わざわざ鈍足にする意味はあまりない。装備するのは中装鎧、特に"魔法防御"が大幅にアップする"月鱗の革鎧"が終止使えていい感じだ。



経験値個人差を見てもわかる通り、"敏捷性"が上げにくいのが難点。経験値が溜まり次第、その時点の限界値まで上げよう。



経験値個人差データ表

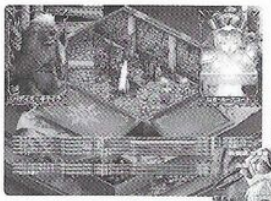
能力値	必要経験値個人差
筋力	0.9
体力	1.0
敏捷性	1.2
器用度	0.9
知性	1.1
精神力	1.0
魅力	0.9

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
小型片手武器	2000	5000	10000	20000	80000
中型片手武器	3000	8000	14000	28000	112000
神聖魔術・治癒	1000	3000	6000	11000	44000
神聖魔術・再生	1000	2000	3000	6000	24000
神聖魔術・一般打撃	1000	3000	6000	11000	44000
祝福技能	1000	2000	3000	6000	24000

ロカ・ルースコート

軍神マーズテリアを信仰する神官戦士。神官だけに回復魔法が使える、というのが強みだ。が、それ以外にも多彩な攻撃手段を持っている利便性の高いキャラクター。特に魔導鎧の攻撃が強力で、"敏捷性"と"器用度"を優先して上げていくのが基本。しかし実は、彼女の持ち味を最大限に生かす攻撃方法は「槍を使った物理攻撃」である。最強の槍"エーテスブレア"を装備したロカは、まさに鬼神のごとし。攻撃力+480&範囲攻撃の前に、敵は次々と串刺しにされていく。



どんな育て方をしても強さを発揮してくれるが、本書では槍を持った物理攻撃を推したい。複数の敵を攻撃できるのもポイント。

経験値個人差データ表

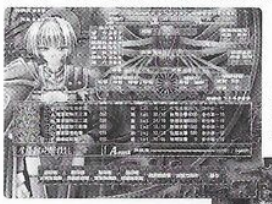
能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	1.0
敏捷性	0.8
器用度	1.1
知性	1.1
精神力	0.9
魅力	1.1

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

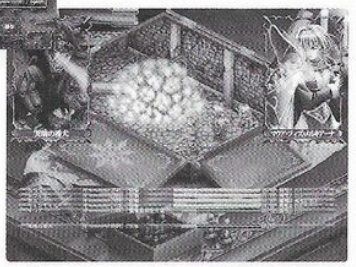
所持スキル	D	C	B	A	S
両手武器	3000	8000	14000	28000	112000
片手射出武器	3000	6000	12000	24000	96000
神聖魔術・治癒	1000	3000	6000	11000	44000
神聖魔術・再生	1000	2000	3000	6000	24000
神聖魔術・一般打撃	1000	3000	6000	11000	44000
神聖魔術・現神	1000	3000	6000	11000	44000
魔導鎧砲撃	2000	4000	8000	16000	64000

マウア・フィズ＝メルキアーナ

メルキア帝国皇家直系の皇女。前衛後衛問わずに配置でき、さらに攻撃魔法も使える万能攻撃アタッカーだ。しかしマウアは、魔導鎧砲撃を使ってこそ真価を発揮する。そのためかどうしても重装備になってしまうので、"敏捷性"アップが最優先事項。"魔導鎧マーリア"と"ティアリンス"を入手すれば、もはや"神"と呼んでも差し支えないほど強くなるはずだ。本編ではパーティーから外れていることが多いので、仲間にいる間はコツコツと魔導鎧砲撃の熟練度を上昇させておくこと。



雑魚ならほぼ一撃。ボスでさえも、数発で塵にできる。魔導鎧砲撃は、属性を無視して攻撃するので破壊力抜群だ。



経験値個人差データ表

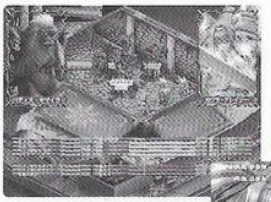
能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	1.1
敏捷性	1.0
器用度	1.1
知性	0.9
精神力	0.9
魅力	1.0

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
中型片手武器	3000	8000	14000	28000	112000
片手射出武器	2000	5000	10000	20000	80000
両手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
秘印術・火炎	1000	3000	6000	11000	44000
秘印術・念動	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・攻鍛	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・防鍛	1000	2000	3000	6000	24000
魔導鎧砲撃	1000	3000	6000	11000	44000
支配力操作技能	1000	2000	3000	6000	24000

カウラ・グレイジー

ミルフェの街の警護にあたる自警団の隊長を務める。大柄な外見から見てもわかるが、カウラは生粋の物理攻撃アタッカー。そのため優先して上昇させるのは"敏捷性"と"器用度"。次いで"筋力"と"体力"を上げていこう。魔法が使えないので、"知性"は1ポイントも上げる必要はない。"精神力"で魔法防御の弱さを補うのを忘れなければ、あとはすべて"肉体戦速"関連につぎ込んでいくべし。重装鎧も装備可能だが、着けさせる意味はあまりない。なんだったら、裸（装備なし）でも構わない！ それだけ物理攻撃に特化させたいキャラクターなのだ。



両手剣の攻撃速度の遅さをカバーできるようになると、手がつけられないほど強くなる。とにかく1発の攻撃力が半端じゃない。

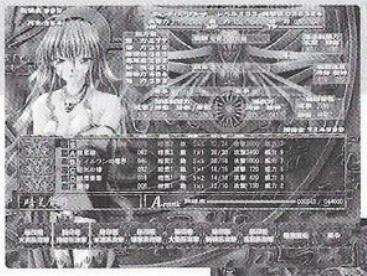
経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	0.8
体力	0.7
敏捷性	1.0
器用度	0.9
知性	1.3
精神力	1.2
魅力	1.1

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

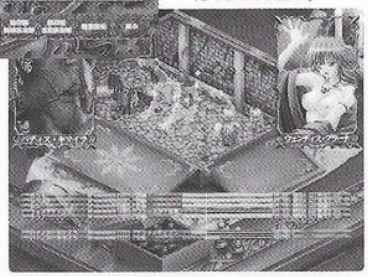
所持スキル	D	C	B	A	S
両手武器	4000	8000	16000	32000	128000
両手打撃技	2000	4000	8000	16000	64000

ウェンディス・プラーナ



肉体系の能力値で、あえて上げるなら"敏捷性"。基本は"精神戦速"を上昇だ。

「現神」系など、特殊なものを除けば、攻撃魔法全般が使える。あらゆる敵に対応できるのが強み。



魔力の増幅に命をかける温泉好きな魔術師。攻撃魔法に関しては、全キャラクター中でナンバーワンのエキスパート。魔術師タイプの共通の必須能力値である"知性"と"精神力"の上昇させていこう。直接攻撃はまったく期待できないので、そちらは上げずとも構わない。また、魔法に頼らざるをえないため、戦闘中は常に"MP"の残量に気をつけたいところ。

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

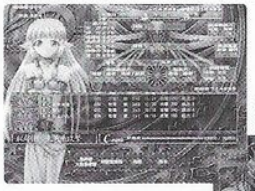
所持スキル	D	C	B	A	S
片手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
秘印術・火炎	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・冷却	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・水流	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・電撃	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・大気	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・純粋	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・念動	1000	2000	3000	6000	24000
暗黒魔術	1000	3000	6000	11000	44000

経験値個人差データ表

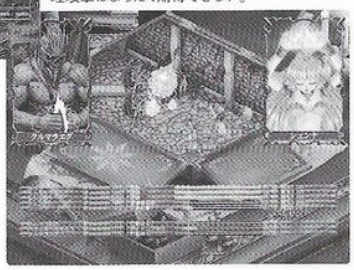
能力値	必要経験値個人差
筋力	1.3
体力	1.2
敏捷性	1.0
器用度	0.9
知性	0.8
精神力	0.8
魅力	1.0

シェンナ

エルフ族の双子の姉。どちらかといえばシェンナは魔術師系。なので、"知性"と"精神力"をベースにして能力値を上げていくべき。また"敏捷性"もかなり上げやすいので、戦闘補助役としても期待できる。彼女だけが取得可能な「精霊招聘術」は、熟練度のランクによって性能が変化する使い勝手のよいスキルだ。早めに熟練度を上げておこう。



装備武器が貧弱。加えて打たれ弱いので、物理攻撃はまったく期待できない。



経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.1
体力	1.1
敏捷性	0.9
器用度	1.0
知性	1.1
精神力	0.9
魅力	0.9

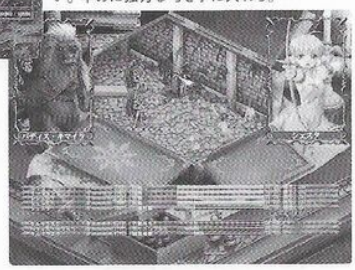
スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
片手射出武器	2000	5000	10000	20000	80000
秘印術・大気	1000	2000	3000	6000	24000
精霊招聘術	1000	2000	3000	6000	24000
祝福技能	1000	2000	3000	6000	24000

シェスタ

エルフ族の双子の妹で、姉とは対照的にシェスタは物理攻撃を得意とするキャラクター。ただ魔法は使えないので、"肉体戦速"に関わる能力値を優先に上げていくこと。なぜなら"敏捷性"と"器用度"の上げ易さは全キャラクター中ナンバーワンで、しかも得意の弓は"器用度"に攻撃力の影響を受けるからだ。弓は、熟練度が上がるたびにかなり強力なる。武器スキル、弓術スキルとも重点的に上げるべし。

シェスタの能力は低くないが、弓の攻撃力が低い。早めに強力な弓を手に入れろ。



経験値個人差データ表

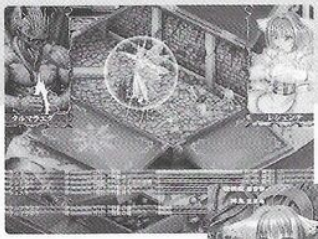
能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	1.1
敏捷性	0.8
器用度	0.8
知性	1.2
精神力	1.2
魅力	0.9

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
両手射出武器	3000	8000	14000	28000	112000
弓術技能	2000	5000	10000	20000	80000

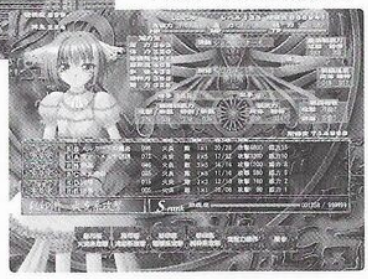
レシェンテ

"紅雪"の異名を持つ七魔神がひとり。本編では仲間に加わるタイミングが遅いのを除けば、武器も魔法もいける万能の初期能力値を持っている。が、全体的に能力値を上げづらい。最初のうちは"精神戦速"寄りで鍛え、余裕ができたら"肉体戦速"を鍛えていこう。なお、魔神という特性上から、"体力"を上げなくても"HP"がグングン上昇していく。



強力な魔法攻撃を所持しているため、どちらかといえば魔術師系だ。

さすが"真の女神"といったところ。初期能力値状態でも"HP"は他のキャラクターをはるかに凌駕する。



スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
小型片手武器	2000	5000	10000	20000	80000
片手射出武器	2000	5000	10000	20000	80000
秘印術・火炎	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・冷却	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・電撃	1000	2000	3000	6000	24000
秘印術・純粋	1000	2000	3000	6000	24000
支配力操作技能	1000	2000	3000	6000	24000

経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.2
体力	1.1
敏捷性	1.0
器用度	1.3
知性	1.3
精神力	1.0
魅力	1.2

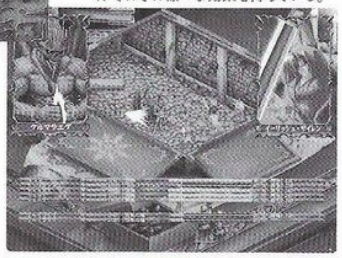
イーリッシュ・サイレン

セーリオの街に住む、英雄とも呼ばれる凄腕の剣士。両手剣から繰り出される風鎌剣の使い手だ。物理攻撃系ゆえ、"器用度"と"敏捷性"が重要で、次いで"筋力"と"体力"を上げていこう。ライバルは同じ両手剣使いのカウラになるが、最強攻撃力の彼女に対し、手数のイーリッシュというすみ分けになる。最強武器の性能がまさにそれで、"ファスティバルス"は最大攻撃力こそカウラのそれに劣るが、"攻撃回数"のマイナス修正が少なく平均ダメージが安定。ただ、彼の場合は仲間になるのが最終戦直前なので、活躍の機会は少ないのがネックだ。

スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
両手武器	4000	8000	16000	32000	128000
両手高速技	3000	6000	12000	24000	96000

知性は上げる必要なし。逆に"肉体戦速"に関わる能力値はかなり上げやすい。



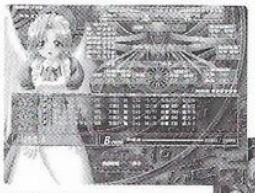
イーリッシュの高速剣技は威力だけでなく、それぞれ様々な効果を持っている。

経験値個人差データ表

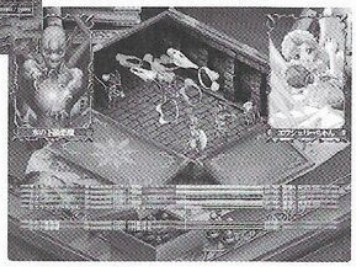
能力値	必要経験値個人差
筋力	0.9
体力	0.9
敏捷性	0.9
器用度	0.9
知性	1.2
精神力	1.2
魅力	1.0

エウシュリーちゃん

エウシュリーのマスコットキャラにして、背中に羽を持つ謎の天使メイド。直接攻撃も攻撃魔法もかなり強いので、できれば満遍なく能力値を上昇させたい。高ランクの武器は、攻撃力と攻撃範囲ともども強力で、物理攻撃アタッカーとしては申し分ない。ただ打たれ弱いため、パーティーの盾として前衛に置くのは無理がある。後衛に配置して攻撃&魔法のサポートというのが、ベストの選択だろう。



エフェクトはギャク満載なものばかりな清掃魔法だが、威力そのものはトップクラス。



経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.0
体力	0.9
敏捷性	1.2
器用度	1.0
知性	1.3
精神力	1.1
魅力	1.1

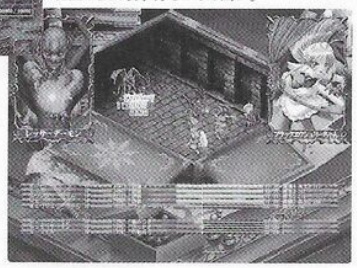
スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
両手武器	4000	8000	16000	32000	128000
清掃魔法	2000	4000	8000	16000	64000

ブラックエウシュリーちゃん

エウシュリーちゃんと同じくエウシュリーのマスコットキャラ。ゲーム中では、【セバスの門】B100Fに潜んでいる。エウシュリーちゃんのライバルという設定上からか、戦闘能力はエウシュリーちゃんとあまり変わらない。なので、基本的に育て方で同じ。あえて変化をつけるなら、エウシュリーちゃんよりも上げやすい"知性"と"精神力"などの"精神戦速"に関わる能力値を優先させていくといいだろう。

メイド天使コンビのみが装備できる箒は、攻撃範囲が広く攻撃力もかなり高い。



経験値個人差データ表

能力値	必要経験値個人差
筋力	1.1
体力	1.3
敏捷性	1.0
器用度	1.1
知性	1.0
精神力	0.9
魅力	1.2

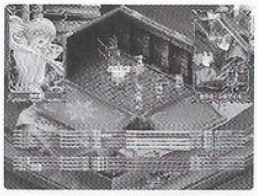
スキルデータ表（ランクアップに必要な熟練度）

所持スキル	D	C	B	A	S
両手武器	4000	8000	16000	32000	128000
清掃魔法	2000	4000	8000	16000	64000

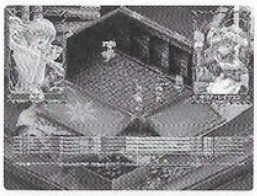
誰が一番強いのか？ キャラクター勝手にランキング

ここまでで全16キャラクターの育成指針を見てきたわけだが、ゲームをプレーする側としては、どうしても気になる"事実"が存在するはず。そう、それはいったい「誰が一番強いのか？」ということではないだろうか。ここでは、スキルなど所有能力を総合し、全員分の強さランキングを発表しよう。あくまで本書の独断によるものなので、なにとぞご容赦を。抗議のハガキは受け付けません（笑）。

1 セリカ Champion!
2 ロカ
3 マウア
4 マリーニャ
5 カウラ
6 シュリ
7 レヴィア
8 エウシュリーちゃん
9 ブラックエウシュリーちゃん
10 レシェンテ
11 イーリッシュ
12 エクリア
13 ウェンディス
14 シェンナ
15 シェスタ
16 サリア



1位のセリカ。何をやらせても強いが「秘燕剣」の1発がとにかく強力。



最下位のサリア。召喚魔術は強力だが、彼女単体の能力が……ね？

左のランキング通り、1位はセリカに決定。やはりトータルで見ると、あらゆる面で優れた彼に軍配があがるだろう。そして2位から5位までは僅差で、このような順位になっている。マウアがもう少し素早ければ（厳密に言うと、魔導鎧がもう少し軽ければ）、上位の順位に変動があったかもしれない。

6位から9位までのキャラクターたちも、どんぐりの背比べ状態。魔導銃の強いシュリが一歩リードといったところだろうか。

10位以下はかなり落ちる。カウラとイーリッシュは、厳密にはもっと上の順位だろうが、いかんせん仲間でいる期間が短すぎる。総評としては、やはり物理攻撃が強く、加えて武器性能がいい者ほど強いということ。魔術師は初めは使えるが、敵の"HP"が増える終盤ではあまり役に立たなかった。

1回クリアしてからが本番か…？

2周目以降に関するアレコレ

ゲームクリアー！ と満足して、プレーを終えてしまった人はいないか？ たった1回クリアーしただけでは、本作を本当に楽しんだとはいえない。ゲーム2周目以降のお楽しみ要素を、ここで紹介しよう。

お楽しみその1

エウシュリーちゃん&ブラックエウシュリーちゃん本編に登場!!

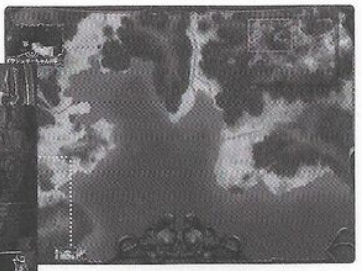
『戦女神Ⅱ』開発メーカーであるエウシュリーのマスコットキャラクター、エウシュリーちゃん。彼女はおまけモードの【エウシュリーちゃんルーム】などにも登場するが、なんと、ゲーム本編にも登場し、一緒に戦ってくれるのだ。しかもそれだけではない。エウシュリーちゃんのライバル的存在である、ブラックエウシュリーちゃんまでもが参戦！ プリティーなメイド服姿を披露してくれる。

彼女たちを実際に登場させ、仲間にする手順は右上の表の通り。エウシュリーちゃんは、単純に2周目をプレーするだけで仲間にすることができる。ただ、問題なのはブラックエウシュリーちゃんだ。何しろ【セバスの門】のB100Fにいて、しかもボスとして登場する彼女を倒さなければ仲間にできないのだ。なお、彼女たちは着ているメイド服からもわかると通り、メイド扱い。本編では第二章の【国境の森林地帯】など、メイド限定パーティーでも参戦させられるのがポイントだ。

ふたりを仲間にする手順

- 2周目のデータを使用し、第二章の終盤まで進める。
- 全体マップの左上に出現する"エウシュリーちゃんの家"へ移動。
- 会話イベント後、エウシュリーちゃんが仲間になる。
- エウシュリーちゃんを連れて"セバスの門"B100Fへ移動。
- ブラックエウシュリーちゃんが登場し、戦闘が始まる。
- 戦闘に勝利すると、ブラックエウシュリーちゃんが仲間になる。

【セバスの門】B100Fにいるブラックエウシュリーちゃん。攻略法は80ページの『フリーダンジョン攻略』を参照のこと。



全体マップの1番左上に、【エウシュリーちゃんの家】がある。登場シーンは、エウシュリーファンなら思わずニヤリだ。

お楽しみその2

君はクリアできるか？ 限界への挑戦 敵の強さ2～5倍モード

本編のクリアー後、2周目プレー時の敵の強さをどうするか、という選択を迫られる（修正ファイルVer.1.02以降時）。ここでは、なんと敵の強さを2～5倍まで調節することが可能なのだ。ただでさえ強力な七魔神たちが、比較にならないほどパワーアップして再び行く手を阻む！ 震えるほど恐ろしい、これらのモードを制覇して初めて、『戦女神Ⅱ』をやり尽くしたと言えるだろう。

単なる雑魚も異常な強さに!? 生き残ることすら困難を極める。

Q&A

開発スタッフにいろいろ聞いてみました

今までなら一撃で倒せていた相手にすら、まるで歯が立たない。あまりに手強すぎる、このモードを攻略することは、本当にできるのか……？ まさに難攻不落の言葉がふさわしい敵強力モードについて、生みの親である開発スタッフたちに質問をぶつけてみた。

Q. なぜ、発売当初は実装されていなかった"敵の強さを2～5倍にできるモード"を導入しようと考えたのでしょうか？

A. 本来、レベル上げ作業なしでもクリアーできるよう配慮したつもりですが、レベル上げにハマった方も多く、敵が弱いとの声があったので、難易度を設けてみたんです。強力すぎて悲鳴をあげているユーザーの声を聞いて、ほくそ笑みを浮かべたかった……というわけではありません（笑）。

Q. これらのモードにおいて、有利に進めることができる、コツのようなものはありますか？

A. 仲間キャラクターがレベル200近くまで達していれば、防具を脱ぎ捨てて"攻撃回数"と"戦速"を上げる。そして、"攻撃力"の高い武器を持ち"硬化時間"の短いもので攻撃をする。敵に攻撃をさせないうちに倒してしまうのがポイントですね。

もしレベルが足りなければ、"防御力"の高い鎧を着て敵の攻撃に耐えられるようにする。3倍以上のモードは、基本的に耐えられないぐらい凄まじいダメージを受けるので、"運"と"戦速"が重要になります。もし全体攻撃がきたら、はずれることを祈りましょう。

Q. スタッフのみなさんの「俺の攻略法」的なものを教えていただけますでしょうか。

A. 愛でもって、ひたすら最強キャラを育てています。目下、私の最強キャラはマリーニャ。天王石をつぎ込んで「神殺し」より強くなりました（笑）。（松江旺来）

A. 〔その1〕お札いーっぱい買ってアイテム攻撃っ！ "発動時間"や"硬直時間"が短くて、種類によっては破壊力ばつぐーん♪ ただお金かかるけどね……（汗）。

〔その2〕やられる前にやってしまえっ！ 鎧を脱いで素っ裸で戦えば、"戦速"が上がって速く攻撃できるよっ！ 防御力がガクーンと下がるのはご愛嬌。ようは相手に攻撃する暇を与えないのが一番♪

〔その3〕努力と忍耐！ これで大概なんとかなるかも……（笑）。鳩月でした。（鳩月つみき）

A. やはりなんといっても、リリエムでしょう!! リリエムが召還できるようになったらもう！ ここぞとばかりにリリエムを使いまくり!! "ねこぱ～んち!"&"超ねこぱ～んち!"……もう最高です!! たまに応援でパーティーの"HP"の回復をしてくれることもありますからお得です。直接攻撃系の熟練度が上がらないことなど気にしてはいけませんっ！ れっつ！ "ねこぱーんち!"。（heki）

A. "筋力"や"敏捷性"を上げて攻撃の回数を上げると基本的に楽になる。"防御力"の低いキャラが仲間になったら"魅力"を上げると防御が上がるのでいいかも。分散させず、ひとつに絞って"熟練度"を上げると楽になります。（JENNI）

A. 実のところ、高レベルになれば"HP"も十分なので鎧を身に着けないほうが強くなれます。スーパーサ○ヤ人も鎧はないので（謎）。それと、能力を上げる魔法とアイテムは重複させられませんが、必殺技と魔法は重複するので"攻撃回数"や"回避回数"を高める必要があります。（つるぎゆきの）

Q. ぶっちゃけ、5倍モードはクリアできるんですか？

A. 2周目以降を始める際の難易度選択肢のところにも書いてありますが、「サポート外」です（笑）。ちなみに聞いたウワサでは、5倍モードでラスボスまで行った人がいるとか。ぜひともエウシュリーチームにほしい人材だ（笑）。

データ一覧表

『戦女神II』をより深く知るためのデータ集。
ゲーム中に登場する全モンスター、全アイテム、全魔法、全必殺技を完全網羅。
もちろん、合成により制作されるアイテムの組み合わせも全パターン掲載している。
このデータを見れば、手強い敵の弱点もわかり戦いが楽になること間違いなし。
困難なアイテムコンプリートも確実に達成できる。

INDEX

モンスター ..... P88〜91
属性相性表 P91
合成アイテム ..... P92〜99
アイテム ..... P100〜106
魔法・必殺技 ..... P107〜111

モンスターデータ表

表の見方

		②	③	④	⑤	⑥	⑦		⑧	
1	アークエンジェル	55	300	○	神聖1	4200	3000	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札
2	アークエンジェル ①	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札
3	アークエンジェル	[illegible]	[illegible]	[illegible]	神聖1	4200	3000	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札
4	アースドラゴン	35	200	○	万能1	15000	7500	竜の鱗	グランファリス	木星石

① 名前：モンスターの名前（五十音順） ② レベル・初期：ゲーム開始当初の敵レベル ③ レベル・最大：パーティーの平均レベルによりレベルが上がる際の上限
④ 即死：あらゆる即死攻撃効果がある場合は○ 効果効果がない場合は× ⑤ 防御相性：防御側の相性（91ページの属性相性表を参照） ⑥ 経験値：1体を倒したときに得る経験値
⑦ 所持金：1体を倒したときに得る所持金 ⑦ 物品：ドロップする可能性のあるアイテム

通常

	名前	レベル 初期	レベル 最大	即死	防御相性	経験値	所持金	物品1	物品2	物品3	備考
1	B.エウシュリーちゃん	300	300	×	万能1	240000	120000	メイド天使の羽			
2	アークエンジェル	55	300	○	神聖1	4200	3000	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札	
3	アークエンジェル	45	300	○	神聖1	4200	3000	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札	
4	アークエンジェル	75	300	×	神聖1	4200	3000	朱雀の鐙	金星石	大天使の絵札	
5	アースドラゴン	35	200	○	万能1	15000	7500	竜の鱗	グランファリス	木星石	
6	アースマン	20	200	○	物理	400	25	木星石	鎖の秘文	リエラの葉	
7	アイスドラゴン	75	200	○	冷却	50000	25000	竜の鱗	氷剣セシュレイン	水星石	
8	アイスドラゴン	50	200	×	冷却	50000	25000				
9	アイスドラゴン	110	300	×	冷却	50000	25000	竜の鱗	氷剣セシュレイン	水星石	
10	アムドシアス	80	300	×	万能1	96000	52000	アムドシアスの角			
11	イーリッシュ	40	300	×	万能1	30000	12000	火星石			
12	イミレス	40	200	○	暗黒1	650	500	闇の鱗石	強化盾	海王石	
13	イミレス	30	200	×	暗黒1	650	500	闇の鱗石	強化盾	海王石	
14	イルザーブ	40	300	×	万能1	48000	26000	マースティア			
15	ヴァスドン	120	300	×	反万能	500000	50000	黒の転移鍵			
16	ヴァル・ボスア	25	200	○	冷却	1500	500	氷の鱗石	海王石	冷気の絵札	
17	ヴァル・ボスア	25	200	×	冷却	1500	500	氷の鱗石	海王石	冷気の絵札	
18	ウィスプ	20	200	○	電撃	220	100	水星石	光の絵札	魔力石・小	
19	ヴォイモール	25	200	○	物理	1100	225	商神の指輪	毒の指輪	0101	
20	ヴォイモール	25	200	×	物理	1100	225	商神の指輪	毒の指輪	0101	
21	ヴュリテュン	80	300	○	冷却	12000	6000	氷槍フェナクア	氷の鱗石	金の鍾	
22	ウンディーネ	40	300	○	冷却	1200	300	水星石	湖の絵札	練心の鱗粉	
23	エミュボス	60	300	○	不死	9000	6000	姫神の腕輪・右	成長の足輪	土星石	
24	エミュボス	65	300	×	不死	9000	6000	姫神の腕輪・右	成長の足輪	土星石	
25	エンジェル	50	300	○	神聖1	3200	1500	金星石	光の絵札	霞隠れの小杖	
26	エンジェル	45	300	○	神聖1	3200	1500	金星石	光の絵札	霞隠れの小杖	
27	エンジェル	75	300	×	神聖1	3200	1500	金星石	光の絵札	霞隠れの小杖	
28	汚染された公爵	35	200	×	暗黒1	22000	3200	剣の耳飾り*			
29	汚染された植物	30	200	○	物理	1200	300	練心の鱗粉	木星石	銀の鍾	
30	汚染された地虫	20	200	○	物理	600	100	木星石	治癒の羽・中	治癒の水・中	
31	汚染された地虫	20	200	×	物理	600	100	木星石	治癒の羽・中	治癒の水・中	
32	襲い掛かる植物	30	200	○	物理	1400	300	神魔の鱗粉	木星石	銀の鍾	
33	襲い掛かる植物	30	200	×	物理	1400	300	神魔の鱗粉	木星石	銀の鍾	
34	オリヴド	40	200	×	暗黒2	16000	8000	魔神の絵札			
35	ガーゴイル	20	200	○	物理	300	20	刀	レイピア	鎧の秘文	
36	風の下級悪魔	20	200	○	電撃	200	20	雷の鱗石	ルイカ草の樹液	メダル	
37	風の下級悪魔	20	200	×	電撃	200	20	雷の鱗石	ルイカ草の樹液	メダル	
38	風の魔法使い	35	200	○	電撃	1500	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
39	風の上級悪魔	55	300	○	電撃	32000	16000	闇の衣	海王石	治癒の羽・小	
40	風の大魔術師	65	300	○	電撃	4600	2500	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
41	カノン	34	100	×	闇2						
42	カノン	25	200	○	暗黒1	3800	1200	狂信者の小剣	シーズランサー	治癒の羽・小	
43	ガルガンドール	30	200	○	物理	1200	300	パールリザ	ミスリル鋼	木星石	
44	ガルガンドール	30	200	×	物理	1200	300	パールリザ	ミスリル鋼	木星石	
45	偽善の盾	55	300	○	神聖1	5500	4600	ディルファリアス	勇気の盾	ウォールシールド	
46	キマイラ	20	200	○	万能1	2400	800	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	
47	キマイラ	20	200	×	万能1	2400	800	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	
48	吸血蛭	15	80	○	通常						
49	キュクレウスの大樹	40	300	×	物理	42000	24000	神魔の鱗粉			
50	グァ・ボスア	25	200	○	火炎	1500	500	炎の鱗石	火星石	炎の絵札	
51	グァ・ボスア	25	200	×	火炎	1500	500	炎の鱗石	火星石	炎の絵札	
52	クィーンクロウラー	25	200	○	万能1	9800	2000				
53	クィーンクロウラー	25	200	×	万能1	9800	2000	魔術師の錬液			
54	クィーンクロウラー	25	200	×	万能1	9800	2000	魔術師の錬液			
55	鎖に繋がれた大女	35	200	×	万能1	28000	11200	支配の杖			
56	グラキエル	75	300	○	神聖2	7200	7500	プリンシティーズ	力天使の神珠	光の鱗石	
57	グラキエル	45	300	○	神聖2	7200	5000	プリンシティーズ	力天使の神珠	光の鱗石	
58	グラキエル	45	300	×	神聖2	7200	5000	プリンシティーズ	力天使の神珠	光の鱗石	
59	グラムス	75	300	○	万能1	7200	4600	洗礼の鞭	ティーピア	血塵の滴	
60	グラムタイラー	25	200	×	物理	30000	3000	木星石			
61	グリフィン	20	200	○	物理	2000	400	番えの軍配	木星石	リエラの葉	
62	狂える睡魔	30	200	○	物理	850	220	睡魔の鐙	魔除けの杖	ルバリカの樹液	

