



11.ヤマダが

ランキング11位  
← ヤマダさん

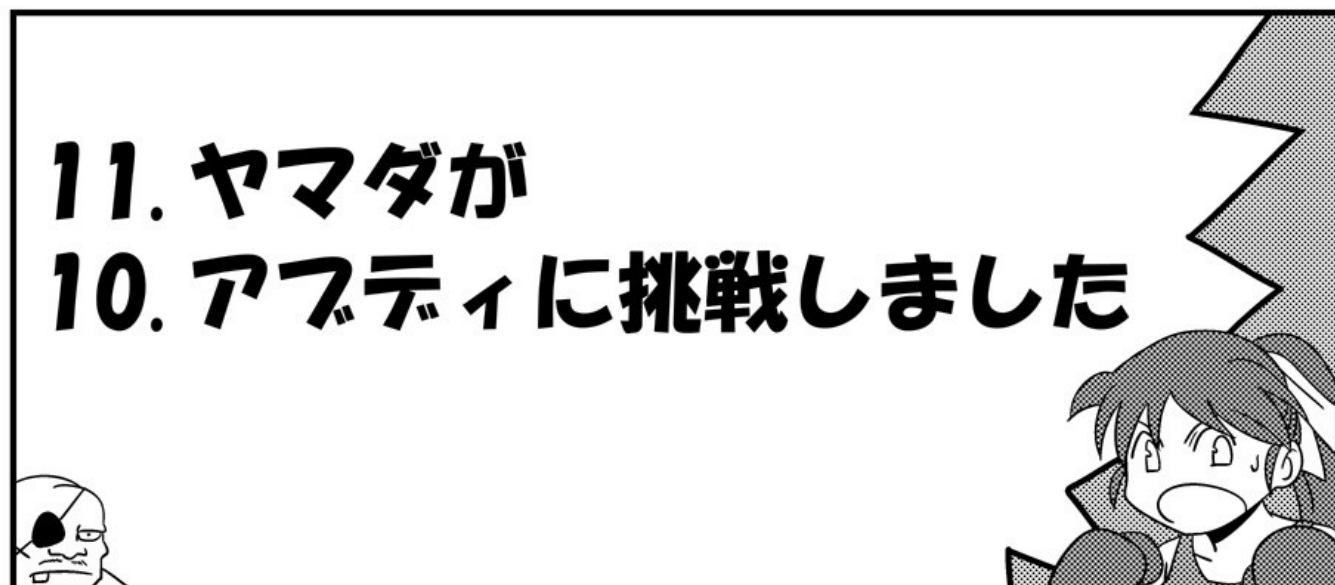
10.アブディに

挑戦

しました

↑  
同じく10位  
アブディさん

# BOXER MAKER 20th Anniversary



FOR  
**ADULT ONLY**

**雄猫屋**

この漫画は1991年発売の女子ボクサー育成ゲーム

「ボクサーメーカー」を題材にしています

このゲームは主人公でありフェアリー級のボクサーである

私、下戸舞真未流（しもとまいまみる）を育成し

フェアリー級のチャンピオンにすることが目的

なのですが今回はそれとは関係ないランキング

10位と11位の選手のお届けします！



数ヶ月前

はあ

ランキング10位  
アブディ（イギリス）

