

幻奏黒夢館
白夢館

設定集

①



15歳以上推奨

この本は
白夢館、幻奏黒夢館の
ゲーム内の設定紹介本だよ



ゲームをプレイした事がない
人は、わけがわからないよ

おかしな物も
混ざっているけど
気にしないで頂戴

特別な貴重な
資料をに
少しだけ
見せたいわ

秘密の書庫へ
ようこそ



北極圏

北の大国

Refure
Aria

↑豪雪地帯
↓虫の生息域

【空中農園】

浮遊石の力で常時空に浮いている島。
大きな都市部にのみ存在する。
虫の住まない、農園の土は貴重。

大橋

魔城



未開の大陸→



【虫】

地上ほぼ全土と海に生息する
毒をもつ生物。
毒は地中深くまで染み込み
作物を育たなくする。



↓南の大陸



つよさゲージ

- 1  普通の人間レベル
- 2  ちょっとした魔術や異能力が使える
もしくは、天才的な運動神経
を持つ普通の人間レベル
- 3  それなりの魔術師レベル 1人で戦車を
倒せる 普通の人間でも道具を使いこ
なせばこの域に達する
だがうっかりミスで負ける事もある
- 4  超強力な魔術師レベル
自分で新しい魔術を生み出す事が出来る
つよさ3の人間が束になるか
上手く弱点を見つければ勝てるかも
- 5  つよさ4以上でさらに不死身などの
超強力な能力を持っているレベル
まず会える事は無いだろう…
- ?  つよさ4、5でも死を覚悟するレベル
対話すら不可能



だいたい
全作共通の設定だよ

見習い巫女

あらゆる可能性を秘めた若き巫女。
様々な道具や術を使いこなしていく事で
一般人よりも高い戦闘能力を有するようになる。

特異能力者

他の人間が持たない
特別な力を持つ者。
巫人と人間の間。

魔術師



体系化された
魔術を学習によって
習得した者。

符術師



カードと呼ばれる道具を使う
新しいタイプの魔術師。
消費魔力0、予備動作なし、
専門的な知識も不要で術を
行使できる。元一般人も多い。



妖精



身長は一般的な成人の半分ほどだが
落ち着いた雰囲気を持つ者が多い
妖精語で会話するが
妖精語は地域によって多少の変化が
ある。

ほとんどが女の子の格好をしているが
性別があるのかは不明。
詳しい生態も不明。どこで生まれて
いるのかわからないが、いつの
まにか増えていたりする。



幽霊(妖精型)