	名前	レベル 初期	レベル 最大	即死	防御相性	経験値	所持金	物品1	物品2	物品3	備考
63	クルマラエグ	110	350	○	暗黒1	45000	22500	名刀御紅	皆殺しの魔導銃	海王石	
64	クルマラエグ	75	300	×	暗黒1	45000	22500	名刀御紅	皆殺しの魔導銃	海王石	
65	クルラウグ	40	200	○	暗黒1	2600	300	闇の鱗石	ルーンメイル	海王石	
66	クルラウグ	75	200	×	暗黒1	2600	300	闇の鱗石	ルーンメイル	海王石	
67	グレイハウンド	20	200	○	物理	400	200	火星石	血塵の滴	銀の鍾	
68	グレイハウンド	20	200	×	物理	400	200	火星石	血塵の滴	銀の鍾	
69	グレーターデーモン	40	200	○	暗黒2	5500	1800	暗黒剣グレニア	シーズランサー	治癒の羽・小	
70	グレーターデーモン	30	200	×	暗黒2	5500	1800	暗黒剣グレニア	シーズランサー	治癒の羽・小	
71	グロウ・キマイラ	55	300	○	万能1	4800	1800	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	
72	グロウ・キマイラ	90	300	×	万能1	4800	1800	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	
73	グロボス	50	300	○	不死	15000	7500				
74	グロボス	65	300	×	不死	15000	7500	姫神の腕輪・左	成長の足輪	土星石	
75	ケイブローバー	1	10	○	通常						
76	ケイブローバー	20	200	○	物理	240	10	木星石	治癒の水・小	治癒の水・小	
77	厩使い	35	200	○	物理	900	320	木星石	断裂の軟膏	魔力石・中	
78	ケルナシルス	50	300	×	万能1	48000	26000	ケルナシルス喚石			
79	ケルベロス	35	200	○	万能1	3000	1500	火炎総統の神珠	火星石	琥珀の宝石	
80	ケルベロス	25	200	×	万能1	3000	1500	火炎総統の神珠	火星石	琥珀の宝石	
81	コカトリス	35	200	○	物理	2800	1000	ティーピア	血塵の滴	金の鍾	
82	哭璃の騎士	20	200	×	物理	7000	1000	海の絵札			
83	哭璃の死魂霊	45	300	○	霊体	9800	0				
84	哭璃の死魂霊	60	300	×	霊体	9800	0	魔神の絵札	土星石	堕天使の絵札	
85	哭璃の番犬	90	300	○	反万能	22000	11000	火炎総統の神珠	哭璃の目玉	火星石	
86	哭璃の番犬	90	300	×	反万能	22000	11000	火炎総統の神珠	哭璃の目玉	火星石	
87	コゴナウア	30	200	○	暗黒2	4200	550				
88	コゴナウア	30	200	×	暗黒2	4200	550	魔界子爵の神珠	ラズンメイル	天王石	
89	古神の下僕	50	300	○	不死	3400	160	古神勇者の神珠	マルウェンの指輪	土星石	
90	古神の下僕	75	300	×	不死	3400	160	古神勇者の神珠	マルウェンの指輪	土星石	
91	罪人の死魂霊	60	200	○	霊体	7000	0	魔神の絵札	土星石	堕天使の絵札	
92	サッキュバス	25	200	○	暗黒1	1200	240	淫魔の絵札	魔除けの杖	ルバリカの樹液	
93	サンダードラゴン	50	200	○	電撃	30000	15000	竜の鱗	雷剣ヴァスデド	海王石	
94	サンダードラゴン	50	200	×	電撃	30000	15000	竜の鱗	雷剣ヴァスデド	海王石	
95	シーリーン	35	200	○	暗黒1	2400	500	マーティルミルバ	破術のダート	英雄の首輪	
96	シーリーン	35	200	×	暗黒1	3600	1000	海王石			
97	死魂霊	30	200	○	霊体	800	0	土星石	蠍の妙薬	戦闘薬	
98	死魂霊	30	200	×	霊体	800	0				
99	死魂霊	30	200	×	霊体	800	0				
100	死人使い	65	300	○	暗黒1	6700	4000	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
101	呪欲の盾	55	300	○	物理	3200	1600	ルクレアール	虚無の盾	ウォールシールド	
102	死霊兵士	40	200	○	不死	2800	80	呪刀武鬼羅	闇隷属の剣	霞隠れの小杖	
103	死霊兵士	60	200	×	不死	2800	80	呪刀武鬼羅	闇隷属の剣	霞隠れの小杖	
104	水の大魔術師	65	300	○	冷却	4600	2500	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
105	スゥーティ	25	200	○	物理	700	180	魔除けの杖	ルバリカの樹液	銀の鍾	
106	スキュラ	50	300	○	冷却	24000	12000	パール鋼	グレイネテール	海の絵札	
107	スキュラ	50	300	×	冷却	52000	36000	パール鋼	グレイネテール	海の絵札	
108	スケルトン	20	200	○	不死	300	80	闇隷属の剣	剣のアクセサリー	霞隠れの小杖	
109	スケルトン	20	200	×	不死	300	80	闇隷属の剣	剣のアクセサリー	霞隠れの小杖	
110	吸魂霊	30	200	○	霊体	700	0	土星石	蠍の妙薬	戦闘薬	
111	吸魂霊	30	200	×	霊体	700	0	土星石	蠍の妙薬	戦闘薬	
112	ストーンゴーレム	20	200	○	万能1	3200	250	SG−8R	シーズランサー	木星石	
113	ストーンゴーレム	20	200	×	万能1	4000	250	木星石			
114	ストーンゴーレム	30	200	×	万能1	4800	1500	SG−8R	シーズランサー	木星石	
115	ストーンゴーレム	55	200	×	万能1	4000	250	木星石			
116	戦士の死魂霊	30	200	○	霊体	1240	0	エディゴルの首輪	土星石	戦闘薬	
117	ソーサラー	35	200	○	暗黒1	1200	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
118	ソーサラー	35	200	×	暗黒1	1800	600	土星石			
119	ソーサラー	35	200	×	暗黒1	1200	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
120	狙撃兵	35	200	○	万能1	1200	280	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
121	狙撃兵	35	200	×	万能1	2200	800	火星石			
122	狙撃兵	35	200	×	万能1	1200	280	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
123	大魔術師	45	200	○	暗黒1	3200	1600	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
124	ダエラウク	40	200	○	暗黒1	3200	500	闇の鱗石	ルーンアーマー	海王石	
125	ダエラウク	75	200	×	暗黒1	3200	500	闇の鱗石	ルーンアーマー	海王石	
126	魔獅子騎士	35	200	○	物理	2400	600	魔導槍バズ	メテル・ズバイン	木星石	
127	タクーシュ	50	300	○	万能1	6000	2400	狼煙の軍配	番えの軍配	木星石	
128	盾の鉄賢者	60	350	×	魔神	6200	3100				
129	盾の鉄賢者	60	350	×	魔神	6200	3100				
130	魂の狩人	30	200	○	霊体	3200	0	土星石	闇の絵札	土星石	
131	魂の狩人	30	200	×	霊体	3200	0	土星石	闇の絵札	土星石	
132	地の下級悪魔	20	200	○	物理	200	20	光の鱗石	レンデーヌ草	メダル	
133	地の下級悪魔	20	200	×	物理	200	20	光の鱗石	レンデーヌ草	メダル	
134	地の上級悪魔	55	300	○	物理	32000	16000	ラズンメイル	木星石	治癒の羽・小	
135	地の魔法使い	35	200	○	物理	1500	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
136	地の大魔術師	65	300	○	物理	4600	2500	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
137	杖の鉄賢者	60	350	×	魔神	3200	1600				
138	杖の鉄賢者	60	350	×	魔神	3200	1600				
139	使い魔	28	30	×	通常						
140	ドゥ・リヴィール	100	300	○	暗黒2	18000	9000	エクスプローネ	エクスプローネ	ゴールデンハンマ	
141	ドゥ・リヴィール	30	200	×	暗黒2	15000	3500	哭璃の目玉			
142	塔の守護者	55	300	○	物理	8000	0	魔界子爵の神珠	闇の鱗石	堕天使の絵札	
143	塔の守護者	30	300	×	物理	8000	0	魔界子爵の神珠	闇の鱗石	堕天使の絵札	
144	塔の守人	30	200	○	霊体	4200	0				
145	塔の守人	300	300	×	霊体	100000	50000	魔神の絵札	土星石	堕天使の絵札	
146	突然変異の大樹	40	200	○	物理	9000	4500	神剣の軟膏			
147	突然変異の大樹	40	200	×	物理	9000	4500	神剣の軟膏			
148	突然変異の大樹	35	200	×	物理	9000	4500	神剣の軟膏			
149	飛蛇騎士	60	300	○	万能1	8000	2800	魔槍ハーミス	闇槍ルナグレイブ	魔導鎧シールミル	
150	ドラゴンゾンビ	80	200	○	不死	65000	32500	竜の鱗	暗黒剣レイレラ	土星石	
151	ドラゴンゾンビ	100	300	×	不死	65000	32500	竜の鱗	暗黒剣レイレラ	土星石	
152	忍者	35	200	○	万能1	2300	1100	闘技石・大	忍刀キウラ	刀	
153	忍者	35	200	×	万能1	3200	1100	コールマリシュ			
154	ノエル・リヴィール	100	300	○	暗黒2	8000	9000	イブ・アーライナ	魔導鎧スティア	忍刀ナクア	
155	ノオース	50	300	○	不死	1600	200	成長の石	哭璃の目玉	土星石	
156	バイオボス	40	300	○	不死	42000	21000				
157	バイオボス	80	300	×	不死	42000	21000	グロフスの円盤			
158	バイオボス	60	300	×	不死	42000	21000	グロフスの円盤			
159	ハイシェラ	200	300	×	万能1	120000	60000	神殺しの神珠			
160	ハウンドエグス	30	200	○	万能1	800	400	火星石	轟炎の絵札	炎の絵札	
161	バディス・キマイラ	80	300	○	万能2	10000	5000	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	
162	バディス・キマイラ	90	300	×	万能2	10000	5000	魔神の神珠	氷の鱗石	土星石	

	名前	レベル 初期	レベル 最大	即死	防御相性	経験値	所持金	物品1	物品2	物品3	備考
163	ハマサエル	75	300	○	神聖2	12000	6000	力天使の神珠	守護天使の鎧	金星石	
164	ハマサエル	100	300	×	神聖2	12000	6000	力天使の神珠	守護天使の鎧	金星石	
165	火の下級悪魔	20	200	○	火炎	200	20	炎の鱗石	破術の呪札	メダル	
166	火の下級悪魔	20	200	×	火炎	200	20	炎の鱗石	破術の呪札	メダル	
167	火の魔法使い	35	200	○	火炎	1500	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
168	火の上級悪魔	55	300	○	火炎	32000	16000	魔導鎧シールエル	火星石	治癒の羽・小	
169	飛竜騎士	40	200	○	万能1	3200	1200	闇槍ルナグレイプ	魔導槍バズ	木星石	
170	ファイアドラゴン	60	200	○	火炎	40000	20000	竜の鱗	火剣ベレメイウス	火星石	
171	ファイアドラゴン	100	300	×	火炎	40000	20000	竜の鱗	火剣ベレメイウス	火星石	
172	プテテット	2	20	○	通常			土星石	断裂の雛航		
173	プテテット	20	200	○	物理	200	5	木星石	パティアの喉薬	治癒の水・小	
174	プラダ・リヴィール	100	300	○	暗黒2	14000	6000	哭璃弓ルノークス	哭璃の鎧	パラディウム	
175	プリンセスワーム	20	200	○	物理	1000	100	天王石	木星石	海王石	
176	プリンセスワーム	20	200	×	物理	1000	100	天王石	木星石	海王石	
177	プレイアデス	60	300	×	万能1	92000	46000	聖霊の絵札			
178	フレイムヒドラ	80	300	○	火炎	42000	21000	火炎総統の神珠	グラニティス	火竜の絵札	
179	フレイムヒドラ	80	300	×	火炎	42000	21000	火炎総統の神珠	グラニティス	火竜の絵札	
180	ブローヴァ	55	300	○	暗黒2	7200	3500	カチャニールの革	アーナトス	天王石	
181	プロトール	55	300	○	暗黒2	5200	2600	カチャニールの革	魔導銃アーダム	天王石	
182	プロボス	50	300	○	不死	4000	160	骸の指輪	魔力の羊皮紙	土星石	
183	ベステ・リヴィール	100	300	○	暗黒2	60000	30000	魔導鎧スティア	魔導銃ブレストラ	グランファリス	
184	ベステ・リヴィール	100	300	×	暗黒2	60000	30000	魔導鎧スティア	魔導銃ブレストラ	グランファリス	
185	ベステ・リヴィール	60	300	×	暗黒2	60000	30000	魔導鎧スティア	魔導銃ブレストラ	グランファリス	
186	ヘルハウンド	20	200	○	物理	300	150	火星石	炎の絵札	銀の鐘	
187	暴虐の盾	55	300	○	物理	4200	2300	破滅の心臓	火星石	暴虐の盾	
188	捕食箱	30	200	×	物理	2400	300	木星石	金塊	防護の秘文	
189	捕食床	30	200	○	物理	3600	300	天王石	金塊	防護の秘文	
190	捕食床	30	200	○	物理	3600	300	地下水路の鍵			
191	ボスア	25	200	○	物理	1500	500	闇の鱗石	木星石	水の絵札	
192	ホヌログ	20	200	○	暗黒1	140	10	破滅の心臓	イルピンの香	ラメラアーマー	
193	マーテル	55	300	○	物理	2600	800	吸血の鎧	ルバリカの樹液	銀の鐘	
194	マウェルア	90	300	○	暗黒2	36000	18000	現神勇者の神珠	雷槍テリーフ	天王石	
195	マグボス	30	200	○	物理	400	50	魔道の鱗粉	念気の鱗粉	レンデーヌ草	
196	魔神アグニッヴァ	220	350	×	魔神	1000000	500000	サファイレ			
197	魔神エルテノ	80	150	×	呪銀1						
198	魔神エルテノ	30	350	×	魔神	17000	3000	歴戦の指輪			
199	魔神エルテノ制圧戦鎧	100	150	×	呪銀2						
200	魔神エルテノ勇者戦用	130	180	×	呪銀2						
201	魔神メルキオーネ	100	350	×	魔神	200000	100000	魔導鎧マーリア			
202	魔神ラテンニール	220	350	×	魔神	400000	200000	ヨベルの鍵			
203	水精	5	100	○	通常						
204	水の下級悪魔	20	200	○	冷却	200	20	氷の鱗石	パティアの喉薬	メダル	
205	水の下級悪魔	20	200	×	冷却	200	20	氷の鱗石	パティアの喉薬	メダル	
206	水の精	25	200	○	冷却	300	80	水星石	水の絵札	念気の鱗粉	
207	水の魔法使い	35	200	○	冷却	1500	240	魔力の羊皮紙	魔力石・中	魔力石・小	
208	水の上級悪魔	55	300	○	冷却	32000	16000	ラズンアーマー	水星石	治癒の羽・小	
209	ミルテーリア	30	300	×	霊体	25000	0	死神の絵札			
210	野盗	20	200	○	物理	250	100	木星石	メダル	銀の鐘	
211	野盗	20	200	×	物理	250	100	木星石	メダル	銀の鐘	
212	闇の騎士	35	200	○	暗黒1	1800	350	パールミル	魔導銃エミオール	湖の盾	
213	闇の騎士	35	200	×	暗黒1	1800	350	パールミル	魔導銃エミオール	湖の盾	
214	闇の大魔術師	65	300	○	物理	4600	2500	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
215	弓の鉄賢者	60	350	×	魔神	4800	2400				
216	弓の鉄賢者	60	350	×	魔神	4800	2400				
217	ラウマカール	55	300	○	暗黒2	17000	8500	ヴァルザード	プレニシアソード	天王石	
218	ラウマカール	50	300	×	暗黒2	17000	8500	ヴァルザード	プレニシアソード	天王石	
219	ラクシュカール	75	300	○	暗黒2	24000	12000	暗黒剣レイラ	ヴァルザード	天王石	
220	ラクシュカール	75	300	×	暗黒2	24000	12000	暗黒剣レイラ	ヴァルザード	天王石	
221	ラディ	35	200	×	物理	14000	6500	金剛石			
222	ラプシィア	50	350	×	魔神	99999	99999				
223	ラプシィア	110	350	×	魔神	150000	75000	ルン・ラヴェル			
224	リヴィルア	100	300	○	暗黒2	6000	9000	哭璃の鎧	哭璃の円盤	チャスト	
225	リザリス	30	95	○	闇1						
226	リザリス	55	300	○	暗黒1	3200	1000	淫魔の絵札	魔除けの杖	ルバリカの樹液	
227	リリス	30	200	○	暗黒1	1500	320	淫魔の絵札	魔除けの杖	ルバリカの樹液	
228	隷属の上級悪魔	80	300	×	火炎	5000	2500				
229	隷属の上級悪魔	80	300	×	冷却	5000	2500				
230	隷属の上級悪魔	80	300	×	物理	5000	2500				
231	隷属の上級悪魔	80	300	×	電撃	5000	2500				
232	レウンシュ	35	200	○	暗黒1	550	450	闇の鱗石	ルーンテルバ	海王石	
233	レウンシュ	30	200	×	暗黒1	550	450	闇の鱗石	ルーンテルバ	海王石	
234	レザァ・ボスア	25	200	○	電撃	1500	500	雷の鱗石	天王石	風の絵札	
235	レザァ・ボスア	25	200	×	電撃	1500	500	雷の鱗石	天王石	風の絵札	
236	レッサーデーモン	20	200	○	暗黒1	200	20	闇の鱗石	リエラの葉	銀の鐘	
237	レニア・ヌイ	50	300	○	冷却	3600	1800	氷結女王の神珠	氷乙女のメイド服	水星石	
238	レブルドル	20	200	○	物理	500	250	火星石	轟炎の絵札	炎の絵札	
239	レブルドル	20	200	×	物理	500	250	火星石	轟炎の絵札	炎の絵札	
240	ワーム	20	200	○	物理	300	100	木星石	治癒の水・中	銀の鐘	
241	ワーム	20	200	×	物理	300	100	木星石	治癒の水・中	銀の鐘	
242	ワイバーン	30	200	○	物理	2800	800				
243	ワイバーン	35	200	○	物理	2800	800	番えの軍配	木星石	木星石	
244	ワイバーン	35	200	×	物理	38000	3000	番えの軍配	木星石	木星石	
245	一つの回廊の始まり	110	350	×	神格位	80000	40000				
246	一つの回廊の始まり	110	350	×	神格位	32000	16000				右翼
247	一つの回廊の始まり	110	350	×	神格位	32000	16000				左翼
248	一つの回廊の始まり	110	350	×	神格位	200000	100000				エクリア
249	一つの回廊の始まり	110	350	×	神格位	200000	100000				シュリ
250	火の大魔術師	65	300	○	火炎	4600	2500	魔力石・大	練心の鱗粉	魔力石・中	
251	狂える水精	25	200	○	冷却	500	100	水星石	水の絵札	魔道の鱗粉	
252	魔神エルテノ	40	350	×	魔神	36000	20000	火星石			
253	魔神エルテノ	50	350	×	魔神	52000	36000	火星石			
254	魔神エルテノ	30	350	×	魔神	17000	3000	スノラ			
255	魔神エンプレス	90	350	×	魔神	90000	45000	ディルファリアス			
256	魔神ディスペルンネ	220	350	×	魔神	600000	300000	聖王女の衣			
257	魔神ハーマール	220	350	×	魔神	800000	400000	ルーシール			
258	魔神ラヴィーヌ	60	350	×	魔神	60000	30000				
259	魔神ランジェリー	100	350	×	魔神	120000	60000	ルーヒール			
260	魔神レア	50	350	×	魔神	55000	38000	城塞の指輪			
261	魔神レシェンテ	80	350	×	魔神	50000	0	シルフィテルバ	チャスト	金星石	
262	魔神レシェンテ	80	350	×	魔神	70000	35000				

セバスの門

	名前	レベル 初期	レベル 最大	即死	防御相性	経験値	所持金	物品1	物品2	物品3	備考
1	プテテット	100	350	×	物理	5000	1000	イーリュンの息吹	治癒の羽・特大	治癒の羽・小	セバスの門11F
2	スゥーティ	101	350	×	物理	6000	1200	勇者の絵札	雷の絵札	風の絵札	セバスの門12F
3	ホスログ	102	350	×	暗黒1	7000	1400	カナトチャスト	バルク・サイティ	戦闘施手	セバスの門13F
4	ヘルハウンド	103	350	×	物理	8000	1600				セバスの門14F
5	ウィスプ	104	350	×	電撃	9000	1800				セバスの門15F
6	野盗	105	350	×	物理	10000	2000	倉りの鎌			セバスの門16F
7	ワーム	106	350	×	物理	11000	2200				セバスの門17F
8	レッサーデーモン	107	350	×	暗黒1	12000	2400				セバスの門18F
9	スケルトン	108	350	×	不死	13000	2600	ヴォフ・マナの鍵			セバスの門19F
10	死人使い	109	350	×	暗黒1	14000	2800				セバスの門21F
11	地の下級悪魔	110	350	×	物理	15000	3000				セバスの門22F
12	水の下級悪魔	111	350	×	冷却	16000	3200				セバスの門23F
13	火の下級悪魔	112	350	×	火炎	17000	3400				セバスの門24F
14	風の下級悪魔	113	350	×	電撃	18000	3600				セバスの門25F
15	火の魔法使い	114	350	×	火炎	19000	3800				セバスの門26F
16	水の魔法使い	115	350	×	冷却	20000	4000				セバスの門27F
17	地の魔法使い	116	350	×	物理	21000	4200				セバスの門28F
18	風の魔法使い	117	350	×	電撃	22000	4400				セバスの門29F
19	リヴィルア	118	350	×	暗黒2	23000	4600				セバスの門30F
20	エンジェル	119	350	×	神聖1	24000	4800	レヌディニア	光の杖	ホーリースタッフ	セバスの門31F
21	マーテル	120	350	×	物理	25000	5000	パーミランナイフ	コールマリシュ	ショートソード	セバスの門32F
22	レブルドル	121	350	×	物理	26000	5200				セバスの門33F
23	クルラウグ	122	350	×	暗黒1	27000	5400				セバスの門34F
24	死魂霊	123	350	×	霊体	28000	5600				セバスの門35F
25	暴虐の盾	124	350	×	物理	29000	5800				セバスの門36F
26	呪欲の盾	125	350	×	物理	30000	6000				セバスの門37F
27	偽善の盾	126	350	×	神聖1	31000	6200				セバスの門38F
28	コカトリス	127	350	×	物理	32000	6400	赤の転移鍵			セバスの門39F
29	吸魂霊	128	350	×	霊体	33000	6600				セバスの門41F
30	サッキュバス	129	350	×	暗黒1	34000	6800				セバスの門42F
31	ボスア	130	350	×	物理	35000	7000				セバスの門43F
32	グァ・ボスア	131	350	×	火炎	36000	7200				セバスの門44F
33	ヴァル・ボスア	132	350	×	冷却	37000	7400				セバスの門45F
34	レザァ・ボスア	133	350	×	電撃	38000	7600				セバスの門46F
35	ケルベロス	134	350	×	万能1	39000	7800				セバスの門47F
36	カノン	135	350	×	暗黒1	40000	8000				セバスの門48F
37	戦士の死魂霊	136	350	×	霊体	41000	8200				セバスの門49F
38	ブラダ・リヴィール	137	350	×	暗黒2	42000	8400				セバスの門50F
39	グリフィン	138	350	×	物理	43000	8600				セバスの門51F
40	キマイラ	139	350	×	万能1	44000	8800				セバスの門52F
41	魂の狩人	140	350	×	霊体	45000	9000				セバスの門53F
42	スキュラ	141	350	×	冷却	46000	9200				セバスの門54F
43	アークエンジェル	142	350	×	神聖1	47000	9400				セバスの門55F
44	捕食箱	143	350	×	物理	48000	9600				セバスの門56F
45	捕食床	144	350	×	物理	49000	9800				セバスの門57F
46	哭瑰の死魂霊	145	350	×	霊体	50000	10000				セバスの門58F
47	飛竜騎士	146	350	×	万能1	51000	10200	緑の転移鍵			セバスの門59F
48	ガルガンドール	147	350	×	物理	52000	10400				セバスの門61F
49	飛蛇騎士	148	350	×	万能1	53000	10600				セバスの門62F
50	ウンディーネ	149	350	×	冷却	54000	10800				セバスの門63F
51	グレーターデーモン	150	350	×	暗黒2	55000	11000				セバスの門64F
52	厭使い	151	350	×	物理	56000	11200				セバスの門65F
53	大魔術師	152	350	×	暗黒1	57000	11400				セバスの門66F
54	ヴュリテュン	153	350	×	冷却	58000	11600				セバスの門67F
55	プリンセスワーム	154	350	×	物理	59000	11800				セバスの門68F
56	エミュボス	155	350	×	不死	60000	12000				セバスの門69F
57	ノエル・リヴィール	156	350	×	暗黒2	61000	12200				セバスの門70F
58	グロボス	157	350	×	不死	62000	12400				セバスの門71F
59	アースドラゴン	158	350	×	万能1	63000	12600	竜の鱗			セバスの門72F
60	フレイムヒドラ	159	350	×	火炎	64000	12800				セバスの門73F
61	地の上級悪魔	160	350	×	物理	65000	13000				セバスの門74F
62	水の上級悪魔	161	350	×	冷却	66000	13200				セバスの門75F
63	火の上級悪魔	162	350	×	火炎	67000	13400				セバスの門76F
64	風の上級悪魔	163	350	×	電撃	68000	13600				セバスの門77F
65	ストーンゴーレム	164	350	×	万能1	69000	13800	シーズレイ			セバスの門78F
66	ラウマカール	165	350	×	暗黒2	70000	14000				セバスの門79F
67	罪人の死魂霊	166	350	×	霊体	71000	14200				セバスの門81F
68	ハマサエル	167	350	×	神聖2	72000	14400				セバスの門82F
69	闇の騎士	168	350	×	暗黒1	73000	14600	古神勇者の神珠			セバスの門83F
70	塔の守護者	169	350	×	物理	74000	14800				セバスの門84F
71	ラクシュカール	170	350	×	暗黒2	75000	15000				セバスの門85F
72	プローヴァ	171	350	×	暗黒2	76000	15200				セバスの門86F
73	ファイアドラゴン	172	350	×	火炎	77000	15400				セバスの門87F
74	グラシオン	173	350	×	電撃	78000	15600				セバスの門88F
75	サンダードラゴン	174	350	×	電撃	79000	15800				セバスの門89F
76	ドゥ・リヴィール	175	350	×	暗黒2	80000	16000				セバスの門90F
77	レニア・ヌイ	176	350	×	冷却	81000	16200	氷結女王の神珠			セバスの門91F
78	忍者	180	350	×	万能1	82000	16400	現神勇者の神珠			セバスの門92F
79	グラキエル	190	350	×	神聖2	83000	16600	ヴァーチャーズ			セバスの門93F
80	アイスドラゴン	200	350	×	冷却	84000	16800				セバスの門94F
81	ココナウア	200	350	×	暗黒2	85000	17000				セバスの門95F
82	シーリーン	250	350	×	暗黒1	86000	17200				セバスの門96F
83	マウェルア	250	350	×	暗黒2	87000	17400				セバスの門97F
84	ドラゴンゾンビ	250	350	×	不死	88000	17600				セバスの門98F
85	ルーブラ	300	500	×	魔神	150000	50000				セバスの門99F

相性属性表

攻撃力、防御力が数値分増減する　抵抗は性魔術に対する抵抗力（詳細は「全魔法・必殺技データ表」の「性魔術・魅了系」「性魔術・束縛系」を参照

防御側 ＼ 攻撃側	物理	万能1	万能2	火炎	冷却	電撃	神聖1	神聖2	暗黒1	暗黒2	抵抗1	抵抗2	抵抗3	
物理	100%	105%	120%	110%	125%	90%	100%	110%	115%	135%	50	50	50	通常の鎧、弱い敵
万能1	85%	100%	105%	100%	110%	90%	100%	100%	95%	115%	50	50	50	魔法の鎧
万能2	70%	85%	100%	90%	100%	90%	90%	90%	90%	100%	50	50	50	魔法の鎧
火炎	65%	85%	100%	1%	150%	100%	90%	100%	100%	105%	40	35	50	火炎系防御魔法
冷却	65%	85%	100%	150%	1%	100%	90%	100%	100%	105%	40	35	50	冷却系防御魔法
電撃	65%	65%	65%	75%	85%	1%	85%	85%	85%	85%	40	35	50	電撃系防御魔法
神聖1	95%	100%	115%	70%	60%	45%	70%	70%	70%	110%	30	10	50	下級天使、神聖な武具
神聖2	90%	100%	100%	60%	50%	30%	60%	60%	60%	100%	15	1	30	上級天使、神聖な武具
暗黒1	95%	100%	115%	75%	100%	75%	100%	100%	85%	95%	30	50	50	下級悪魔、闇の武具
暗黒2	85%	100%	100%	65%	100%	75%	100%	100%	75%	90%	20	30	30	上級悪魔、闇の武具
神格位	80%	90%	95%	90%	75%	75%	75%	75%	95%	95%	1	25	25	ルン・ハイシェラ（防具）
魔神	75%	85%	90%	60%	50%	50%	100%	100%	100%	100%	1	15	25	臨体した魔神
反万能	100%	1%	1%	100%	100%	100%	80%	100%	30%	50%	50	50	50	特殊な抗体を持った生物
霊体	1%	25%	35%	70%	50%	85%	150%	200%	1%	35%	0	0	0	エーテル体以前の肉体
不死	50%	80%	100%	100%	25%	50%	125%	150%	1%	10%	0	20	0	負の生命が宿った肉体
創造物	100%	100%	100%	25%	1%	50%	35%	50%	100%	115%	0	50	0	ゴーレム、魔導兵器

合成アイテムデータ表

表の見方

		聖なる錬液	光の鱗石	力天使の神珠	メイド天使の羽
1	治癒の水・小	治癒の水・中	治癒の水・中	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
2	治癒の水・中	治癒の水・大	治癒の水・大	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
3	治癒の水・大	治癒の水・特大	治癒の水・特大	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手

① アイテム名1：合成素材となるアイテム1

② アイテム名2：合成素材となるアイテム2

③ アイテム名3：合成によって生み出されるアイテム

回復アイテム

		聖なる錬液	光の鱗石	力天使の神珠	メイド天使の羽
1	治癒の水・小	治癒の水・中	治癒の水・中	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
2	治癒の水・中	治癒の水・大	治癒の水・大	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
3	治癒の水・大	治癒の水・特大	治癒の水・特大	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
4	治癒の水・特大	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手	イーリュンの癒手
5	治癒の羽・小	治癒の羽・中	治癒の羽・中	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹
6	治癒の羽・中	治癒の羽・大	治癒の羽・大	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹
7	治癒の羽・大	治癒の羽・特大	治癒の羽・特大	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹
8	治癒の羽・特大	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹	イーリュンの息吹
9	血糜の滴・小	血糜の滴・中	血糜の滴・中	血糜の息吹	血糜の息吹
10	血糜の滴・中	血糜の息吹	血糜の息吹	血糜の息吹	血糜の息吹
11	魔力石・小	魔力石・中	魔力石・中	霞隠れの小杖	霞隠れの小杖
12	魔力石・中	霞隠れの小杖	霞隠れの小杖	霞隠れの小杖	霞隠れの小杖
13	闘技石・小	闘技石・中	闘技石・中	闘技石・大	闘技石・大
14	闘技石・中	闘技石・大	闘技石・大	闘技石・大	闘技石・大
15	イルビンの香	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴
16	リエラの葉	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴
17	レンデーヌ草	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴
18	パティアの葉薬	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴
19	破術の呪札	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴
20	ルイカ草の樹液	女神の滴	女神の滴	女神の滴	女神の滴

成長アイテム

	名前	合成の練液
1	火星石	炎の鱗石
2	木星石	金塊
3	天王石	虹色の星石
4	海王石	雷の鱗石
5	水星石	氷の鱗石
6	土星石	闇の鱗石
7	金星石	光の鱗石

戦闘補助物品

	名前	合成の練液	聖なる錬液	魔術師の錬液	虹色の星石
1	戦闘薬	断裂の軟膏		断裂の軟膏	
2	断裂の軟膏	練焔の軟膏		練焔の軟膏	戦闘薬
3	練焔の軟膏			神剣の軟膏	断裂の軟膏
4	神剣の軟膏				練焔の軟膏
5	念気の鱗粉	魔道の鱗粉		魔道の鱗粉	
6	魔道の鱗粉	練心の鱗粉		練心の鱗粉	念気の鱗粉
7	練心の鱗粉			神魔の鱗粉	魔道の鱗粉
8	神魔の鱗粉				練心の鱗粉
9	鎧の秘文	防護の秘文		防護の秘文	
10	防護の秘文	守護の秘文	守護の秘文	守護の秘文	鎧の秘文
11	魔力拡散の秘文	破術の秘文		破術の秘文	
12	破術の秘文	守護の秘文	守護の秘文	守護の秘文	魔力拡散の秘文
13	聖の秘文	塔の秘文		聖の秘文	守護の秘文
14	塔の秘文				塔の秘文
15	剣のアクセサリー	槍のアクセサリー		槍のアクセサリー	
16	槍のアクセサリー	槌のアクセサリー		槌のアクセサリー	剣のアクセサリー
17	槌のアクセサリー			弓のアクセサリー	槍のアクセサリー
18	弓のアクセサリー				槌のアクセサリー
19	霞隠れの小杖	月食の小杖		月食の小杖	
20	月食の小杖	日食の小杖		日食の小杖	霞隠れの小杖
21	日食の小杖			神隠しの小杖	月食の小杖
22	神隠しの小杖				日食の小杖
23	蠍の妙薬		双頭蛇の妙薬		
24	双頭蛇の妙薬				双頭蛇の妙薬
25	硝子の妙薬		鏡の妙薬		
26	鏡の妙薬				硝子の妙薬
27	番えの軍配	騎馬の軍配		騎馬の軍配	
28	騎馬の軍配				騎馬の軍配
29	狼煙の軍配	騎馬の軍配		帆柱の軍配	
30	帆柱の軍配				狼煙の軍配
31	祝福の笛	突撃の笛		突撃の笛	
32	突撃の笛	聖戦の神笛		聖戦の神笛	祝福の笛
33	聖戦の神笛				突撃の笛