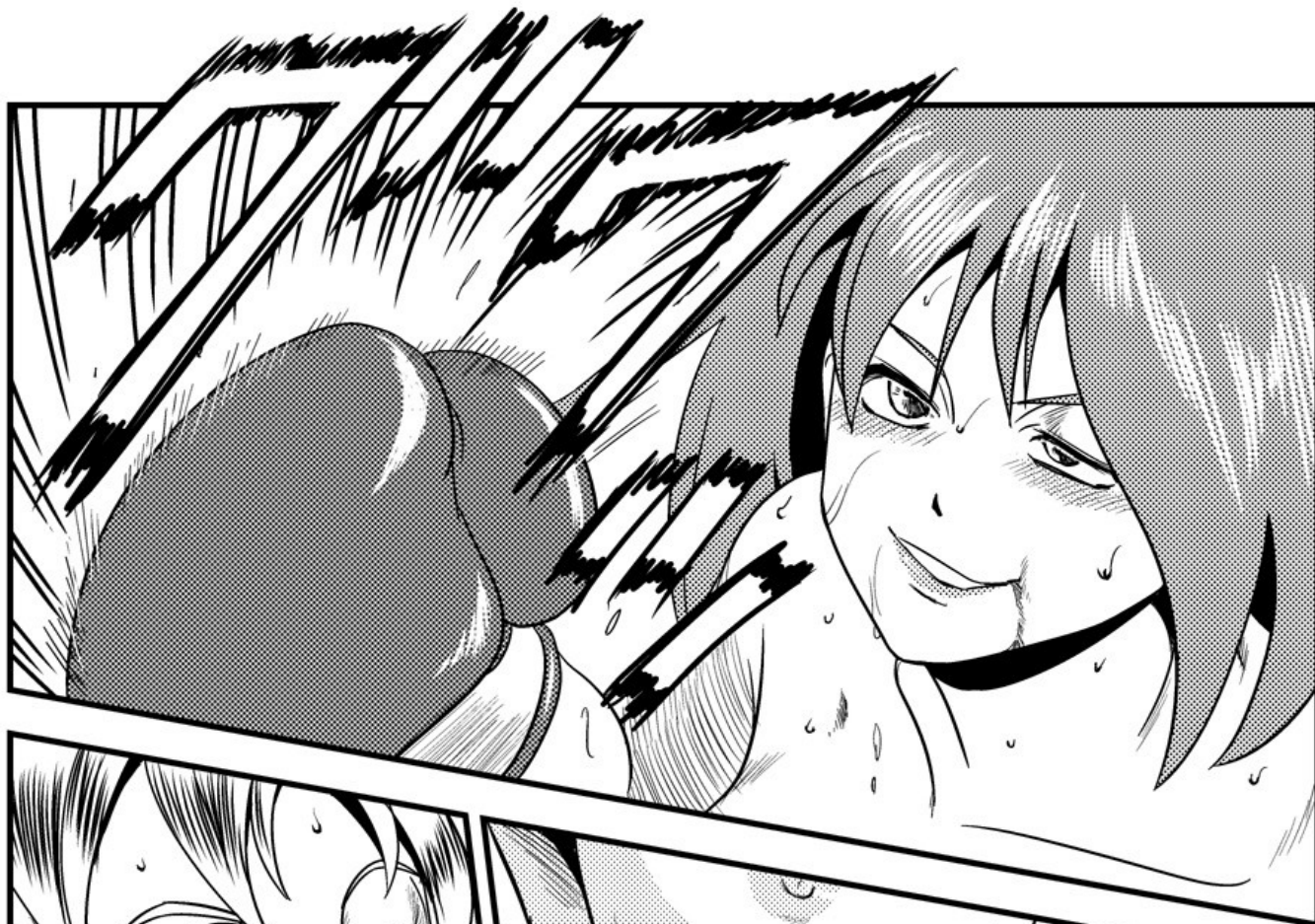
ウフフ…  
またやられに  
来たのね

はあ

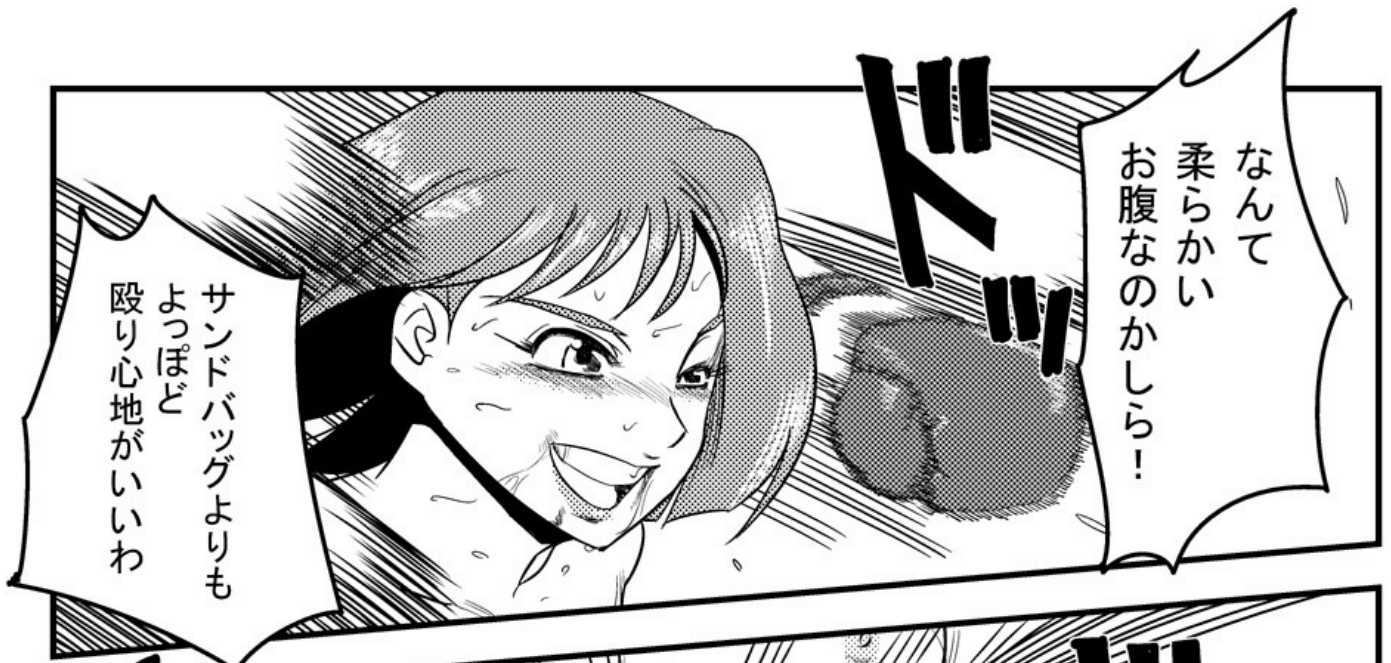
この前の試合のこと  
もう忘れちゃった  
のかしら？

同じく11位  
ヤマダ（日本）









なんて  
柔らかい  
お腹なのかしら！

サンドバッグよりも  
よっぽど  
殴り心地がいいわ

ド



ド

ド

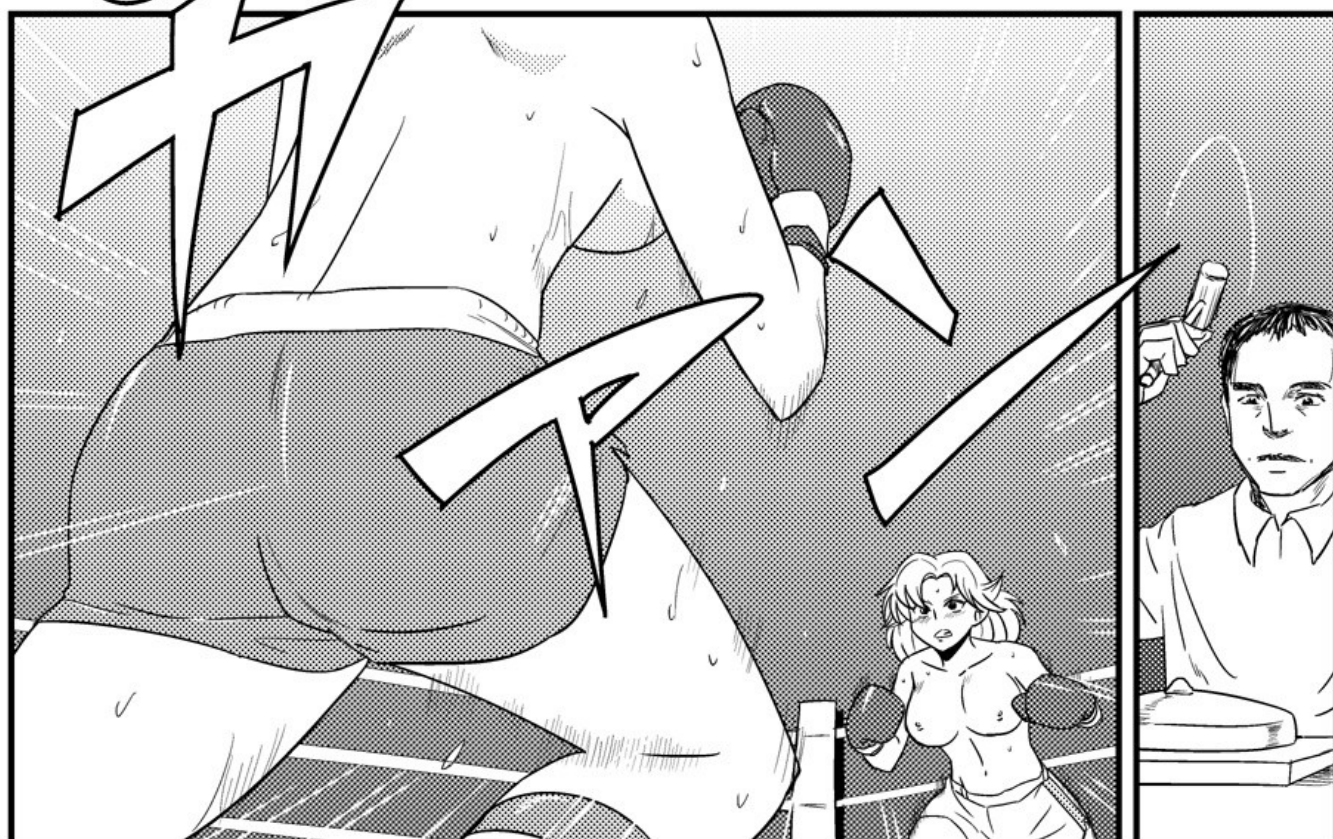
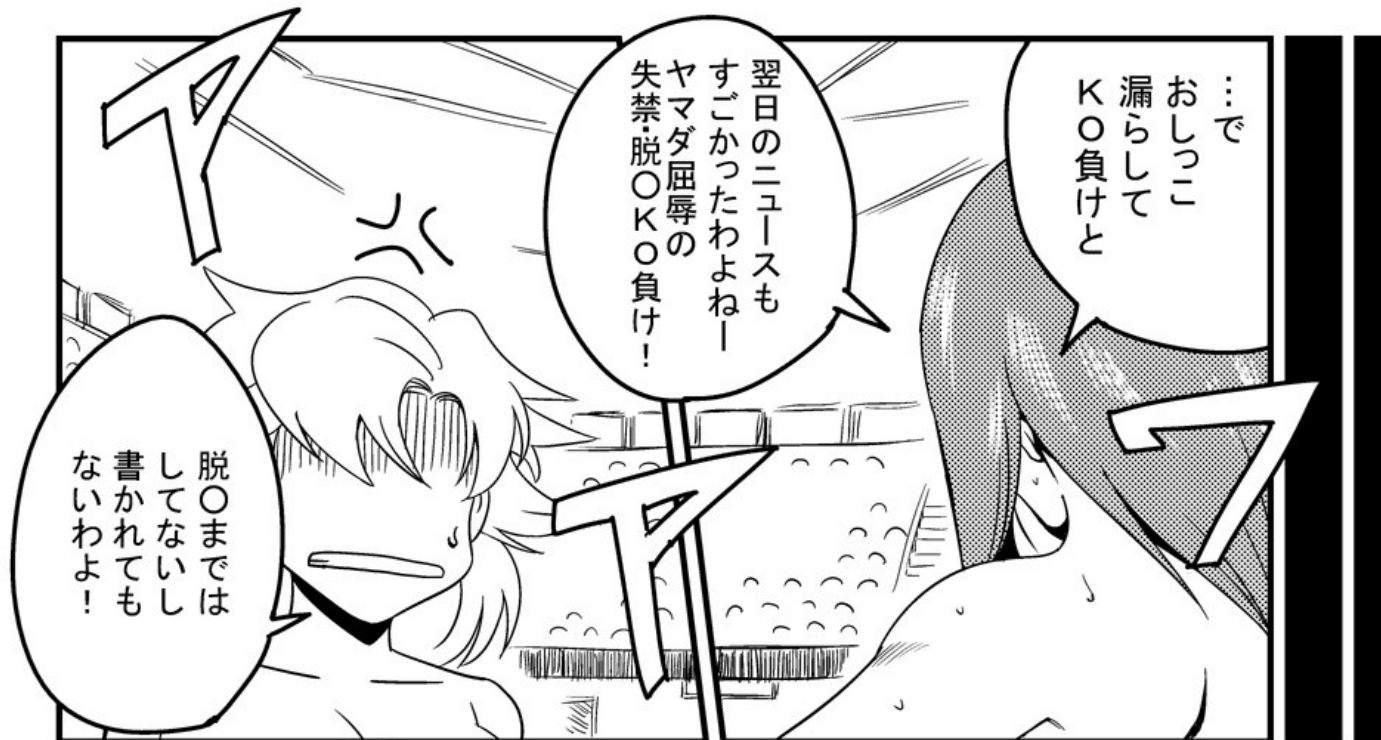
ド



もう...

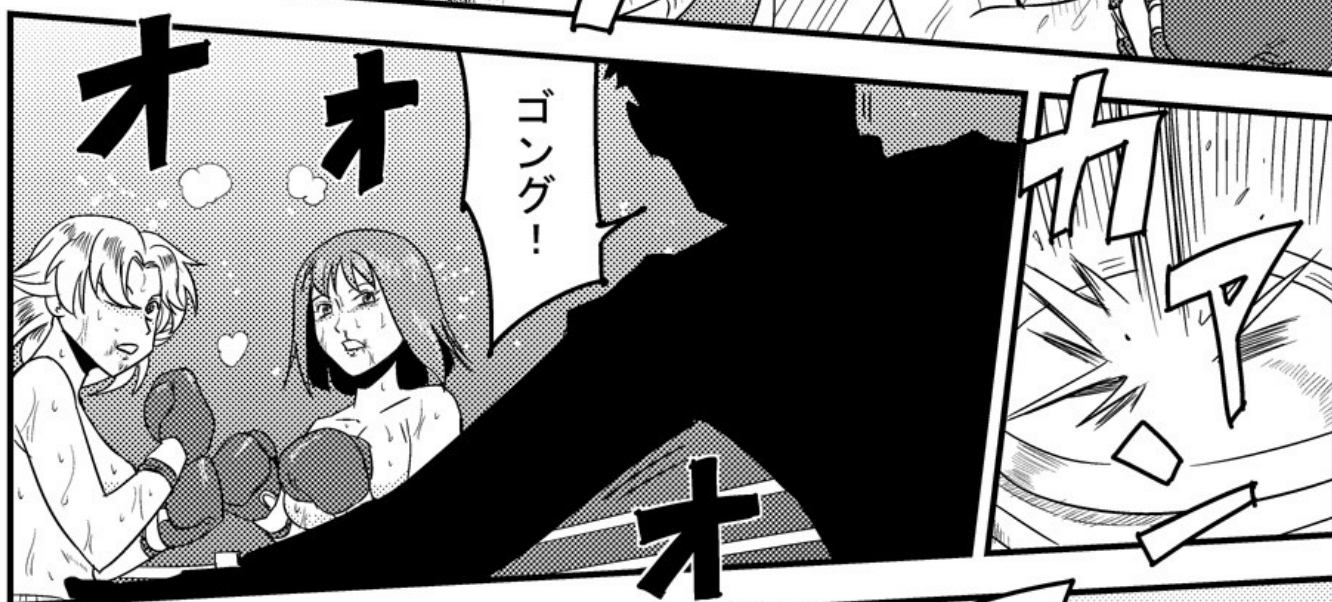
らめ...