死者の魂(残留思念?)が
形をとった存在。

新たに生まれた妖精が
人の記憶を引き継いで
いるのかもしれない…





亜人



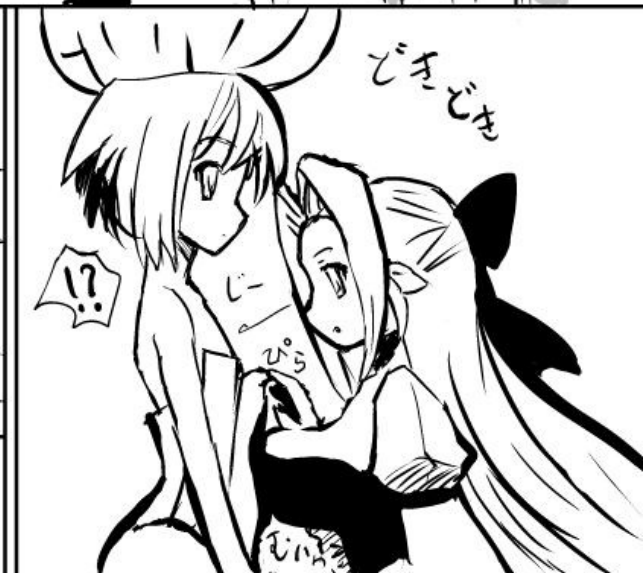
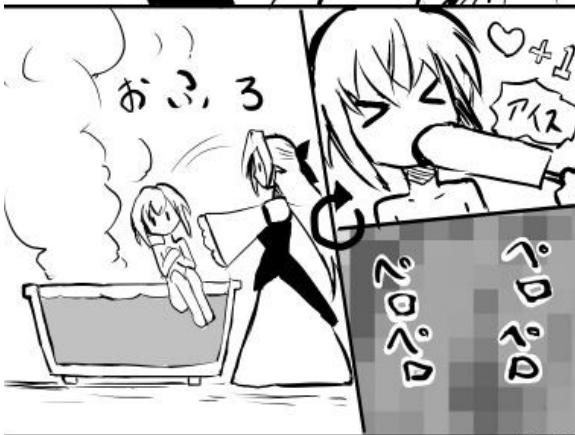
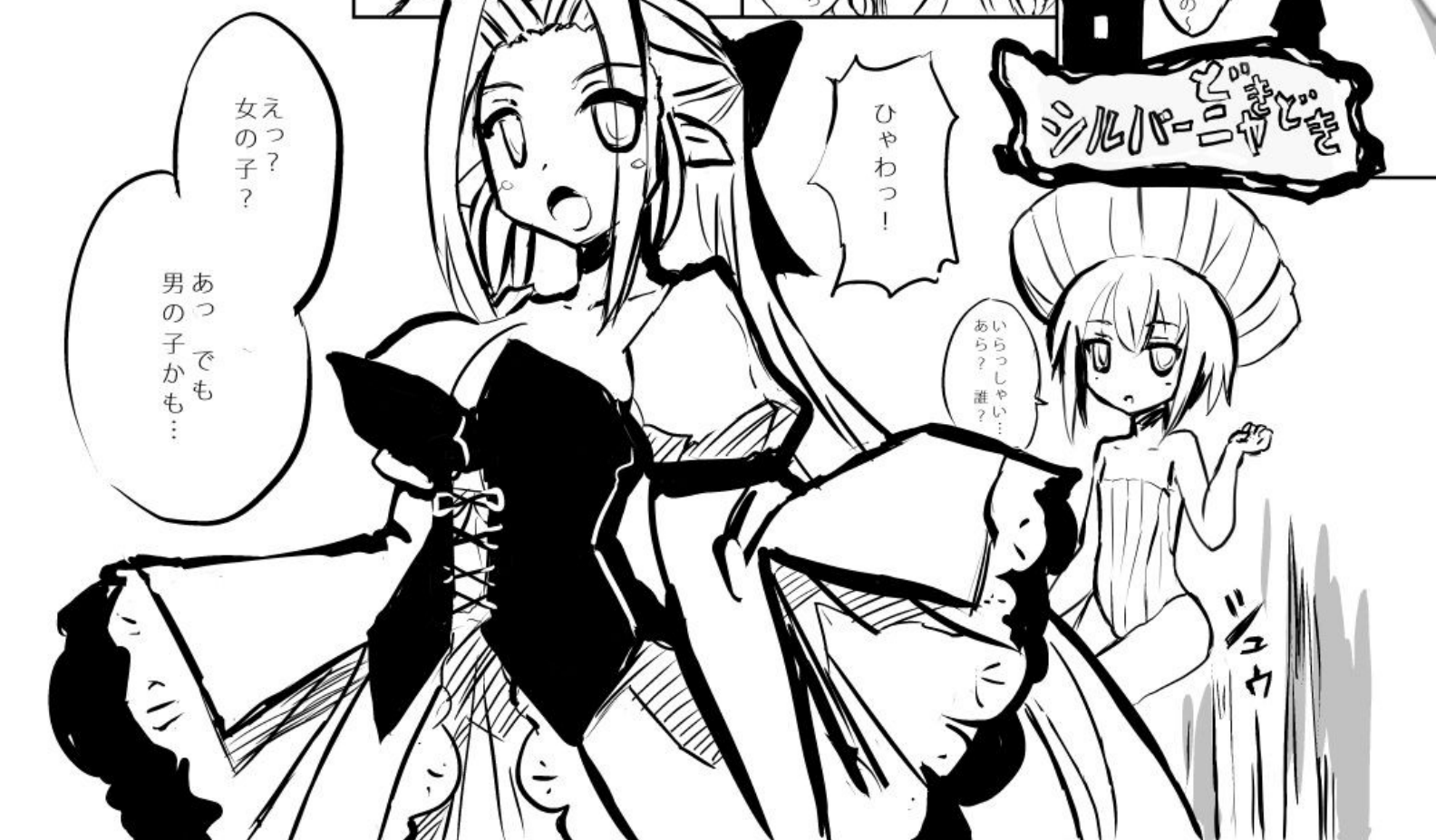
人間に近い姿を持つ者。
とても種類が多い。
不思議な力を持っている者も
いる。身体的特徴や能力は
遺伝で受け継がれる。

ディーヴァ



あらゆる叡智を
集めた力を持つ
人類の頂点で到達点。
世界の終焉をも
越える者。





死神部隊

特異能力を持つ者を集められて作られた部隊。100年以上の歴史を持つ。

大きく分けて戦士タイプと魔術師タイプがいる。

通常は3～4人のチームで行動する。
敵対勢力への潜入破壊工作や狂人の処分が主な役目。

一定の教育期間を経た後、任務に赴くが、負傷者も多くほとんどが3～4年程で引退する。

北の大国も女性の比率が多いらしく、この部隊も必然的に少女だけになっているようだ。

北の大国
リュディアベル

RepureAria
2

ボクの出番まだ～？



奥付

幻奏黒夢館白夢館設定集①

初版 コミックマーケット88

白夢館 http://www.geocities.jp/yomiti_m/