片手中型武器

	名前	ルバリカの樹液	合成の練液	聖なる錬液	魔術師の錬液	虹色の星石	儀式の剣	破滅の心臓	哭璃の目玉	炎の鱗石	氷の鱗石	雷の鱗石	光の鱗石
1	ロングソード	バデレール	呪鎖ロングソード		イウリスソード				闇隷属の剣	炎の鍛剣	冷気の鍛剣	電光の鍛剣	光隷属の剣
2	呪鎖ロングソード				イウリスソード	ロングソード			闇隷属の剣	炎の鍛剣	冷気の鍛剣	電光の鍛剣	光隷属の剣
3	バデレール				イウリスソード	ロングソード			闇隷属の剣	炎の鍛剣	冷気の鍛剣	電光の鍛剣	光隷属の剣
4	闇隷属の剣					バデレール	バイラルソード						
5	光隷属の剣					バデレール	バイラルソード						
6	炎虐の微笑					バデレール	バイラルソード						
7	イウリスソード					バデレール			哭璃剣レクリラ				エクリプス
8	炎の鍛剣					イウリスソード	アーナトス		哭璃剣レクリラ				
9	冷気の鍛剣					イウリスソード	アーナトス		哭璃剣レクリラ				
10	電光の鍛剣					イウリスソード	アーナトス		哭璃剣レクリラ				
11	バイラルソード				アーナトス	イウリスソード			哭璃剣レクリラ		キュリピナ		エクリプス
12	キュリピナ					バイラルソード	プレニシアソード		哭璃剣レクリラ				
13	エクリプス					バイラルソード	プレニシアソード		哭璃剣レクリラ				
14	リーンフェルス					バイラルソード			哭璃剣レクリラ				
15	アーナトス	プレニシアソード				バイラルソード			哭璃剣レクリラ				
16	プレニシアソード					アーナトス			哭璃剣レクリラ				
17	パールミル				パラディウム				哭璃剣レクリラ		パールクァル	パールフィスカ	
18	パールクァル					パールミル	パラディウム		哭璃剣レクリラ				
19	パールフィスカ					パールミル	パラディウム		哭璃剣レクリラ				
20	プラチナソード				パラディウム				哭璃剣レクリラ	マーティルミルバ			エクリプス
21	マーティルミルバ					プラチナソード			哭璃剣レクリラ				
22	パラディウム							暗黒剣グレニア	哭璃剣レクリラ		クァルヴァルス		
23	暗黒剣グレニア					パラディウム							
24	クァルヴァルス					パラディウム							
25	哭璃剣レクリラ					パラディウム							
26	暗黒剣テゼラマル					暗黒剣グレニア							
27	ディフリアル					プラチナソード							
28	ヴァーチャーズ					パールミル							
29	ベルクディウム					パラディウム							
30	ライチェルミルバ					マーティルミルバ							
31	ホーリースタッフ			光の杖									
32	リップテール											ディニア	
33	光の杖					ホーリースタッフ							
34	ディニア					リップテール							レヌディニア
35	ブランスディニア					ディニア							
36	レヌディニア					ディニア							
37	ゴールデンハンマ					ディニア							
38	グレイネテール					ディニア							
39	クァルディニア					ディニア							

戦闘アイテム

	名前	虹色の星石	魔力の羊皮紙	儀式の剣	破滅の心臓	哭璃の目玉	炎の鱗石	氷の鱗石	雷の鱗石	光の鱗石	闇の鱗石
1	炎の絵札	火星石					轟炎の絵札				
2	轟炎の絵札	火星石	火竜の絵札				火竜の絵札				
3	火竜の絵札	火星石			死神の絵札						
4	水の絵札	木星石									
5	湖の絵札	木星石	海の絵札								
6	海の絵札	木星石		大地の絵札							
7	冷気の絵札	海王石						氷塊の絵札			
8	氷塊の絵札	海王石	氷乙女の絵札					氷乙女の絵札			
9	氷乙女の絵札	海王石				淫魔の絵札					
10	風の絵札	天王石							雷の絵札		
11	雷の絵札	天王石	勇者の絵札						勇者の絵札		
12	勇者の絵札	天王石				淫魔の絵札					
13	光の絵札	金星石								大天使の絵札	
14	大天使の絵札	金星石	聖霊の絵札							聖霊の絵札	
15	聖霊の絵札	金星石		大地の絵札							
16	闇の絵札	土星石									堕天使の絵札
17	堕天使の絵札	土星石	魔神の絵札								魔神の絵札
18	魔神の絵札	土星石			死神の絵札						
19	大地の絵札	木星石									
20	淫魔の絵札	木星石									
21	死神の絵札	木星石									

片手小型武器

	名前	ルバリカの樹液	合成の練液	聖なる錬液	虹色の星石	哭璃の目玉	闇の鱗石	火炎結紙の神珠	氷結女王の神珠	力天使の神珠	神殺しの神珠	アムドシアスの角	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼
1	鉄の鉤爪	戦闘籠手											鉄甲鈎		
2	戦闘籠手		鉄甲鈎		鉄の鉤爪								鉄甲鈎		
3	鉄甲鈎				戦闘籠手										
4	バルク・サイティ													チャスト	
5	チャスト				バルク・サイティ										カナトチャスト
6	カナトチャスト				チャスト			ファルチャスト	クァルチャスト						
7	ファルチャスト				チャスト										
8	クァルチャスト				チャスト										
9	ショートソード		イルウーン	クリス			狂信者の小剣								
10	バルバー				ショートソード	貪りの鎌									
11	レイピア	スピアー・ソード	イルウーン		ショートソード										
12	スピアー・ソード		イルウーン		ショートソード										
13	イルウーン				ショートソード								忍刀キウラ		
14	狂信者の小剣				ショートソード										
15	忍刀キウラ													忍刀ナクア	
16	スキアヴォーナ														パーミランナイフ
17	クリス					貪りの鎌									
18	貪りの鎌				バルバー										
19	忍刀ナクア				忍刀キウラ			忍刀レクナラ							
20	パーミランナイフ									聖皇女の護り手		リンス・アイ			
21	忍刀レクナラ				忍刀ナクア										
22	聖皇女の護り手										始祖の短刀				

	名前	闇の鱗石	氷結女王の神珠	古神勇者の神珠	現神勇者の神珠	魔神の神珠	魔界子爵の神珠	力天使の神珠	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼	リエン石
1	ロングソード	炎虐の微笑									パールミル	
2	呪銀ロングソード	炎虐の微笑									パールミル	
3	バデレール	炎虐の微笑							バイラルソード		パールミル	
4	闇隷属の剣											
5	光隷属の剣											
6	炎虐の微笑											
7	イウリスソード								バイラルソード			
8	炎の鋸剣											
9	冷気の鋸剣											
10	電光の鋸剣											
11	バイラルソード										パラディウム	リジェラ
12	キュリピナ											
13	エクリプス											
14	リーンフェルス											
15	アーナトス										パラディウム	
16	プレニシアソード											リジェラ
17	パールミル							ヴァーチャーズ				
18	パールクァル											
19	パールフィスカ											
20	プラチナソード			ディフリアル								
21	マーティルミルバ										ライチェルミルバ	
22	パラディウム			ベルクディウム	ベルクディウム	ベルクディウム						
23	暗黒剣グレニア										暗黒剣テゼラマル	
24	クァルヴァルス											
25	哭璃剣レクリラ											
26	暗黒剣テゼラマル											
27	ディフリアル	暗黒剣テゼラマル				バァルソード						リジェラ
28	ヴァーチャーズ											
29	ベルクディウム						ヌ・メルディウム					フェリエルンデ
30	ライチェルミルバ											
31	ホーリースタッフ											
32	リップテール											
33	光の杖											
34	ディニア	ブランスディニア	クァルディニア			グレイネテール				ゴールデンハンマ		
35	ブランスディニア		クァルディニア							ゴールデンハンマ		
36	レヌディニア		クァルディニア							ゴールデンハンマ		
37	ゴールデンハンマ											
38	グレイネテール			戯きの神槌								ティルフィテール
39	クァルディニア					バーステア						

両手武器

	名前	ルバリカの樹液	合成の錬液	聖なる錬液	魔術師の錬液	虹色の星石	儀式の剣	破滅の心臓	哭璃の目玉	炎の鱗石	氷の鱗石	雷の鱗石	光の鱗石	闇の鱗石
1	ツヴァイハンダー	フランベルジェ	フランベルジェ						呪刀武鬼羅			エグゼキュシナズ		
2	フランベルジェ			エグゼキュシナズ		ツヴァイハンダー			呪刀武鬼羅					
3	エグゼキュシナズ					フランベルジェ	スペイリオン		呪刀武鬼羅					
4	刀								呪刀武鬼羅					
5	スペイリオン				ゴーファリス	エグゼキュシナズ			呪刀武鬼羅					名刀御紅
6	ブラウザガ								呪刀武鬼羅					
7	名刀御紅					刀	ゴーファリス		呪刀武鬼羅					
8	ベルクスティンド		ゴーファリス			ブラウザガ			呪刀武鬼羅					
9	ゴーファリス					名刀御紅		聖霊の涕泣						
10	呪刀武鬼羅					ツヴァイハンダー		聖霊の涕泣						
11	断裂の熱剣					ゴーファリス	グランファリス	聖霊の涕泣						
12	暗黒剣ラライズ					ゴーファリス	グランファリス	聖霊の涕泣						
13	氷剣リーニ					ゴーファリス	グランファリス	聖霊の涕泣						
14	ウィンバース					ゴーファリス	グランファリス	聖霊の涕泣						
15	グランファリス					ゴーファリス		聖霊の涕泣		断裂の熱剣	氷剣リーニ	ウィンバース		暗黒剣ラライズ
16	聖霊の涕泣					ゴーファリス								
17	暗黒剣レイレラ					グランファリス								
18	宝剣リヴェライン					グランファリス								
19	雷剣ヴァスデド					グランファリス								
20	火剣ベレメイウス					グランファリス								
21	氷剣セシュレイン					グランファリス								
22	長巻		ハルバード											
23	ハルバード					長巻			哭璃の魔槍	火槍ルナグレイブ	氷槍フェナクア		メテル・ズバイン	闇槍ルナグレイブ
24	哭璃の魔槍					ハルバード								
25	シーズランサー													
26	メテル・ズバイン					ハルバード			哭璃の魔槍	火槍ルナグレイブ	氷槍フェナクア			雷槍ルナグレイブ
27	火槍ルナグレイブ					ハルバード								
28	魔導槍ミルリーフ													
29	氷槍フェナクア					ハルバード								
30	魔導槍バズ					魔導槍ミルリーフ						雷槍テリーフ		
31	闇槍ルナグレイブ					ハルバード								魔槍ハーミス
32	雷槍テリーフ					ハルバード								
33	魔槍ハーミス					闇槍ルナグレイブ				火槍ルナグレイブ	氷槍フェナクア	雷槍テリーフ		
34	光槍ルナグレイブ					ハルバード				火槍ルナグレイブ	氷槍フェナクア	雷槍テリーフ		闇槍ルナグレイブ
35	クァルフェイル													
36	シーズレイ					シーズランサー								
37	バレ	ルージュバレ	ルージュバレ											
38	ルージュバレ		ヴェールバレ		ヴェールバレ	バレ								
39	ヴェールバレ				ローズバレ	ルージュバレ	ローズバレ							
40	ローズバレ					ヴェールバレ	ヴィオーレバレ							
41	ヴィオーレバレ					ローズバレ								

片手射出武器

	名前	ルバリカの樹液	合成の錬液	聖なる錬液	魔術師の錬液	虹色の星石	哭璃の目玉	炎の鱗石	氷の鱗石	雷の鱗石	光の鱗石	闇の鱗石	火炎総統の神珠
1	魔導銃ウロベス	魔導銃ウロベール					皆殺しの魔導銃						
2	魔導銃エケトロス		魔導銃エケホース					魔導銃エリーフ					
3	魔導銃ウロベール		魔導銃ウログレス			魔導銃ウロベス	皆殺しの魔導銃	魔導銃エリーフ					
4	魔導銃エリーフ		魔導銃エミオール		魔導銃フレカ	魔導銃エケトロス							
5	魔導銃エケホース		魔導銃エミオール		魔導銃フレカ								
6	魔導銃ウログレス				魔導銃フレカ		皆殺しの魔導銃						
7	魔導銃フレカ												
8	魔導銃エミオール												
9	皆殺しの魔導銃					魔導銃ウログレス							
10	魔導銃ウロザード					魔導銃ウログレス							
11	魔導銃ベルフォ					魔導銃フレカ			魔導銃グラーマ				
12	魔導銃プレシア					魔導銃エミオール			魔導銃グラーマ				
13	魔導銃グラーマ					魔導銃プレシア							
14	魔導銃ラミシュ					魔導銃プレシア							魔導銃ルシール
15	ガーヴス		ガーヴシルネキア				哭璃の円盤						
16	魔力のダート				エノ								
17	ケルティヴァ												
18	ガーヴシルネキア					ガーヴス	哭璃の円盤						
19	エノ					魔力のダート					破術のダート	グロフスの円盤	
20	ジュラーヴソグ					ケルティヴァ							
21	哭璃の円盤					ガーヴス							
22	グロフスの円盤					ガーヴス							
23	破術のダート					エノ							
24	ケルン・チャクラ												
25	恋妖精の円盤												
26	マーズレティーニ					ジュラーヴソグ							
27	革の鞭									ティービア	洗礼の鞭		
28	ナインテイルズ									ティービア	洗礼の鞭		
29	ティービア					革の鞭							
30	洗礼の鞭					革の鞭							
31	ティルサーヴィス			ディムニステール		ティービア				女豹の雷鞭			
32	女豹の雷鞭					ティルサーヴィス							
33	ディムニステール					ティルサーヴィス				王女様の鞭			
34	王女様の鞭					ディムニステール				女王様の鞭			
35	女王様の鞭					ディムニステール							

	名前	火災銃の神珠	氷結女王の神珠	古神勇者の神珠	現神勇者の神珠	魔神の神珠	魔界子爵の神珠	力天使の神珠	アムドシアスの角	メイド天使の羽	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼	リエン石
1	ツヴァイハンダー													
2	フランベルジェ										ベルクスティンド			
3	エグゼキュシナズ													
4	刀													
5	スペイリオン													
6	ブラウザガ										ベルクスティンド			
7	名刀御紅													
8	ベルクスティンド													
9	ゴーファリス											グランファリス		
10	呪刀武鬼羅													
11	断裂の熱剣													
12	暗黒剣ラライズ													
13	氷剣リーニ													
14	ウィンバース													
15	グランファリス	火剣ベレメイウス	氷剣セシュレイン			雷剣ヴァスデド	暗黒剣レイレラ						宝剣リヴェライン	
16	聖霊の涙泣													聖剣セレンティア
17	暗黒剣レイレラ													
18	宝剣リヴェライン			ファスティバルス	聖剣セレンティア				神剣ヴェルクート					
19	雷剣ヴァスデド			ファスティバルス	聖剣セレンティア				神剣ヴェルクート					
20	火剣ベレメイウス			ファスティバルス	聖剣セレンティア				神剣ヴェルクート					
21	氷剣セシュレイン			ファスティバルス	聖剣セレンティア				神剣ヴェルクート					
22	長巻													
23	ハルバード						魔槍ハーミス	光槍ルナグレイブ						
24	哭璃の魔槍													
25	シーズランサー								シーズレイ					
26	メテル・ズバイン													
27	火槍ルナグレイブ													
28	魔導槍ミルリーフ										魔導槍バズ			
29	氷槍フェナクア													
30	魔導槍バズ													
31	闇槍ルナグレイブ													
32	雷槍テリーフ													
33	魔槍ハーミス													
34	光槍ルナグレイブ			エーテスブレア				神槍ブレシャス						
35	クァルフェイル			エーテスブレア										
36	シーズレイ													
37	バレ									ヴィオーレバレ		ルージュバレ		
38	ルージュバレ									ヴィオーレバレ		ヴェールバレ		
39	ヴェールバレ									ヴィオーレバレ		ローズバレ		
40	ローズバレ									ヴィオーレバレ			ヴィオーレバレ	
41	ヴィオーレバレ							リュミエールバレ		リュミエールバレ				リュミエールバレ

	名前	古神勇者の神珠	現神勇者の神珠	魔神の神珠	魔界子爵の神珠	神殺しの神珠	竜の鱗	カチャニールの革	アムドシアスの角	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼	リエン石
1	魔導銃ウロベス												
2	魔導銃エケトロス												
3	魔導銃ウロベール										魔導銃カーフ		
4	魔導銃エリーフ										魔導銃カーフ		
5	魔導銃エケホース												
6	魔導銃ウログレス									魔導銃ウロザード			
7	魔導銃フレカ										魔導銃ベルフォ	魔導銃ベルフォ	
8	魔導銃エミオール										魔導銃ブレシア	魔導銃ブレシア	
9	皆殺しの魔導銃												
10	魔導銃ウロザード												
11	魔導銃ベルフォ											魔導銃ベレストグ	
12	魔導銃ブレシア					魔導銃リリレール					魔導銃ラミシュ	魔導銃ベレストグ	
13	魔導銃グラーマ												
14	魔導銃ラミシュ					魔導銃リリレール					魔導銃ラミシュ	魔導銃ベレストグ	
15	ガーヴス			グロフスの円盤									
16	魔力のダート												
17	ケルティヴァ									ジュラーヴソグ			
18	ガーヴシルネキア							恋妖精の円盤			ケルン・チャクラ		
19	エノ												
20	ジュラーヴソグ		マーズレティーニ										
21	哭璃の円盤				月食の鎌			恋妖精の円盤					
22	グロフスの円盤							恋妖精の円盤					
23	破術のダート												
24	ケルン・チャクラ		エウリーチャクラ										
25	恋妖精の円盤	璃舞羅											玲瓏たる宝輪
26	マーズレティーニ												
27	革の鞭												
28	ナインテイルズ									ティルサーヴィス			
29	ティービア												
30	洗礼の鞭												
31	ティルサーヴィス												
32	女豹の雷鞭												
33	ディムニステール												
34	王女様の鞭					原罪の鞭	エフィディーヴァ		原罪の鞭				
35	女王様の鞭			ラブソローズ			エフィディーヴァ						

両手射出武器

	名前	ルバリカの樹液	合成の練液	虹色の星石	哭璃の目玉	炎の鯖石	氷の鯖石	雷の鯖石	光の鯖石	闇の鯖石
1	魔導銃エイブレス	魔導銃エリオース					魔導砲ファライオ	魔導銃エリオース		
2	魔導銃エリオース			魔導銃エイブレス						
3	魔導銃エイス			魔導銃エイブレス						
4	魔導砲ファライオ			魔導銃エイス						
5	魔導銃グラーミル									魔導銃アーダム
6	魔導銃アーダム									
7	魔導砲エリル			魔導銃エリオース						
8	魔導銃ブレストラ					魔導砲エリル				
9	長弓	強化弓	秘印のクロスボウ			火の弓				闇の魔弓
10	火の弓		秘印のクロスボウ	長弓						
11	強化弓			長弓	哭璃弓ルノークス					
12	闇の魔弓			長弓	哭璃弓ルノークス					
13	エルフィンボウ			強化弓	哭璃弓ルノークス					
14	ドゥ・セリエ			強化弓	哭璃弓ルノークス					
15	ウィルヘルボウ			強化弓	哭璃弓ルノークス					
16	魔弓ゼオ			強化弓	哭璃弓ルノークス		ドゥ・セリエ	ウィルヘルボウ		
17	深紅の合成弓			ウィルヘルボウ	哭璃弓ルノークス					
18	グラニティス			秘印のクロスボウ	哭璃弓ルノークス				クリスティーネ	
19	シルフィバルフェ			エルフィンボウ						
20	哭璃弓ルノークス			闇の魔弓						
21	クリスティーネ			深紅の合成弓						

軽装鎧

	名前	合成の練液	魔術師の錬液	虹色の星石	破滅の心臓	氷の鯖石	光の鯖石	闇の鯖石	現神勇者の神珠	力天使の神珠	竜の鯖	メイド天使の羽
1	野外用メイド服	ルーンテルパ										
2	クイラス										竜革のベスト	
3	魔術師のローブ					氷獣の防寒具	神聖な法衣	闇の衣				
4	ルーンテルパ		シルフィテルパ	野外用メイド服								
5	女剣士の肌着		月鯖の革鎧									
6	シルフィテルパ			ルーンテルパ	イブ・アーライナ							
7	薄地のメイド服			シルフィテルパ	イブ・アーライナ				月のメイド服			
8	妖精王の衣									熾天使の衣		
9	月のメイド服			薄地のメイド服								
10	イブ・アーライナ			薄地のメイド服								
11	氷乙女のメイド服			薄地のメイド服								エウシュリテルパ
12	熾天使の衣			妖精王の衣								

中装鎧

	名前	合成の練液	虹色の星石	破滅の心臓	炎の鯖石	氷の鯖石	雷の鯖石	闇の鯖石
1	ラメラーアーマー			ズサーアーマー				
2	ブレストプレート	ルーンアーマー		ズサーアーマー				
3	ルーンアーマー		ブレストプレート	ズサーアーマー				
4	コルシノ・イルテ		ルーンアーマー			ハイネージュ	鯖片の鎧	ラズンアーマー
5	竜革の胸鎧		コルシノ・イルテ			ハイネージュ	鯖片の鎧	ラズンアーマー
6	ラズンアーマー					ハイネージュ	鯖片の鎧	
7	鯖片の鎧					ハイネージュ		ラズンアーマー
8	ハイネージュ		コルシノ・イルテ				鯖片の鎧	ラズンアーマー
9	朱雀の鎧		コルシノ・イルテ					
10	パールリザ		コルシノ・イルテ	哭璃の鎧	深紅の胸鎧			
11	深紅の胸鎧		パールリザ	哭璃の鎧				
12	ブルーレ		パールリザ	哭璃の鎧				
13	守護天使の鎧		ブルーレ					
14	哭璃の鎧		ブルーレ					
15	プリンシティーズ		守護天使の鎧					
16	鬼神の鎧		ブルーレ					
17	ラヴァール							

重装鎧

	名前	ルバリカの樹液	合成の練液	魔術師の錬液	虹色の星石	氷の鯖石	雷の鯖石	闇の鯖石	火炎総統の神珠
2	プレートメイル	ルーンメイル	ルーンメイル						
3	ルーンメイル	ズサーメイル	ズサーメイル		プレートメイル				
4	ズサーメイル				ルーンメイル				
5	ガルミース				ズサーメイル				
6	コルシノ・レイゾ			隔離の全身鎧	ズサーメイル		竜亀の鎧	ラズンメイル	
7	竜革の全身鎧				コルシノ・レイゾ				
8	竜亀の鎧				コルシノ・レイゾ				
9	ラズンメイル				コルシノ・レイゾ				
10	隔離の全身鎧				コルシノ・レイゾ				
11	豪華な全身鎧				コルシノ・レイゾ				
12	プレニシアメイル			ヴァルザード	コルシノ・レイゾ				
13	ヴァルザード				プレニシアメイル				
14	セクシール				プレニシアメイル				
15	ロンクレプス				プレニシアメイル				
16	ネークリス				プレニシアメイル	ロンクレプス	セクシール		ストラミール
17	ストラミール				ネークリス				

	名前	現神勇者の神珠	魔神の神珠	魔界子爵の神珠	竜の鱗	アムドシアスの角	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼	リエン石
1	魔導銃エイブレス									
2	魔導銃エリオース					魔導砲エリル				
3	魔導銃エイス						魔導砲ファライオ			
4	魔導砲ファライオ									
5	魔導銃グラーミル								魔導銃ブレストラ	
6	魔導銃アーダム								魔導銃ブレストラ	
7	魔導砲エリル			魔導砲ブラーダム						魔導砲ラ・カール
8	魔導銃ブレストラ									
9	長弓		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
10	火の弓		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
11	強化弓		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
12	闇の魔弓		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
13	エルフィンボウ		魔弓ゼオ		深紅の合成弓			シルフィバルフェ		
14	ドゥ・セリエ		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
15	ウィルヘルボウ		魔弓ゼオ		深紅の合成弓					
16	魔弓ゼオ									
17	深紅の合成弓	神弓ラテーマ								
18	グラニティス									
19	シルフィバルフェ									ラクスキュリール
20	哭璃弓ルノークス			レライエ・フィズ						
21	クリスティーネ									

	名前	現神勇者の神珠	魔神の神珠	力天使の神珠	竜の鱗	コルシノ鋼	パール鋼	リエン石
1	ラメラーアーマー				竜革の胸鎧	コルシノ・イルテ		
2	プレストプレート					コルシノ・イルテ	パールリザ	
3	ルーンアーマー							
4	コルシノ・イルテ			朱雀の鎧	竜革の胸鎧		パールリザ	
5	竜革の胸鎧			朱雀の鎧				
6	ラズンアーマー			朱雀の鎧				
7	鱗片の鎧			朱雀の鎧				
8	ハイネージュ			朱雀の鎧				
9	朱雀の鎧			守護天使の鎧				
10	パールリザ			守護天使の鎧				
11	深紅の胸鎧							
12	ブルーレ	鬼神の鎧	ラヴァール	守護天使の鎧				
13	守護天使の鎧			プリンシティーズ				
14	哭璃の鎧							
15	プリンシティーズ							
16	鬼神の鎧							
17	ラヴァール							ルーシール

	名前	氷結女王の神珠	現神勇者の神珠	魔神の神珠	竜の鱗	コルシノ鋼	ミスリル鋼	パール鋼	リエン石
1	プレートメイル				竜革の全身鎧	コルシノ・レイゾ			
2	ルーンメイル					コルシノ・レイゾ			
3	ズサーメイル								
4	ガルミース								
5	コルシノ・レイゾ				竜革の全身鎧		プレニシアメイル		
6	竜革の全身鎧								
7	竜亀の鎧								
8	ラズンメイル								
9	隔離の全身鎧								
10	豪華な全身鎧								
11	プレニシアメイル	ロンクレプス		セクシール			豪華な全身鎧	ネークリス	
12	ヴァルザード								
13	セクシール								
14	ロンクレプス								
15	ネークリス		レーエル						サファイレ
16	ストラミール								

小型盾

	名前	合成の練液	聖なる錬液	魔術師の錬液	魔神の神珠
1	バックラー		祝福の小盾		
2	祝福の小盾				
3	ヒーターシールド	強化盾			
4	強化盾			虚無の盾	
5	虚無の盾		勇気の盾		
6	勇気の盾				クーリアス
7	ディルファリアス				
8	クーリアス				

大型盾

	名前	聖なる錬液	魔術師の錬液	哭璃の目玉	現神勇者の神珠	パール銅	リエン石
1	ラージシールド		湖の盾			ルクレアール	
2	祝福の大盾		湖の盾	湖の盾		ルクレアール	エクスプローネ
3	ウォールシールド	祝福の大盾				ルクレアール	エクスプローネ
4	湖の盾						
5	暴虐の盾						
6	ルクレアール				エリティアの盾		エクスプローネ
7	エクスプローネ						
8	エリティアの盾						

装飾品

	名前	魔術師の錬液	虹色の星石	破滅の心臓	哭璃の目玉	炎の鱗石	氷の鱗石	雷の鱗石	光の鱗石	闇の鱗石	火炎総統の神珠
1	トロールリング	歴戦の指輪		エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	歴戦の指輪	歴戦の指輪	歴戦の指輪	歴戦の指輪	歴戦の指輪	
2	歴戦の指輪		歴戦の指輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						軍神の指輪
3	軍神の指輪		歴戦の指輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
4	ガーストリング	砦の指輪		エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	砦の指輪	砦の指輪	砦の指輪	砦の指輪	砦の指輪	
5	砦の指輪		ガーストリング	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						城壁の指輪
6	城壁の指輪		砦の指輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
7	コールラン	塔の首輪		エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	塔の首輪	塔の首輪	塔の首輪	塔の首輪	塔の首輪	
8	塔の首輪		塔の首輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						天の首輪
9	天の首輪		塔の首輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
10	エディゴルの首輪										姫神の腕輪・右
11	姫神の腕輪・右		姫神の腕輪・左	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
12	姫神の腕輪・左		姫神の腕輪・右	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
13	巨神の手			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
14	杖の耳飾り		剣の耳飾り	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
15	剣の耳飾り		杖の耳飾り	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
16	メルティナ		グロティナ	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
17	グロティナ		メルティナ	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
18	フールマールズ			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
19	メチュカの微笑み			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
20	将軍の首輪			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	英雄の首輪	英雄の首輪	英雄の首輪	英雄の首輪	英雄の首輪	
21	英雄の首輪	スノラ	将軍の首輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	マースティア	マースティア	マースティア	マースティア	マースティア	
22	マースティア	スノラ	英雄の首輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	マリアハート	マリアハート	マリアハート	マリアハート	マリアハート	
23	マリアハート		マースティア	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						姫神の腕輪・右
24	スノラ			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
25	毒の指輪			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
26	商神の指輪			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
27	マルウェンの足輪			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	マルウェンの指輪	マルウェンの指輪	マルウェンの指輪	マルウェンの指輪	マルウェンの指輪	
28	マルウェンの指輪		マルウェンの足輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						マルウェンの腕輪
29	マルウェンの腕輪		マルウェンの指輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						マルウェンの首輪
30	マルウェンの首輪		マルウェンの腕輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
31	成長の石			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	成長の足輪	成長の足輪	成長の足輪	成長の足輪	成長の足輪	
32	成長の足輪		成長の石	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪	成長の指輪	成長の指輪	成長の指輪	成長の指輪	成長の指輪	
33	成長の指輪		成長の足輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						成長の腕輪
34	成長の腕輪		成長の指輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						成長の首輪
35	成長の首輪		成長の腕輪	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
36	ヒールリング			エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
37	ヒールリフィ		ヒールリング	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
38	ルーヒール		ヒールリフィ	エディゴルの首輪	エディゴルの首輪						
39	シュリのお守り										
40	第三使途の護輪		シュリのお守り								
41	怒りの仮面										
42	姫神の仮面		怒りの仮面								
43	賭博の腕輪										
44	盗賊王女の腕輪		賭博の腕輪								
45	祝福の首飾り										
46	観音の首飾り		祝福の首飾り								
47	ご主人様の人形										
48	妖精の人形		ご主人様の人形								
49	ナイトブローチ										
50	ユーロレヴィニア		ナイトブローチ								
51	破邪の耳飾り										
52	真実の耳飾り		破邪の耳飾り								
53	ユーロメルキア										
54	ティアリンス		ユーロメルキア								
55	エクスプロード										エクスリオーナ
56	エクスリオーナ		エクスプロード								
57	魔術師の指輪										
58	聖賢者の指輪		魔術師の指輪								
59	フェイ・ハート										
60	フェイ・ルーン		フェイ・ハート								
61	ルリエン・ハート										
62	ルリエン・ルーン		ルリエン・ハート								
63	ライザット										
64	シュペルデオーネ		ライザット								
65	ブルームリス										
66	ブルームリアット		ブルームリス								

	名前	氷結女王の神珠	古神勇者の神珠	現神勇者の神珠	魔神の神珠	魔界子爵の神珠	力天使の神珠	神殺しの神珠	カチャニールの革	アムドシアスの角	メイド天使の羽
1	トロールリング							使徒の絆			エウシュリティア
2	歴戦の指輪	軍神の指輪	軍神の指輪	軍神の指輪	軍神の指輪	軍神の指輪	軍神の指輪	使徒の絆			エウシュリティア
3	軍神の指輪							使徒の絆			エウシュリティア
4	ガーストリング							使徒の絆			エウシュリティア
5	砦の指輪	城壁の指輪	城壁の指輪	城壁の指輪	城壁の指輪	城壁の指輪	城壁の指輪	使徒の絆			エウシュリティア
6	城壁の指輪							使徒の絆			エウシュリティア
7	コールラン							使徒の絆			エウシュリティア
8	塔の首輪	天の首輪	天の首輪	天の首輪	天の首輪	天の首輪	天の首輪	使徒の絆			エウシュリティア
9	天の首輪							使徒の絆			エウシュリティア
10	エディゴルの首輪	姫神の腕輪・左	巨神の手	杖の耳飾り	剣の耳飾り	フールマールズ	メチュカの微笑み	使徒の絆			エウシュリティア
11	姫神の腕輪・右							使徒の絆			エウシュリティア
12	姫神の腕輪・左							使徒の絆			エウシュリティア
13	巨神の手							使徒の絆			エウシュリティア
14	杖の耳飾り							使徒の絆			エウシュリティア
15	剣の耳飾り							使徒の絆			エウシュリティア
16	メルティナ							使徒の絆			エウシュリティア
17	グロティナ							使徒の絆			エウシュリティア
18	フールマールズ							使徒の絆			エウシュリティア
19	メチュカの微笑み							使徒の絆			エウシュリティア
20	将軍の首輪							使徒の絆			エウシュリティア
21	英雄の首輪							使徒の絆			エウシュリティア
22	マースティア							使徒の絆			エウシュリティア
23	マリアハート	姫神の腕輪・左	巨神の手	杖の耳飾り	剣の耳飾り	フールマールズ	メチュカの微笑み	使徒の絆			エウシュリティア
24	スノラ							使徒の絆			エウシュリティア
25	毒の指輪							使徒の絆			エウシュリティア
26	商神の指輪							使徒の絆			エウシュリティア
27	マルウェンの足輪									マルウェンの首輪	
28	マルウェンの指輪	マルウェンの腕輪	マルウェンの腕輪	マルウェンの腕輪	マルウェンの腕輪	マルウェンの腕輪	マルウェンの腕輪			マルウェンの首輪	
29	マルウェンの腕輪	マルウェンの首輪	マルウェンの首輪	マルウェンの首輪	マルウェンの首輪	マルウェンの首輪	マルウェンの首輪			マルウェンの首輪	
30	マルウェンの首輪										
31	成長の石										
32	成長の足輪										
33	成長の指輪	成長の腕輪	成長の腕輪	成長の腕輪	成長の腕輪	成長の腕輪	成長の腕輪				
34	成長の腕輪	成長の首輪	成長の首輪	成長の首輪	成長の首輪	成長の首輪	成長の首輪				
35	成長の首輪										
36	ヒールリング										
37	ヒールリフィ										
38	ルーヒール										
39	シュリのお守り							第三使途の護輪		第三使途の護輪	第三使途の護輪
40	第三使途の護輪										
41	怒りの仮面							姫神の仮面		姫神の仮面	姫神の仮面
42	姫神の仮面										
43	賭博の腕輪							盗賊王女の腕輪		盗賊王女の腕輪	盗賊王女の腕輪
44	盗賊王女の腕輪										
45	祝福の首飾り							癒音の首飾り		癒音の首飾り	癒音の首飾り
46	癒音の首飾り										
47	ご主人様の人形							妖精の人形		妖精の人形	妖精の人形
48	妖精の人形										
49	ナイトブローチ						ユーロレウィニア			ユーロレウィニア	ユーロレウィニア
50	ユーロレウィニア										
51	破邪の耳飾り			真実の耳飾り						真実の耳飾り	真実の耳飾り
52	真実の耳飾り										
53	ユーロメルキア				ティアリンス					ティアリンス	ティアリンス
54	ティアリンス										
55	エクスブロード									エクスリオーナ	エクスリオーナ
56	エクスリオーナ										
57	魔術師の指輪	聖賢者の指輪								聖賢者の指輪	聖賢者の指輪
58	聖賢者の指輪										
59	フェイ・ハート					フェイ・ルーン			フェイ・ルーン	フェイ・ルーン	フェイ・ルーン
60	フェイ・ルーン										
61	ルリエン・ハート					フェイ・ルーン			フェイ・ルーン	ルリエン・ルーン	ルリエン・ルーン
62	ルリエン・ルーン										
63	ライザット		シュペルデオーネ							シュペルデオーネ	シュペルデオーネ
64	シュペルデオーネ										
65	ブルームリス				ブルームリアット					ブルームリアット	ブルームリアット
66	ブルームリアット										