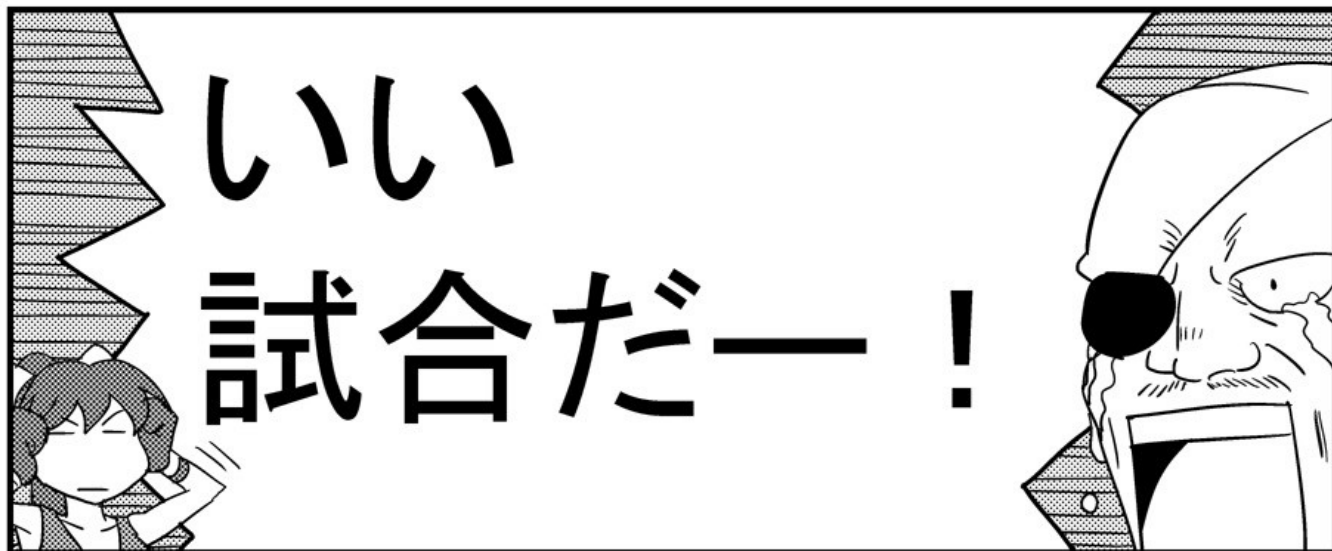
ズ





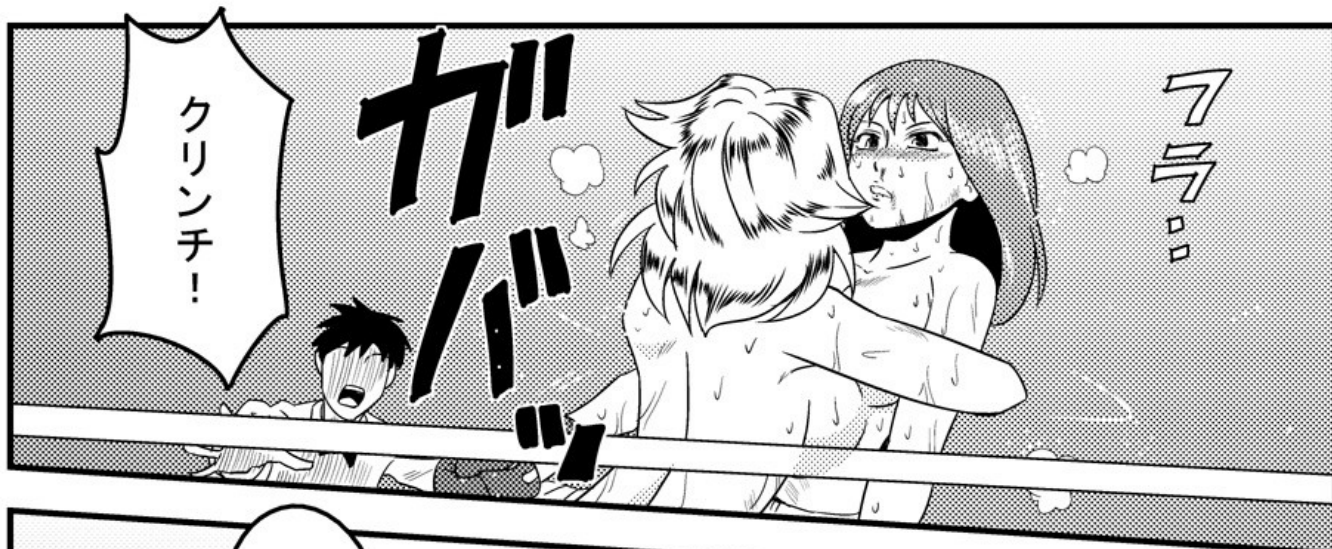












お前もすでに  
それを持っているんだぞ

フフッ  
お互い下の口も  
準備OKみたいだし

そろそろ  
ブチ込ませて  
もらうわよ

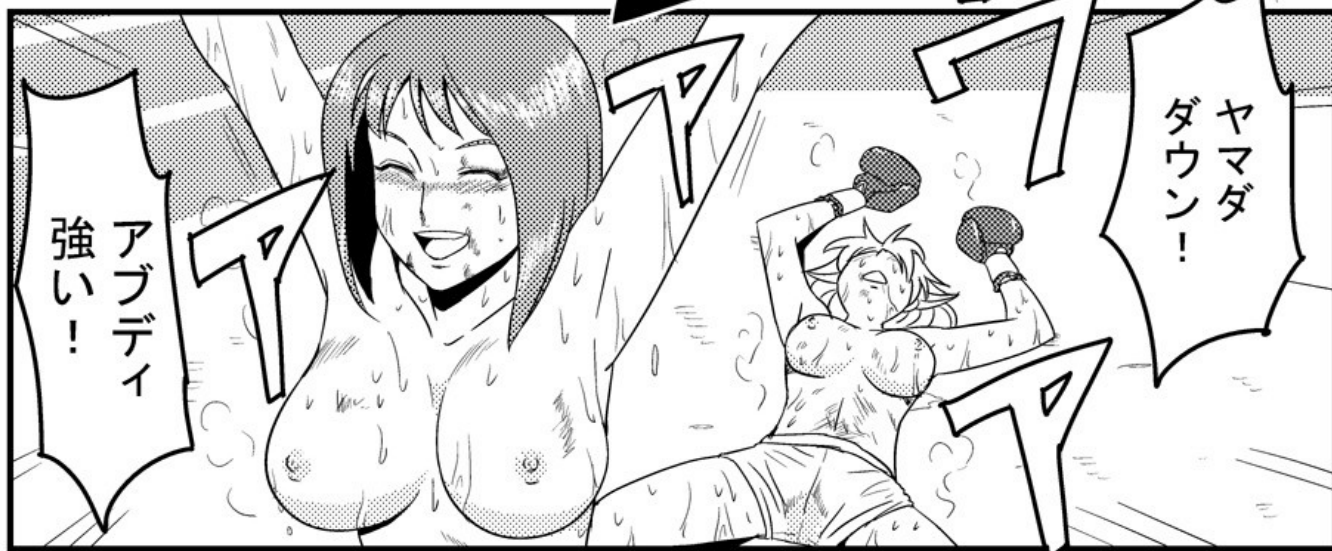
アタシの  
いきり勃った  
コレを…

ちゃっ♡

アナタの腹(なか)の  
腹まで突っ込んで  
イヤと言うほど  
かき回してあげる







男同士だろうが  
女同士だろうが  
関係ねえ  
ボクサーは誰でも  
その両拳に  
イチモツを持っている

それを突っ込み  
突っ込まれて  
どっちがオスかメスかを  
決めるんだ

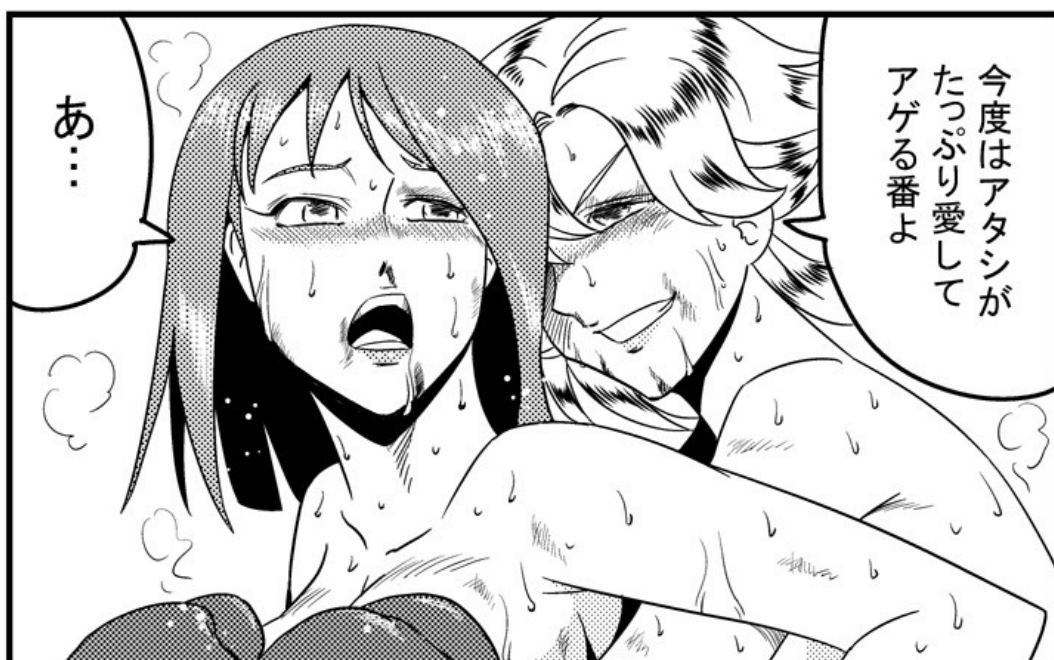
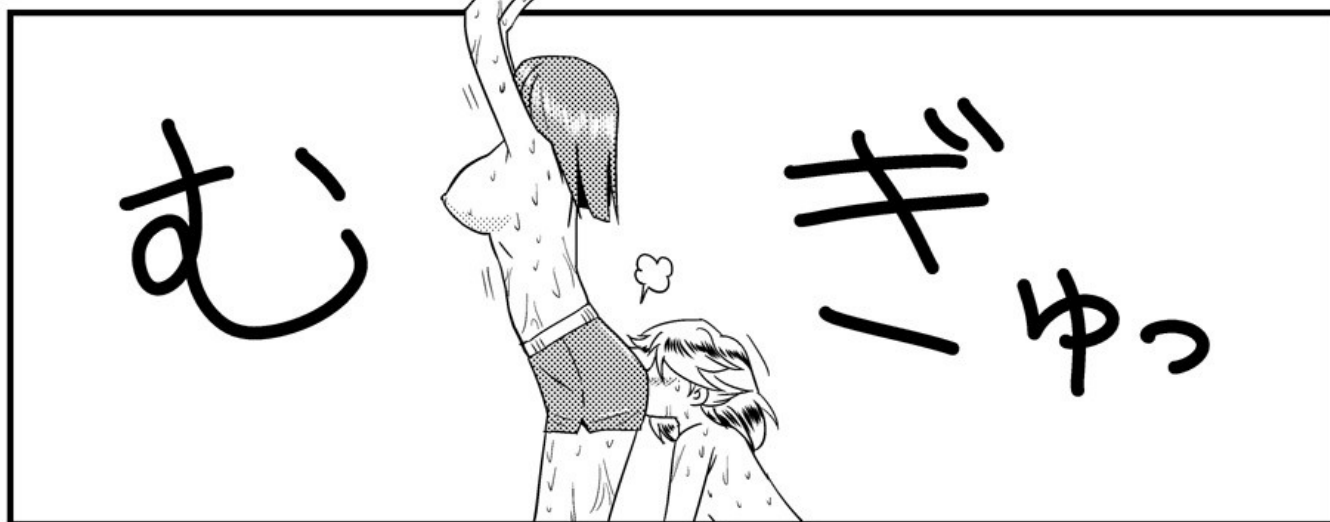
見な  
このアブディの  
顔を

ヤマダという  
極上のメスを  
手に入れた  
喜びでいっぱいだ

いいオンナをモノにし  
セックスで一発ブチ込んだ  
喜びと優越感  
アブディが今感じているのは  
まさにそれだろうよ

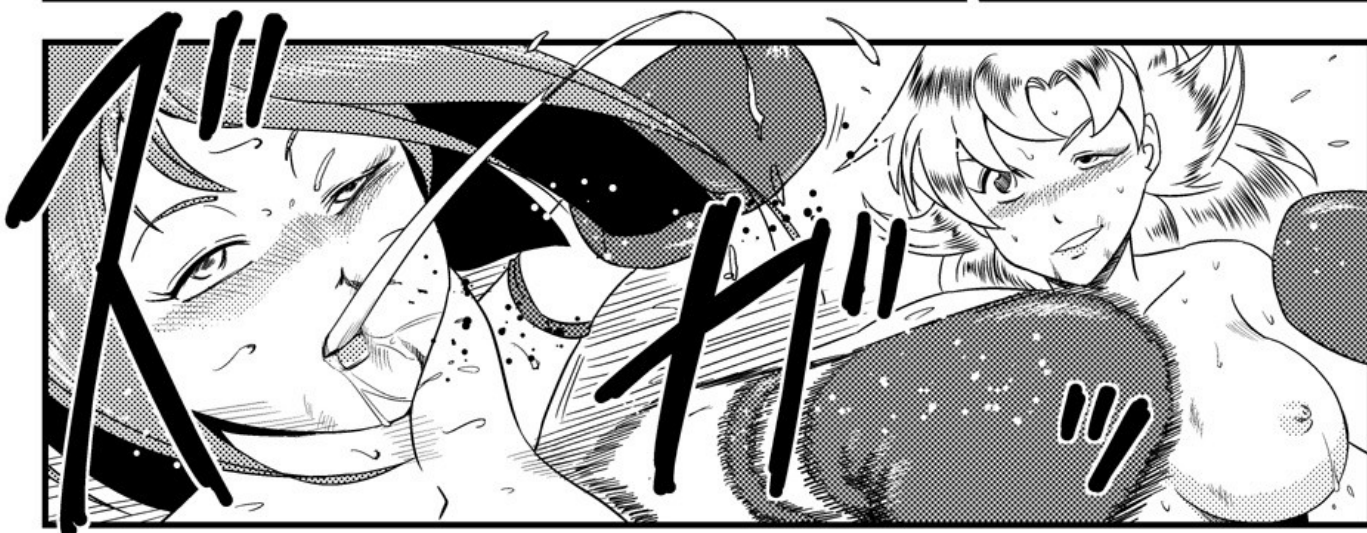
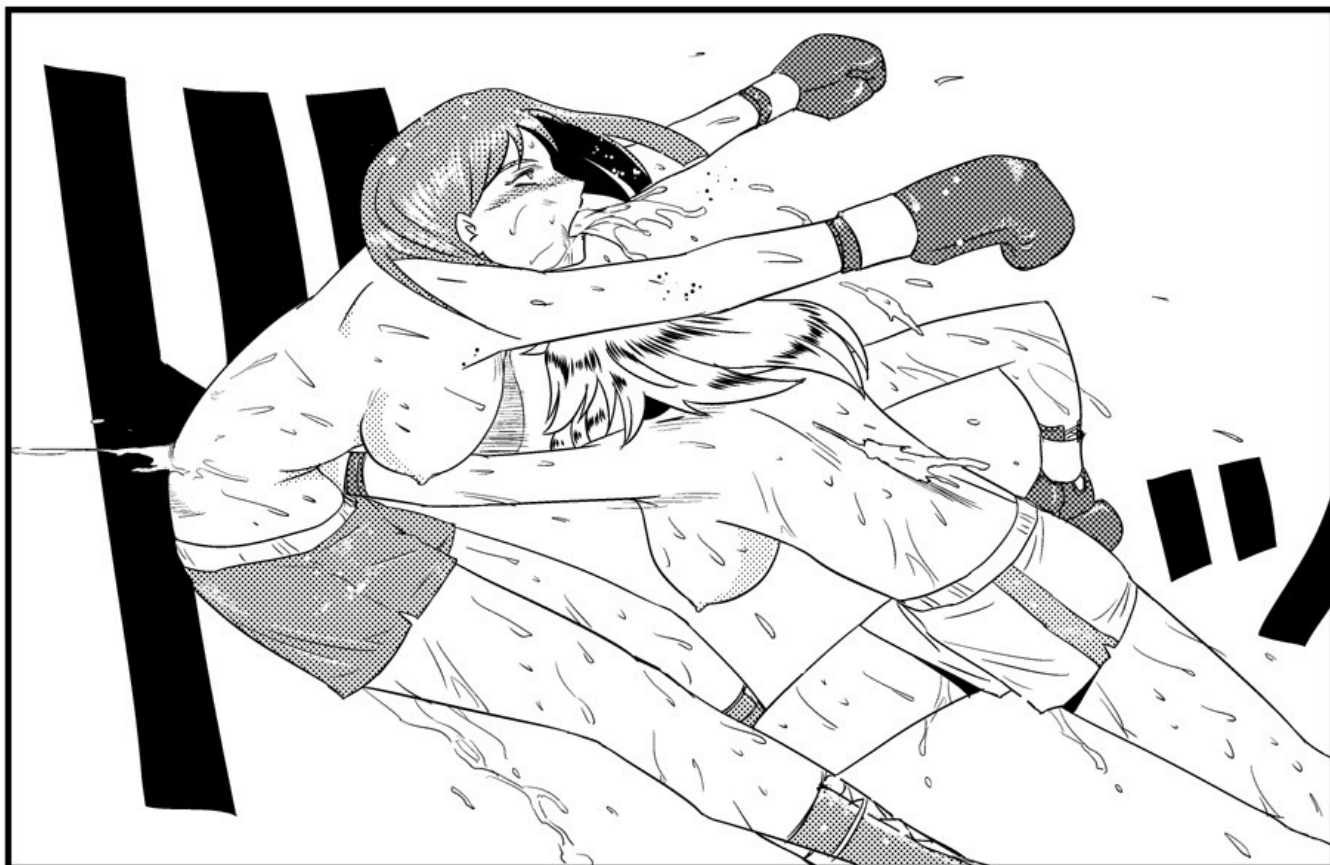
だがな

ニヤ...











