



あゆみちゃん物語♡in MANUAL

バックアップについて

ゲームを始められる前に、もしブランクディスク（未使用又は内容の失われてもいいディスク）に余裕があるのでしたらバックアップを取る事をお薦めします。当社は高級ブランドディスクを使用し安全性を高めていますがディスクは些細な事で壊れ安い媒体です。当社の製品には、プロテクトが一切かかっていませんので、ディスクをたくさんお持ちの方は、自由にバックアップを取って、さらに安全性を高めて下さい。

バックアップの取り方は、各機種のマニュアルを参照して下さい。

（PC-9801Vは、MS-DOS使用となります）

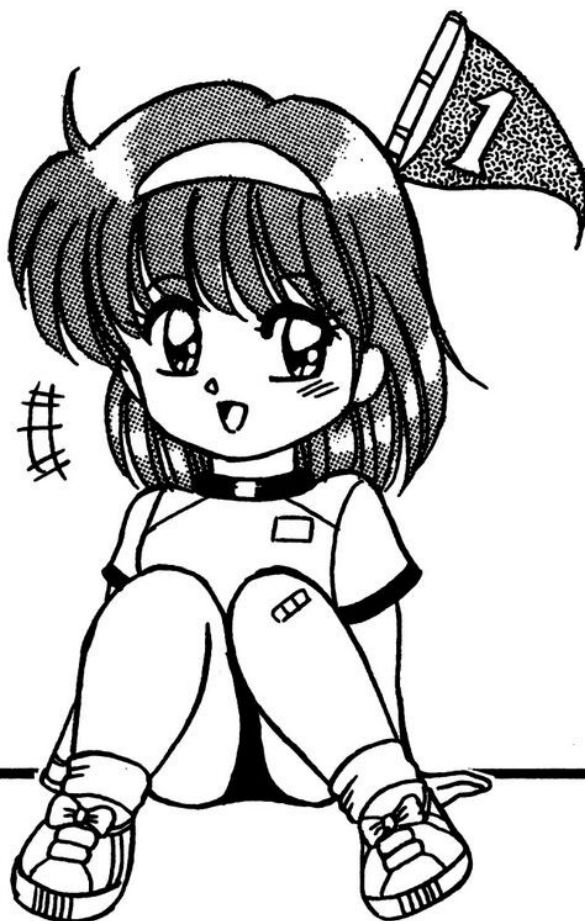
バックアップを取る時は、ライトプロテクト（3、5インチはノッチ、5インチはライトプロテクトシール）をマスターディスクにかけて下さい。

不正コピーはダメですよ。

当社の商品には、ユーザー様の不利益になるプロテクトはかけていませんが違法コピーはしないで下さい。（自分の遊ぶのをコピーして商品を中古で売るのもダメですよ）ユーザーとソフトハウスが信じ合い安く良質なソフトの時代が来る様、お互いに努力しましょう。



大事にしてね♡



アリスの館

皆さんこんにちは、アリスです。今回のゲームは「ぶろすちゅーでんとG」に続き、学園ADVです。だけど、このゲームを普通の学園ADVって言うていいのかしら？シナリオライターさんは、このゲームは究極のえっちゲームだと言ってましたけど・・・

ねえ諭吉、究極のえっちゲームってなんなのかしら？

ぐわーぐえぐえっぐえっ！

えっ・・・ほとんど全てのシーンがえっちシーンで・・・？最初から最後までやりまくり？

(・・・ぽっ) 頬を赤らめる

ぐえっぐわーぐえっぐわーぐえっぐわーぐえっぐわー

やだぁ・・・諭吉のえっち・・・もう、知らない！

ぐっぐっぐえー(必死に否定している)