アイテムデータ表

データ表の見方(物品)

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	
1	両方	治癒の水・小	195	--	--	--	--	100	25	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを200前後回復させる　1回限り
2	両方	治癒の水・中	490	--	--	--	--	250	63	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを500前後回復させる　1回限り
3	両方	治癒の水・大	980	--	--	--	--	500	125	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを1000前後回復させる　1回限り
4	両方	治癒の水・特大	1950	--	--	--	--	2500	625	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを2000前後回復させる　1回限り

① 範囲:アイテムを使用できる状況　戦闘:戦闘中のみ　味方:移動時のみ　両方:どちらでも使える

② 名前アイテム名(ゲーム中のアイテム整理順)

③ 体回:回復するHPの量

④ 魔回:回復するHPの量

⑤ 技回:回復するTPの量

⑥ 効果:戦闘使用時の効果

⑦ 時間:効果が継続する時間(※999は効果が失われない)

⑧ 価格:店で買うときの値

⑨ 売価:店に売るときの値

回復アイテム

	範囲	名前	体回	魔回	技回	時間	効果	価格	売価	
1	両方	治癒の水・小	195	--	--	--	--	100	25	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを200前後回復させる　1回限り
2	両方	治癒の水・中	490	--	--	--	--	250	63	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを500前後回復させる　1回限り
3	両方	治癒の水・大	980	--	--	--	--	500	125	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを1000前後回復させる　1回限り
4	両方	治癒の水・特大	1950	--	--	--	--	2500	625	小さな瓶に神聖魔術を施した聖水を入れた回復薬　味方1人のHPを2000前後回復させる　1回限り
5	両方	イーリュンの癒手	9999	--	--	--	--	5000	1250	癒しを司る女神イーリュンの聖なる護符　味方1人のHPを全回復させる　1回限り
6	両方	治癒の羽・小	195	--	--	--	--	700	175	即効性の治癒効果を及ぼす風を作り出す不思議な羽　味方全員のHPを200前後回復させる　1回限り
7	両方	治癒の羽・中	490	--	--	--	--	1500	375	即効性の治癒効果を及ぼす風を作り出す不思議な羽　味方全員のHPを500前後回復させる　1回限り
8	両方	治癒の羽・大	980	--	--	--	--	3000	750	即効性の治癒効果を及ぼす風を作り出す不思議な羽　味方全員のHPを1000前後回復させる　1回限り
9	両方	治癒の羽・特大	1950	--	--	--	--	8000	2000	即効性の治癒効果を及ぼす風を作り出す不思議な羽　味方全員のHPを2000前後回復させる　1回限り
10	両方	イーリュンの息吹	9999	--	--	--	--	15000	3750	女神イーリュンの直接治療を受けることができる護符　味方全員のHPを全回復させる　1回限り
11	戦闘	血麻の滴	--	--	--	999	蘇生	3500	875	聖者の血液を媒体とした聖水　瀕死から回復できる　味方1人の瀕死状態を回復　1回限り
12	戦闘	血麻の癒手	--	--	--	999	蘇生	15000	3750	聖者の血液を媒体とした聖水　瀕死から回復できる　味方1人の瀕死状態を全回復　1回限り
13	戦闘	血麻の息吹	--	--	--	999	蘇生	160000	40000	聖者の血液を媒体とした聖水　瀕死から回復できる　味方全員の瀕死状態を全回復　1回限り
14	両方	魔力石・小	--	45	--	--	--	420	105	青く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと魔力が飽和する　味方1人のMPを50前後回復させる　1回限り
15	両方	魔力石・中	--	95	--	--	--	850	213	青く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと魔力が飽和する　味方1人のMPを100前後回復させる　1回限り
16	両方	魔力石・大	--	999	--	--	--	8400	2100	青く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと魔力が飽和する　味方1人のMP全回復させる　1回限り
17	両方	闘技石・小	--	--	45	--	--	560	140	赤く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと技力が飽和する　味方1人のTPを50前後回復させる　1回限り
18	両方	闘技石・中	--	--	95	--	--	1180	295	赤く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと技力が飽和する　味方1人のTPを100前後回復させる　1回限り
19	両方	闘技石・大	--	--	999	--	--	12500	3125	赤く輝く小さな魔法鉱石　叩きつぶすと技力が飽和する　味方1人のTPを全回復させる　1回限り
20	両方	イルビンの香	--	--	--	--	拘麻	180	45	神経痛に効く魔法草を粉末状にしたお香　装備品による効果を除く「麻痺」「拘束」状態を治療
21	両方	リエラの葉	--	--	--	--	混魅	200	50	気付け薬として使われる刺激臭のある魔法草　装備品による効果を除く「混乱」「魅了」状態を治療
22	両方	レンデーヌ草	--	--	--	--	毒	150	38	肉体を強靭にさせる麻薬草の解毒効果を利用した薬　装備品による効果を除く「毒」状態を治療
23	両方	パティアの喉薬	--	--	--	--	沈黙	240	60	特別な魔力の込められた魔術師必須の喉薬　装備品による効果を除く「沈黙」状態を治療
24	両方	破術の呪札	--	--	--	--	呪い	1400	350	破術系の魔術が施された秘文紙　装備品による効果を除く「呪い」状態を治療
25	両方	ルイカ草の樹液	--	--	--	--	高揚	120	30	興奮状態を抑える鎮痛剤　装備品による効果を除く「高揚」状態を治療
26	両方	女神の滴	--	--	--	--	all	7500	1875	女神イーリュンの直接治療を受けることができる聖水　装備品を除く毒や混乱、呪いなど全ての状態を回復

戦闘補助物品

	名前	時間	価格	売価	
1	戦闘薬	360	1000	250	戦時中の一般兵士に供給される恐怖心を払う戦闘薬　物理攻撃＋5　持続時間360フレーム　1回限り
2	断裂の軟膏	360	650	163	呪錨魔法の施された塗り薬　一時的に武器の威力が強化　物理攻撃＋10　持続時間360フレーム　1回限り
3	練熾の軟膏	999	6000	1500	呪錨魔法の施された塗り薬　一時的に武器の威力が強化　物理攻撃＋20　持続時間999フレーム　1回限り
4	神剣の軟膏	999	32000	8000	呪錨魔法の施された塗り薬　一時的に武器の威力が強化　物理攻撃＋50　持続時間999フレーム　1回限り
5	念気の鱗粉	360	500	125	特定の生物の鱗粉を使った粉薬　魔力を活性化させる　魔法攻撃＋5　持続時間360フレーム　1回限り
6	魔道の鱗粉	360	1500	375	特定の生物の鱗粉を使った粉薬　魔力を活性化させる　魔法攻撃＋10　持続時間360フレーム　1回限り
7	練心の鱗粉	999	5000	1250	特定の生物の鱗粉を使った粉薬　魔力を活性化させる　魔法攻撃＋20　持続時間999フレーム　1回限り
8	神魔の鱗粉	999	50000	12500	特定の生物の鱗粉を使った粉薬　魔力を活性化させる　魔法攻撃＋50　持続時間999フレーム　1回限り
9	鎧の秘文	360	400	100	防護魔法の効果を持った秘文　物理防御＋5　持続時間360フレーム　1回限り
10	防護の秘文	360	1200	300	防護魔法の効果を持った秘文　物理防御＋10　持続時間360フレーム　1回限り
11	魔力拡散の秘文	360	600	150	破術効果を持つ秘文　魔除け程度に使われる　魔法防御＋5　持続時間360フレーム　1回限り
12	破術の秘文	360	1800	450	破術効果を持つ秘文　上級魔術の効果ある魔除け　魔法防御＋10　持続時間360フレーム　1回限り
13	守護の秘文	360	8000	2000	守護精霊を召喚できる秘文　物理防御と魔法防御に＋15　持続360フレーム　1回限り
14	砦の秘文	360	10800	2700	特殊な結界を張り、敵の攻撃を防ぐことができる秘文　味方全員の物理防御が＋10　持続360フレーム　1回限り
15	塔の秘文	360	10800	2700	特殊な結界を張り、敵の魔力を拡散できる秘文　味方全員の魔法防御が＋10　持続360フレーム　1回限り
16	剣のアクセサリー	360	720	180	秘印術の魔法語が刻まれた装飾品　攻撃回数＋1　持続時間360フレーム　1回限り
17	槍のアクセサリー	360	2160	540	秘印術の魔法語が刻まれた装飾品　攻撃回数＋2　持続時間360フレーム　1回限り
18	槌のアクセサリー	360	8640	2160	秘印術の魔法語が刻まれた装飾品　攻撃回数＋3　持続時間360フレーム　1回限り
19	弓のアクセサリー	999	62000	15500	秘印術の魔法語が刻まれた装飾品　攻撃回数＋5　持続時間999フレーム　1回限り
20	霞隠れの小杖	360	580	145	秘印術の魔法語が刻まれた工芸品　防御回数＋1　持続時間360フレーム　1回限り
21	月食の小杖	360	1740	435	秘印術の魔法語が刻まれた工芸品　防御回数＋2　持続時間360フレーム　1回限り
22	日食の小杖	360	6960	1740	秘印術の魔法語が刻まれた工芸品　防御回数＋3　持続時間360フレーム　1回限り
23	神隠しの小杖	999	55000	13750	秘印術の魔法語が刻まれた工芸品　防御回数＋5　持続時間999フレーム　1回限り
24	蠍の妙薬	360	340	85	身体の抵抗力を一時的に高める妙薬　肉体抵抗＋10　持続時間360フレーム　1回限り
25	双頭蛇の妙薬	360	1020	255	身体の抵抗力を一時的に高める妙薬　肉体抵抗＋20　持続時間360フレーム　1回限り
26	硝子の妙薬	360	380	95	精神の抵抗力を一時的に高める妙薬　精神抵抗＋10　持続時間360フレーム　1回限り
27	鏡の妙薬	999	1140	285	精神の抵抗力を一時的に高める妙薬　精神抵抗＋20　持続時間999フレーム　1回限り
28	番えの軍配	360	1200	300	熟練戦士のような戦術眼を高めることが出来る軍配　肉体戦速＋2　持続時間360フレーム　1回限り
29	騎馬の軍配	999	9600	2400	熟練戦士のような戦術眼を高めることが出来る軍配　肉体戦速＋5　持続時間999フレーム　1回限り
30	狼煙の軍配	360	1400	350	熟練魔術師のような戦術眼を高めることが出来る軍配　精神戦速＋2　持続時間360フレーム　1回限り
31	帆柱の軍配	999	11200	2800	熟練魔術師のような戦術眼を高めることが出来る軍配　精神戦速＋5　持続時間999フレーム　1回限り
32	祝福の笛	360	600	150	戦意を高める音色を出す笛　味方全員高揚効果
33	突撃の笛	360	1800	450	戦意を高める音色を出す笛　味方全員高揚効果
34	聖戦の神笛	360	7200	1800	戦意を高める音色を出す笛　味方全員高揚効果

戦闘アイテム

	名前	打撃	効果	価格	売価	
1	炎の絵札	250	--	600	150	秘印術系の火炎魔法が封じられた絵札　火炎属性　範囲1×1　攻撃250　1回限り
2	轟炎の絵札	1000	--	3600	900	秘印術系の火炎魔法が封じられた絵札　火炎属性　範囲1×1　攻撃1000　1回限り
3	火竜の絵札	1800	--	18000	4500	秘印術系の火炎魔法が封じられた絵札　火炎属性　範囲5×5　攻撃1800　1回限り
4	水の絵札	50	水	500	125	秘印術系の水圧魔法が封じられた絵札　物理属性　範囲1×1　攻撃50　1回限り
5	湖の絵札	250	水	3000	750	秘印術系の水圧魔法が封じられた絵札　物理属性　範囲3×3　攻撃250　1回限り
6	海の絵札	1000	水	15000	3750	秘印術系の水圧魔法が封じられた絵札　物理属性　範囲5×5　攻撃1000　1回限り
7	冷気の絵札	150	拘束	800	200	秘印術系の冷却魔法が封じられた絵札　冷却属性　範囲5×5　攻撃150　1回限り
8	氷塊の絵札	1250	拘束	5000	1250	秘印術系の冷却魔法が封じられた絵札　冷却属性　範囲3×3　攻撃1250　1回限り
9	氷乙女の絵札	2400	拘束	24000	6000	秘印術系の冷却魔法が封じられた絵札　冷却属性　範囲1×1　攻撃2400　1回限り
10	風の絵札	200	麻痺	760	190	秘印術系の大気魔法が封じられた絵札　万能1属性　範囲1×5　攻撃200　1回限り
11	雷の絵札	1200	麻痺	4500	1125	秘印術系の電撃魔法が封じられた絵札　電撃属性　範囲1×5　攻撃1200　1回限り
12	勇者の絵札	2200	麻痺	22800	5700	秘印術系の電撃魔法が封じられた絵札　電撃属性　範囲1×5　攻撃2200　1回限り
13	光の絵札	500	--	3600	900	神聖系の攻撃魔法が封じられた絵札　神聖1属性　範囲5×5　攻撃500　1回限り
14	大天使の絵札	1600	--	16800	4200	神聖系の攻撃魔法が封じられた絵札　神聖2属性　範囲5×5　攻撃1600　1回限り
15	聖霊の絵札	2400	--	67200	16800	神聖系の攻撃魔法が封じられた絵札　神聖2属性　範囲5×5　攻撃2400　1回限り
16	闇の絵札	500	--	3800	950	暗黒系の攻撃魔法が封じられた絵札　暗黒1属性　範囲5×5　攻撃500　1回限り
17	堕天使の絵札	1600	--	18000	4500	暗黒系の攻撃魔法が封じられた絵札　暗黒1属性　範囲5×5　攻撃1600　1回限り
18	魔神の絵札	3500	--	23000	5750	暗黒系の攻撃魔法が封じられた絵札　暗黒2属性　範囲1×1　攻撃3500　1回限り
19	大地の絵札	3000	麻痺	100000	25000	異界から地獄を喚び出す不思議な絵札　万能2属性　範囲5×5　攻撃3000　1回限り
20	淫魔の絵札	3000	魅了	100000	25000	異界から淫魔を喚び出す不思議な絵札　万能2属性　範囲5×5　攻撃3000　1回限り
21	死神の絵札	3000	死	100000	25000	異界から死神を喚び出す不思議な絵札　万能2属性　範囲5×5　攻撃3000　1回限り

成長アイテム

	名前	価格	売価	
1	火星石	25000	6250	赤い小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「筋力」が1ポイント増加
2	木星石	25000	6250	薄茶色の小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「体力」が1ポイント増加
3	天王石	25000	6250	青緑色の小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「敏捷性」が1ポイント増加する
4	海王石	25000	6250	深い海色の小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「器用度」が1ポイント増加する
5	水星石	25000	6250	水色の小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「知性」が1ポイント増加
6	土星石	25000	6250	茶色い小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「精神力」が1ポイント増加
7	金星石	25000	6250	黄金に輝く小さな宝石　砕くと能力を高める燐光を放つ　キャラクターの能力値「魅力」が1ポイント増加

その他物品

	名前	価格	売価	
1	支配の杖	2000	500	周囲の支配力を弱める杖　支配力5上昇　1回限り
2	魔除けの杖	5000	1250	周囲の支配力を弱める杖　支配力10上昇　1回限り
3	地下水路の鍵	1000	250	レウィニア王都プレイアにある地下水路の鍵　錆びていて使うと壊れてしまう　1回限り
4	ルバリカの樹液	2000	500	金属や石材を接合する特殊な樹液の入った瓶　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
5	合成の練液	3000	750	物品の硬化、魔力の増加など汎用的に使われる調合薬　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
6	聖なる錬液	5000	1250	イーリュン神殿の聖水を練り交ぜた調合薬　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
7	魔術師の錬液	20000	5000	魔術師が月日をかけて作り出す呪鍛用の調合薬　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
8	虹色の星石	8000	2000	見る角度によって色の変わる星のかけら　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
9	魔力の羊皮紙	10000	2500	魔法の巻物などの元となる無地の羊皮紙　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
10	儀式の剣	30000	7500	呼吸する生きた宝剣　儀式用で戦闘には使えない　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
11	破滅の心臓	30000	7500	特殊な瓶に入った小動物の生きた心臓　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
12	哭璃の目玉	30000	7500	特殊な瓶に入った哭璃生物の生きた眼球　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
13	炎の鱗石	50000	12500	炎属性の宝石　儀式魔術に用いられる高級品　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
14	氷の鱗石	50000	12500	氷属性の宝石　儀式魔術に用いられる高級品　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
15	雷の鱗石	50000	12500	雷属性の宝石　儀式魔術に用いられる高級品　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
16	光の鱗石	50000	12500	光属性の宝石　儀式魔術に用いられる高級品　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
17	闇の鱗石	50000	12500	闇属性の宝石　儀式魔術に用いられる高級品　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
18	火炎総統の神珠	100000	25000	火を司る魔神の体内から産み出された神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
19	氷結女王の神珠	100000	25000	氷を司る女魔神から希に産み出される神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
20	古神勇者の神珠	100000	25000	古神勇者の骨から削り取った神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
21	現神勇者の神珠	100000	25000	現神勇者の骨から削り取った神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
22	魔神の神珠	100000	25000	戦いに敗れた魔神から取り出された神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
23	魔界子爵の神珠	100000	25000	爵位魔神の骨から削り取った神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
24	力天使の神珠	100000	25000	階級第六位天使の骨から削り取った神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
25	神殺しの神珠	100000	25000	性儀式によって女性から希に産み出される神珠　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
26	竜の鱗	50000	12500	丈夫な鎧や、削り落とし霊薬としても使用する竜の鱗　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
27	カチャニールの革	340000	85000	大変貴重な神獣カチャニールの毛皮　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
28	アムドシアスの角	400000	100000	数百年に一度しか抜け落ちない魔神アムドシアスの角　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
29	メイド天使の羽	200000	50000	ごく稀に生え変わる金色の不思議な羽　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
30	コルシノ鋼	50000	12500	鋼鉄より軽くて強度のある黒色の魔法鋼　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
31	ミスリル鋼	180000	45000	万年植物の樹液を特殊な製法によって鉱石化させた金属　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
32	パール鋼	450000	112500	ドワーフ族独自の製法によって創り出される魔法金属　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
33	リエン石	900000	225000	水晶のように透明度のある希少価値の高い魔法鋼　魔術師の店にて使用する呪鍛儀式用の合成物品
34	銀の錘	400	100	行商人が換金用に携帯する銀のおもり　売却専用アイテム
35	メダル	2000	500	銀で造られた観賞用の硬貨　売却専用アイテム
36	金の錘	4000	1000	行商人が換金用に携帯する金のおもり　売却専用アイテム
37	琥珀の宝石	8000	2000	綺麗に磨かれた装飾用の宝石　売却専用アイテム
38	ミスリルの指輪	20000	5000	一般市民が購入できる装飾品のひとつ　売却専用アイテム
39	金塊	40000	10000	鉱山より掘り出された状態の塊　売却専用アイテム
40	宝石箱	200000	50000	様々な宝石が詰め込まれた豪華な小箱　売却専用アイテム
41	金剛石	400000	100000	鉱山より掘り出された状態の塊　売却専用アイテム

重要アイテム

	名前	キャラ専用	
1	飛翔の耳飾り	0	迷宮の外へ出ることができる耳飾り　コマンドパレットから飛翔の耳飾りを選択
2	メファシエルの瞳	all	「扉を開く者」を意味する守護天使の精神体の一部　アイテムがいっぱいになった場合、屋敷に転送可能
3	メファシエルの涙	all	「扉を開く者」を意味する守護天使の精神体の一部　セリカの屋敷からアイテムを出し入れ可能
4	ザファンの鍵	all	古神系の魔神ザファンの名を象った鍵　迷宮にある緑色の扉を開くことが出来る
5	ヨベルの鍵	all	雄羊の角を意味する名の鍵　迷宮にある金色の扉を開くことが出来る
6	ヴォフ・マナの鍵	all	善き精神を意味する大天使の名を象った鍵　迷宮にある青色の扉を開くことが出来る
7	青の転移鍵	all	転移の門を通行するに必要な青色の鍵　転移の遺跡などにある青色の扉を開くことが出来る
8	赤の転移鍵	all	転移の門を通行するに必要な赤色の鍵　転移の遺跡などにある赤色の扉を開くことが出来る
9	緑の転移鍵	all	転移の門を通行するに必要な緑色の鍵　転移の遺跡などにある緑色の扉を開くことが出来る
10	黒の転移鍵	all	転移の門を通行するに必要な黒色の鍵　転移の遺跡などにある黒色の扉を開くことが出来る
11	メルキア将兵の鍵	all	メルキア将兵が携帯する鍵　戦艦イラストリアス内部の扉を開くことが出来る
12	マーズテリアの鍵	all	マーズテリア神殿の関係者が携帯する鍵　マーズテリア神殿の扉を開くことが出来る
13	イオ神核	all	古神七魔神、黄塘のイオの神核
14	エンプレス神核	all	古神七魔神、白冥のエンプレスの神核
15	ラヴィーヌ神核	all	古神七魔神、明幽のラヴィーヌの神核
16	丘陵の宝珠	all	エネドラー迷宮を創り出したドワーフ族の宝珠
17	祝杯の宝珠	all	エネドラー迷宮を創り出したドワーフ族の宝珠
18	ラウケリュノ喚石	all	水の精獣ラウケリュノを呼び出すことが出来る喚石　秘印術水流系攻撃「ラウケリュノ招聘」使用可能
19	バルディエル喚石	all	大天使バルディエルを呼出すことが出来る喚石　秘印術電撃系攻撃「バルディエル招聘」使用可能
20	ムールムール喚石	all	悪魔大公ムールムールを呼出すことが出来る喚石　秘印術大気系攻撃「ムールムール招聘」が使用可能
21	リリエム喚石	0	睡魔族リリエムを召喚できる喚石　セリカ専用
22	リ・クアルー喚石	0	龍人族リ・クアルーを召喚できる喚石　セリカ専用
23	イルザーブ喚石	0	権天使イルザーブを召喚できる喚石　セリカ専用
24	ケルナシルス喚石	0	飛天魔族ケルナシルスを召喚できる喚石　セリカ専用
25	アムドシアス喚石	0	魔神アムドシアスを召喚できる喚石　セリカ専用
26	ハイシェラ喚石	0	魔神ハイシェラを召喚できる喚石　セリカ専用
27	水精喚石	4	水の精霊を召喚できる喚石　サリア専用
28	石像兵喚石	4	石像兵グルムを召喚できる喚石　サリア専用
29	火獄喚石	4	火獄ラナ＝メルテを召喚できる喚石　サリア専用
30	御雷さん喚石	4	御雷さんを召喚できる喚石　サリア専用
31	精霊王女喚石	4	精霊王女リザイラを召喚できる喚石　サリア専用
32	戦乙女喚石	4	シュヴェルトライテを召喚できる喚石　サリア専用

※キャラ専用：使用できるキャラクター
0 セリカ, 1 エクリア, 2 マリーニャ, 3 シュリ, 4 サリア, 5 レヴィア, 6 ロカ, 7 マウア, 8 カウラ, 9 ウェンディス, 10 シェンナ, 11 シェスタ, 12 レシェンテ, 13 イーリッシュ, 14 エウシュリーちゃん, 15 ブラックエウシュリーちゃん, all 全員

データ表の見方(装備品)

1	E	鉄の鉤爪	2,12	5	0	--	--	--	200	50	手甲に四本の鍵爪が付いた一般的な格闘武器　片手近接E　物理属性　攻撃+5　攻撃回数+1
2	①	戦闘籠手 ②	2,12	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	三本の刀身を備えた格闘用の籠手　片手近接D　物理属性　物理攻撃+6　攻撃回数+1
3	D	鉄甲鉤	2,12	0	0	--	--	--	6400	1600	「てっこうかぎ」と呼ぶ　忍びの者が使用した特殊武器　片手近接D　万能1属性　攻撃+9　攻撃回数+2
4	C	バルク・サイティ	2,12	5	0	--	--	--	25000	6250	護拳の握りの両端に穂先の付いた棒状格闘武器　片手近接C　物理属性　攻撃+15　攻撃回数+1

① 階級：キャラクターが扱えるようになる階級(熟練度)　② 名前アイテム名(ゲーム中のアイテム整理順)

③ キャラ専用：使用できるキャラクター
0 セリカ, 1 エクリア, 2 マリーニャ, 3 シュリ, 4 サリア, 5 レヴィア, 6 ロカ, 7 マウア, 8 カウラ, 9 ウェンディス, 10 シェンナ, 11 シェスタ, 12 レシェンテ, 13 イーリッシュ, 14 エウシュリーちゃん, 15 ブラックエウシュリーちゃん, all 全員
④ 命中(武器のみ)：命中判定に加わる数値　⑤ 痛打(武器のみ)：クリティカル確率に加わるボーナスポイント　⑥ 攻撃(武器のみ)：ダメージに加え、発動する可能性のある効果
⑦ 装備：装備時の効果　⑧ 呪：○＝装備時に呪われる　⑨ 価格：店で買うときの値　⑩ 売価：店に売るときの値

1	野外用メイド服	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-1	-1	200	50	丈夫な生地で作られており、メイド服の上に着用する　物理属性　物理防御2　魔法防御1
2	クイラス	all	⑪	--	--	⑫	⑬	300	75	革を素立ったロウにつけて駆く加工した鎧　物理属性　物理防御3　魔法防御0
3	魔術師のローブ	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-1	-1	1200	300	身体を効率よく護れるように魔術の施されたローブ　万能1属性　物理防御3　魔法防御5
4	氷獄の防寒具	all	0	--	--	-1	-1	600	150	氷獄の革を使った大陸北部で一般的な防寒具　冷却属性　物理防御4　魔法防御2

⑪ 回避(盾・鎧のみ)：装備時の回避判定に加わる数値　⑫ 肉速(盾・鎧のみ)：肉体戦闘速度に加わる数値　⑬ 精速(盾・鎧のみ)：精神戦闘速度に加わる数値

小型片手武器　【持ち手】片手　【距離】近接　【熟練度】敏捷性　格闘武器や小剣などの小型近接武器　威力は低いが扱いやすく、行動消費量が少ないのが特徴

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	E	鉄の鉤爪	2,12	5	0	--	--	--	200	50	手甲に四本の鍵爪が付いた一般的な格闘武器　片手近接E　物理属性　攻撃+5　攻撃回数+1
2	D	戦闘籠手	2,12	5	1	--	--	--	3000	750	三本の刀身を備えた格闘用の籠手　片手近接D　物理属性　物理攻撃+6　攻撃回数+1
3	D	鉄甲鉤	2,12	5	0	--	--	--	6400	1600	「てっこうかぎ」と呼ぶ　忍びの者が使用した特殊武器　片手近接D　万能1属性　攻撃+9　攻撃回数+2
4	C	バルク・サイティ	2,12	5	0	--	--	--	25000	6250	護拳の握りの両端に穂先の付いた棒状格闘武器　片手近接C　物理属性　攻撃+15　攻撃回数+1
5	B	チャスト	2,12	5	1	--	--	--	80000	20000	魔導機械によって稼働する大型の鉄爪　片手近接B　万能1属性　攻撃+20　攻撃回数+1
6	A	カナトチャスト	2,12	5	2	--	--	--	130000	32500	片腕全体を覆う巨大な鍵爪　片手近接A　万能1属性　攻撃+28　攻撃回数+1
7	S	ファルチャスト	2,12	5	3	--	--	--	500000	125000	魔導語によって火炎を発する大型の鍵爪　片手近接S　火炎属性　攻撃+30　攻撃回数+2
8	S	クァルチャスト	2,12	5	5	--	--	--	500000	125000	魔導語によって冷気を発する大型の鍵爪　片手近接S　冷却属性　攻撃+35　攻撃回数+3
9	E	ショートソード	0,2,3,5	5	0	--	--	--	100	25	短くて誰にでも扱いやすい剣　威力は低い　片手近接E　物理属性　物理攻撃+2
10	E	バルパー	0,2,3,5	-5	0	--	--	--	80	20	相手に引っかけて引き切る鎌剣　片手近接E　物理属性　攻撃+4
11	E	レイピア	0,2,3,5	0	2	--	--	--	500	125	細身剣術用の儀礼剣　突刺用なので痛打を与えやすい　片手近接E　物理属性　攻撃+4
12	E	スピアー・ソード	0,2,3,5	-5	1	--	--	--	450	113	軍用の突剣　無骨で安価な剣の割に威力が高い　片手近接E　物理属性　攻撃+7　攻撃回数−1
13	E	イルウーン	0,2,3,5	0	0	--	--	--	1200	300	秘印術による呪付鋸鎌の魔法文字が刻まれた剣　片手近接E　万能1属性　攻撃+8　攻撃回数−1
14	E	狂信者の小剣	0,2,3,5	20	5	呪い	呪い	○	400	100	旋律の破壊神グ・レドーの呪われた武器　威力は大きい　片手近接E　暗黒1属性　物理攻撃+30
15	D	忍刀キウラ	2	0	0	--	--	--	8800	2200	体技系の呪鋸魔法が施された忍刀　攻撃範囲が上昇する　片手近接D　万能1属性　攻撃+6
16	D	スキアヴォーナ	0,2,3,5	0	2	--	--	--	3800	950	鍔柄のある美しい突刺用両刃剣　片手近接D　物理属性　攻撃+9
17	D	クリス	0,2,3,5	0	1	--	--	--	7000	1750	神殿で造られた短剣　美しい花模様の入った刀身が特徴　片手近接D　神聖属性　攻撃+10
18	C	コールマリシュ	0,2,3,5	5	0	--	--	--	22000	5500	先史文明の遺物を利用した電撃剣　片手近接C　電撃属性　攻撃+13
19	C	貪りの鎌	0,2,3,5	0	1	--	--	--	8000	2000	暗黒神ヴァスタールの騎士に支給される闇の鎌剣　片手近接C　暗黒1属性　攻撃+24　攻撃回数+1
20	C	舞いの小刀	0,2,3,5	10	0	魅了	高揚	--	50000	12500	曲芸用の剣に踊り子の霊が宿った守護剣　片手近接C　万能1属性　攻撃+15　攻撃回数+2
21	B	忍刀ナクア	2	10	4	--	--	--	75000	18750	忍刀キウラと同じ呪鋸品で首領級の忍者が好んで使う　片手近接B　万能2属性　攻撃+18　攻撃回数+1
22	B	パーミランナイフ	0,2,3,5	10	20	麻痺	--	--	99000	24750	女勇者ラファナ・ルイの愛剣を複製した品　片手近接B　万能2属性　攻撃+18　攻撃回数+1
23	A	忍刀レクナラ	2	0	5	--	--	--	230000	57500	一振りで炎が吹き出す貴重な魔法短剣　片手近接A　火炎属性　攻撃+20
24	A	聖皇女の護り手	3	5	3	麻痺	--	--	180000	45000	独自の成長を遂げた守護天使リーブルの護身剣　片手近接A　神聖2属性　攻撃+23　攻撃+2
25	S	リンス・アイ	0,2,3,5	10	13	--	--	--	360000	90000	魔神アムドシアスの角を研いで作った雷の短剣　片手近接S　電撃属性　攻撃+25　攻撃+2
26	S	始祖の短刀	0,2,3,5	10	8	--	--	--	4	1	神殺しの神珠によって創られたセリカの使徒専用の短刀　片手近接S　万能2属性　攻撃+28　攻撃+3