END



## あとがき

冒頭で紹介した通り、この漫画は女子ボクサー育成ゲーム「ボクサーメーカー」を題材にしており、その20周年記念として発行したものです。まあ最初からそうしなかったわけではなく、今回腹パンオンリーの3回目に参加するに際して、「参加表明したのはいいものの何を題材にして描こうか…」と悩んだあげくの選択でした。つっても、前からやりたいことではあったので、ちょうど都合が良かったと言えば良かったですね。

で、ボクサーメーカーですが今から20年前にこのゲームが発売された時は（すでにその頃から女子ボクシングフェチでしたので）「まさかこんなゲームが発売されるとは！」と驚いたものです。ゲーム自体は特に面白くもない数値を上げるだけのSLGなんですけど、題材が女子ボクシングというだけで全て許せましたね。

ゲームの目的は主人公をチャンピオンにすること、ですけど、主人公がトレーニングをしている間に他の世界ランカー同士が対戦して常にランキングが移動します。こう書けばけっこう工夫されたゲームのように聞こえるかもしれませんが、実際は「ランキングが奇数の選手が1つ上のランキングが偶数の選手に挑戦する」というプログラムが繰り返されているだけなので、ランキングに変動があると言っても単に同じ選手同士でランキングの上下を行ったり来たりしてるだけなんですよね。なので今回のようにゲームの中のヤマダさんとアズティさんも、何度も何度も闘っては10位と11位を行き来しているというわけです。

当然、他のランカーも同様に行き来しているわけですが、今回この2人を選んだのは総勢30名（主人公を入れると31名）いるボクサーメーカーのキャラの中でもダントツの美人同士のマッチアップだったからです。他の対戦は（少なくともどちらか片方のボクサーが）ちょっと趣味に合わないルックスだったり、ギャグ漫画みたいなフサイクや爬虫類顔のイロモノも混ざってたりしたので、それも手伝ってこの2人の対戦だけがより際立って見えたんですよ。主人公以外の試合は実際には見られないので、ゲーム中にこの2人の対戦が勃発した時は、結果を伝える2行の文字列から色々試合展開を想像していたもんですよ。そんなうちのひとつが今回のお話だと思っていただければ幸いです。

誌名：11. ヤマダが 10. アズティに挑戦しました

発行：雄猫屋

発行日：2012年5月3日「HARA★PA!3」

HP：<http://tomjpn.web.fc2.com>

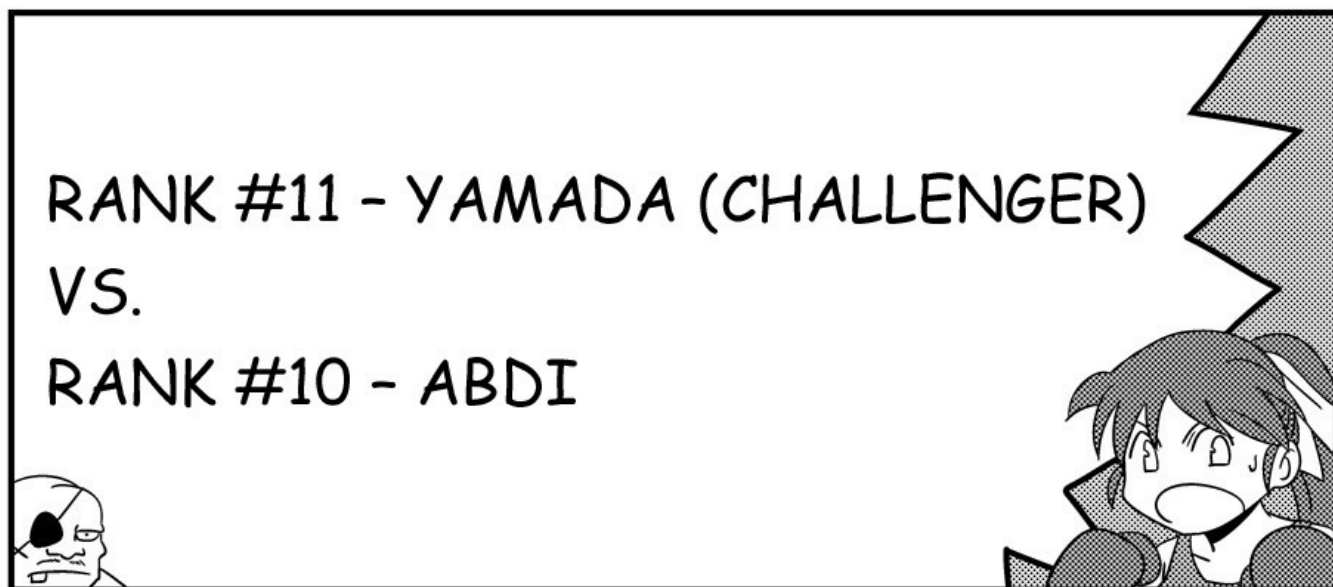
連絡先：[tomjpn@mail/goo/ne/jp](mailto:tomjpn@mail/goo/ne/jp)

※本書に関するお問い合わせ等は上記HP、連絡先をお願いします

※本誌内容の無断転載、複製を固く禁じます



# BOXER MAKER 20th Anniversary



FOR  
**ADULT ONLY**

Osuneko-ya

English Adaptation by SluggerX



THE FOLLOWING STORY AND CHARACTERS ARE FROM  
"BOXER MAKER," A FEMALE BOXING SIM RELEASED IN 1991.  
THE PURPOSE OF THIS SIMULATION IS TO HELP MAKE ME  
INTO A CHAMPION! BUT THIS STORY HAS NOTHING TO DO  
WITH ME.

THIS IS ALL ABOUT WHEN

#11 CAME TO CHALLENGE #10!



A FEW MONTHS AGO...