中型片手武器 【持ち手】片手 【訓練】近接 【熟練度】筋力 片手刀剣類や片手破砕武器などの中型近接武器 バランス重視、器用度の高いキャラほど特に有効

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	E	ロングソード	0,2,5,8	0	0	--	--	--	230	58	刃の長い一般的な剣 片手近接E 物理属性 攻撃+5 攻撃回数−1
2	E	呪鍛ロングソード	0,2,5,8	5	0	--	--	--	1100	275	魔法武器として造遠された剣だが不死体と十分戦える 片手近接E 万能1属性 攻撃+7 攻撃回数−1
3	E	バデレール	0,2,5,8	-5	2	--	--	--	900	225	反り刃を意味する剣 刀身は短いが刃は鋭く重い 片手近接E 物理属性 攻撃+8 攻撃回数−1
4	E	闇隷属の剣	0,2,5,8	0	1	毒	呪い	○	400	100	闇属性の神族を絶対的な信者にしてしまう呪剣 片手近接E 暗黒1属性 攻撃+30
5	E	光隷属の剣	0,2,5,8	0	1	麻痺	呪い	○	400	100	光属性の神族を絶対的な信者にしてしまう呪剣 片手近接E 神聖1属性 攻撃+32
6	E	炎虐の微笑	0,2,5,8	0	0	呪い	呪い	○	400	100	持つ者の家や街を焼き払うと言われる呪われた火剣 片手近接E 火炎属性 攻撃+35
7	D	イウリスソード	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	8000	2000	長剣に呪付鍛錬を施した標準的な魔法武器 片手近接D 万能1属性 攻撃+18 攻撃回数−1
8	D	炎の鍛剣	0,2,5,8	-5	1	--	--	--	8800	2200	長剣に炎属性の呪付鍛錬を施した標準的な魔法武器 片手近接D 火炎属性 攻撃+20 攻撃回数−1
9	D	冷気の鍛剣	0,2,5,8	-5	2	麻痺	--	--	9600	2400	長剣に冷却属性の呪付鍛錬を施した標準的な魔法武器 片手近接D 冷却属性 攻撃+20 攻撃回数−1
10	D	電光の鍛剣	0,2,5,8	-5	1	--	--	--	10900	2725	長剣に電撃属性の呪付鍛錬を施した標準的な魔法武器 片手近接D 電撃属性 攻撃+20 攻撃回数−1
11	D	バイラルソード	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	36000	9000	伝説の魔法王国バイラルの名が付いた魔法剣 片手近接D 万能1属性 攻撃+24 攻撃回数−1
12	D	キュリピナ	0,2,5,8	-5	3	--	--	--	84000	21000	氷柱を連想させる鋭利な剣 常に冷気を放つ 片手近接D 冷却属性 攻撃+33 攻撃回数−1
13	D	エクリプス	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	82000	20500	白い刀身が神聖さを物語る美しい剣 片手近接D 神聖1属性 攻撃+35 攻撃回数−1
14	D	リーンフェルス	5	-5	2	--	--	--	105000	26250	レヴィニア特殊の祝福を受けた聖剣 レヴィア将軍専用 片手近接D 神聖1属性 攻撃+40 攻撃回数+1
15	D	アーナトス	0,2,5,8	-5	1	--	--	--	68000	17000	魔法剣 呪付鍛錬のみの強化では最高クラス 片手近接D 神聖1属性 攻撃+42 攻撃回数−1
16	C	プレニシアソード	0,2,5,8	-5	2	--	--	--	59000	14750	遠操した刃で構成された緩状の剣で攻撃範囲が広い 片手近接C 万能1属性 攻撃+48 攻撃回数−2
17	C	パールミル	0,2,5,8	-5	3	--	--	--	135000	33750	純粋な魔法剣の中では最高の威力 パール銅 片手近接C 万能2属性 攻撃+52 攻撃回数−2
18	C	パールクァル	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	150000	37500	強力な冷気を発するパールミル魔法剣 片手近接C 冷却属性 攻撃+55 攻撃回数−2
19	C	パールフィスカ	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	158000	39500	電光がほとばしるパールミル魔法剣 片手近接C 電撃属性 攻撃+56 攻撃回数−2
20	C	プラチナソード	0,2,5,8	-5	0	混乱	--	--	360000	90000	刀身に白金を使った豪華な剣 片手近接C 物理属性 攻撃+86 攻撃回数−3
21	B	マーティルミルバ	0,2,5,8	-5	3	--	--	--	180000	45000	簡単な魔法語を唱えると刀身が熱を帯びる魔法剣 片手近接B 火炎属性 攻撃+75 攻撃回数−2
22	B	パラディウム	0,2,5,8	-5	0	毒	高揚	--	98000	24500	刀に似た反りのある大陸南部製の魔法剣 優れた切れ味 片手近接B 万能2属性 攻撃+78 攻撃回数−2
23	B	暗黒剣グレニア	0,2,5,8	-5	5	--	--	--	160000	40000	邪悪な魂が込められた暗黒剣 片手近接B 暗黒1属性 攻撃+80 攻撃回数−2
24	B	クァルヴァルス	0,2,5,8	-5	6	--	--	--	206000	51500	冷気によって傷口を更に破壊できる氷結剣 片手近接B 冷却属性 攻撃+84 攻撃回数−2
25	B	哭璃剣レクリラ	0,2,5,8	-5	0	--	呪い	○	400	100	刀身が異形な生物の魂になった哭璃の剣 片手近接B 万能2属性 攻撃+120 攻撃回数−1
26	A	暗黒剣テゼラマル	0,2,5,8	-5	5	混乱	--	--	190000	47500	上級悪魔を一体封じ込めた暗黒剣 片手近接A 暗黒1属性 攻撃+116 攻撃回数−2
27	A	ディフリアル	0,2,5,8	-5	0	--	--	--	490000	122500	古神に属する神格者の光核が埋め込まれた白金剣 片手近接A 万能2属性 攻撃+128 攻撃回数−2
28	A	ヴァーチャーズ	0,2,5,8	-5	4	--	--	--	265000	66250	エンジェルソード 力天使が封印された剣 片手近接A 神聖2属性 攻撃+132 攻撃回数−2
29	A	ベルクディウム	0,2,5,8	-5	0	毒	高揚	--	134000	33500	魔法刀パラディウムに狂戦士の魂が乗り移った剣 片手近接A 万能2属性 攻撃+132 攻撃回数−3
30	A	ライチェルミルバ	0,2,5,8	-5	7	--	--	--	340000	85000	電熱を帯びた赤い刀身の剣 痛打重視 片手近接A 火炎属性 攻撃+135 攻撃回数−2
31	A	ハイシェラソード	0	0	5	--	--	--	0	0	魔神ハイシェラを封じ込めた魔剣 セリカの愛剣 片手近接A 万能2属性 攻撃+160 攻撃回数−2
32	S	リジェラ	0,2,5,8	-5	5	--	--	--	896000	224000	希少価値の高いリエン石で作られたクリスタルソード 片手近接S 万能2属性 攻撃+180 攻撃回数−2
33	S	バァルソード	0,2,5,8	-5	3	麻痺	--	--	580000	145000	古神に属する者の肉体から創り出したとされる剣 片手近接S 万能2属性 攻撃+190 攻撃回数−2
34	S	フェリエルンデ	5	0	5	沈黙	--	--	765000	191250	魔法を封じる能力がある風の聖剣 片手近接S 神聖2属性 攻撃+190 攻撃回数−1
35	S	ヌ・メルディウム	0,2,5,8	-5	5	--	高揚	--	535000	133750	軍神の精神が宿った魔法刀 手にした者の戦意を高める 片手近接S 万能2属性 攻撃+200 攻撃回数−3
36	S	ルン・ハイシェラ	0	-5	15	--	--	--	0	0	魔神ハイシェラの最終形態 片手近接S 万能2属性 攻撃+245 攻撃回数−2
37	E	ホーリースタッフ	7	5	3	麻痺	--	--	300	75	攻撃の利かない不死の生物に対して有効 片手近接E 神聖1属性 攻撃+8 攻撃回数−3
38	D	リップテール	7	-5	5	麻痺	--	--	6500	1625	ヌンチャクのような小さなフレイル 片手近接D 万能1属性 攻撃+20 攻撃回数−5
39	D	光の杖	7	5	4	麻痺	--	--	17000	4250	一般司祭の杖 神々の啓示を補助する機能もある 片手近接D 神聖1属性 攻撃+18 攻撃回数−5
40	C	ディニア	7	0	10	麻痺	--	--	48000	12000	雷鎚とも呼ばれる稲妻を発するハンマー 片手近接C 電撃属性 攻撃+38 攻撃回数−7
41	C	ブランスティニア	7	0	12	麻痺	--	--	85000	21250	闇を司った槌 振り下ろした場所が闇に包まれる 片手近接C 暗黒2属性 攻撃+45 攻撃回数−8
42	B	レヌディニア	7	0	12	麻痺	--	--	130000	32500	光を司った槌 振り下ろした場所が閃光に包まれる 片手近接B 神聖2属性 攻撃+65 攻撃回数−7
43	B	ゴールデンハンマ	7	0	16	麻痺	--	--	96000	24000	黄金の小槌 見た目とは裏腹に叩くと大爆発を起こす 片手近接B 火炎属性 攻撃+80 攻撃回数−5
44	A	グレイネテール	7	-5	10	麻痺	--	--	180000	45000	水妖精を封じたフレイル 水を弾く性質を持つ 片手近接A 万能2属性 攻撃+120 攻撃回数−5
45	A	クァルディニア	7	0	15	麻痺	--	--	200000	50000	唯一氷結能力のある大型の槌 片手近接A 冷却属性 攻撃+134 攻撃回数−6
46	S	裁きの神槌	7	0	20	麻痺	--	--	360000	90000	先史文明以前の神聖武器 庇天使が封じられている 片手近接S 神聖2属性 攻撃+170 攻撃回数−6
47	S	バーステア	7	0	18	麻痺	--	--	630000	157500	柄の長い合金の大槌 雷鎚エヴェルトの放電に匹敵する 片手近接S 電撃属性 攻撃+184 攻撃回数−6
48	S	ティルフィテール	7	-5	25	麻痺	--	--	500000	125000	先鏃が高価なリエン石のフレイル あらゆる金属を砕く 片手近接S 万能2属性 攻撃+220 攻撃回数−6

両手武器 【持ち手】両手 【訓練】近接 【熟練度】体力 両手剣や槍などの両手で扱う大型武器 扱いにくいが両手剣は威力か高く、槍は攻撃範囲が広い

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	E	ツヴァイハンダー	0,8,13	-10	1	--	--	--	1150	288	刃根本が長く、防御に適した両手剣 両手近接E 物理属性 攻撃+24 攻撃回数−2
2	E	フランベルジェ	0,8,13	-10	0	--	--	--	1600	400	「火炎の形」を意味する装飾豊かな両手剣 両手近接E 物理属性 攻撃+31 攻撃回数−2
3	D	エグゼキュシナズ	0,8,13	-10	0	麻痺	--	--	4700	1175	処刑用に用いられる剣 錬魂の魔術が施されている 両手近接D 神聖1属性 攻撃+47 攻撃回数−2
4	D	刀	0,8,13	-10	3	--	--	--	6800	1700	反り刃の剣 非常に鋭い切れ味を持つ 両手近接D 物理属性 攻撃+60 攻撃回数−2
5	D	スペイリオン	0,8,13	-10	2	--	--	--	11900	2975	上級騎士に与えられる物品と同等の高価な両手剣 両手近接D 万能1属性 攻撃+72 攻撃回数−2
6	D	ブラウザガ	0,8,13	-15	0	--	--	--	5300	1325	呪付鍛錬で軽量化された超大型剣だが、密度は高い 両手近接D 物理属性 攻撃+90 攻撃回数−3
7	C	名刀御紅	0,8,13	-10	5	--	--	--	60000	15000	名刀「みくれ」ディスナフロディ神権国家の聞刀 両手近接C 暗黒1属性 攻撃+80 攻撃回数−2
8	C	ベルクスティンド	0,8,13	-10	0	--	--	--	120000	30000	黄金を呪鍛術によって硬化させた重量感のある両手剣 両手近接C 万能1属性 攻撃+92 攻撃回数−3
9	C	ゴーファリス	0,8,13	-10	0	--	--	--	85000	21250	不格好だが機能重視で鍛えられた戦闘力の高い両手剣 両手近接C 万能1属性 攻撃+108 攻撃回数−3
10	C	呪刀弦鬼羅	0,8,13	-10	4	毒	毒	○	400	100	呪刀「ぶさら」数千の血を吸い尽くした邪悪な刀 両手近接C 暗黒2属性 攻撃+250 攻撃回数−2
11	B	断裂の熱剣	0,8,13	-10	0	--	--	--	150000	37500	魔法語を唱えると刀身が熱を帯びて攻撃力を増す両手剣 両手近接B 火炎属性 攻撃+130 攻撃回数−3
12	B	暗黒剣ラライズ	0,8,13	-10	1	--	--	--	138000	34500	暗黒神ヴァスタールの祝福を受けた両手剣 両手近接B 暗黒1属性 攻撃+142 攻撃回数−3
13	B	氷剣リーニ	0,8,13	-5	3	--	--	--	243000	60750	氷柱の形をした突刺専用の両手剣 氷結能力を持つ 両手近接B 冷却属性 攻撃+150 攻撃回数−3
14	B	ウィンバース	0,8,13	-10	2	--	--	--	180000	45000	刃がなく、振る度に放電する電撃剣 両手近接B 電撃属性 攻撃+172 攻撃回数−4
15	B	グランファリス	0,8,13	-5	2	--	--	--	340000	85000	勇者が愛用する魔法剣に相当するもの 両手近接B 万能2属性 攻撃+188 攻撃回数−4
16	A	聖霊の涙泣	0,8,13	-10	10	呪い	呪い	○	400	100	歪んだ聖霊の宿る両手剣 強力だが所有者を洗脳する 両手近接A 神聖2属性 攻撃+280 攻撃回数−4
17	A	暗黒剣レイレラ	0,8,13	-10	0	--	--	--	560000	140000	闇聖女レイレラの体内から生み出された暗黒剣 両手近接A 暗黒2属性 攻撃+192 攻撃回数−4
18	A	宝剣リヴェライン	0,8,13	-10	3	--	--	--	800000	200000	この剣を巡り戦争が起こったほど美しい剣 両手近接A 万能2属性 攻撃+205 攻撃回数−4
19	A	雷剣ヴァスデド	0,8,13	-10	5	--	--	--	580000	145000	刀身が二股に分かれ、その間から電撃が発生する雷剣 両手近接A 電撃属性 攻撃+210 攻撃回数−4
20	A	火剣ベレメイウス	0,8,13	-10	3	--	高揚	--	480000	120000	人間と同じ背丈の大型剣 剣先から大量の炎が吹き出す 両手近接A 火炎属性 攻撃+220 攻撃回数−4
21	A	氷剣セシュレイン	0,8,13	-10	2	--	--	--	560000	140000	魔法語によって冷気の刀身が創り出される柄のみの剣 両手近接A 冷却属性 攻撃+232 攻撃回数−4
22	S	聖剣セレンティア	0,8,13	-5	5	麻痺	--	--	670000	167500	神々の意志によって虚無の空間が生み出される聖剣 両手近接S 神聖2属性 攻撃+276 攻撃回数−4
23	S	ファスティバルス	13	-5	10	--	--	--	800000	200000	ファスティナ創世記時代に作られた冷気の大型剣 両手近接S 冷却属性 攻撃+290 攻撃回数−3
24	S	神剣リグライア	8	-5	6	--	--	--	920000	230000	竜の牙を鍛えて儀礼用に装飾の施された美しい剣 両手近接S 万能2属性 攻撃+355 攻撃回数−4
25	E	長巻	6,13,14,15	0	1	--	--	--	800	200	薙刀によく似た武器 槍のように長いが扱いやすい 両手近接E 物理属性 攻撃+46 攻撃回数−2
26	E	ハルバード	6,13,14,15	-5	1	--	--	--	1080	270	頭部に斧のような広い刃を持つ機能的で洗練された槍 両手近接E 物理属性 攻撃+85 攻撃回数−3
27	E	哭璃の魔槍	6,13,14,15	0	5	毒	呪い	○	400	100	植物のように本体に絡みついた黒色の異形な槍 両手近接E 万能2属性 攻撃+150 攻撃回数−3
28	D	シーズランサー	6,13,14,15	-10	2	--	--	--	12800	3200	先史文明時代の巨人兵が装備していた棒状兵器 両手近接D 物理属性 攻撃+160 攻撃回数−10
29	D	メテル・ズバイン	6,13,14,15	0	3	--	--	--	7200	1800	威力を増す呪鍛儀式を施した二又の魔法槍 両手近接D 神聖1属性 攻撃+100 攻撃回数−4
30	D	火槍ルナグレイブ	6,13,14,15	0	2	--	--	--	36000	9000	使用者の意志によって先端が炎に包まれる魔法の槍 両手近接D 火炎属性 攻撃+135 攻撃回数−4
31	D	魔導槍ミルリーフ	6,13,14,15	0	0	--	--	--	40000	10000	魔導技術により密度を高め、軽量化に成功している長槍 両手近接D 万能1属性 攻撃+150 攻撃回数−5
32	C	氷槍フェナクア	6,13,14,15	0	2	--	--	--	88000	22000	ハルバードに冷却鍛錬を施した武器 近衛騎士の主装備 両手近接C 冷却属性 攻撃+176 攻撃回数−5
33	C	魔導槍バズ	6,13,14,15	0	0	--	--	--	108000	27000	鋼鉄製の魔導槍 購入可能の武器で高い攻撃力を持つ槍 両手近接C 万能1属性 攻撃+185 攻撃回数−6
34	C	闇槍ルナグレイブ	6,13,14,15	0	5	--	--	--	135000	33750	使用者の意志によって全体が闇に包まれる暗黒槍 両手近接C 暗黒1属性 攻撃+200 攻撃回数−5
35	B	雷槍テリーフ	6,13,14,15	-5	2	--	--	--	200000	50000	ほとばしる雷を喚び出す大型の槍 両手近接B 電撃属性 攻撃+230 攻撃回数−6
36	B	妖精の宿る長枝	6,13,14,15	0	3	--	--	--	80000	20000	不特定な形状の枝だが、魔力による突き刺し攻撃が可能 両手近接B 万能2属性 攻撃+100 攻撃回数−3
37	B	魔槍ハーミス	6,13,14,15	0	8	--	--	--	180000	45000	薙刀状の黒い槍 闇王獣上用の凶悪な武器 両手近接B 暗黒2属性 攻撃+250 攻撃回数−6
38	A	光槍ルナグレイブ	6,13,14,15	0	5	--	--	--	260000	65000	柄の部分が神格者の姿で形取られた美しい槍 両手近接A 神聖1属性 攻撃+280 攻撃回数−5
39	A	クァルフェイル	6,13,14,15	0	5	--	--	--	365000	91250	騎乗槍と同じ形状の氷結槍 最も鋭い穂先を持つ 両手近接A 冷却属性 攻撃+320 攻撃回数−6
40	A	シーズレイ	6,13,14,15	-10	8	--	--	--	196000	49000	機械兵の棒状兵器 ほとばしる電撃の巨大な槍 両手近接A 電撃属性 攻撃+500 攻撃回数−14
41	S	神槍プレシャス	6,13,14,15	0	12	--	--	--	865000	216250	軍神マーステリアの加護を持つ神槍 強い衝撃力を持つ 両手近接S 神聖2属性 攻撃+415 攻撃回数−7
42	S	エーテスブレア	6,13,14,15	0	10	--	高揚	--	780000	195000	土着神が自らの意志で白い棒状武器に姿を変えた神槍 両手近接S 万能2属性 攻撃+480 攻撃回数−7
43	E	バレ	14,15	0	5	--	--	--	60	15	庭掃除に大変便利な竹ホウキ 両手近接E 万能1属性 攻撃+36 攻撃回数+1
44	D	ルージュバレ	14,15	0	6	--	--	--	70	18	赤いホウキ 叩かれると痛い 両手近接D 万能1属性 攻撃+60 攻撃回数+1
45	C	ヴェールバレ	14,15	0	7	--	--	--	80	20	柄の装飾が美しい緑色のホウキ 両手近接C 万能2属性 攻撃+132 攻撃回数+2
46	B	ローズバレ	14,15	0	8	--	--	--	90	23	桃色のリボンが付いた可愛らしいホウキ 両手近接B 万能2属性 攻撃+166 攻撃回数+2
47	A	ヴィオーレバレ	14,15	0	9	--	--	--	100	25	すみれ色のホウキ とてもいい香りがする 両手近接A 万能2属性 攻撃+180 攻撃回数+2
48	S	リュミエールバレ	14,15	0	10	--	--	--	150	38	夜の掃除に便利な光り輝く伝説のホウキ 両手近接S 万能2属性 攻撃+256 攻撃回数+3

片手射出武器 【持ち手】片手 【距離】射出 【熟練度】器用度 片手で扱う魔導銃、投擲武器、鞭などの長距離武器 射出武器なので敵の位置による打撃の低下はない

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	E	魔導銃ウロベス	2,3,4,5,7	-5	0	--	--	--	350	88	子供の握り拳程度の鉄球を装置に込めて射出する魔導銃 片手射出E 物理属性 攻撃+20 攻撃回数−2
2	E	魔導銃エケトロス	2,3,4,5,7	0	2	--	--	--	500	125	魔弾と呼ばれる魔法の鉄球を発射する 弾数が少ない 片手射出E 万能1属性 攻撃+28 攻撃回数−3
3	D	魔導銃ウロベール	2,3,4,5,7	-5	0	--	--	--	1100	275	魔導銃ウロベスの発射装置を改良して威力を増したもの 片手射出D 物理属性 攻撃+30 攻撃回数−4
4	D	魔導銃エリーフ	2,3,4,5,7	-15	2	麻痺	--	--	500	125	爆発する弾丸を使う魔導銃なので攻撃範囲が広い 片手射出D 火炎属性 攻撃+55 攻撃回数−5
5	D	魔導銃エケホース	2,3,4,5,7	0	3	--	--	--	3800	950	魔導銃エケトロスの改良型で扱いやすく装填時間も短い 片手射出D 万能1属性 攻撃+35 攻撃回数−4
6	C	魔導銃ウログレス	2,3,4,5,7	-5	0	--	--	--	4200	1050	大口径の魔導銃 大きな球を使用している威力は高い 片手射出C 物理属性 攻撃+50 攻撃回数−4
7	C	魔導銃フレカ	2,3,4,5,7	0	8	--	--	--	6700	1675	大口径の魔導銃 使用者の反動も低く扱いやすい 片手射出C 万能1属性 攻撃+56 攻撃回数−4
8	C	魔導銃エミオール	2,3,4,5,7	-10	3	--	--	--	11000	2750	沢山の魔弾を射出できる魔導銃 装填に時間がかかる 片手射出C 万能1属性 攻撃+70 攻撃回数−5
9	B	魔導銃カーフ	2,3,4,5,7	10	15	--	--	--	28000	7000	命中精度や痛打率の高い狙撃用の魔導銃 片手射出B 物理属性 攻撃+97 攻撃回数−6
10	B	皆殺しの魔導銃	2,3,4,5,7	0	7	--	呪い	○	400	100	所有した者を殺戮者と化す不気味な形状の魔導銃 片手射出B 暗黒2属性 攻撃+320 攻撃回数−9
11	B	魔導銃ウロザード	2,3,4,5,7	-20	0	--	--	--	26000	6500	小さな鉄玉が沢山詰まった装置を持つ魔導銃 片手射出B 物理属性 攻撃+56 攻撃回数−4
12	B	魔導銃ベルフォ	2,3,4,5,7	10	0	--	--	--	56000	14000	銃身の長い魔導銃 高い命中精度を誇る 片手射出B 万能1属性 攻撃+120 攻撃回数−7
13	A	魔導銃ブレシア	2,3,4,5,7	-5	1	--	--	--	91000	22750	多弾式の魔導銃 装填時間が比較的短いのが特徴 片手射出A 万能1属性 攻撃+124 攻撃回数−7
14	A	魔導銃グラーマ	2,3,4,5,7	-5	5	--	--	--	136000	34000	魔弾を必要とせず、冷却弾を創り出して発射する 片手射出A 冷却属性 攻撃+133 攻撃回数−7
15	A	魔導銃ラミシュ	2,3,4,5,7	0	15	--	--	--	270000	67500	空気による衝撃波を武器とする小型の魔導銃 片手射出A 万能1属性 攻撃+242 攻撃回数−8
16	S	魔導銃ベレストグ	2,3,4,5,7	-5	2	--	--	--	200000	50000	特殊な魔弾を装填できる最新式の魔導銃 片手射出S 万能2属性 攻撃+386 攻撃回数−9
17	S	魔導銃ルシール	2,3,4,5,7	-10	4	麻痺	--	--	370000	92500	胸甲型の魔導銃 広い範囲に炎を吹き出す 片手射出S 火炎属性 攻撃+320 攻撃回数−9
18	S	魔導銃リリレール	2,3,4	0	8	--	--	--	840000	210000	持ち主の精神力を封じ込めて射出する不思議な魔導銃 片手射出S 万能2属性 攻撃+412 攻撃回数−9
19	E	ガーヴス	10	-10	0	--	--	--	340	85	エルフ族が好んで使う木製のブーメラン 片手射出E 物理属性 攻撃+3
20	E	魔力のダート	4,9,10,12	-5	1	--	--	--	680	170	遊戯用のダートに魔力を込めて威力を高めた武器 片手射出E 万能1属性 攻撃+4
21	E	リャナック	4,9,10,12	-5	0	--	--	--	780	195	布に包まれた石を遠心力で振り飛ばすための投擲具 片手射出E 物理属性 攻撃+5
22	D	ケルティヴァ	6	-5	0	--	--	--	1300	325	飛距離を伸ばすために各種洗練された小型の投げ槍 片手射出D 万能1属性 攻撃+15
23	D	ユメノパチンコ	4,9,10,12	-5	0	--	--	--	8600	2150	石を挟めると魔法の弾になる二股支軸の投擲武器 片手射出D 万能1属性 攻撃+24
24	C	ガーヴシルネキア	10	-5	0	--	--	--	3700	925	風の国シルネキア製の武器 魔法のブーメラン 片手射出C 万能1属性 攻撃+32 攻撃回数−1
25	C	エノ	4,9,10,12	-5	0	--	--	--	5250	1313	飛ばすと鋭い先端のダートになる携帯性の優れた武器 片手射出C 万能1属性 攻撃+38 攻撃回数−1
26	C	ジュラーヴソグ	6	-5	2	--	--	--	12000	3000	対霊効果を持つ魔法の投げ槍 古代語で白鳥を意味する 片手射出C 神聖1属性 攻撃+47 攻撃回数−1
27	C	哭璃の円盤	9,10	10	5	--	呪い	○	400	100	不気味な模様の入った円盤 飛ばすと鋭い刃を出す 片手射出C 暗黒2属性 攻撃+120
28	B	グロフスの円盤	9,10	-5	0	--	--	--	23000	5750	闇勇者の補助武器として使われる多様性の投げ武器 片手射出B 暗黒1属性 攻撃+53 攻撃回数−1
29	B	破術のダート	4,9,10,12	-5	0	--	--	--	41000	10250	結界などを打ち破る効果を持つ神聖な投げ矢 片手射出B 神聖1属性 攻撃+64 攻撃回数−1
30	B	ケルン・ヂャクラ	9,10	-5	0	--	--	--	58000	14500	ルーンエルフ族独自の製法によって作られた円鎗 片手射出B 万能1属性 攻撃+70 攻撃回数−1
31	A	恋妖精の円盤	4,10	0	0	魅了	--	--	97000	24250	恋妖精ミヨンが乗り移った不思議な円盤 片手射出A 万能2属性 攻撃+82 攻撃回数−2
32	A	月食の鎌	9,12	-5	1	--	--	--	186000	46500	全体が美しい漆黒の光に包まれた三日月型の鎌 片手射出A 暗黒2属性 攻撃+85 攻撃回数−2
33	A	マーズレティーニ	6	-5	0	--	--	--	230000	57500	マーステリア聖騎士だけが持つことを許される投げ槍 片手射出A 神聖2属性 攻撃+94 攻撃回数−2
34	S	エウリーチャクラ	10,12	-5	0	沈黙	--	--	380000	95000	敵の言葉を封じるとされるルーンエルフ族の秘宝 片手射出S 万能2属性 攻撃+125 攻撃回数−2
35	S	玲瓏たる宝輪	9,12	-5	0	麻痺	--	--	420000	105000	雷では巨人族を支配する証として受け継がれてきた宝輪 片手射出S 万能2属性 攻撃+138 攻撃回数−2
36	S	瑞舞羅	4,12	0	5	--	--	--	760000	190000	リブラと呼ばれる古代の女神の名を象った美しい円盤 片手射出S 万能2属性 攻撃+175 攻撃回数−2
37	E	革の鞭	1,7	-5	0	--	--	--	340	85	主に絡め取る目的で使われる紐状の長い武器 片手射出E 物理属性 攻撃+15 攻撃回数−1
38	D	ナインテイルズ	1,7	-20	0	--	--	--	3600	900	棘の付いた複数の鉄鞭 非常に扱いづらい 片手射出D 万能1属性 攻撃+25 攻撃回数−1
39	C	ティーピア	1,7	0	0	--	--	--	12800	3200	雷の結石によって電撃属性のついた戦闘用の鞭 片手射出C 電撃属性 攻撃+30 攻撃回数−1
40	C	洗礼の鞭	1,7	0	0	魅了	--	--	28000	7000	誘惑の女神ティフティーダに仕える神官戦士の武器 片手射出C 神聖1属性 攻撃+36 攻撃回数−1
41	B	ティルサーヴィス	1,7	-5	0	--	--	--	56000	14000	先端に大きめの鐘が付いた威力の高い戦闘用鞭 片手射出B 万能1属性 攻撃+43 攻撃回数−1
42	B	女豹の雷鞭	1,7	0	0	麻痺	--	--	67000	16750	短めだが、相手を痺れさせることのできる拷問用の鞭 片手射出B 電撃属性 攻撃+49 攻撃回数−1
43	A	ディムニステール	1,7	-5	0	--	--	--	167000	41750	呪縛呪付による可能な限りの攻撃能力を高めた戦闘鞭 片手射出A 万能2属性 攻撃+76 攻撃回数−2
44	A	王女様の鞭	1	0	0	麻痺	--	--	220000	55000	衣装の中に忍ばせることのできる王族護身用の武器 片手射出A 電撃属性 攻撃+85 攻撃回数−2
45	A	女王様の鞭	7	0	0	麻痺	--	--	230000	57500	美しく威圧的な漆黒の鞭 王族護身用のひとつ 片手射出A 電撃属性 攻撃+87 攻撃回数−2
46	S	エフィディーヴァ	1,7	0	0	--	--	--	365000	91250	邪竜の革と骨を綯り込んで作られた暗黒の鞭 片手射出S 暗黒2属性 攻撃+120 攻撃回数−2
47	S	ラブソローズ	7	0	0	--	--	--	380000	95000	知性を持った鞭 視界内の敵を瞬時に絡め取る 片手射出S 万能2属性 攻撃+128 攻撃回数−1
48	S	原罪の鞭	1	0	0	--	--	--	463000	115750	持つ者に罪を贖う使命を背負わせるイブの鞭 片手射出S 神聖2属性 攻撃+130 攻撃回数−1

両手射出武器 【持ち手】両手 【距離】射出 【熟練度】器用度 両手で扱う魔導銃砲武器、弓類などの長距離武器 扱いにくいが威力は大きい

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	E	魔導銃エイプレス	3,7,14,15	-10	3	--	--	--	6900	1725	薙刀に似た槍状の穂先に魔弾を装填できる汎用型魔導銃 両手射出E 物理属性 範囲2X2 攻撃+105
2	D	魔導銃エリオース	3,7,14,15	-10	8	--	--	--	18000	4500	魔弾ではなく、直接上に放電させることができる魔導銃 両手射出D 電撃属性 範囲1X5 攻撃+150
3	C	魔導銃エイス	3,7,14,15	-10	0	--	--	--	24000	6000	円盤に複数の発射口がついた魔導銃 攻撃範囲が広い 両手射出C 物理属性 範囲3X3 攻撃+300
4	C	魔導砲ファライオ	3,7,14,15	-15	3	--	--	--	50000	12500	火炎瓶を発射管に詰め込める魔導砲 攻撃範囲が広い 両手射出C 火炎属性 範囲5X5 攻撃+250
5	B	魔導銃グラーミル	3,7,14,15	-10	0	--	--	--	75000	18750	魔導銃エイスと同じ円盤に複数の発射口がついた魔導銃 両手射出B 万能1属性 範囲3X3 攻撃+500
6	B	魔導銃アーダム	3,7,14,15	-10	0	--	--	--	130000	32500	闇夜の眷属が好む殺傷能力の高い魔導銃 両手射出B 暗黒1属性 範囲3X3 攻撃+600
7	A	魔導砲エリル	3,7,14,15	-10	8	--	--	--	558000	139500	魔導銃エリオースより高価で放電能力の高い魔導砲 両手射出A 電撃属性 範囲5X5 攻撃+800
8	A	魔導銃ブレストラ	3,7,14,15	-10	0	--	--	--	755000	188750	魔術師達も愛用する軽くて扱いやすい多連装の魔導銃 両手射出A 万能1属性 範囲3X3 攻撃+850
9	S	魔導砲ブラーダム	3,7,14,15	-10	0	--	--	--	770000	192500	魔弾自体が管状で本体に差し込んで発射する魔導砲 両手射出S 暗黒2属性 範囲5X5 攻撃+900
10	S	魔導砲ラ・カール	7	-15	5	--	--	--	980000	245000	メルキア王家に伝わる最高級の魔導砲 マウア専用 両手射出S 万能2属性 範囲5X5 攻撃+999
11	E	長弓	11	0	0	--	--	--	180	45	狩猟用の短弓と違い、戦闘目的で作られた長い弓 両手射出E 物理属性 攻撃+6 攻撃回数−2
12	E	火の弓	11	-5	0	--	--	--	360	90	火矢を射るために特殊な塗料で弓本体を保護したもの 両手射出E 火炎属性 攻撃+9 攻撃回数−2
13	D	強化弓	11	-5	0	--	--	--	1200	300	大型動物の腱を裏打ちして作られた射程と威力の高い弓 両手射出D 物理属性 攻撃+15 攻撃回数−2
14	D	闇の魔弓	11	0	0	--	--	--	3400	850	闇夜の雑魔達が使用する携帯性に優れた小さな武器 両手射出D 暗黒1属性 攻撃+20 攻撃回数−2
15	D	秘印のクロスボウ	11	5	15	--	--	--	8600	2150	一般的なクロスボウに魔術を施して威力を増した物 両手射出D 万能1属性 攻撃+52 攻撃回数なし
16	C	エルフィンボウ	11	5	0	--	--	--	3600	900	エルフ族独自の製法によって優れた命中性を誇る合成弓 両手射出C 万能1属性 攻撃+30 攻撃回数−1
17	C	ドゥ・セリエ	11	-5	0	--	--	--	28000	7000	魔法語によって水の矢が自動的に生成される魔法弓 両手射出C 冷却属性 攻撃+32 攻撃回数−1
18	C	ウィルヘルボウ	11	0	5	--	--	--	36000	9000	魔法陣によって電光の矢が自動的に生成される魔法弓 両手射出C 電撃属性 攻撃+48 攻撃回数−4
19	C	連射弓	11	5	15	--	--	--	25000	6250	ドワーフの機械弓 連射式だが装填に時間を要する 両手射出C 万能1属性 攻撃+106 攻撃回数なし
20	B	魔弓ゼオ	11	-5	0	--	--	--	95000	23750	古き魔神ゼオの名前に由来する妖しい光を放つ弓 両手射出B 万能2属性 攻撃+67 攻撃回数−3
21	B	深紅の合成弓	11	-5	0	--	--	--	98000	24500	巨大幻獣の骨と腱を裏打ちした魔法の合成弓 両手射出B 万能2属性 攻撃+72 攻撃回数−4
22	B	グラニティス	11	0	0	--	--	--	126000	31500	この弓で射出した矢は激しい魔法の炎に包まれる 両手射出B 火炎属性 攻撃+78 攻撃回数−3
23	A	シルフィバルフェ	11	-5	0	--	--	--	180000	45000	竪琴機能を併せ持ったお洒落な弓 両手射出A 万能2属性 攻撃+98 攻撃回数−1
24	A	哭璃弓ルノークス	11	-5	0	毒	呪い	○	400	100	異形な形の弓 この弓でつがえた矢は毒を持つ 両手射出A 暗黒2属性 攻撃+101 攻撃回数−2
25	A	クリスティーネ	11	-5	0	--	--	--	285000	71250	盟女の名がつけられた美しく神聖な弓 両手射出A 神聖1属性 攻撃+120 攻撃回数−2
26	S	神弓ラテーマ	11	0	2	--	--	--	560000	140000	賢者の精神が封じられた知性弓 両手射出A 神聖2属性 攻撃+150 攻撃回数−3
27	S	レライエ・フィズ	11	0	2	--	--	--	670000	167500	ソロモン72柱の魔神が使ったとされる剛弓 両手射出A 暗黒2属性 攻撃+182 攻撃回数−4
28	S	ラクスキュリール	11	0	10	--	--	--	999999	250000	エルフ語で白鳥を意味する秘宝の弓 両手射出A 万能2属性 攻撃+168 攻撃回数−2

魔導鎧・攻撃 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】器用度 別記(防御装備で解説)

	階級	名前	キャラ専用	命中	痛打	攻撃	装備	呪	価格	売価	
1	D	魔導鎧フェリオス	6,7	0	1	150	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
2	D	魔導鎧フェリムス	6,7	0	2	300	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
3	C	魔導鎧フェリクト	6,7	0	3	500	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
4	C	魔導鎧ピフティー	6,7	0	0	700	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
5	C	魔導鎧クリフ	6,7	0	0	1000	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
6	B	魔導鎧シール	7	0	0	1600	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
7	B	魔導鎧シールミル	7	0	5	2400	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
8	B	魔導鎧シールエル	7	0	3	3200	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
8	A	魔導鎧トルフィス	6,7	0	0	4500	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
10	A	魔導鎧スティア	6,7	0	12	5000	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
11	S	魔導鎧マーリア	7	0	14	9999	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)
12	S	魔導鎧ラヴィーヌ	6	0	12	7500	--	--	別記	別記	別記(防御装備で解説)

軽装鎧 【持ち手】なし 【距離】なし 【熟練度】なし　力の弱い者が着用できる一般的な衣服や革鎧　耐冷却用が多く、装備による戦闘速度の低下も少ない

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	野外用メイド服	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-1	-1	200	50	丈夫な生地で作られており、メイド服の上に着用する　物理属性　物理防御2　魔法防御1
2	クイラス	all	0	--	--	-1	-1	300	75	革を煮立ったロウにつけて堅く加工した鎧　物理属性　物理防御3　魔法防御0
3	魔術師のローブ	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-1	-1	1200	300	身体を効率よく護れるように魔術の施されたローブ　万能1属性　物理防御3　魔法防御5
4	氷獣の防寒具	all	0	--	--	-1	-1	600	150	氷獣の革を使った大陸北部で一般的な防寒具　冷却属性　物理防御4　魔法防御2
5	ルーンテルパ	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-1	-1	5600	1400	呪鍛儀式により防御効果が高められたメイド服　万能1属性　物理防御12　魔法防御3
6	神聖な法衣	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-1	-1	9500	2375	司祭が着用する法衣　属している神の加護が受けられる　神聖1属性　物理防御13　魔法防御12
7	闇の衣	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-2	-2	8200	2050	闇夜の眷属の王族や神官が着用する上品な衣服　暗黒1属性　物理防御16　魔法防御8
8	竜革のベスト	all	0	--	--	-1	-1	65000	16250	火竜の数少ない露出した皮膚を使った上着　熱に強い　火炎属性　物理防御18　魔法防御6
9	女剣士の肌着	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-1	-1	9500	2375	闇夜の眷属の女剣士が愛用する特殊な革の水着服　万能1属性　物理防御20　魔法防御3
10	シルフィテルパ	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-2	-2	14000	3500	神聖加護によって防御効果が高められたメイド服　神聖1属性　物理防御22　魔法防御10
11	月鱗の革鎧	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15	0	--	--	-2	-2	12000	3000	魔力拡散の効果のある鱗片の装飾が付いた軽装鎧　万能1属性　物理防御18　魔法防御34
12	朧魔の鎧	all	0	毒	○	-3	-3	400	100	朧魔族の皮膚を使用した、怨霊の憑いた革鎧　暗黒2属性　物理防御50　魔法防御30
13	吹雪のローブ	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-3	-3	56000	14000	ひんやりと冷たい冷気系の攻撃を相殺する能力を持つ服　冷却属性　物理防御24　魔法防御24
14	薄地のメイド服	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-1	-1	120000	30000	薄いヴェールのような生地で作られたメイド服　万能2属性　物理防御30　魔法防御12
15	踊り娘の服	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	高揚	--	-1	-1	48000	12000	肌が露出した衣装だが、着ると気分が高揚する　万能2属性　物理防御38　魔法防御20
16	妖精王の衣	10,11	10	--	--	0	0	170000	42500	精霊王女リザイラの服　着用者を俊敏にさせる　万能1属性　物理防御45　魔法防御10
17	月のメイド服	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-3	-3	160000	40000	赤い月の女神ベルーラの加護が受けられるメイド服　万能2属性　物理防御48　魔法防御50
18	ラプリー	all	3	--	--	-4	-4	130000	32500	先史文明時代の遺物　全身鎧でありながら革鎧並の軽さ　万能1属性　物理防御55　魔法防御20
19	イブ・アーライナ	1,2,3,4,14,15	0	呪い	○	-5	-5	400	100	混沌女神アーライナの強い加護がある黒いメイド服　暗黒2属性　物理防御105　魔法防御60
20	氷乙女のメイド服	1,2,3,4,14,15	0	--	--	-5	-5	120000	30000	友好的な上級精霊レニア・ヌイが封じられたメイド服　冷却属性　物理防御68　魔法防御35
21	熾天使の衣	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	0	--	--	-5	-5	350000	87500	天使の羽のような羽毛に包まれた神聖的な法衣　神聖2属性　物理防御76　魔法防御40
22	エウシュリテルパ	1,2,3,4,14,15	15	--	--	-5	-5	650000	162500	背中に魔法の翼がついた服　少しだけ飛ぶことが出来る　神格位属性　物理防御98　魔法防御46
23	ルン・ラヴェル	4,12	5	--	--	-5	-5	0	0	妖精魔神ラヴェルが封じ込まれたメイド服　万能2属性　物理防御108　魔法防御35
24	聖王女の衣	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,15	5	--	--	-6	-6	800000	200000	女神が着ていた決して汚れることない美しいドレス　神格位属性　物理防御88　魔法防御98

中装鎧 【持ち手】なし 【距離】なし 【熟練度】なし　主に胴体を防護する部分鎧の分類　機動性と防御のバランスがとれていて種類も多い

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	ラメラーアーマー	0,2,5,6,7,8,13	-2	--	--	-3	-3	550	138	小さな金属板を皮鎧の上に張り付けた鎧　物理属性　物理防御6　魔法防御1
2	プレストプレート	0,2,5,6,7,8,13	-2	--	--	-3	-3	800	200	胴体を集中的に防御する一般的な板金製の胸鎧　物理属性　物理防御7　魔法防御0
3	ルーンアーマー	0,2,5,6,7,8,13	-2	--	--	-4	-4	1850	463	秘印術の呪付鍛錬によって強化された胸鎧　万能1属性　物理防御10　魔法防御2
4	吸血の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-1	毒	○	-3	-3	400	100	装備した者は毒に犯されるが強力な防御を誇る脂火炎鎧　火炎属性　物理防御24　魔法防御3
5	ズサーアーマー	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-6	-6	2800	700	魔導鎧のように肩部が大きい魔法鎧　万能1属性　物理防御22　魔法防御0
6	コルシノ・イルテ	0,2,5,6,7,8,13	-2	--	--	-4	-4	3000	750	コルシノ鋼に呪鍛儀式で施された鎧　万能1属性　物理防御21　魔法防御2
7	竜革の胸鎧	0,2,5,6,7,8,13	-2	--	--	-2	-2	86000	21500	火竜の数少ない露出した皮膚を使った胸鎧　熱に強い　火炎属性　物理防御30　魔法防御8
8	ラズンアーマー	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-5	-5	10500	2625	あらゆる防御効果のある悪魔ラズンの革で作られた鎧　暗黒1属性　物理防御36　魔法防御10
9	鱗片の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-5	-5	23000	5750	大型幻獣の革を使った鎧　電気に強く軽い装備品　電撃属性　物理防御30　魔法防御5
10	ハイネージュ	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-5	-5	36500	9125	大陸北部で作られた耐冷却用の魔法鎧　冷却属性　物理防御38　魔法防御5
11	朱雀の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-6	-6	80000	20000	光を司る神々の使徒が着用した神聖鎧　神聖1属性　物理防御45　魔法防御5
12	パールリザ	0,2,5,6,7,8,13	-3	--	--	-7	-7	108000	27000	貴重なパール鋼で作られた魔法鎧　魔法防御力も高い　万能2属性　物理防御56　魔法防御13
13	暴虐の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-3	呪い	○	-5	-5	400	100	胴体に人の顔のような装飾が施された不気味な鎧　暗黒2属性　物理防御70　魔法防御49
14	SG--8R	0,2,5,6,7,8,13	-5	--	--	-6	-6	240000	60000	先史文明期の遺物　ソルガッシュ型の大型装甲を持つ　創造物属性　物理防御68　魔法防御5
15	深紅の胸鎧	0,2,5,6,7,8,13	-4	--	--	-7	-7	98000	24500	耐熱呪付の施された魔法鎧　魔法防御も若干高め　火炎属性　物理防御73　魔法防御15
16	プルーレ	0,2,5,6,7,8,13	-4	--	--	-6	-6	280000	70000	ドワーフ族の傑作品　繊細な構造と呪付による高い効果　万能2属性　物理防御88　魔法防御7
17	守護天使の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-5	--	--	-5	-5	378000	94500	守護天使が鎧化した神聖防具　主に魔法防御が高い　神聖1属性　物理防御86　魔法防御30
18	哭璃の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-5	毒	○	-6	-6	400	100	哭璃世界に存在した防具が現世に取り残されたもの　暗黒2属性　物理防御160　魔法防御68
19	ハイシェラプロー	0	0	--	--	-7	-7	0	0	魔神ハイシェラの加護による結界　魔法防御も高い　神格位属性　物理防御90　魔法防御30
20	プリンシティーズ	0,2,5,6,7,8,13	-5	--	--	-8	-8	480000	120000	権天使が封じ込まれた鎧　主に魔法防御が高い　神聖2属性　物理防御98　魔法防御46
21	鬼神の鎧	0,2,5,6,7,8,13	-5	--	--	-8	-8	420000	105000	鬼神イングスの鎧　電撃に強く、物理防御が高い　電撃属性　物理防御106　魔法防御28
22	ラヴァール	0,2,5,6,7,8,13	-5	高揚	--	-8	-8	680000	170000	魔神ラヴァールの鱗で作られた鎧　戦意高揚効果あり　魔神属性　物理防御120　魔法防御23
23	ルン・ハイシェラ	0	0	--	--	-7	-7	0	0	三魔神とハイシェラによる結界　魔法防御力が最も高い　神格位属性　物理防御136　魔法防御99
24	ルーシール	0,2,5,6,7,8,13	-4	--	--	-8	-8	730000	182500	純白の美しい鎧　最も希少なリエン石が使われている　万能2属性　物理防御144　魔法防御35

重装鎧 【持ち手】なし 【距離】なし 【熟練度】なし　全身を包み込む大型の鎧で、装備できる者は少ない　物理と魔法防御に優れているが、戦闘速度も大きく低下

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	プレートメイル	5,8	-8	--	--	-8	-8	1200	300	板金製の全身鎧　非常に重いが若干の魔法防御もある　物理属性　物理防御24　魔法防御8
2	ルーンメイル	5,8	-7	--	--	-8	-8	3800	950	秘印術の呪付鍛錬によって強化された全身鎧　万能1属性　物理防御36　魔法防御12
3	ズサーメイル	5,8	-12	--	--	-12	-12	4000	1000	肩と膝に集中する攻撃を守るため一部装甲を強化した鎧　万能1属性　物理防御50　魔法防御9
4	ガルミース	5,8	-25	--	--	-18	-18	4500	1125	密度の高い鋼鉄を使っているため非常に重い全身鎧　物理属性　物理防御120　魔法防御18
5	コルシノ・レイゾ	5,8	-10	--	--	-7	-7	8000	2000	コルシノ鋼に呪鍛儀式を施した全身鎧　万能1属性　物理防御65　魔法防御15
6	竜革の全身鎧	5,8	-8	--	--	-4	-4	11500	2875	火竜の数少ない露出した皮膚を使った全身鎧　熱に強い　火炎属性　物理防御74　魔法防御30
7	竜亀の鎧	5,8	-9	--	--	-9	-9	39800	9950	鎧の内側や間接が護鎖状の樹脂で出来た電撃に強い鎧　電撃属性　物理防御90　魔法防御8
8	ラズンメイル	5,8	-12	--	--	-11	-11	16300	4075	防御効果のある悪魔ラズンの革で作られた全身鎧　暗黒1属性　物理防御108　魔法防御12
9	隔離の全身鎧	5,8	-10	--	--	-11	-11	35000	8750	全身に魔法拡散の魔法語が刻まれた魔法鎧　万能1属性　物理防御110　魔法防御102
10	豪華な全身鎧	5,8	-13	--	--	-11	-11	120000	30000	貴族や大商人の為に作られた豪華で派手な全身鎧　万能2属性　物理防御124　魔法防御25
11	プレニシアメイル	5,8	-15	--	--	-13	-13	96000	24000	魔法金属をふんだんに使った精巧な全身鎧　万能2属性　物理防御135　魔法防御68
12	ヴァルザード	5,8	-10	高揚	--	-9	-9	78000	19500	装備すると鬼神と化し高揚感に支配され猪突猛進になる　万能2属性　物理防御155　魔法防御52
13	セクシール	5,8	-8	--	--	-13	-13	260000	65000	戦闘時には放電することで電撃攻撃を吸収する　電撃属性　物理防御170　魔法防御68
14	ロンクレプス	5,8	-10	--	--	-12	-12	380000	95000	ドワーフ族の職人が鍛えた王室献上用の魔法鎧　冷却属性　物理防御200　魔法防御54
15	ネークリス	5,8	-8	--	--	-13	-13	660000	165000	神格勇者が愛用するものと同等の万能鎧　万能2属性　物理防御222　魔法防御72
16	ストラミール	5,8	-10	--	--	-14	-14	780000	195000	火神ストラの加護を受けた鎧　熱による攻撃から守る　火炎属性　物理防御255　魔法防御70
17	レーエル	5	-12	--	--	-13	-13	800000	200000	軍神レーエルの加護を受けた神格者向けの白き鎧　万能2属性　物理防御287　魔法防御135
18	サファイレ	8	-10	--	--	-12	-12	999999	250000	リエン石を使った高価な鎧　高い魔法防御力を持つ　万能2属性　物理防御350　魔法防御212

魔導鎧 【持ち手】なし 【距離】なし 【熟練度】なし　魔導技術によって様々な仕掛けが施された戦闘鎧　主に魔弾と呼ばれる装填された魔法弾の砲撃が可能

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	魔導鎧フェリオス	6,7	-5	--	--	-6	-6	6000	1500	多弾装の魔弾を収納した開閉式の肩鎧　万能1属性　物理防御10　魔法防御6
2	魔導鎧フェリムス	6,7	-6	--	--	-7	-7	8000	2000	魔導鎧フェリオスより小型で高性能な多弾装肩鎧　万能1属性　物理防御18　魔法防御8
3	魔導鎧フェリクト	6,7	-10	--	--	-8	-8	9600	2400	防御や魔弾性能において優秀なフェリオス型魔導鎧　万能1属性　物理防御25　魔法防御2
4	魔導鎧ビフティー	6,7	-7	--	--	-7	-7	13000	3250	ほぼ全身を防護する鎧で物理防御に対して効果を発揮　万能1属性　物理防御28　魔法防御8
5	魔導鎧クリフ	6,7	-7	--	--	-8	-8	18000	4500	魔法耐性を無視して魔弾性能を高めた攻撃型魔導鎧　万能1属性　物理防御40　魔法防御4
6	魔導鎧シール	7	-8	--	--	-9	-9	36000	9000	魔弾性能や魔法防御力において信頼の高い魔導鎧　万能2属性　物理防御52　魔法防御40
7	魔導鎧シールミル	7	-8	--	--	-9	-9	44000	11000	能の頭部を象った両肩をもつ鎧　その口から火炎を噴射　火炎属性　物理防御65　魔法防御16
8	魔導鎧シールエル	7	-8	--	--	-11	-11	92000	23000	両肩の円盤模様からほとばしる雷が放たれる魔導鎧　電撃属性　物理防御71　魔法防御16
9	魔導鎧トルフィス	6,7	-9	--	--	-11	-11	250000	62500	魔導技術と秘印呪鍛技術によって魔弾性能を高めた鎧　万能2属性　物理防御84　魔法防御18
10	魔導鎧スティア	6,7	-10	--	--	-11	-11	360000	90000	恒久的な魔力保持により防御力を高めた軽装の肩鎧　万能2属性　物理防御114　魔法防御24
11	魔導鎧マーリア	7	-8	--	--	-10	-10	900000	225000	メルキア王族専用の全身鎧　非常に高い防御力を誇る　万能2属性　物理防御181　魔法防御60
12	魔導鎧ラヴィーヌ	6	-8	--	--	-8	-8	0	0	魔神ラヴィーヌが鎧化したもので、意志により変形する　万能2属性　物理防御120　魔法防御75

小型盾 【持ち手】逆手 【距離】なし 【熟練度】なし 敵の攻撃を受け流したり、軽減できる小型の盾 若干戦闘速度は低下するが、防御力と回避率が向上する

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	バックラー	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	8	--	--	-1	-1	150	38	腕に固定する小さな円形の盾 軽くて扱いやすい 回避8 物理防御0 魔法防御0 防御回数+1
2	祝福の小盾	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	10	--	--	-1	-1	3500	875	軍神系の神殿で購入できる魔法の盾 回避10 物理防御0 魔法防御0 防御回数+1
3	ヒーターシールド	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	10	--	--	-2	-2	1800	450	下部が山形の盾 一般的な騎士が愛用する 回避10 物理防御1 魔法防御0 防御回数+2
4	強化盾	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	12	--	--	-2	-2	23000	5750	呪鍛儀式によって強化された盾 回避12 物理防御1 魔法防御0 防御回数+3
5	虚無の盾	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	15	--	--	-2	-2	45000	11250	表面に魔力を吸収する不思議な塗料が塗られた盾 回避15 物理防御0 魔法防御5 防御回数+4
6	勇気の盾	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	10	高揚	--	-1	-1	60000	15000	前線の戦士達の為に特別に祝福を受けた突撃用の盾 回避10 物理防御1 魔法防御2 防御回数+5
7	ディルファリアス	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	18	--	--	-2	-2	165000	41250	強力な魔力防護の呪付を与えられた美しい盾 回避18 物理防御1 魔法防御8 防御回数+6
8	クーリアス	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,12	25	--	--	-2	-2	200000	50000	ドワーフの名匠による洗練された魔法盾 回避25 物理防御1 魔法防御5 防御回数+8

大型盾 【持ち手】逆手 【距離】なし 【熟練度】なし 敵の攻撃を受け流したり、軽減できる大型の盾 戦闘速度は低下するが、防御力と回避率が大きく向上

	名前	キャラ専用	回避	装備	呪	肉速	精速	価格	売価	
1	ラージシールド	0,5,7,8	15	--	--	-3	-3	200	50	下半身の攻撃も受け流せるよう縦長になった盾 回避15 物理防御2 魔法防御1 防御回数+2
2	祝福の大盾	0,5,7,8	18	--	--	-3	-3	4800	1200	軍神系の神殿で購入できる魔法の盾 回避18 物理防御2 魔法防御1 防御回数+3
3	ウォールシールド	0,5,7,8	25	--	--	-5	-5	500	125	完全に人が隠れるほどの大きさを持つ鋼鉄の盾 回避25 物理防御3 魔法防御1 防御回数+3
4	湖の盾	0,5,7,8	22	--	--	-3	-3	50000	12500	水上に浮かせて小舟の代わりに使える多様的な盾 回避22 物理防御3 魔法防御2 防御回数+4
5	暴虐の盾	0,5,7,8	24	呪い	○	-3	-3	400	100	不思議な怪物「暴虐の盾」を盾として使ったもの 回避24 物理防御5 魔法防御4 防御回数+7
6	ルクレアール	0,5,7,8	30	--	--	-4	-4	90000	22500	聖騎士が所有する盾に相当する 表面にパール銅を使用 回避30 物理防御3 聖法防御6 防御回数+6
7	エクスプローネ	0,5,7,8	40	--	--	-4	-4	180000	45000	腕の甲に装着する縦長の盾 リエン石で作られたもの 回避40 物理防御15 魔法防御2 防御回数+7
8	エリティアの盾	0,5,7,8	35	--	--	-3	-3	680000	170000	嵐の大騎士エリティア・ウルツが愛用していた大盾 回避35 物理防御8 魔法防御8 防御回数+8

装飾品

	名前	キャラ専用	装備	呪	価格	売価	
1	トロールリング	all	--	--	1500	375	装飾品として装備すると力が増す魔法の指輪 攻撃力+5
2	歴戦の指輪	all	--	--	7000	1750	装飾品として装備すると力が増す魔法の指輪 攻撃力+10 肉体抵抗+5
3	軍神の指輪	all	--	--	68000	17000	装飾品として装備すると力が増す魔法の指輪 攻撃力+25 肉体抵抗+10 肉体戦速1上昇
4	ガーストリング	all	--	--	1300	325	魔法防壁の魔術がこめられた指輪 防御力+5
5	翡の指輪	all	--	--	6200	1550	魔法防壁の魔術がこめられた指輪 防御力+10 精神抵抗+5
6	城壁の指輪	all	--	--	57000	14250	魔法防壁の魔術がこめられた指輪 防御力+25 精神抵抗+10 精神戦速1上昇
7	コールラン	all	--	--	2300	575	魔力を増強させる秘石をつかったネックレス 魔法攻撃と魔法防御+3
8	塔の首輪	all	--	--	11000	2750	魔力を増強させる秘石をつかったネックレス 魔法攻撃と魔法防御+5 精神抵抗+5
9	天の首輪	all	--	--	92000	23000	魔力を増強させる秘石をつかったネックレス 魔法攻撃と魔法防御+15 精神抵抗+10
10	エディゴルの首輪	all	呪い	○	400	100	黒い不気味なネックネス 魔法攻撃+50 魔法防御+25 肉体戦速5上昇
11	姫神の腕輪・右	all	--	--	60000	15000	右手につける美しい金の腕輪 攻撃回数+5
12	姫神の腕輪・左	all	--	--	60000	15000	左手につける美しい金の腕輪 防御回数+5
13	巨神の手	all	--	--	9000	2250	病気や毒耐性を持つことができる指輪 HP+100 肉体抵抗+99 精神抵抗+15
14	杖の耳飾り	all	--	--	16000	4000	賢者の知識が封じられた耳飾り MP+100 肉体戦速1上昇
15	剣の耳飾り	all	--	--	16000	4000	剣の達人の技が封じられた耳飾り TP+100 精神戦速1上昇
16	メルティナ	all	--	--	27000	6750	戦術眼を高める赤いサークレット 肉体戦速5上昇
17	グロティナ	all	--	--	27000	6750	戦術眼を高める青いサークレット 精神戦速5上昇
18	フールマールズ	all	--	--	100000	25000	両脚首にはめる盗賊神の加護を受けたリング 運+10 さらに回避率も少し上昇
19	メチュカの微笑み	all	--	--	300000	75000	踊り子風の煌びやかな髪飾り クリティカル率+20
20	将軍の首輪	all	--	--	3000	750	戦闘能力を全体的に向上させる首輪 物理攻撃&防御、魔法攻撃&防御+2
21	英雄の首輪	all	--	--	12000	3000	戦闘能力を全体的に向上させる首輪 物理攻撃&防御、魔法攻撃&防御+5
22	マースティア	all	--	--	96000	24000	戦闘能力を全体的に向上させる首輪 物理攻撃や魔法など+8 戦速やHP最大値も上昇
23	マリアハート	all	--	--	384000	96000	戦闘能力を全体的に向上させる首輪 物理攻撃や魔法など+12 戦速やHP最大値も上昇
24	スノラ	all	高揚	--	25000	6250	装備すると高揚分になり、狂戦士的になる 攻撃能力上昇 防御能力低下 HP最大値上昇
25	毒の指輪	all	毒	○	2000	500	毒持っている指輪 毒効果
26	商神の指輪	all	お金	--	300000	75000	全運に恵まれる商神セーナルの指輪 装備中は収入金額が増加する
27	マルウェンの足輪	all	経験	--	25000	6250	不思議な石の足輪 戦闘後の経験値が増加 経験値+50%
28	マルウェンの指輪	all	経験	--	75000	18750	不思議な石の指輪 戦闘後の経験値が増加 経験値+70%
29	マルウェンの腕輪	all	経験	--	226000	56500	不思議な石の腕輪 戦闘後の経験値が増加 経験値2倍
30	マルウェンの首輪	all	経験	--	676000	169000	不思議な石の首輪 戦闘後の経験値が増加 経験値3倍
31	成長の石	all	経験	--	12000	3000	迷宮を歩いているだけで経験値を獲得できる石 1歩毎に経験値+1
32	成長の足輪	all	経験	--	36000	9000	迷宮を歩いているだけで経験値を獲得できる足輪 1歩毎に経験値+2
33	成長の指輪	all	経験	--	108000	27000	迷宮を歩いているだけで経験値を獲得できる指輪 1歩毎に経験値+3
34	成長の腕輪	all	経験	--	324000	81000	迷宮を歩いているだけで経験値を獲得できる腕輪 1歩毎に経験値+5
35	成長の首輪	all	経験	--	972000	243000	迷宮を歩いているだけで経験値を獲得できる首輪 1歩毎に経験値+10
36	ヒールリング	all	再生	--	6800	1700	戦闘中に受けたダメージを徐々に回復させる指輪 再生効果(1フレーム毎にHP1回復)
37	ヒールリフィ	all	再生	--	27000	6750	戦闘中に受けたダメージを徐々に回復させる指輪 再生効果(1フレーム毎にHP3回復)
38	ルーヒール	all	再生	--	136000	34000	戦闘中に受けたダメージを徐々に回復させる指輪 再生効果(1フレーム毎にHP5回復)
39	シュリのお守り	0	--	--	500	125	シュリの作ったお守り セリカ専用 物理攻撃&防御、魔法攻撃&防御+2
40	第三使徒の護輪	0	再生	--	250000	62500	シュリの作った加護の腕輪 セリカ専用 全体的に能力上昇&再生効果
41	怒りの仮面	1	--	--	500	125	戦いの仮面 エクリア専用 攻撃全般が上昇
42	姫神の仮面	1	経験	--	250000	62500	姫神フェミリンスの仮面 エクリア専用 攻撃全般が上昇 戦闘後の経験値も増加
43	賄博の腕輪	2	--	--	500	125	盗賊神の加護を受けた腕輪 マリーニャ専用 機敏さに関わる能力全般、命中や回避が上昇
44	盗賊王女の腕輪	2	経験	--	250000	62500	伝説の盗賊王女レンの腕輪 マリーニャ専用 機敏さに関わる能力全般、命中や回避が上昇
45	祝福の首飾り	3	--	--	500	125	不思議な加護を持つ首飾り シュリ専用 最大HPや防御系全般が上昇
46	癒音の首飾り	3	経験	--	250000	62500	不思議な金属音の鳴る首飾り シュリ専用 最大HPや防御系全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
47	ご主人様の人形	4	--	--	500	125	一生懸命作った人形 サリア専用 能力全般が上昇
48	妖精の人形	4	経験	--	250000	62500	妖精リクレリルの加護がある人形 サリア専用 能力全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
49	ナイトブローチ	5	--	--	500	125	枢機騎士階級の勲章 レヴィア専用 最大HPや防御系全般が上昇
50	ユーロレヴィニア	5	経験	--	250000	62500	レヴィニア守護者の魂が封印された腕輪 レヴィア専用 最大HPや防御系全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
51	破邪の耳飾り	6	--	--	500	125	暗黒勢力から身を守る聖なる耳飾り ロカ専用 攻撃&防御回数と戦闘速度全般が上昇
52	真実の耳飾り	6	経験	--	250000	62500	マーズテリア神の耳飾り ロカ専用 攻撃&防御回数と戦闘速度全般が上昇 経験値も増加
53	ユーロメルキア	7	--	--	500	125	皇家の守護霊が封じられた首飾り マウア専用 最大MPや戦闘速度全般が上昇
54	ティアリンス	7	経験	--	250000	62500	毋マウリアの首飾り マウア専用 最大MPや戦闘速度全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
55	エクスプロード	8	--	--	500	125	闘将の魂とも呼ばれる戦いの腕輪 カウラ専用 防御系が低下する反面、物理攻撃系が大幅に向上
56	エクスリオーナ	8	経験	--	250000	62500	闘神エクスリオーナの腕輪 カウラ専用 防御を犠牲にして、攻撃力を大幅に上昇 経験値も増加
57	魔術師の指輪	9	--	--	500	125	魔力を引き出す魔術師の指輪 ウェンディス専用 最大MPや魔法能力が上昇
58	聖賢者の指輪	9	経験	--	250000	62500	聖賢者の魂が封じられた指輪 ウェンディス専用 最大MPや魔法能力が上昇&戦闘後の経験値も増加
59	フェイ・ハート	10	--	--	500	125	エルフ族のお守り シェンナ専用 魔法に関係した能力全般が上昇
60	フェイ・ルーン	10	経験	--	250000	62500	エルフ族の秘宝 シェンナ専用 魔法に関係した能力全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
61	ルリエン・ハート	11	--	--	500	125	エルフの戦士が身に付ける腕輪 シェスタ専用 最大TPや攻撃回数などが上昇
62	ルリエン・ルーン	11	経験	--	250000	62500	エルフの英雄が身に付ける腕輪 シェスタ専用 最大TPや攻撃回数などが上昇&戦闘後の経験値も増加
63	ライザット	12	--	--	500	125	配下の魔神を封じ込めた指輪 レシェンテ専用 魔法攻撃や攻撃回数などが上昇
64	シュベルデオーネ	12	経験	--	250000	62500	配下の魔神を封じ込めた指輪 レシェンテ専用 魔法攻撃や攻撃回数などが上昇&戦闘後の経験値も増加
65	ブルームリス	13	--	--	500	125	リスルナ竜騎士団の勲章 イーリッシュ専用 最大TPや攻撃回数などが上昇
66	ブルームリアット	13	経験	--	250000	62500	リスルナ竜騎士団の宝冠 イーリッシュ専用 最大TPや攻撃回数などが上昇&戦闘後の経験値も増加
67	エウシュリティア	14,15	経験	--	200000	50000	掃除用のヘアバンド エウ娘専用 攻撃系全般が上昇&戦闘後の経験値も増加
68	使徒の絆	1,2,3,4,12,14,15	経験	--	200000	50000	他の使徒からも加護を受けられる髪飾り 使徒専用 能力全般が上昇&戦闘後の経験値も増加

魔法・必殺技データ表

データ表の見方(物品)

1	戦	S	メルカーナの轟炎	火炎	敵	秘印術で最も高温であるメルカーナ炎で敵を溶解させる　火炎属性　MP消費96　攻撃範囲1×1　攻撃4800　威力15
2	①	②	ラナ＝メルテ招聘	③	④	⑤ 火獄ラナ＝メルテを喚び出して敵全体を攻撃　火炎属性　MP消費72　攻撃範囲5×5　攻撃3200　威力10
3	戦	B	熱風	火炎	敵	熱風による火炎打撃を与える;火炎属性　MP消費46　攻撃範囲3×3　攻撃1200　威力 8
4	戦	C	火炎噴射	火炎	敵	直線上に火柱を召喚して打撃を与える　火炎属性　MP消費35　攻撃範囲1×5　攻撃 580　威力 5

① 範囲:アイテムを使用できる状況　戦闘:戦闘中のみ　移動:移動時のみ　両方:どちらでも使える　② 階級:キャラクターが扱えるようになる階級(熟練度)

③ 名前:アイテム名(ゲーム中のアイテム整理順)　④ 属性:攻撃時の属性　⑤ 対象:使用できる相手

※カテゴリー右にある数字は使用できるキャラクター
0 セリカ, 1 エクリア, 2 マリーニャ, 3 シュリ, 4 サリア, 5 レヴィア, 6 ロカ, 7 マウア, 8 カウラ, 9 ウェンディス, 10 シェンナ, 11 シェスタ, 12 レシェンテ, 13 イーリッシュ, 14 エウシュリーちゃん, 15 ブラックエウシュリーちゃん, all 全員

秘印術・火炎攻撃　7,9,12　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　秘印術の元素である炎を自在に創り出す攻撃魔法　威力もそこそこ高く、魔力消費などのバランスが良い

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	メルカーナの轟炎	火炎	敵	秘印術で最も高温であるメルカーナ炎で敵を溶解させる　火炎属性　MP消費96　攻撃範囲1×1　攻撃4800　威力15
2	戦闘	A	ラナ＝メルテ招聘	火炎	敵	火獄ラナ＝メルテを喚び出して敵全体を攻撃　火炎属性　MP消費72　攻撃範囲5×5　攻撃3200　威力10
3	戦闘	B	熱風	火炎	敵	熱風による火炎打撃を与える　火炎属性　MP消費46　攻撃範囲3×3　攻撃1200　威力 8
4	戦闘	C	火炎噴射	火炎	敵	直線上に火柱を召喚して打撃を与える　火炎属性　MP消費35　攻撃範囲1×5　攻撃 580　威力 5
5	戦闘	D	火球	火炎	敵	爆発により中規模の攻撃範囲を持つ火炎魔法　火炎属性　MP消費15　攻撃範囲3×3　攻撃 180　威力 2
6	戦闘	E	火弾	火炎	敵	握り拳程度の火弾を敵1体にぶつける一般的な火炎魔法　火炎属性　MP消費5　攻撃範囲1×1　攻撃 90　威力1