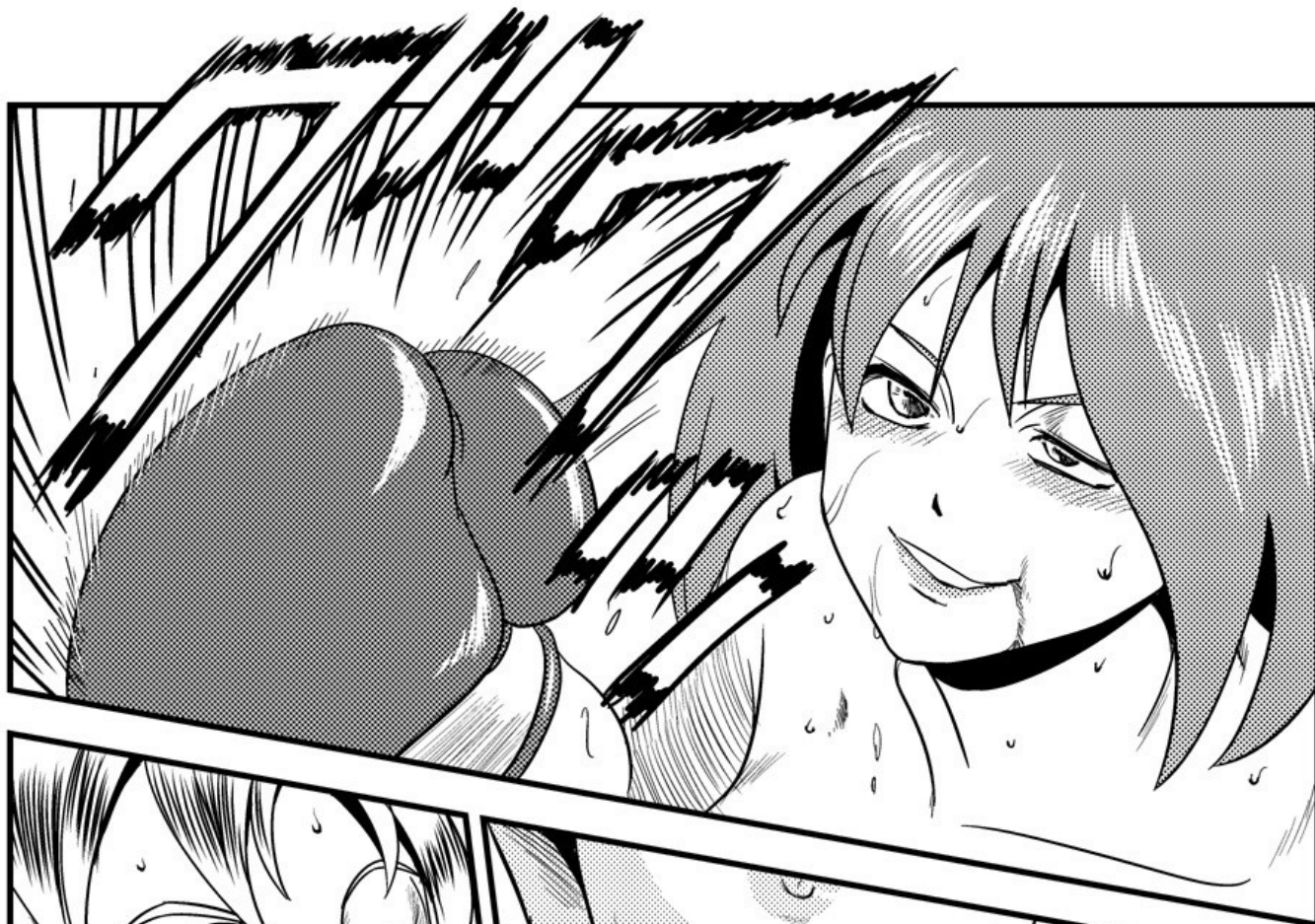
はあ

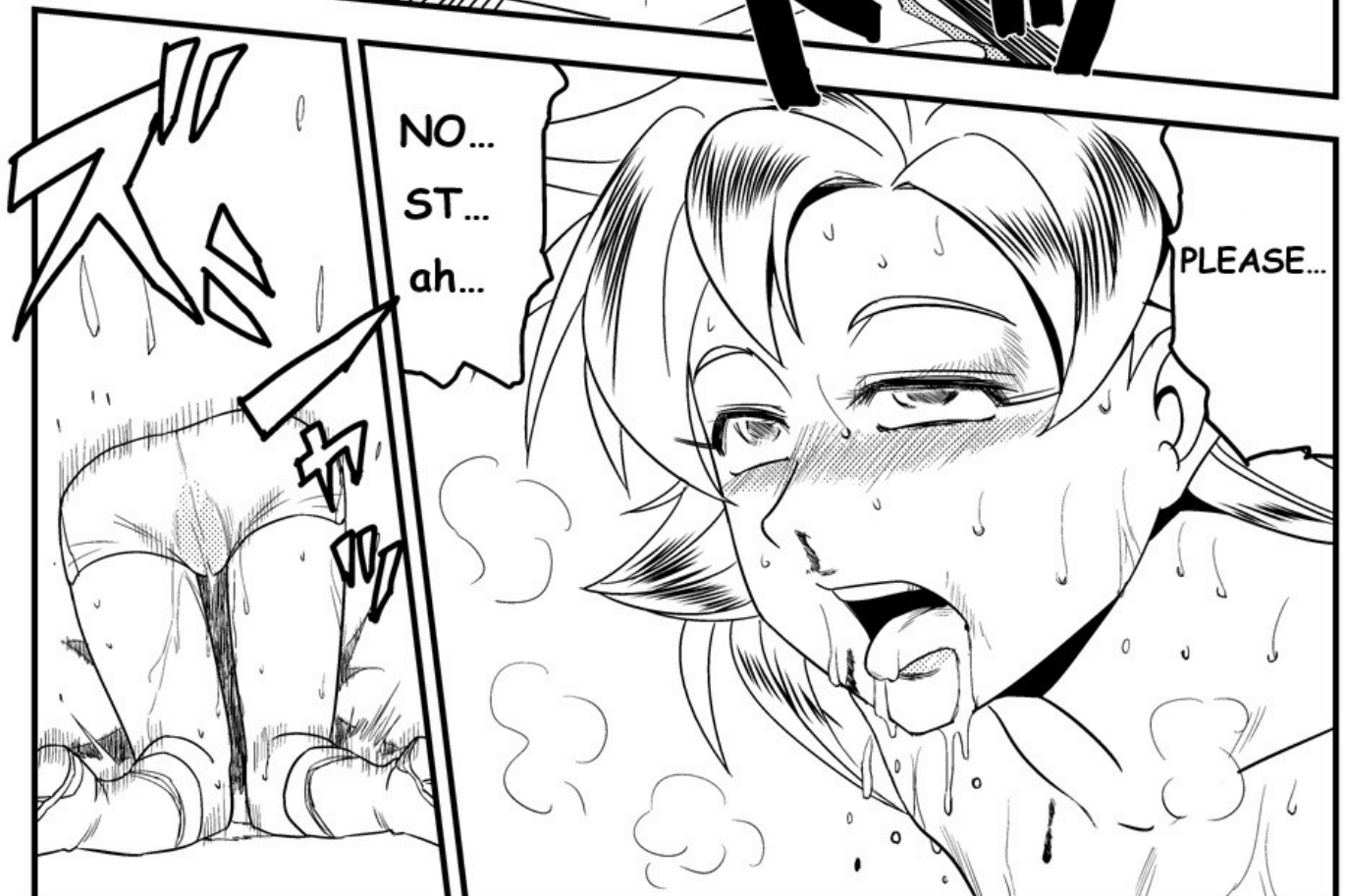
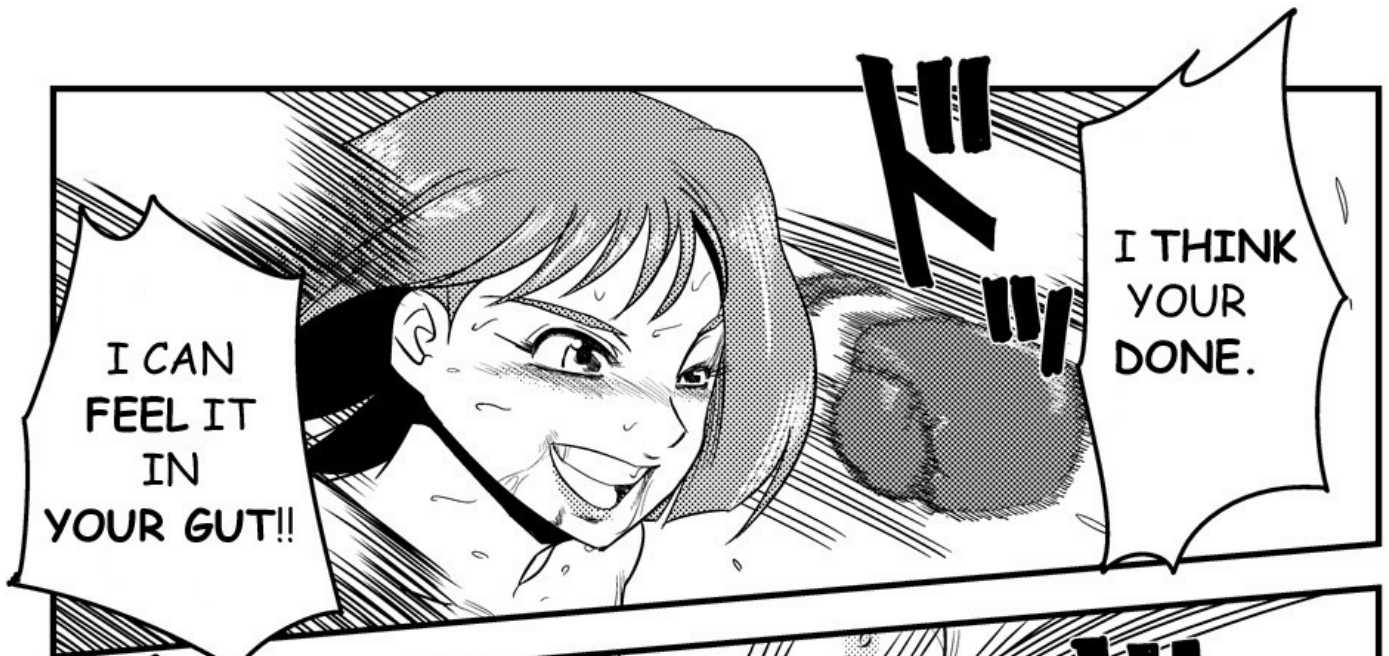
HA!  
LOOK AT  
YOU,  
PINKIE!

#10  
ABDI (U.K.)

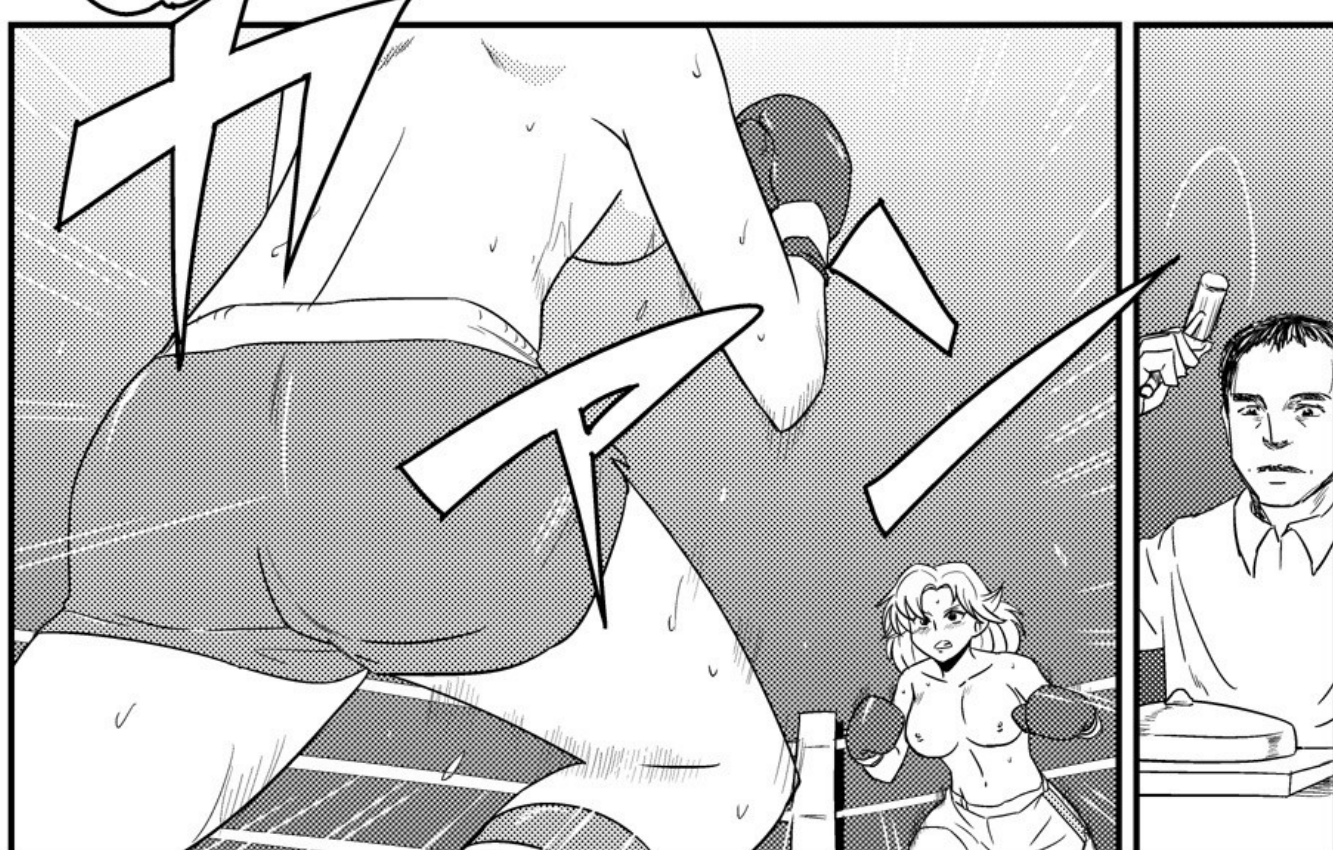
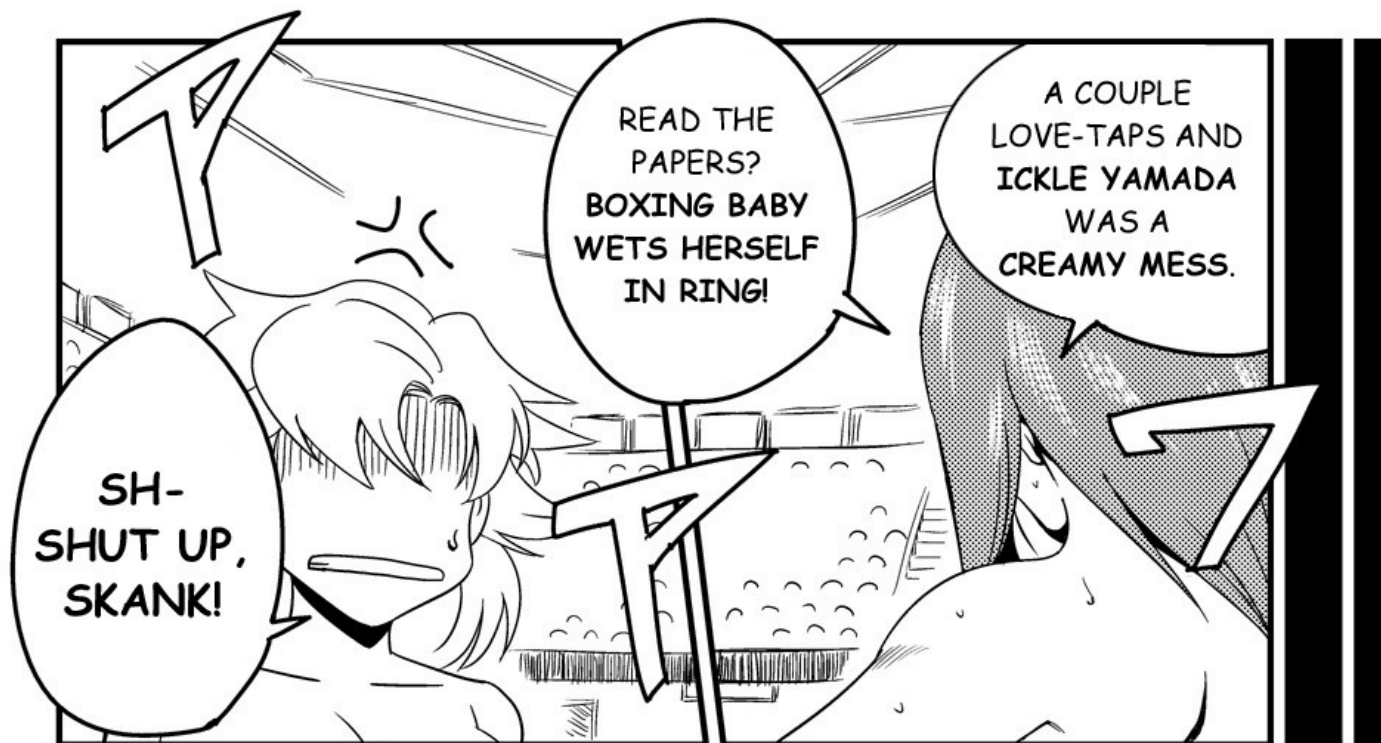
COME BACK  
FOR  
ANOTHER  
BEATING,  
AYE?