秘印術・冷却攻撃　1,9,12　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　普通の氷と違い、生物の精神を源とする冷却系攻撃魔法　体温を持つ生物に対して有効だが、魔力消費が激しい

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	氷垢螺の氷柱	冷却	敵	「ひぐら」と呼ばれる最も低温な氷の殻を創り出す　冷却属性　MP消費72　攻撃範囲5×1　攻撃2600　威力20
2	戦闘	A	御雷さん招聘	冷却	敵	北方諸国に伝えられる氷魔神を喚び出して吹雪を起こす　冷却属性　MP消費58　攻撃範囲5×5　攻撃1800　威力15　拘束2効果
3	戦闘	B	氷結電撃	冷却	敵	非常に低温の落雷を敵の頭上へ発動させる　冷却属性　MP消費46　攻撃範囲1×1　攻撃1200　威力12　拘束1効果
4	戦闘	C	吹雪	冷却	敵	敵全体に凍てつく氷の雨を降らせる　威力は小さい　冷却属性　MP消費35　攻撃範囲5×5　攻撃 520　威力 8　拘束1効果
5	戦闘	D	氷剣	冷却	敵	地面から瞬時に氷柱を創り出して敵を突き刺す　冷却属性　MP消費12　攻撃範囲3×1　攻撃 340　威力 5
6	戦闘	E	凍結	冷却	敵	魔力消費が大きいが全体に対して冷気の打撃を与える　冷却属性　MP消費20　攻撃範囲5×5　攻撃 160　威力 3　拘束1効果

秘印術・水流攻撃　1,9　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　普通の水と違い、生物の生命を源とする水流系攻撃魔法　威力は最低だが、相手の耐久力を徐々に奪っていく

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	ラウケリュノ招聘	物理	敵	水の精獣ラウケリュノを呼び出し敵全体を攻撃する　物理属性　MP消費55　攻撃範囲5×5　攻撃1800　威力8　水5効果
2	戦闘	A	津波	物理	敵	虚無の空間から大量の水を創り出し敵全体を攻撃する　物理属性　MP消費45　攻撃範囲5×5　攻撃1300　威力6　水4効果
3	戦闘	B	溺水	物理	敵	魔法の水竜巻によって敵を溺れさせる　物理属性　MP消費32　攻撃範囲3×3　攻撃 700　威力5　水3効果
4	戦闘	C	水の壁	物理	敵	横に延びた水壁によって敵にダメージを与える　物理属性　MP消費24　攻撃範囲5×1　攻撃 350　威力4　水2効果
5	戦闘	D	連続水弾	物理	敵	敵1体に対して水弾を複数ぶつける　物理属性　MP消費12　攻撃範囲1×1　攻撃 160　威力3　水1効果
6	戦闘	E	水弾	物理	敵	水弾を創り出す　威力は小さいが持続した打撃を与える　物理属性　MP消費5　攻撃範囲1×1　攻撃 80　威力2　水1効果

秘印術・電撃攻撃　0,9,12　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　大気系と純粋系の中間に位置する秘印術の電撃魔法　魔力消費は激しいが、発動時間も短く、追加効果もある

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	バルディエル招聘	電撃	敵	雷天使バルディエルを喚び出し、裁きの雷を落とす　電撃属性　MP消費86　攻撃範囲5×5　攻撃3200　威力12　麻痺2効果
2	戦闘	A	轟雷	電撃	敵	圧縮された稲妻を目標地点で大爆発させる　電撃属性　MP消費64　攻撃範囲3×3　攻撃1700　威力11　麻痺2効果
3	戦闘	B	哭璃の裁き	電撃	敵	暗黒世界の哭璃を喚び出す　精神力の消費が激しい　電撃属性　MP消費52　攻撃範囲2×5　攻撃1200　威力10　麻痺2効果
4	戦闘	C	落雷	電撃	敵	目標の頭上から稲妻を落とす　爆発による威力も大きい　電撃属性　MP消費32　攻撃範囲3×3　攻撃 450　威力 7　麻痺2効果
5	戦闘	D	電撃	電撃	敵	直線上に障害物を貫通する稲妻を発射する　電撃属性　MP消費24　攻撃範囲1×5　攻撃 150　威力 5　麻痺2効果
6	戦闘	E	電光	電撃	敵	感電する魔法の弾を目標にぶつける　電撃属性　MP消費12　攻撃範囲1×3　攻撃 95　威力 3　麻痺2効果

秘印術・大気攻撃　9,10　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　大気操作の秘印術　高位になると異界の大気を喚び出す　初級魔法には特徴がないが、魔力消費が少ない

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	ムールムール招聘	暗黒	敵	ソロモン72柱の魔神ムールムールを喚び出す　暗黒属性　MP消費90　攻撃範囲1×1　攻撃4800　威力15
2	戦闘	A	哭璃雲創造	暗黒	敵	哭璃世界の雲を喚び出してあらゆる物を破壊する　暗黒属性　MP消費75　攻撃範囲3×3　攻撃2800　威力13　毒3
3	戦闘	B	竜巻	万能	敵	大竜巻を発生させて敵を切り裂いたり吹き飛ばす　万能属性　MP消費40　攻撃範囲5×5　攻撃1600　威力 8
4	戦闘	C	気体凝縮	物理	敵	酸素の急激な圧縮により範囲内の物体を破壊する　物理属性　MP消費20　攻撃範囲3×3　攻撃 700　威力 6
5	戦闘	D	旋刃	物理	敵	無数のかまいたちによって範囲内の敵を斬り裂く　物理属性　MP消費12　攻撃範囲3×3　攻撃 340　威力 4
6	戦闘	E	かまいたち	物理	敵	大気を凝縮して空気の刃を創り出す大気系の初級魔法　物理属性　MP消費6　攻撃範囲1×1　攻撃 160　威力 3

秘印術・純粋攻撃　1,9,12　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　物質を形成する以前の微粒子を源とする秘印術　基本打撃力は低いが、術者の魔力が高いほど威力が増大

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	アウエラの裁き	万能	敵	先史文明期に匹敵する高純粋の物質破壊球を創り出す　万能属性　MP消費68　攻撃範囲1×1　攻撃2400　威力32
2	戦闘	A	死線	万能	敵	指先から物質を消失させる純粋な光線を発射する　万能属性　MP消費55　攻撃範囲1×5　攻撃1800　威力20
3	戦闘	B	爆裂光弾	万能	敵	無数の魔法弾を頭上より振らせる　万能属性　MP消費42　攻撃範囲5×5　攻撃1200　威力15
4	戦闘	C	銅輝陣の召喚	万能	敵	純度の高い魔法陣を暴発させる　イオ・ルーンとも呼ぶ　万能属性　MP消費25　攻撃範囲3×3　攻撃 400　威力10
5	戦闘	D	追尾弾	万能	敵	複数の魔法弾を創り出して目標に発射する　万能属性　MP消費15　攻撃範囲2×2　攻撃 260　威力 7
6	戦闘	E	魔矢	万能	敵	純度の高い魔法弾を発射　術者の能力が高いほど有利　万能属性　MP消費7　攻撃範囲1×1　攻撃 90　威力 5

秘印術・念動攻撃　1,7,9　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　自然に存在するものに魔力を込めて変化される基本術　修得しやすいが、魔力消費が高い

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	小隕石召喚	物理	敵	天に漂う岩を地表に落して爆発させる超物理魔法　物理属性　MP消費82　攻撃範囲5×5　攻撃3000　威力18
2	戦闘	A	大地満蝕	物理	敵	密度の増加によって摩擦熱を発生させ、肉体を破壊する　物理属性　MP消費64　攻撃範囲3×3　攻撃2200　威力12
3	戦闘	B	地響き	物理	敵	地響きによって大地を隆起させる物理魔法　物理属性　MP消費45　攻撃範囲5×2　攻撃1300　威力 8
4	戦闘	C	衝撃波	物理	敵	念動の衝撃波を繰り出して敵を薙ぎ払う　物理属性　MP消費20　攻撃範囲5×2　攻撃 600　威力 6
5	戦闘	D	念動	物理	敵	精神の力によって目標を吹き飛ばす　物理属性　MP消費10　攻撃範囲3×3　攻撃 210　威力 4
6	戦闘	E	石つぶて	物理	敵	周囲の物体を動かして目標に命中させる念動魔法　物理属性　MP消費5　攻撃範囲5×1　攻撃 120　威力 2

秘印術・攻撃呪鍛　1,7　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　武器に一時的な魔力付与を施す強化魔法　攻撃力もしくは攻撃回数を上昇させる

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	練剣秘技	--	味方	味方1人の武器に対して最高の呪鍛呪付を発動　MP50　物理攻撃＋120　持続時間240フレーム　物攻A効果
2	戦闘	A	迅剣秘技	--	味方	味方1人の武器に対して最高の魔法鎬を発生させる　MP45　攻撃回数＋5　持続時間240フレーム　攻回A効果
3	戦闘	B	練剣	--	味方	味方1人の武器に対して鋭刃より攻撃力の強化魔法　MP25　物理攻撃＋60　持続時間240フレーム　物攻A効果
4	戦闘	C	迅剣	--	味方	味方1人の武器に対して秘剣より強い呪鍛呪付を発動　MP20　攻撃回数＋3　持続時間240フレーム　攻回A効果
5	戦闘	D	鋭刃	--	味方	味方1人の武器に対して攻撃力を高める呪鍛呪付を施す　MP10　物理攻撃＋30　持続時間240フレーム　物攻A効果
6	戦闘	E	秘剣	--	味方	味方1人の武器に軽く扱いやすくさせる呪付を施す　MP6　攻撃回数＋1　持続時間240フレーム　攻回A効果

秘印術・防御呪鍛　1,7　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　防具に一時的な魔力付与を施す強化魔法　物理防御と魔法防御もしくは回数を上昇させる

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	銅障秘技	--	味方	味方1人対して最高の防護膜を発生させる　MP52　物理&魔法防御＋30　持続時間240フレーム　物防A効果
2	戦闘	A	神盾秘技	--	味方	味方1人対して最高の魔法盾を発生させる　MP40　回避回数＋5　持続時間240フレーム　防回A効果
3	戦闘	B	銅障	--	味方	味方1人対して防護より防御効果の高い魔法膜を創る　MP28　物理&魔法防御＋15　持続時間240フレーム　物防A効果
4	戦闘	C	神盾	--	味方	味方1人対してより強い魔法の盾を発生させる　MP16　回避回数＋3　持続時間240フレーム　防回A効果
5	戦闘	D	防護	--	味方	味方1人対して防御力を高める魔法の防護膜を創る　MP8　物理&魔法防御＋5　持続時間240フレーム　物防A効果
6	戦闘	E	盾	--	味方	味方1人対して魔法の盾を発生させる　MP5　回避回数＋1　持続時間240フレーム　防回A効果

秘印術・体術呪鍛　0　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】知性　肉体に直接魔力付与を施す強化魔法　一時的に肉体戦速と精神戦速を上昇させる

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	迅速秘技	--	味方	味方1人の精神速度を大幅上昇　肉体系も少し上昇　MP40　精神戦速＋6　持続時間240フレーム　精戦A効果
2	戦闘	A	加速秘技	--	味方	味方1人の肉体速度を大幅上昇　精神系も少し上昇　MP35　肉体戦速＋6　持続時間240フレーム　肉戦A効果
3	戦闘	B	迅速・広範囲発動	--	味方	味方全員の戦術眼を高め、精神行動の速度を上昇　MP30　全員の精神戦速＋3　持続時間240フレーム　精戦A効果
4	戦闘	C	加速・広範囲発動	--	味方	味方全員の機敏性を高め、肉体行動の速度を上昇　MP25　全員の肉体戦速＋3　持続時間240フレーム　肉戦A効果
5	戦闘	D	迅速	--	味方	味方1人の戦術眼を高め、精神行動力の速度を上昇　MP10　精神戦速＋3　持続時間240フレーム　精戦A効果
6	戦闘	E	加速	--	味方	味方1人の機敏性を高め、肉体行動力の速度を上昇　MP8　肉体戦速＋3　持続時間240フレーム　肉戦A効果

性魔術・魅了系

0,1 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】魅力　目標を惑わして魅了させたり、精気を吸収する性魔術

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	マルウェラの接吻	抵抗	敵	吸収系の最強魔法　成功確率も高く、多くの精気を奪う　MP消費65　吸収5効果　攻撃範囲1×1　攻撃150　威力30　吸収5効果
2	戦闘	A	淫魔の魅惑	抵抗	敵	敵全体に対して魅了を行う　成功確率も高い　MP消費55　魅了5効果　攻撃範囲5×5　魅了5効果
3	戦闘	B	幽艶の果実	抵抗	敵	精気吸収より多くの精気を奪い取る性魔術　MP消費45　吸収3効果　攻撃範囲1×1　攻撃 50　威力16　吸収3効果
4	戦闘	C	誘惑の微笑み	抵抗	敵	中規模の範囲に対して魅了攻撃が可能になる　MP消費22　魅了3効果　攻撃範囲3×3　魅了3効果
5	戦闘	D	精気吸収	抵抗	敵	相手の精気を吸い取り、術者の生命力を回復させる　MP消費12　吸収1効果　攻撃範囲1×1　攻撃 20　威力 8　吸収1効果
6	戦闘	E	投げキッス	抵抗	敵	魔術的な笑みによって敵を魅了　抵抗されると無効　MP消費6　魅了1効果　攻撃範囲1×1　魅了1効果

性魔術・束縛系

1 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】魅力　目標の肉体に侵食し、組織を破壊する性魔術

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	マルウェラの微笑	抵抗	敵	淫魔マルウェラの微笑みを見た者全員が即死する性魔術　MP消費45　死4効果　攻撃範囲5×5　死4効果
2	戦闘	A	イルザの抱擁	抵抗	敵	淫魔イルザの性交儀式によって、複数の敵を即死させる　MP消費36　死3効果　攻撃範囲3×3　死3効果
3	戦闘	B	マルウェラの死線	抵抗	敵	淫魔マルウェラの凝視で横直線の敵を即死させる　MP消費27　死2効果　攻撃範囲5×1　死2効果
4	戦闘	C	イルザの接吻	抵抗	敵	喚び出した淫魔イルザの接吻によって窒息死させる　MP消費18　死1効果　攻撃範囲1×1　死1効果
5	戦闘	D	拘束の糸	抵抗	敵	中規模の範囲に対して動きを止める魔法の糸を放つ　MP消費12　拘束2効果　攻撃範囲3×3　拘束2効果
6	戦闘	E	金縛り	抵抗	敵	特殊な言葉を掛けることによって相手の動きを止める　MP消費6　拘束1効果　攻撃範囲1×1　拘束1効果

精霊招聘術

10,12 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】魅力　精霊の力を媒体とし、魔力を増幅させる招聘術

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	精霊王招聘	--	味方	精霊王ラムースの加護により味方全員の戦速が向上　MP消費80　全員の肉体&精神戦速＋12　精戦A&肉戦A効果
2	戦闘	A	精霊王女招聘	--	味方	精霊王女リザイラの加護により味方全員の戦速が向上　MP消費56　全員の肉体&精神戦速＋5　精戦A&肉戦A効果
3	戦闘	B	火精霊招聘	火炎	敵	火精霊グルムンドによる高温の火柱で打撃を与える　火炎属性　MP消費36　攻撃範囲5×1　攻撃2900　威力10
4	戦闘	C	水精霊招聘	--	味方	水精霊レニア・ヌイを喚び、味方陣営に氷の防壁を創る　MP消費28　味方全員の物理&魔法防御＋40　物防A&魔防A効果
5	戦闘	D	土精霊招聘	--	味方	土精霊ローズを喚び出して味方全員のHPを回復させる　MP消費18　全員のHP400前後回復　HP回復 400
6	戦闘	E	雷精霊招聘	電撃	敵	雷精霊ウィスプを使って電撃による打撃を与える　電撃属性　MP消費12　攻撃範囲1×1　攻撃 900　威力4

セリカ用召喚魔術

0 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】魅力　セリカ専用の召喚魔術　召喚には熟練度の他に喚石が必要

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	ハイシェラ召喚	--	敵	セリカに封じられた伝説の魔神ハイシェラを召喚する　MP200　ハイシェラ戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果
2	戦闘	A	アムドシアス召喚	--	敵	ソロモン72柱の一角公爵アムドシアスを召喚する　MP160　アムドシアス戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果
3	戦闘	B	ケルナシルス召喚	--	敵	飛天魔族ケルナシルスを召喚して戦闘に参加させる　MP120　ケルナシルス戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果
4	戦闘	C	イルザーブ召喚	--	敵	階級第七位天使イルザーブを召喚し、戦闘に参加させる　MP80　イルザーブ戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果
5	戦闘	D	リ・クアルー召喚	--	敵	龍人族の火炎王女リ・クアルーを召喚する　MP60　リ・クアルー戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果
6	戦闘	E	リリエム召喚	--	敵	暹魔族リリエムを召喚させて戦闘に参加させる　MP40　リリエム戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚A効果

サリア用召喚魔術

4 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】魅力　サリア専用の召喚魔術　召喚には熟練度の他に喚石が必要

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	戦乙女召喚	--	敵	北欧の戦乙女シュヴェルトライテを召喚する　MP200　北欧の戦乙女戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果
2	戦闘	A	精霊王女召喚	--	敵	精霊王女リザイラを召喚して戦闘に参加させる　MP160　リザイラ戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果
3	戦闘	B	御雪さん召喚	--	敵	大陸北方に支配領域を持つ氷魔神・御雪さんを召喚する　MP120　御雪さん戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果
4	戦闘	C	火獣召喚	--	敵	火獣ラナ＝メルテを召喚して戦闘に参加させる　MP80　ラナ＝メルテ戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果
5	戦闘	D	石像兵召喚	--	敵	石像兵グルムを召喚して戦闘に参加させる　MP60　グルム戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果
6	戦闘	E	水精召喚	--	敵	水精マーリオンを召喚して戦闘に参加させる　MP40　マーリオン戦闘参加　持続時間360フレーム　召喚B効果

神聖魔術・治癒

3,5,6 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　癒しを司る友好神の力によって、瞬時に傷を治療する　HPを回復することが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	両方	S	大いなる癒しの風	--	味方	癒しの女神に直接呼びかけて味方全員を全回復させる　MP消費64　全員のHP全回復　HP全回復 全体
2	両方	A	大いなる癒し手	--	味方	癒しの女神に直接呼びかけて味方1人を全回復させる　MP消費32　HP全回復　HP全回復
3	両方	B	聖なる癒しの風	--	味方	大きな聖なる風によって味方全員を治癒する神聖魔法　MP消費38　全員のHP1000前後回復　HP回復1000 全体
4	両方	C	癒しの息吹・大	--	味方	味方1人に対する治癒魔法　回復効果が大きい　MP消費24　HP1000前後回復　HP回復1000
5	両方	D	癒しの息吹・中	--	味方	味方1人に対する治癒魔法　回復効果が若干大きくなる　MP消費12　HP500前後回復　HP回復 500
6	両方	E	癒しの息吹・小	--	味方	味方1人を聖なる風で包み込み肉体の損傷を治癒する　MP消費5　HP200前後回復　HP回復 200

神聖魔術・再生

3,5,6 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　肉体修復の回復速度を飛躍的に向上させる神聖魔術　持続時間の間、HPを徐々に回復することが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	聖なる蘇生	--	味方	癒しの女神に直接呼びかけて味方1人を完全蘇生させる　MP消費65　蘇生効果　HP全回復　蘇生2効果
2	両方	A	瞬間再生	--	味方	癒しの女神の加護により最大限の持続再生を持つ　MP消費50　再生5効果　持続時間360フレーム　再生5効果
3	両方	B	再生・広範囲発動	--	味方	味方全員に持続再生の能力を与える　MP消費45　味方全員再生2効果　持続時間360フレーム　再生2効果
4	戦闘	C	蘇生	--	味方	癒しの女神の力を借りて味方1人を瀕死状態から蘇生　MP消費35　蘇生効果　HP10%回復　蘇生1効果
5	両方	D	肉体再生	--	味方	驚異的な持続再生によって味方1人を徐々に回復させる　MP消費12　再生3効果　持続時間360フレーム　再生3効果
6	両方	E	代謝促進	--	味方	味方1人を持続再生による肉体損傷の回復を実現させる　MP消費5　再生1効果　持続時間360フレーム　再生1効果

神聖魔術・浄化

3,15 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　毒や病気によって冒された身体を元に戻す神聖魔術　魔術によって「毒」「麻痺」「呪い」などを消す

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	両方	S	女神の涙	--	味方	全ての状態を治療する女神の滴が味方1人に降り注ぐ　MP消費26　すべての状態回復　すべての状態回復
2	両方	A	呪術浄化	--	味方	味方1人の状態「呪い」を回復させる　MP消費14　状態「呪い」回復　呪い状態の回復
3	両方	B	沈黙浄化	--	味方	味方1人の状態「沈黙」を回復させる　MP消費12　状態「沈黙」回復　沈黙状態の回復
4	両方	C	精神浄化	--	味方	味方1人の状態「混乱」「魅了」を回復させる　MP消費8　状態「混乱」「魅了」回復　混乱、魅了状態の回復
5	両方	D	束縛浄化	--	味方	味方1人の状態「麻痺」「拘束」を回復させる　MP消費6　状態「麻痺」「拘束」回復　麻痺、拘束状態の回復
6	両方	E	毒浄化	--	味方	味方1人の状態「毒」を回復させる　MP消費4　状態「毒」回復　毒状態の回復

神聖魔術・一般

5,6 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　聖なる力によって不浄な存在に打撃を与える神聖魔術　神聖属性による打撃を与えることが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	贖罪の光霞	神聖	敵	罪を贖うために生命を奪い取る神聖な光を創り出す　神聖属性　MP消費52　攻撃範囲5×5　攻撃1200　威力10
2	戦闘	A	爆裂光弾	神聖	敵	天から無数の光弾を敵に浴びせる　神聖属性　MP消費38　攻撃範囲3×3　攻撃 950　威力 7
3	戦闘	B	メクリール門の鐘	神聖	敵	敵1体の精神に断罪の鐘を鳴らし続け、肉体を破壊する　神聖属性　MP消費28　攻撃範囲1×1　攻撃 600　威力 5
4	戦闘	C	光球	神聖	敵	凝縮された神聖な光を目標に向けて爆発させる　神聖属性　MP消費20　攻撃範囲3×3　攻撃 250　威力 4
5	戦闘	D	光霞	神聖	敵	敵全体に聖なる光を照らして打撃を与える　神聖属性　MP消費16　攻撃範囲5×5　攻撃 60　威力 3
6	戦闘	E	死霊払い	神聖	敵	主に不死体に対して有効な神聖打撃魔法　神聖属性　MP消費10　攻撃範囲3×3　攻撃 35　威力 2

神聖魔術・現神

1 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　戦いを司る現神の力を源とする神聖系の攻撃魔法　神聖属性と麻痺による打撃を与えることが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	神槍	神聖	敵	軍神マーズテリアなど現神を力の源とする神の鉄槌　神聖属性　MP消費70　攻撃範囲1×1　攻撃3200　威力14　麻痺1
2	戦闘	A	エクスピアシオン	神聖	敵	現神側による贖罪の生命奪取　敵を麻痺させやすい　神聖属性　MP消費58　攻撃範囲1×1　攻撃2300　威力10　麻痺3
3	戦闘	B	聖剣	神聖	敵	軍神の聖剣を喚び出し、目標を貫通させる　神聖属性　MP消費42　攻撃範囲1×5　攻撃1200　威力 8　麻痺1
4	戦闘	C	天の裁き	神聖	敵	神聖な稲妻を敵の頭上より落とす　麻痺効果が高い　神聖属性　MP消費38　攻撃範囲3×3　攻撃 520　威力 6　麻痺2
5	戦闘	D	プラナスの原罪	神聖	敵	罪神プラナスの涙を浴びると肉体に火傷を負ってしまう　神聖属性　MP消費23　攻撃範囲1×1　攻撃 320　威力 4　麻痺1
6	戦闘	E	光弾	神聖	敵	圧縮した神聖なる光を敵1体に衝突させる　神聖属性　MP消費12　攻撃範囲1×1　攻撃 120　威力 3　麻痺1

神聖魔術・占神

3 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　戦いを司る古神の力を源とする神聖系の攻撃魔法　神聖属性による高い打撃を与えることが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	メギドの槍	神聖	敵	聖なる光と熱核によってあらゆる敵を融解させる　神聖属性　MP消費75　攻撃範囲1×1　攻撃4200　威力16　麻痺2
2	戦闘	A	セナケリブの雷	神聖	敵	断罪の稲妻によって巨大な電撃の槌を頭上より落とす　神聖属性　MP消費60　攻撃範囲5×2　攻撃2000　威力12　麻痺1
3	戦闘	B	能天使洗礼	神聖	敵	天使パワーズを喚び、光の弾幕によって敵を薙ぎ払う　神聖属性　MP消費45　攻撃範囲5×1　攻撃1400　威力10　麻痺1
4	戦闘	C	光輪	神聖	敵	高い熱を持った聖なる光　「こうとん」と呼ぶ　神聖属性　MP消費35　攻撃範囲5×5　攻撃 800　威力 8
5	戦闘	D	輪廻の偶像	神聖	敵	輪廻の神聖を創り出し、横直線上の敵を断罪する　神聖属性　MP消費20　攻撃範囲5×1　攻撃 280　威力 7
6	戦闘	E	霊魔退散	神聖	敵	聖印を描いて敵にぶつける　不死体に対して特に有効　神聖属性　MP消費10　攻撃範囲1×1　攻撃 100　威力 5

暗黒魔術

9 【持ち手】なし 【距離】射出 【熟練度】精神力　暗黒を司る神々の力を源とする攻撃魔法　暗黒属性による威力の高い打撃を与えることが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	邪神ルーブラ招聘	暗黒	敵	闇世界の門を開き、喚び出した邪神ルーブラの闇息攻撃　暗黒属性　MP消費75　攻撃範囲5×5　攻撃2600　威力13
2	戦闘	A	暗黒槍	暗黒	敵	暗黒神ヴァスタールなど闇現神を力の源とする神の鉄槌　暗黒属性　MP消費62　攻撃範囲1×1　攻撃2400　威力 9
3	戦闘	B	ティルワンの闇界	暗黒	敵	闇世界ティルワンの空間を創り出し、敵を飲み込ませる　暗黒属性　MP消費45　攻撃範囲5×5　攻撃1000　威力 7
4	戦闘	C	狂気の槍	暗黒	敵	漆黒の投げ槍によって敵一体に突き刺す　暗黒属性　MP消費32　攻撃範囲1×1　攻撃 720　威力 5
5	戦闘	D	暗黒衝撃	暗黒	敵	闇の力を衝撃波にのせて敵を薙ぎ払う　暗黒属性　MP消費16　攻撃範囲5×2　攻撃 420　威力 3
6	戦闘	E	闇弾	暗黒	敵	闇の弾を創り出し、敵1体にぶつける　暗黒系初級魔法　暗黒属性　MP消費8　攻撃範囲1×1　攻撃 150　威力 2

清掃魔法　14,15　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】精神力　　メイド天使専用の清掃魔法　試しに清掃道具や衣類を投げてみる

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	ビーアドゥーシュ	万能	敵	ビールの瓶をおもいっきり振って敵にぶっかけてみる　万能属性　MP消費85　攻撃範囲5×5　攻撃3500　威力20
2	戦闘	A	スリップゲーヌ	万能	敵	洗濯したパンティとガードルを濡れたままぶつけてみる　万能属性　MP消費65　攻撃範囲5×5　攻撃2000　威力16
3	戦闘	B	ピュステンハター	万能	敵	洗濯したブラを濡れたままぶつけてみる　万能属性　MP消費45　攻撃範囲5×5　攻撃 600　威力12
4	戦闘	C	ブロッサ・シュヴ	万能	敵	ヘアブラシを敵にぶつけてみる　万能属性　MP消費25　攻撃範囲5×5　攻撃 360　威力 8
5	戦闘	D	ブイヨワール	万能	敵	熱湯の入ったヤカンを頭上から落としてみる　万能属性　MP消費12　攻撃範囲5×5　攻撃 360　威力 6
6	戦闘	E	ブロッサ・ラヴェ	万能	敵	掃除に使っているタワシを投げてみる　万能属性　MP消費6　攻撃範囲5×5　攻撃 220　威力 4

秘燕剣・妖　0　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】器用度　　大陸東方に伝わる高速剣技　セリカ専用　主に攻撃回数が増加　素早い敵に有利

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	飛燕桜孔身妖舞	--	敵	〈飛燕桜孔身妖舞,ひえんすうくしんようぶ〉 飛燕剣最大の連続攻撃を繰り出す奥義　TP消費90　攻撃回数＋10　一回のみ　攻撃回数10　痛打10
2	戦闘	A	沙綾身妖舞	--	敵	〈沙綾身妖舞,さやしんようぶ〉 錐速剣との複合剣による高速連続攻撃　TP消費70　攻撃回数＋7　一回のみ　攻撃回数 7　痛打10
3	戦闘	B	眞裡身妖舞	--	敵	〈眞裡身妖舞,まうらしんようぶ〉 蓬妖舞と切り返し技の複合剣　TP消費50　攻撃回数＋5　一回のみ　攻撃回数 5　痛打 5
4	戦闘	C	狐武身妖舞	--	敵	〈狐武身妖舞,ごぶしんようぶ〉 身妖舞と切り返し技の複合剣　TP消費30　攻撃回数＋3　一回のみ　攻撃回数 3　痛打 5
5	戦闘	D	蓬妖舞	--	敵	〈蓬妖舞,ほうようぶ〉 武器の残像を残す基本高速剣　TP消費20　攻撃回数＋2　一回のみ 攻撃回数 2　痛打 5
6	戦闘	E	身妖舞	--	敵	〈身妖舞,しんようぶ〉 剣の舞を連想させる飛燕剣の基本連続剣　TP消費10　攻撃回数＋1　一回のみ　攻撃回数 1　痛打 5

秘燕剣・斬　0　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】筋力　　大陸東方に伝わる高速剣技　セリカ専用　主に物理攻撃が増加　硬い敵に有利

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	織綱双肢乱	--	敵	〈織綱双肢乱,せんこうそうしらん〉 溜め時間も短く威力も大きい複合技　TP消費60　物理攻撃＋300　一回のみ　物理攻撃300　痛打10
2	戦闘	A	紅燐舞華斬	--	敵	〈紅燐舞華斬,こうりんまいかぎり〉 舞華斬の中級技で威力が向上している　TP消費40　物理攻撃＋200　一回のみ　物理攻撃200　痛打10
3	戦闘	B	地烈斬	--	敵	〈地烈斬,ちれつざん〉 織綱斬の上級技で威力が向上している　TP消費20　物理攻撃＋120　一回のみ　物理攻撃120　痛打 5
4	戦闘	C	滅綱斬	--	敵	〈滅綱斬,めっこうざん〉 織綱斬の中級技で威力が向上している　TP消費10　物理攻撃＋80　一回のみ　物理攻撃 80　痛打 5
5	戦闘	D	舞華斬	--	敵	〈舞華斬,まいかぎり〉 飛燕剣では珍しく溜めて攻撃する打撃重視技　TP消費7　物理攻撃＋40　一回のみ　物理攻撃 40　痛打 5
6	戦闘	E	織綱斬	--	敵	〈織綱斬,せんこうざん〉 剣の一撃に重視した打撃技　TP消費5　物理攻撃＋20　一回のみ　物理攻撃 20　痛打 5

秘燕剣・円燐　0　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】敏捷性　　大陸東方に伝わる高速剣技　セリカ専用　攻撃範囲の増加を中心とした剣技

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	沙綾紅燐剣	--	敵	〈沙綾紅燐剣,さやこうりんけん〉 紅燐剣の精度を高めた上級技　TP消費80　物理攻撃＋120　攻撃範囲5×5　物理攻撃120　痛打10　命中率－15
2	戦闘	A	沙綾円舞剣	--	敵	〈沙綾円舞剣,さやえんぶけん〉 円舞剣の精度を高めた上級技　TP消費60　物理攻撃＋100　攻撃範囲1×5　物理攻撃100　痛打10　命中率－10
3	戦闘	B	眞裡紅燐剣	--	敵	〈眞裡紅燐剣,まうらこうりんけん〉 紅燐剣の精度を高めた中級技　TP消費45　物理攻撃＋40　攻撃範囲5×5　物理攻撃 40　痛打10　命中率－15
4	戦闘	C	眞裡円舞剣	--	敵	〈眞裡円舞剣,まうらえんぶけん〉 円舞剣の精度を高めた中級技　TP消費30　物理攻撃＋30　攻撃範囲1×5　物理攻撃 30　痛打10　命中率－10
5	戦闘	D	紅燐剣	--	敵	〈紅燐剣,こうりんけん〉 剣圧に念動をのせて敵全体を遠距離攻撃する　TP消費12　物理攻撃－15　攻撃範囲5×5　物理攻撃－15 痛打10　命中率－15
6	戦闘	E	円舞剣	--	敵	〈円舞剣,えんぶけん〉 高速体技によって突撃し、複数の敵を切り刻む　TP消費8　物理攻撃－10　攻撃範囲1×5　物理攻撃－10 痛打10　命中率－10

神極剣両手打撃技　8　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】筋力　　破壊力を重視した剣技　カウラ専用　主に物理攻撃が増加　技によって攻撃範囲も変化

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	神極火龍剣	--	敵	〈神極火龍剣,しんごくかりゅうけん〉 剣圧で火炎がほとばしる超打撃剣　TP消費90　物理攻撃＋300　攻撃回数＋2　物理攻撃300　攻撃回数2　痛打10
2	戦闘	A	白霧の桜吹雪	--	敵	凄まじい剣圧で吹雪のような突風が敵全体を襲う　TP消費75　物理攻撃＋20　攻撃範囲5×5　物理攻撃 20　痛打10
3	戦闘	B	竜殺しの剛剣	--	敵	あらゆる防壁をも貫く凄まじい斬撃を繰り出す　TP消費60　物理攻撃＋150　攻撃回数＋1　物理攻撃150　攻撃回数1　痛打 5
4	戦闘	C	玄武の地走り	--	敵	念動を込めた剣を地面に突き刺し、地を這う衝撃を出す　TP消費35　物理攻撃＋5　攻撃範囲1×5　物理攻撃 5　痛打 5
5	戦闘	D	薙ぎ払い	--	敵	大剣を振りかざし、周囲の敵を力任せに薙ぎ払う　TP消費25　攻撃範囲5×1　物理攻撃 0　痛打 5
6	戦闘	E	気合斬り	--	敵	力を溜めてより高い一撃を繰り出す　TP消費20　物理攻撃＋50　攻撃回数＋1　物理攻撃 50　攻撃回数1　痛打 5