#11  
YAMADA (JPN)



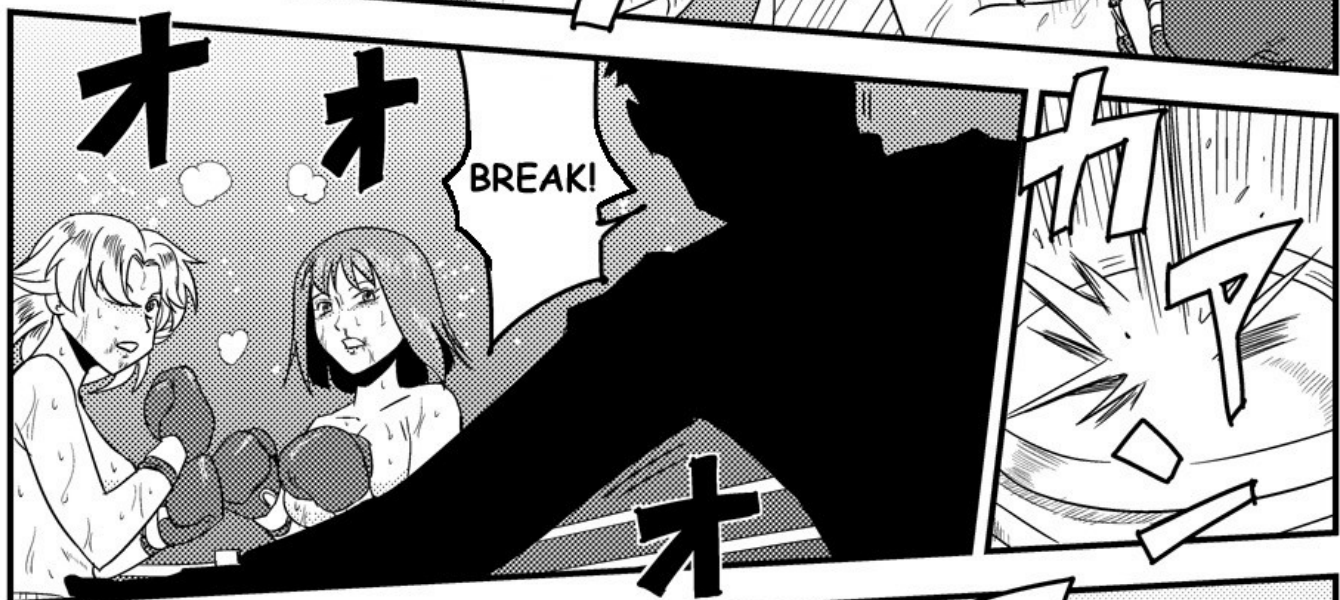




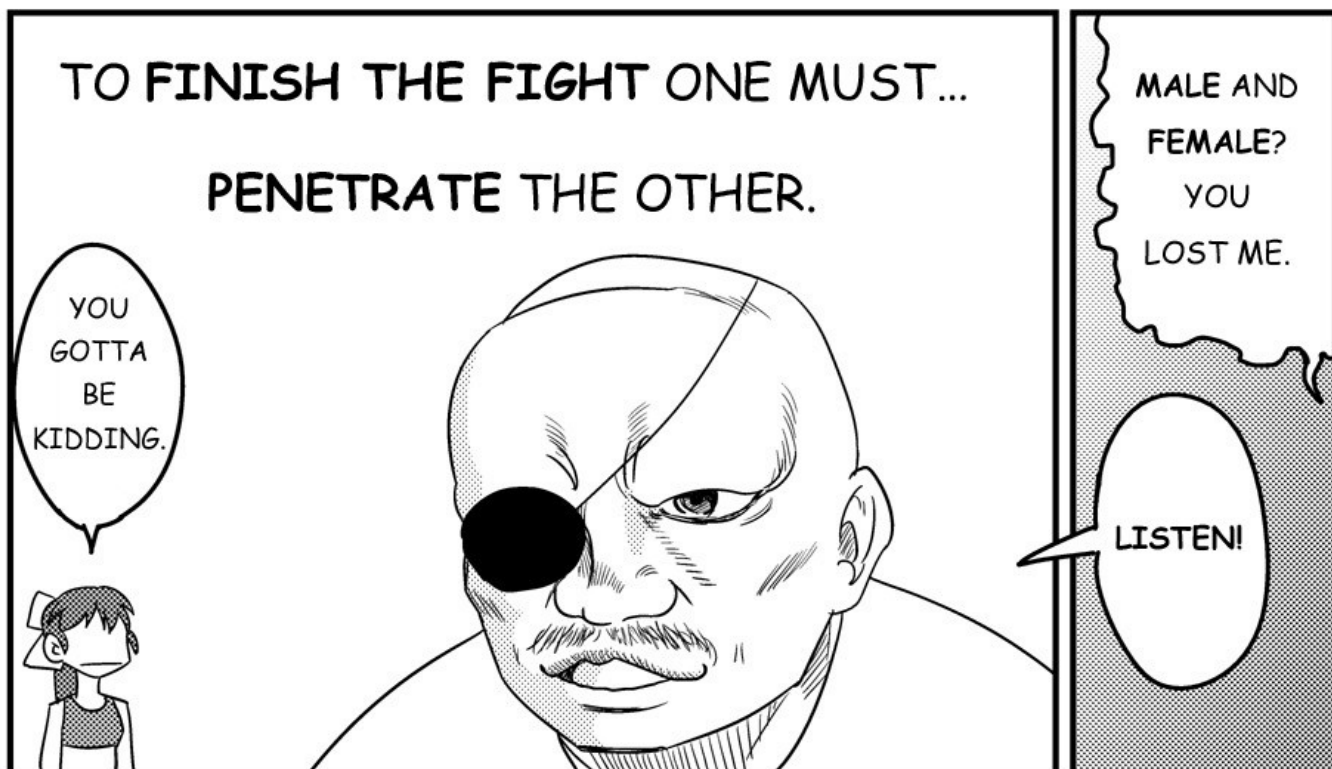
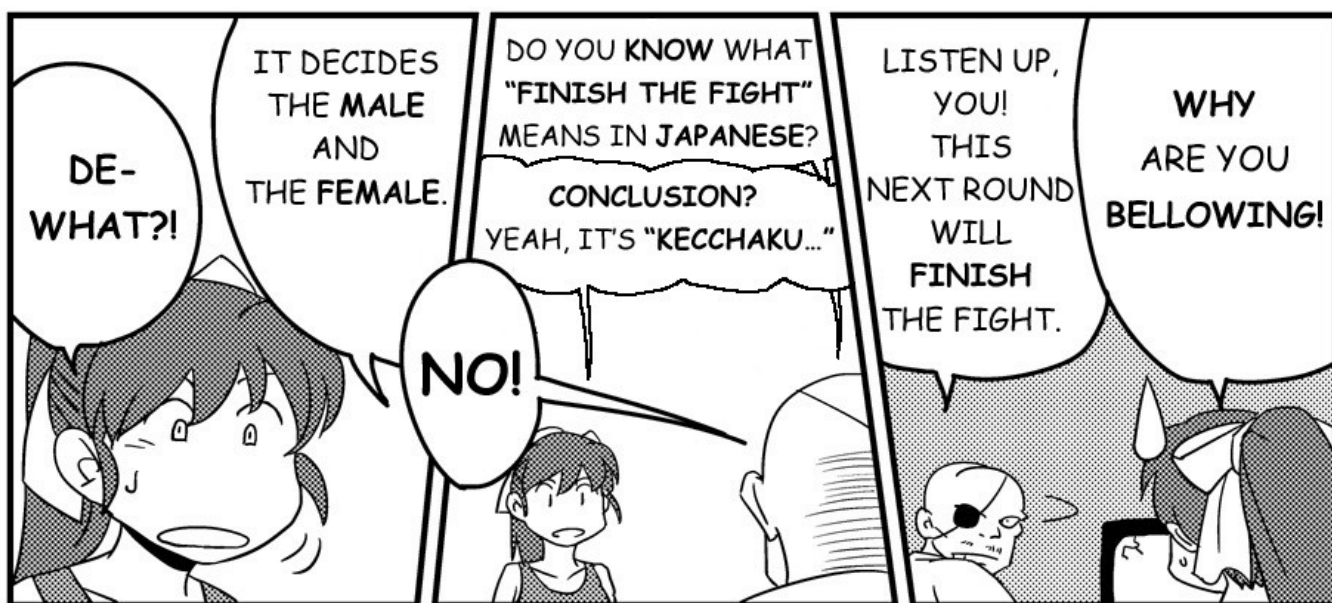
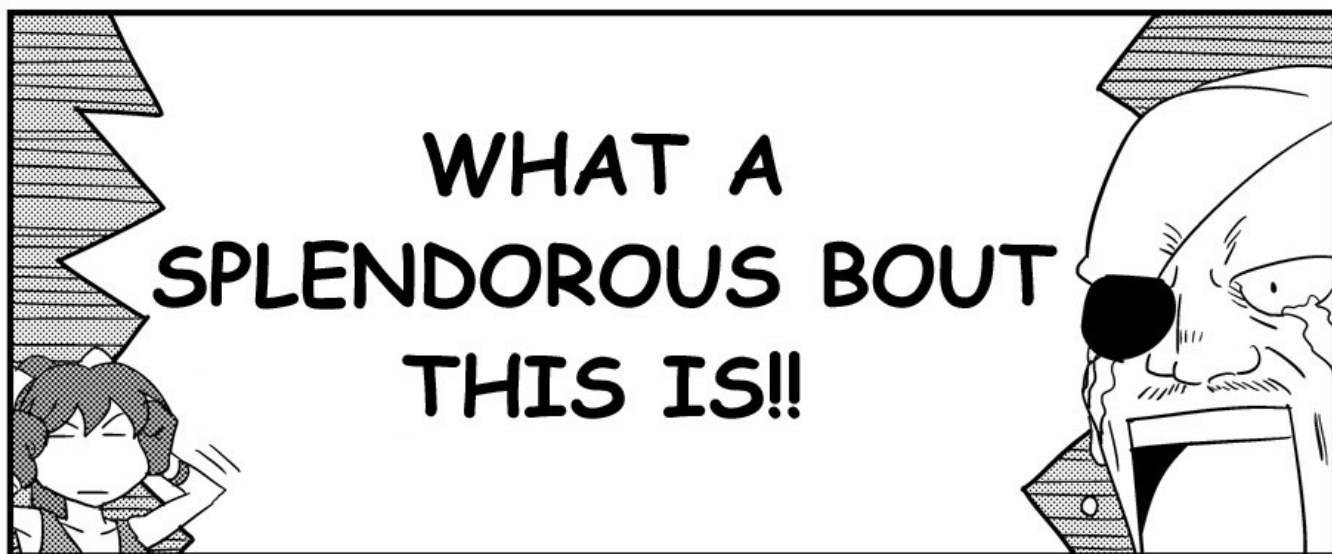


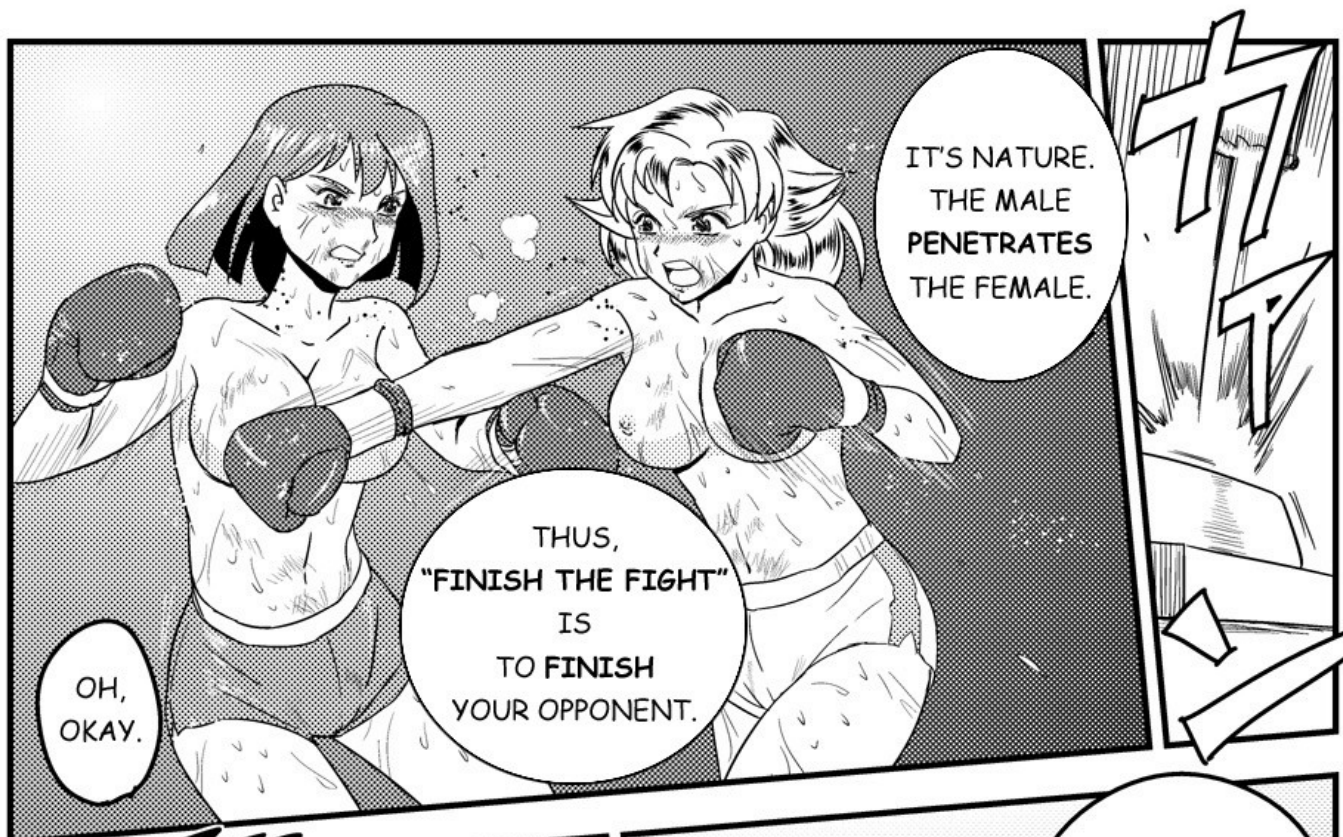


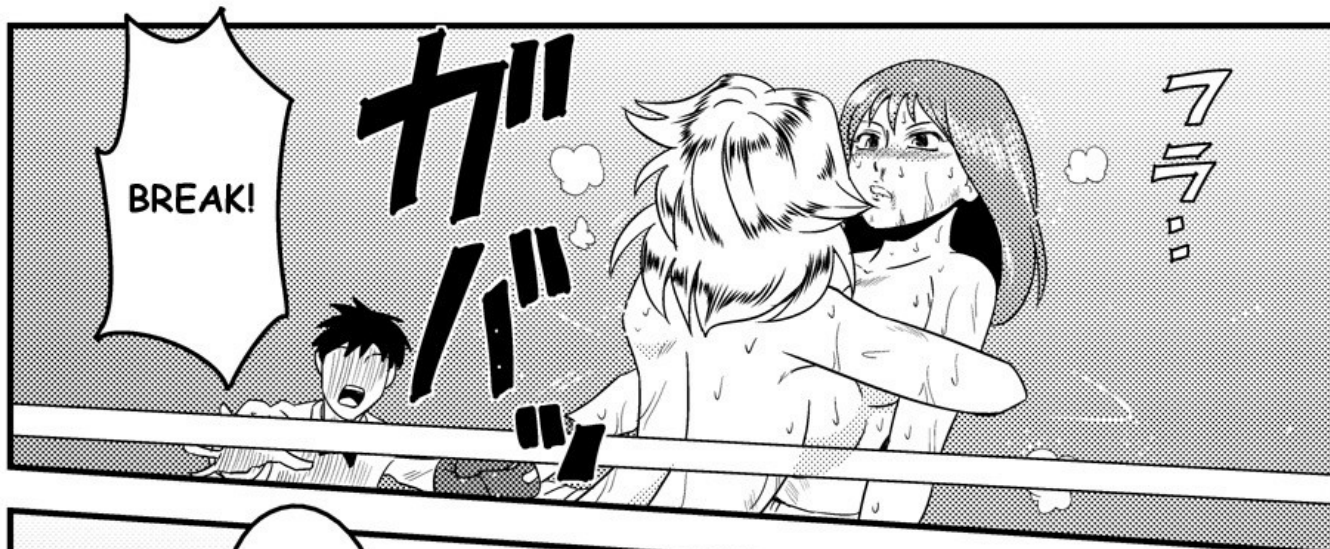




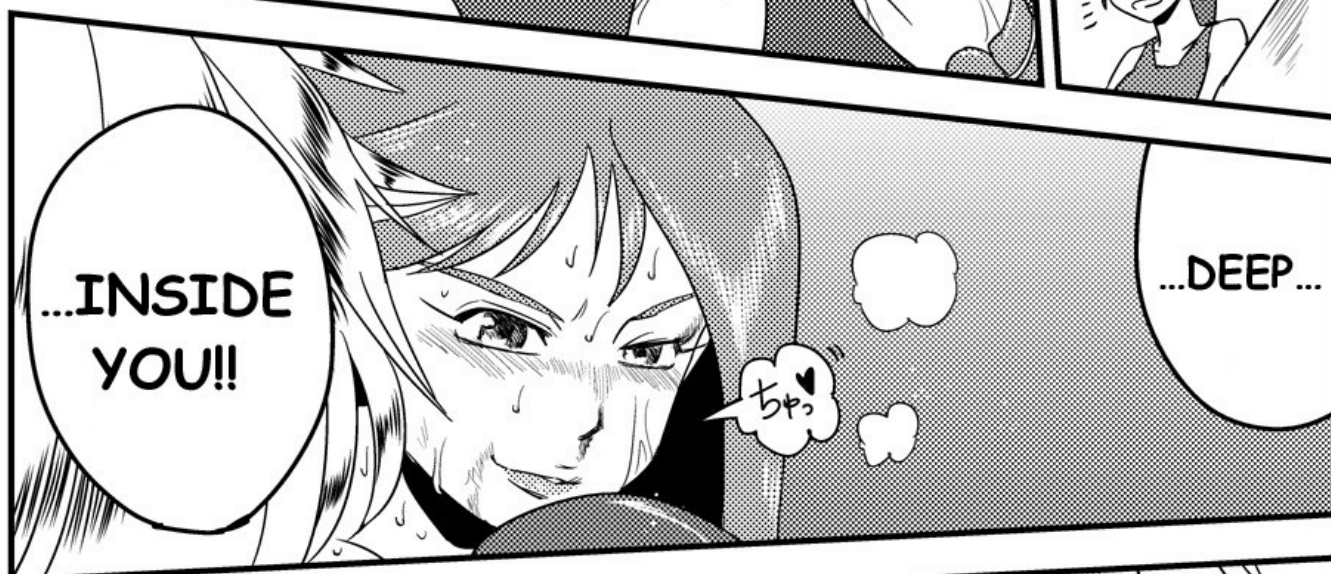




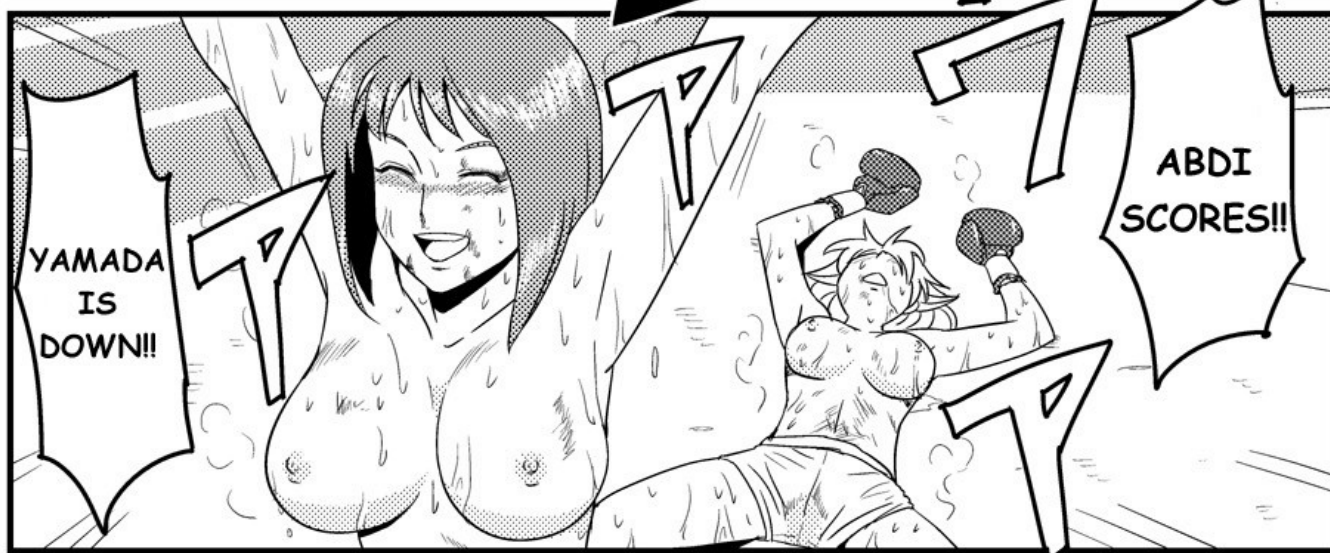




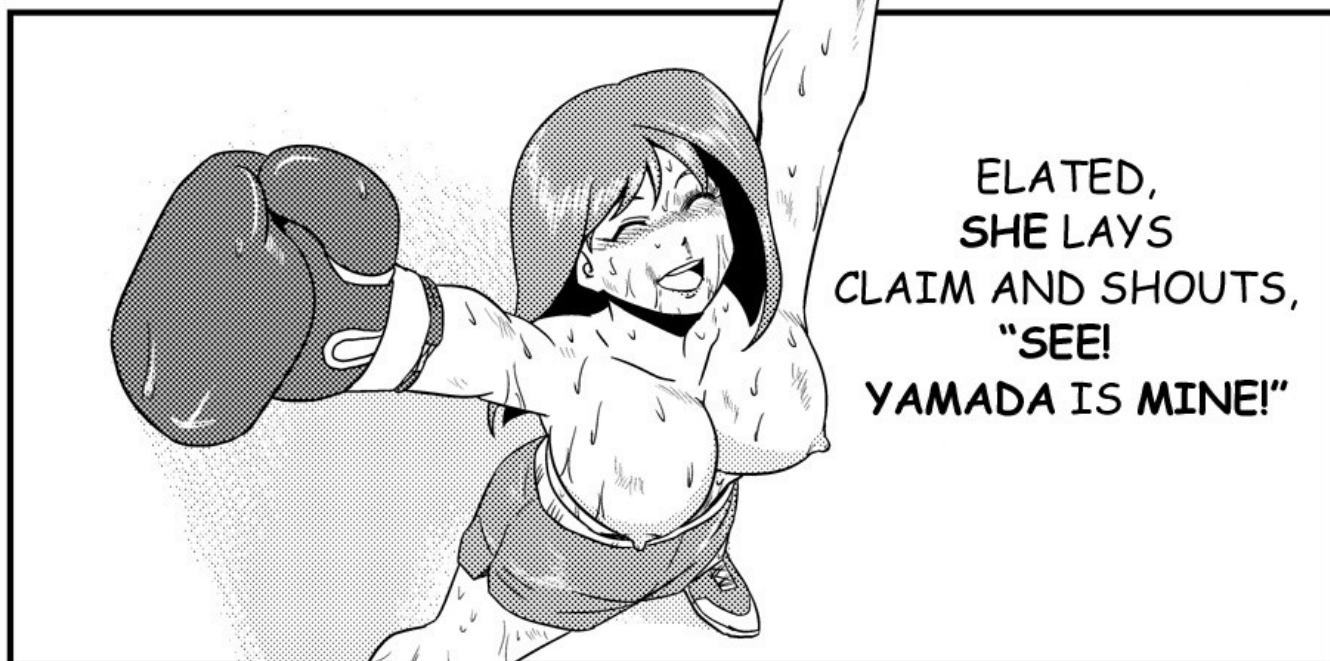
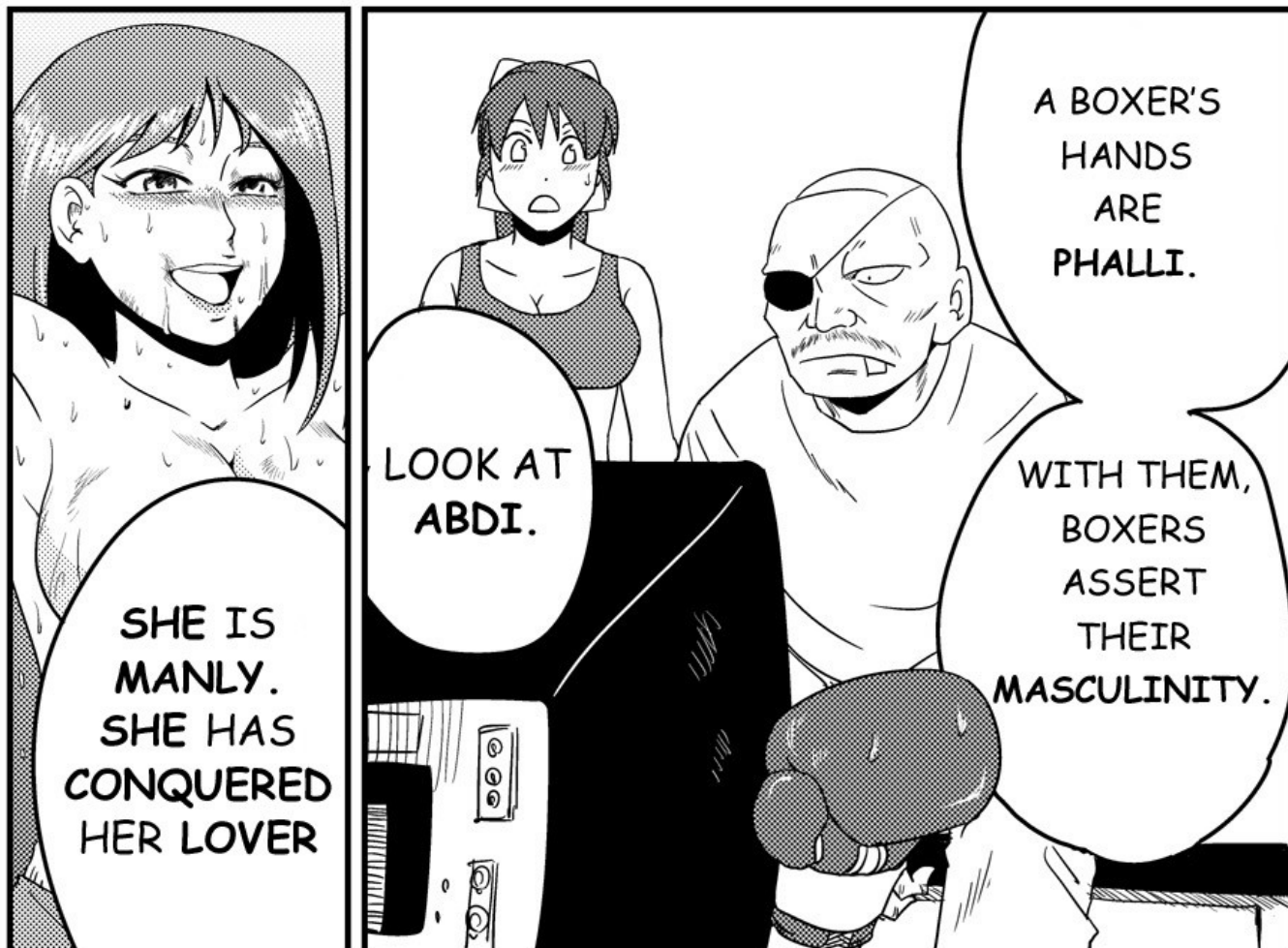