風鎌剣両手高速技　13　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】器用度　　両手剣による隙を減らす高速剣技　イーリッシュ専用　主に攻撃回数が増加　技によって攻撃範囲も変化

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	ハートヴェイル	--	敵	最も高速に剣撃を繰り出す両手高速剣の奥義　TP消費80　物理攻撃＋150　攻撃回数＋7 物理攻撃150　攻撃回数7　痛打10
2	戦闘	A	エクスヴェングス	--	敵	ヴェングスの上級技　繰り出す攻撃回数が増加する　TP消費65　物理攻撃＋100　攻撃回数＋5　物理攻撃100　攻撃回数5　痛打10
3	戦闘	B	フルブラッシュ	--	敵	素早い牽制技だが、威力はそのまま保持される高速剣　TP消費48　攻撃範囲1×5　物理攻撃 0　痛打 5
4	戦闘	C	イルヴェングス	--	敵	両手高速剣の中心技で、威力も若干増加する　TP消費24　物理攻撃＋70　攻撃回数＋3　物理攻撃 70　攻撃回数3　痛打 5
5	戦闘	D	ブラッシュ	--	敵	素早い牽制技で長距離の相手に攻撃する　威力は低下　TP消費12　物理攻撃－10　攻撃範囲1×3　物理攻撃－10 痛打 5
6	戦闘	E	ヴェングス	--	敵	両手高速剣の基本技　繰り出す攻撃回数が増加する　TP消費6　物理攻撃＋30　攻撃回数＋1　物理攻撃 30　攻撃回数1　痛打 5

エルフ弓術技能　11　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】筋力　　エルフ族に伝わる番えの技能　射出回数を増やしたり、乱れ打ちによる攻撃が可能

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	二連制圧射撃	--	敵	無数の矢を敵全員に打ち尽くすエルフ族の秘技　TP消費120　攻撃回数＋5　攻撃範囲5×5　物理攻撃125　攻撃回数 5　命中－15
2	戦闘	A	制圧射撃	--	敵	神憑りの早業で敵全員に弓を射るエルフ族の秘技　TP消費90　攻撃回数＋1　攻撃範囲5×5　物理攻撃100　攻撃回数 1　命中－15
3	戦闘	B	二連釣瓶打ち	--	敵	三連続で複数の敵に射撃する<釣瓶,つるべ>打ちの上級技　TP消費60　攻撃回数＋3　攻撃範囲3×3　物理攻撃 75　攻撃回数 3　命中－10
4	戦闘	C	釣瓶打ち	--	敵	複数の敵に対して弓を射る少数派のエルフ族の中心技　TP消費30　攻撃回数＋1　攻撃範囲3×3　物理攻撃 50　攻撃回数 1　命中－10
5	戦闘	D	三連射撃	--	敵	三連続で弓を射るエルフ族の射撃術　TP消費50　攻撃回数＋3　攻撃範囲1×1　物理攻撃100　攻撃回数 3　命中－ 5
6	戦闘	E	二連射撃	--	敵	全く同じ位置に連続して矢を射るエルフ族伝来の弓術　TP消費20　攻撃回数＋1　攻撃範囲1×1　物理攻撃 50　攻撃回数 1　命中－ 5

魔導鎧砲撃技能　6,7　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】器用度　　魔導鎧の武装を扱う技能　砲撃回数を増やしたり、制圧による広範囲砲撃が可能

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	魔導鎧全弾砲撃	--	敵	全弾を使用して魔導鎧の制圧砲撃を行う　TP消費90　砲撃威力・最大　攻撃範囲5×5　物理攻撃9999　命中率－10
2	戦闘	A	魔導鎧制圧三連	--	敵	全ての敵に対する魔導鎧の制圧砲撃を三連続で行う　TP消費50　砲撃威力・大　攻撃範囲5×5　物理攻撃4000　命中率－10
3	戦闘	B	魔導鎧制圧二連	--	敵	全ての敵に対する魔導鎧の制圧砲撃を二連続で行う　TP消費35　砲撃威力・中　攻撃範囲5×5　物理攻撃2500　命中率－10
4	戦闘	C	魔導鎧制圧砲撃	--	敵	全ての敵に対する魔導鎧の制圧砲撃を行う　TP消費25　砲撃威力・中　攻撃範囲5×5　物理攻撃1500　命中率－10
5	戦闘	D	魔導鎧重砲撃	--	敵	連続発射により中規模の範囲に砲撃を加える　TP消費15　砲撃威力・小　攻撃範囲3×3　物理攻撃 500　命中率－10
6	戦闘	E	魔導鎧砲撃	--	敵	魔導鎧に装備された魔弾類を発射させる特殊能力　TP消費10　砲撃威力・小　攻撃範囲1×1　物理攻撃　0　命中率－10

財宝探索技能　2　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】器用度　　財宝の知識や技術を修得する盗賊技　マリーニャ専用　戦闘後に入手できるアイテムの獲得確率が向上する

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	神かがりの宝探し	--	敵	敵の隠し持っている財宝を探し出す　TP40　戦闘後のアイテム入手確率が上昇　戦闘終了後の財宝獲得判定×3回
2	戦闘	A	神速錬撃術	--	自分	敵の弱い個所を集中的に狙い、攻撃力を補う戦闘技　TP60　物理攻撃＋150　持続時間100フレーム　物攻B効果
3	戦闘	B	もっと宝探し	--	敵	敵の隠し持っている財宝を探し出す　TP20　戦闘後のアイテム入手確率が上昇　戦闘終了後の財宝獲得判定×2回
4	戦闘	C	狙撃戦術	--	自分	敵の弱い個所を集中的に狙い、攻撃力を補う戦闘技　TP45　物理攻撃＋100　持続時間170フレーム　物攻B効果
5	戦闘	D	宝探し	--	敵	敵の隠し持っている財宝を探し出す　TP10　戦闘後のアイテム入手確率が上昇　戦闘終了後の財宝獲得判定×1回
6	戦闘	E	狙いすまし	--	自分	敵の弱い個所を集中的に狙い、攻撃力を補う戦闘技　TP20　物理攻撃＋50　持続時間240フレーム　物攻B効果

祝福技能　3,5,10　【持ち手】なし　【距離】射出　【熟練度】魅力　　自己の加護を増幅させて身を守る祝福能力　主に防御系を中心に全体的な能力を向上

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	戦闘	S	黙示録の恩寵	--	味方	信仰神の意志を受け、味方全員の加護に変換する　TP消費52　パラメータ全体が少し向上　物攻B効果
2	戦闘	A	聖戦の詩篇歌	--	味方	絶対的な敵との戦いを鑑って味方全員に加護を与える　TP消費36　攻撃系パラメータが少し向上　物攻A効果
3	戦闘	B	軌跡の祈り	--	自分	信仰神の啓示を求め、危険から身を守る加護を得る　TP消費26　防御系パラメータが少し向上　物防B効果
4	戦闘	C	祝福の賛美歌	--	味方	魔力の籠もった祝福の歌で味方の戦意を向上させる　TP消費18　パラメータ全体が少し向上　物攻B効果
5	戦闘	D	攻城の祈り	--	味方	士気を高める祈りで攻撃能力を僅かばかり向上させる　TP消費10　攻撃系パラメータが少し向上　物攻A効果
6	戦闘	E	祝福の祈り	--	自分	神に祈りを捧げることによって僅かな加護を得る　TP消費5　防御系パラメータが少し向上　物防B効果

支配力操作技能　0,7,12　【持ち手】なし　【距離】なし　【熟練度】魅力　　自己の支配力を高め、味方陣営を有利にさせる能力　支配力を上昇させ、敵の攻撃を減らすことが可能

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	移動	S	霞隠れの隠密	--	味方	迷宮内で使用可能　敵と遭遇を避ける　TP消費80　敵遭遇回避　240歩分持続　敵遭遇の回避　240歩分持続
2	移動	A	神格の結界	--	味方	味方陣営の支配力を向上させる　非戦闘中のみ　TP消費90　支配力＋15　支配力15上昇
3	移動	B	隠密	--	味方	迷宮内で使用可能　敵と遭遇を避ける　TP消費40　敵遭遇回避　120歩分持続　敵遭遇の回避　120歩分持続
4	移動	C	英雄の結界	--	味方	味方陣営の支配力を向上させる　非戦闘中のみ　TP消費30　支配力＋5　支配力 5上昇
5	移動	D	忍び歩き	--	味方	迷宮内で使用可能　敵と遭遇を避ける　TP消費20　敵遭遇回避　60歩分持続　敵遭遇の回避　60歩分持続
6	移動	E	戦士の結界	--	味方	味方陣営の支配力を向上させる　非戦闘中のみ　TP消費15　支配力＋2　支配力 2上昇

魔力付与技能　3,4　【持ち手】なし　【距離】なし　【熟練度】精神力　　肉体技力を魔力精神力に変換させる能力　TPを消費し、MPを回復させることが出来る

	範囲	階級	名前	属性	対象	
1	両方	S	魔力付与秘技	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技の秘技　魔力を全回復　TP消費250　MP全回復　MP全回復
2	両方	A	魔力付与拡大	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技　味方全員に有効　TP消費150　味方全員のMP回復　MP回復 45 全体
3	両方	B	魔力付与秘技	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技　消費分だけ魔力を回復　TP消費100　MP回復　MP回復100
4	両方	C	魔力付与拡張	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技　味方全員に有効　TP消費75　味方全員のMP回復　MP回復 20 全体
5	両方	D	魔力付与強化	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技　消費分だけ魔力を回復　TP消費50　MP回復　MP回復 45
6	両方	E	魔力付与	--	味方	技力を魔力に変換する特殊技　セリカの便徒専用　TP消費15　MP回復　MP回復 10

敵魔法

	名前	相性	対象	効果	
1	火弾	火炎	敵	--	
2	氷弾	冷却	敵	拘束	
3	電撃	電撃	敵	--	
4	ファイア	火炎	敵	--	
5	アイスニードル	冷却	敵	拘束	
6	電撃	電撃	敵	--	
7	水柱	冷却	敵	水	
8	狂った水柱	冷却	敵	水	
9	灼熱の炎	火炎	敵	--	エルテノ専用
10	荒れ狂った炎	火炎	敵	--	エルテノ専用
11	アウエラの裁き	万能2	敵	--	レシェンテ専用
12	地割れ	物理	敵	--	
13	地割れ	物理	敵	--	
14	天の裁き	神聖1	敵	--	
15	電撃	電撃	敵	--	
16	落雷	電撃	敵	麻痺	
17	轟雷	電撃	敵	麻痺	
18	暗黒衝撃	暗黒1	敵	--	
19	狂気の槍	暗黒1	敵	--	
20	ティルワンの闇界	暗黒2	敵	--	
21	放電	電撃	敵	--	
22	修復機能	--	味方	--	
23	修復機能	--	味方	--	
24	光球	神聖1	敵	--	敵イルザーブ専用
25	贖罪の光霞	神聖1	敵	--	敵イルザーブ専用
26	癒しの息吹	--	味方	--	
27	アウエラの断罪	万能2	敵	--	レシェンテ専用
28	爆裂光弾	万能2	敵	--	レシェンテ専用
29	銅鐸陣の召喚	万能2	敵		レシェンテ専用
30	癒しの息吹・改	--	味方	--	
31	治癒の水・小	--	味方	--	
32	白冥の息吹	--	味方	--	エンプレス専用　回復魔法
33	物理防壁	--	味方	物防	
34	物理防壁・広範囲	--	味方	物防	
35	癒しの息吹	--	味方	--	敵イルザーブも使う
36	再生光	--	味方	--	ランジェリー専用
37	光のカーテン	--	味方	魔防	ランジェリー専用　魔法防御アップ
38	神槍	万能2	敵	--	ランジェリー専用
39	天の裁き	万能2	敵	--	ランジェリー専用
40	極光神格の解放	--	味方	魔防	ラプシィア専用　魔法防御大幅アップ
41	闇の息吹	--	味方	--	ラプシィア専用　HP半分以下で確率で回復
42	暗黒槍	暗黒2	敵	--	ラプシィア専用　HP半分以下で選択に入る
43	ティルワンの闇界	暗黒2	敵	--	ラプシィア専用　HP半分以下で選択に入る
44	狂気の槍	暗黒2	敵	--	ラプシィア専用
45	暗黒衝撃	暗黒2	敵	--	ラプシィア専用
46	ファウナの魔珠	--	味方	魔攻	レア専用　瀕死で魔力大幅アップ
47	蘇生		味方	蘇生	

	名前	相性	対象	効果	
48	狂気の槍	万能2	敵	--	頭(ラプシィア)専用
49	ティルワンの闇界	万能2	敵	--	頭(ラプシィア)専用
50	魂還りのひずみ		味方	蘇生	ラスボス専用
51	ディレーラ	万能2	敵	--	ラスボス専用&魔神用
52	ルン・ディレーラ	万能2	敵	--	ラスボス専用&魔神用
53	虚無の氷鎖	万能2	敵	拘束	ラスボス専用&魔神用
54	完全修理		味方	蘇生	ラヴィーヌ専用
55	全体完全修理		味方	蘇生	ラヴィーヌ専用
56	狂気の槍	暗黒2	敵	--	
57	暗黒衝撃	暗黒2	敵	--	
58	ティルワンの闇界	暗黒2	敵	--	
59	熱風	火炎	敵	--	
60	水の壁	冷却	敵	水	
61	地響き	物理	敵	--	
62	気体凝縮	万能1	敵	--	
63	ルン・ハイシェラ	万能2	敵	--	ハイシェラ専用(敵)
64	烈風脚	万能2	敵	--	ハイシェラ専用(敵)
65	回復のメロディ	--	味方	再生	アムドシアス専用
66	魔法の水	--	味方	再生	Bエウシュリー専用
67	魔術戦闘形態	--	味方	魔攻	ハイシェラ専用　瀕死で魔力大幅アップ
68	光のカーテン	--	味方	魔防	
69	再生光	--	味方	--	ラスボス専用　(羽)
70	光のカーテン	--	味方	魔防	ラスボス専用　(羽)
71	神槍	万能2	敵	--	ラスボス専用　(羽)
72	天の裁き	万能2	敵	--	ラスボス専用　(羽)
73	電撃	電撃	敵	--	レア専用
74	落雷	電撃	敵	麻痺	レア専用
75	轟雷	電撃	敵	麻痺	レア専用
76	アウエラの裁き	万能2	敵	--	プレイアデス専用
77	アウエラの裁き	万能2	敵	--	
78	アウエラの断罪	万能2	敵	--	プレイアデス専用
79	大波	冷却	敵	水	スキュラ用
80	水隔離	冷却	敵	水	
81	魔法封じ	--	敵	沈黙	沈黙1体　人間
82	無言の歌	--	敵	沈黙	沈黙1体　怪物
83	暗黒槍	暗黒2	敵	--	ケルナシルス専用
84	暗黒衝撃	暗黒2	敵	--	ケルナシルス専用
85	ティルワンの闇界	暗黒2	敵	--	ケルナシルス専用
86	沈黙の声	--	敵	沈黙	沈黙1体　人間
87	静寂の詩	--	敵	沈黙	沈黙1体　人間
88	サイレントボイス	--	敵	沈黙	沈黙1体　人間
89	お前達、うるさい		敵	沈黙	
90	角電撃	電撃	敵	麻痺	敵アムドシアス専用
91	大放電	電撃	敵	麻痺	敵アムドシアス専用
92	最大級放電	電撃	敵	麻痺	
93	潜在魔力開放	--	味方	魔攻	

敵専用・必殺技

	名前	相性	対象	効果	
1	セクシーポーズ	--	自分	--	魔法攻撃と魔法防御がアップ　瞳魔／人間　女系専用
2	挑発	--	自分	--	エルテノ専用
3	凶暴化	--	自分	--	魔法攻撃と魔法防御がアップ　バーサーカー
4	自己修復	--	自分	--	普通の回復
5	再生1	--	自分	再生	240フレーム中に再生適用

敵専用・近接肉体攻撃

	名前	相性	対象	効果	
1	ひっかき	物理	敵	--	
2	鉤爪	物理	敵	--	
3	大型鉤爪	物理	敵	--	
4	巨大鉤爪	万能1	敵	--	
5	毒の爪	物理	敵	毒	
6	麻痺の爪	物理	敵	麻痺	
7	鋏爪	物理	敵	--	
8	大型鋏爪	物理	敵	--	
9	巨大鋏爪	万能1	敵	--	
10	引き裂き	物理	敵	--	
11	噛みつき	物理	敵	--	
12	大型噛みつき	物理	敵	--	
13	巨大噛みつき	万能1	敵	--	
14	牙攻撃	物理	敵	--	
15	大型牙攻撃	物理	敵	--	
16	巨大牙攻撃	万能1	敵	--	
17	噛みちぎり	万能1	敵	--	
18	暴れる	物理	敵	--	
19	大暴れ	万能1	敵	--	
20	パンチ	物理	敵	--	
21	殴り攻撃	物理	敵	--	
22	殴り上げ攻撃	物理	敵	--	
23	殴打	物理	敵	--	
24	往復ビンタ	万能1	敵	--	
25	叩き潰し	万能1	敵	--	
26	頭突き	物理	敵	麻痺	
27	大型頭突き	物理	敵	麻痺	
28	巨大頭突き	万能1	敵	麻痺	
29	突進	物理	敵	--	
30	猛突進	物理	敵	--	
31	突き落とし	物理	敵	--	
32	締めつけ	物理	敵	麻痺	
33	接触	万能1	敵	拘束	
34	触手	物理	敵	--	
35	しびれ触手	物理	敵	麻痺	
36	毒の触手	物理	敵	毒	
37	斬り	物理	敵	--	
38	分身攻撃	物理	敵	--	
39	触手乱舞	物理	敵	麻痺	
40	主砲	万能2	敵	--	
41	体当たり	物理	敵	--	
42	衝撃	物理	敵	--	
43	ねこばんち	物理	敵	--	
44	アームカッター	物理	敵	毒	
45	アームスラッシュ	物理	敵	毒	
46	火炎	火炎	敵	--	
47	砲撃	物理	敵	--	
48	いばらの鞭	物理	敵	--	
49	戦意の鋼鞭		味方	物攻	
50	痺れくちばし攻撃	物理	敵	麻痺	
51	ポイズンブレス	物理	敵	毒	
52	アースクエイク	物理	敵	--	
53	ファイアブレス	火炎	敵	--	
54	ポイズンブレス	物理	敵	毒	
55	サンダーブレス	電撃	敵	麻痺	
56	コールドブレス	冷却	敵	拘束	
57	光分子砲	万能2	敵	--	ラヴィーヌ専用
58	角電撃	電撃	敵	--	敵アムドシアス専用
59	大放電	電撃	敵	--	敵アムドシアス専用
60	ハープボウ	物理	敵	--	敵アムドシアス専用
61	ハドラの小夜曲	物理	敵	--	敵アムドシアス専用
62	弓	物理	敵	--	
63	狙い撃ち	物理	敵	--	
64	全方位狙撃	物理	敵	--	
65	砲撃	物理	敵	--	
66	セクシーポーズ		敵	魅了	魔法攻撃と魔法防御がアップ
67	リーンフェルス				
68	魔剣インフィニー	暗黒1	敵	--	
69	弾幕				
70	霊の長剣	暗黒1	敵	毒	
71	毒剣パティッサ	暗黒1	敵	毒	
72	復讐の剣	暗黒1	敵	麻痺	
73	腐敗した槍				
74	しびれ槍				
75	エルフィンボウ				
76	デビルアックス				
77	魔導器フェリオス				
78	光槍ルナグレイブ	神聖2	敵	--	プレイアデス専用
79	ねこばんち	万能1	敵	--	召喚リリエム専用
80	超ねこばんち	万能2	敵	--	召喚リリエム専用
81	ごろごろ	万能1	敵	--	召喚リリエム専用
82	おうえん	--	味方	--	召喚リリエム専用　味方全員のHP をぽんのチョット回復させる
83	火炎の尻尾	火炎	敵	--	召喚リ・クアル一専用
84	火炎噴射	火炎	敵	--	召喚リ・クアル一専用
85	メルカーナの轟炎	火炎	敵	--	召喚リ・クアル一専用
86	聖刀ナスカータ	神聖1	敵	--	召喚イルザーブ専用　神聖
87	光球	神聖1	敵	--	召喚イルザーブ専用　神聖
88	贖罪の光霞	神聖1	敵	--	召喚イルザーブ専用　神聖
89	屈折剣イヴルール	暗黒2	敵	--	召喚ケルナシルス専用 鞭っぽい剣で攻撃　クリティカル率高い　暗黒
90	ティルワンの闇界	暗黒2	敵	--	召喚ケルナシルス専用
91	暗黒衝撃	暗黒2	敵	--	召喚ケルナシルス専用
92	暗黒槍	暗黒2	敵	--	召喚ケルナシルス専用
93	ハープボウ	万能1	敵	--	召喚アムドシアス専用　弓矢による通常攻撃
94	神角攻撃	万能1	敵	--	召喚アムドシアス専用 鎗突きみたいなもの　槍エフェクトで雷がほとばしる

	名前	相性	対象	効果	
95	ハドラの小夜曲	万能1	敵	麻痺	召喚アムドシアス専用　敵一体にダメージと麻痺
96	突撃の狂詩曲	--	味方	高揚	召喚アムドシアス専用　味方全員高揚
97	回復のメロディ	--	味方	--	召喚アムドシアス専用　敵全員麻痺
98	烈風脚	万能2	敵	--	召喚ハイシェラ専用　横一列にダメージ
99	抱え落とし	万能2	敵	--	召喚ハイシェラ専用　一体にダメージ
100	ルン・ハイシェラ	--	味方	攻防	召喚ハイシェラ専用 味方の物理攻撃力と物理防御力を十30
101	水弾	冷却	敵	水	召喚水精専用
102	回転体当たり	冷却	敵	水	召喚水精専用
103	仲間を呼ぶ	冷却	敵	水	召喚水精専用 全体攻撃　水精がいっぱい出てくる
104	大型殴り	物理	敵	混乱	召喚グルム専用
105	暴れまくり	物理	敵	混乱	召喚グルム専用
106	落石招来	物理	敵	混乱	召喚グルム専用　岩石が振ってくる
107	炎の噛みつき	火炎	敵	麻痺	召喚ラナ＝メルテ専用
108	炎の突進	火炎	敵	麻痺	召喚ラナ＝メルテ専用
109	火弾三連	火炎	敵	麻痺	召喚ラナ＝メルテ専用
110	氷剣	冷却	敵	拘束	召喚御雪さん専用
111	氷結電撃	冷却	敵	拘束	召喚御雪さん専用
112	永久氷結	冷却	敵	拘束	召喚御雪さん専用　全体攻撃で吹雪より強い
113	雪の接吻	冷却	敵	魅了	召喚御雪さん専用　敵一体　ダメージと誘惑攻撃
114	迅速・広範囲発動	--	味方	精戦	召喚リザイラ専用
115	加速・広範囲発動	--	味方	肉戦	召喚リザイラ専用
116	気体凝縮	万能1	敵	魅了	召喚リザイラ専用
117	光槍レプステニル	万能2	敵	死	召喚シュヴェルトライテ専用 万能の光槍　ライン攻撃でダメージも高い
118	戦士の魂	--	味方	蘇生	召喚シュヴェルトライテ専用 瀕死のキャラを回復させる
119	暴れる	神聖1	敵	--	一般市民専用　暴れる
120	奇跡の一撃	神聖2	敵	--	一般市民専用　奇跡的に急所に入り一撃必殺
121	白冥剣技「斬」	万能2	敵	--	エンプレス専用　対1人用攻撃
122	白冥剣技「滅」	万能2	敵	--	エンプレス専用　全体用攻撃
123	白冥剣技「狂」		自分	物攻	エンプレス専用　物理攻撃UP
124	神剣	万能2	敵	--	ランジェリー専用　対1人用攻撃
125	閃光神剣	万能2	敵	--	ランジェリー専用　範囲用攻撃
126	極光神剣	万能2	敵	--	ランジェリー専用　全体用攻撃
127	光の鎧		味方	物防	ランジェリー専用　HP50%以下で防御アップ
128	真・極光神剣	万能2	敵	--	ランジェリー専用 HP10%以下で30%の確率で発動
129	ハートヴェイル	物理	敵	--	イーリッシュ専用
130	エクスヴェングス	物理	敵	--	イーリッシュ専用
131	フルブラッシュ	物理	敵	--	イーリッシュ専用
132	イルヴェングス	物理	敵	--	イーリッシュ専用
133	ルン・ハイシェラ	万能2	敵	--	ハイシェラ専用　敵
134	烈風脚	万能2	敵	--	ハイシェラ専用　敵
135	A・ブイヨワール	万能2	敵	--	Bエウシュリーちゃん専用　全体にヤカンを落とす
136	ブイヨワール	万能2	敵	--	Bエウシュリーちゃん専用　単体にヤカンを落とす
137	ブルーム	万能2	敵	--	Bエウシュリーちゃん専用　箒攻撃
138	投げキッス	万能2	敵	魅了	
139	サンドストーム	物理	敵	--	
140	ファイアストーム	火炎	敵	--	
141	アラケルボイズン	物理	敵	毒	
142	サンダーストーム	電撃	敵	麻痺	
143	アイスストーム	冷却	敵	拘束	
144	ねこばんち	万能1	敵	--	召喚リリエム専用　失敗
145	聖刀ナスカータ	神聖1	敵	--	召喚イルザーブ専用　神聖
146	自爆	万能2	敵	--	
147	吸収	暗黒1	敵	吸収	
148	憑依	暗黒1	敵	混乱	
149	呪い	暗黒2	敵	呪い	
150	死のささやき	暗黒1	敵	死	
151	死の言葉	暗黒1	敵	死	
152	死への誘い	暗黒2	敵	死	
153	死の言霊	暗黒2	敵	死	
154	死の宣告	暗黒2	敵	死	
155	ひっかき	物理	敵	吸収	
156	噛みつき	物理	敵	吸収	
157	神剣	万能2	敵	--	ラスボス専用(羽)
158	閃光神剣	万能2	敵	--	ラスボス専用(羽)
159	極光神剣	万能2	敵	--	ラスボス専用(羽)
160	光の鎧		味方	物防	ラスボス専用(羽)
161	真・極光神剣	万能2	敵	--	ラスボス専用(羽)
162	触手総攻撃	物理	敵	--	スキュラ用
163	触手突き	物理	敵	--	スキュラ用
164	闇の刀	暗黒1	敵	--	骸骨系
165	漆黒二刀斬	暗黒1	敵	--	骸骨系
166	毒霧	暗黒1	敵	毒	骸骨系
167	惑わしの牙	物理	敵	混乱	死霊系
168	不浄の牙	物理	敵	毒	死霊系
169	怨霊の角	物理	敵	--	死霊系
170	パンチ	物理	敵	--	ピエロ系
171	キック	物理	敵	--	ピエロ系
172	死のダンス		敵	死	ピエロ系
173	魅惑の踊り		敵	魅了	ピエロ系
174	ナイフ投げ	物理	敵	--	ピエロ系
175	爆裂妙技	万能2	敵	--	ピエロ系・フェイク
176	爆裂妙技	万能2	敵	--	ピエロ系
177	巻きつき	暗黒1	敵	拘束	
178	告死の大鎌	暗黒2	敵	死	死神系
179	処刑の鎌	暗黒2	敵	--	死神系
180	屈折剣イヴルール	万能1	敵	--	ラウマカール系
181	突風の翼	万能1	敵	--	ラウマカール系
182	冷気の大息	冷却	敵	--	グラムタイラーなど
183	真・白冥剣技「断」	万能2	敵	--	エンプレス専用　対1人用攻撃
184	真・白冥剣技「絶」	万能2	敵	--	エンプレス専用　全体用攻撃
185	超ねこばんち	万能2	敵	--	

戦乙女神II ～失われし記憶への鎮魂歌～

ビジュアルファンブック

Ikusamegami II ～ushinawareshikioku heno thinkonka～ Visual Fan Book

2003年4月9日初版発行

発行人	浜村弘一
編集人	青柳昌行
編集長	小野大
デスク	岩見勝人
編集	近藤雅剛
CD-ROM制作	TECHウィン編集部(鈴木義孝／松本英治)／小林章彦／青木弘史
業務部	佐藤秀
発行所	株式会社エンターブレイン　〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10　TEL:03-5433-7850(営業局)
監修・協力	エウシュリー
構成・執筆	高橋豪／杉野勝／山田朋一
デザイン	真々田稔(rocka graphica)
印刷	図書印刷株式会社

●本書及びCD-ROMは著作法上の保護を受けております。
本書及びCD-ROMの一部あるいは全部について、株式会社エンターブレインから文書による許諾を得ずに、いかなる方法によっても無断で複写、複製することは禁じられています。

●乱丁本、落丁本は、お手数ですが小社営業局までお送りください。送料は小社負担にてお取替えいたします。

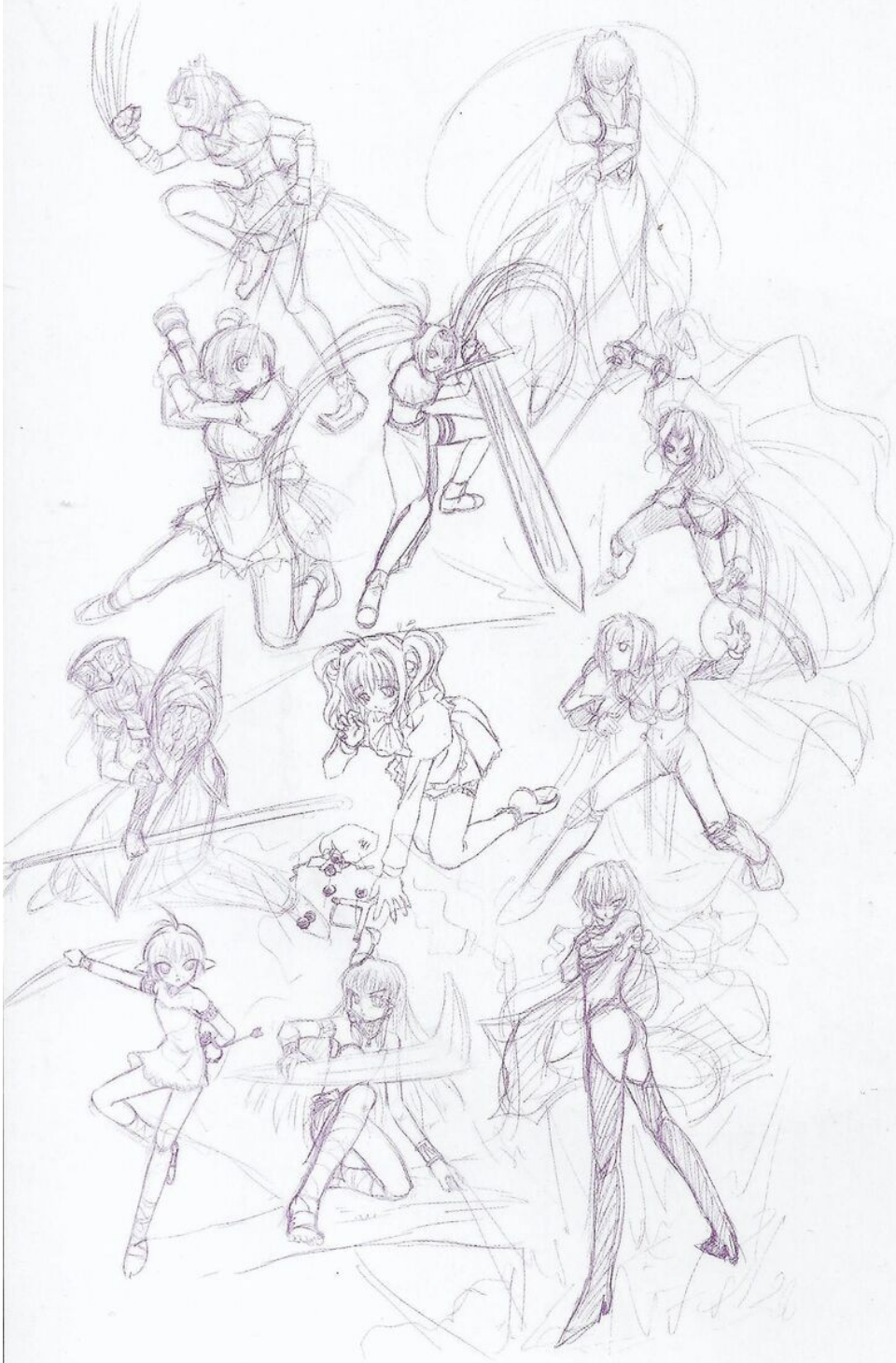
●定価はカバーに表示してあります。

●ゲームの内容や攻略に関するご質問についてはお答えできませんので、ご了承ください。

●本書に関するお問い合わせ
小社カスタマーサポート(電話03-5433-7868)まで、お願いいたします。
お問い合わせの受付は、祝祭日を除く月曜日から金曜日までの正午から午後5時までとなっております。

©2003 ENTERBRAIN,INC.
©Eushully All Rights Reserved.

ISBN 4-7577-1412-2
Printed in Japan



ISBN4-7577-1412-2

C0076 ¥2300E

9784757714120

株式会社 エンターブレイン

定価 本体2300円 +税

1920076023002

戦乙女神Ⅱ

～失われし記憶への鎮魂歌～

ビジュアルファンブック

Ikusamegami II ~ushinawareshikioku heno thinkonka~ Visual Fan Book

eb!

MAGICAL CUTE