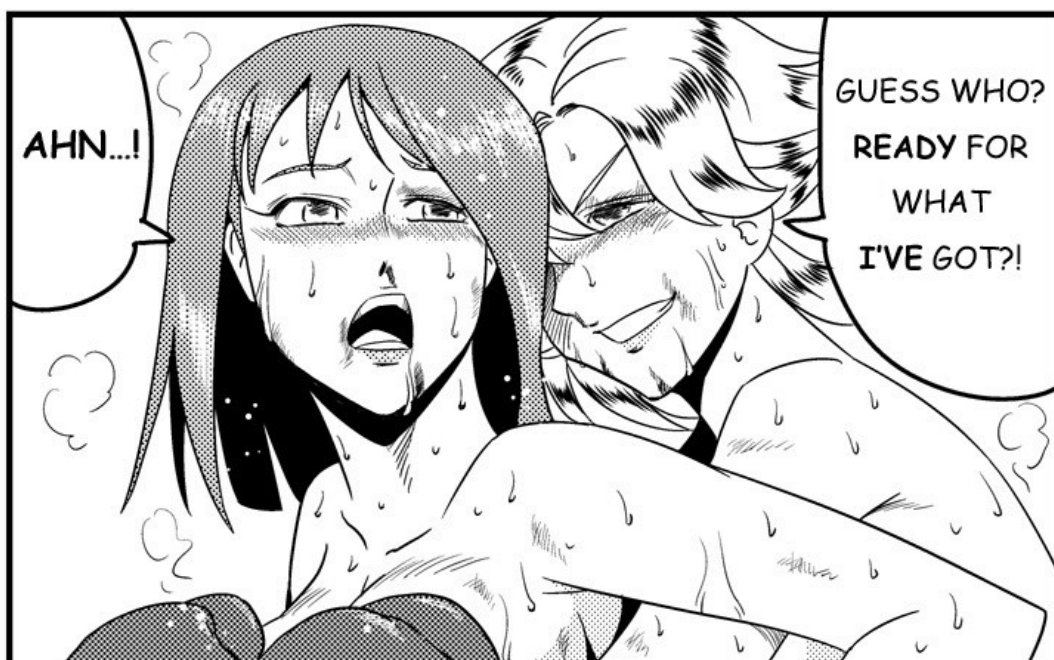
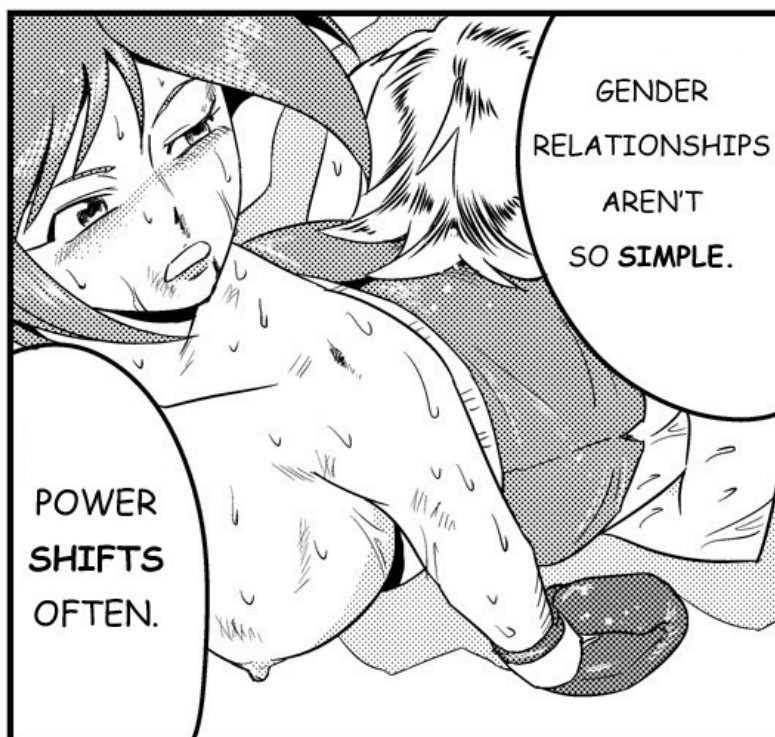
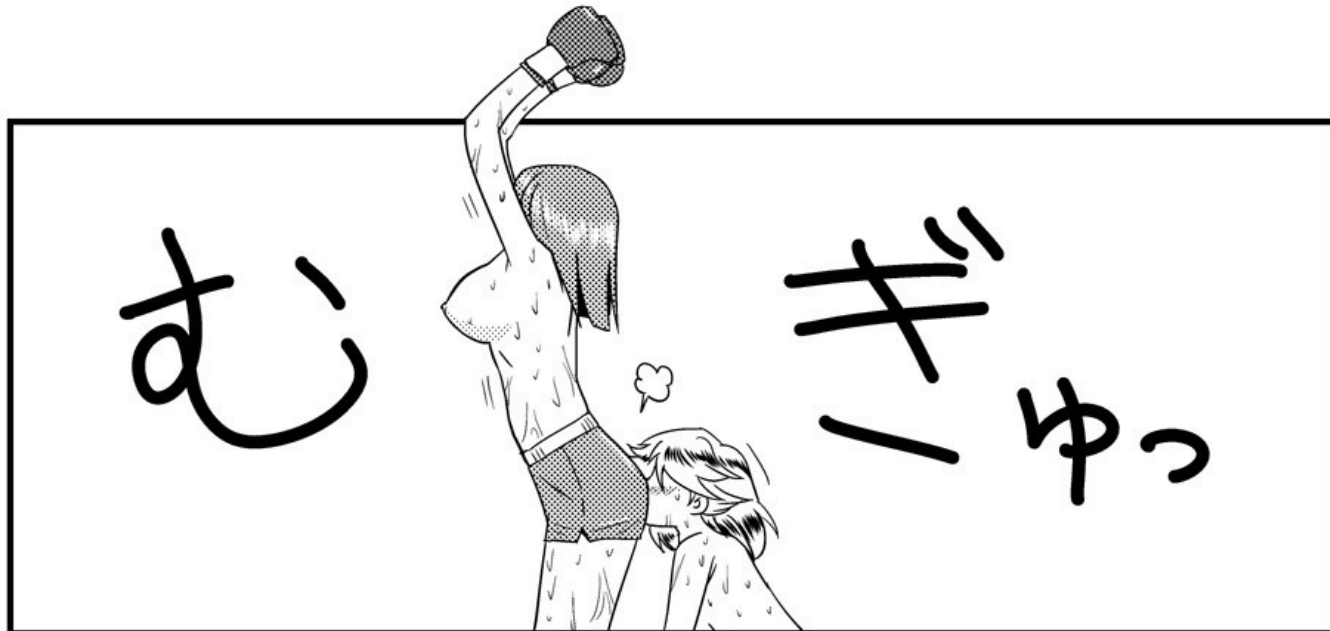






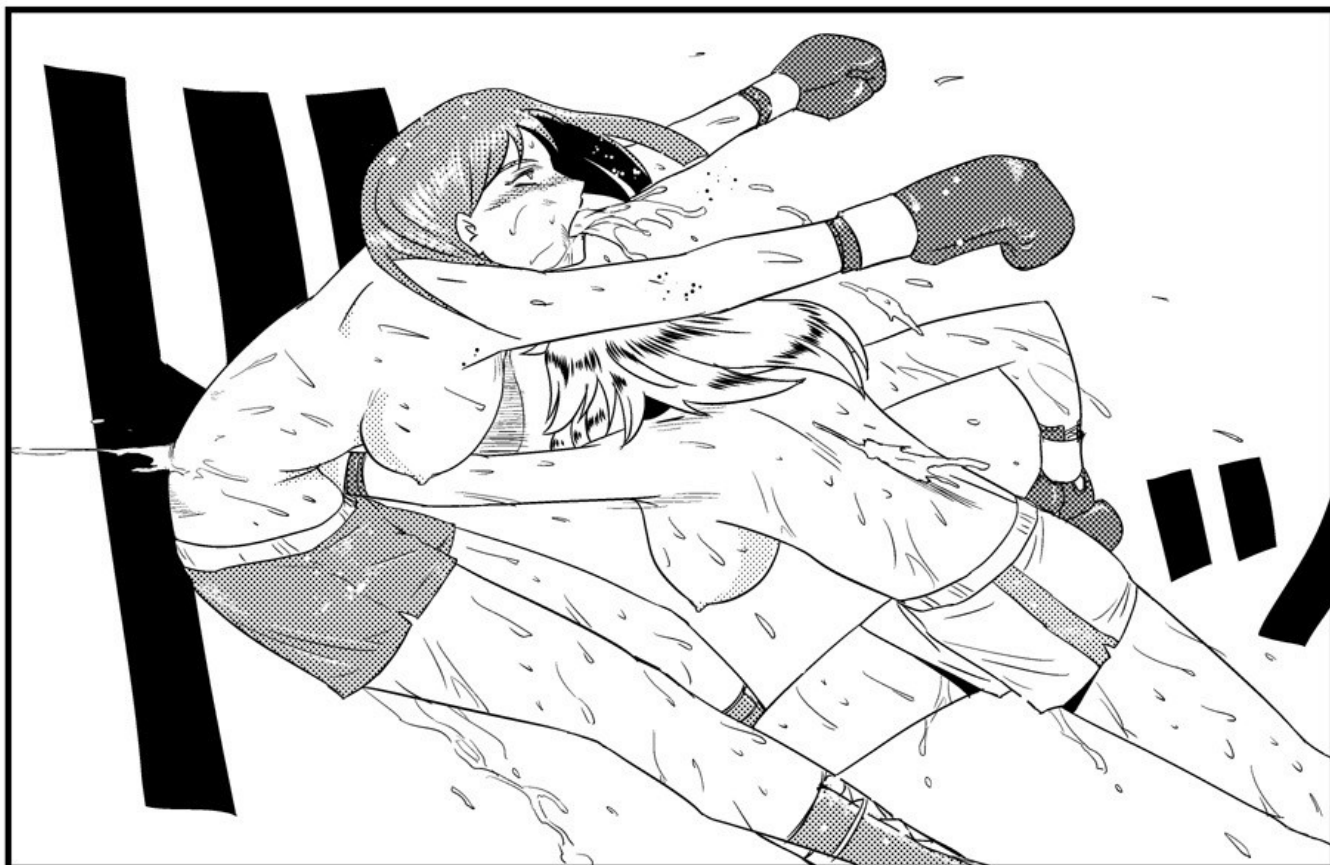














END