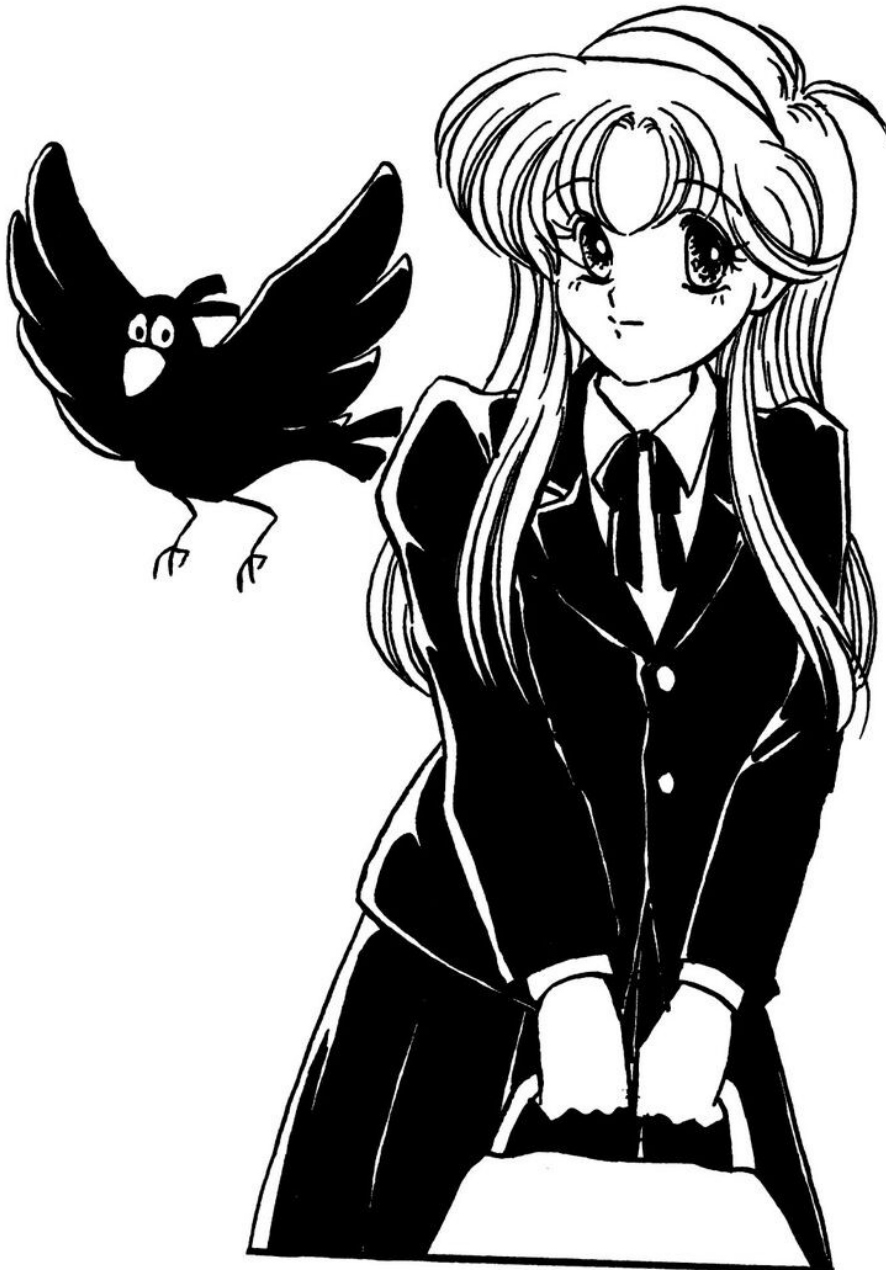
うん・・・ごめんね、このゲームが究極えっちなのは、諭吉のせいじゃないもんね・・・

くえっくえっくえっ(理解して貰えて、ほっとしてる)

どうやら、このゲーム、わたし達には刺激が強すぎるみたい・・・

でも、このゲームを買われた皆さんは18歳以上ですから、大丈夫ですよ。

それでは、ゲームを楽しんで頂ける事と、またお会い出来る事を祈ってます。





ゲームの基本操作です♡

あゆみちゃん物語は、キーボード、ジョイパッド、マウスなどを使ってプレイする事が出来ます。
(機種により異なります)

	マウス	ジョイパッド	キーボード
PC-9801V	使用可	使用可	使用可
X68000	使用可	使用可	使用不可
FM-TOWNS	使用可	使用可	使用可

操作説明を統一する為に、以下の通りに決めさせていただきます。

Aボタン : キーボード (リターン) マウス (左)
Bボタン : キーボード (スペース) マウス (右)

選択肢モードでは、カーソルを動かしてAボタンで選択します。
Bボタンは、キャンセルとなりますが、場面によっては、使用出来ない時もあります。

- ・ゲーム中のセーブとロードについて
セーブはゲーム中の一日の終わりのところで出来ます。
ロードはゲームの立ち上げ時に行う事が出来ます。
[ロード] というコマンドを選択してから、セーブなされたファイルを選択して下さい。
ゲームの途中ではロードが出来ませんので、その場合はリセットボタンを押してから行って下さい。

*TOWNS版あゆみちゃん物語は、16色モードと256色モードとCGサイズが大きい256色モードの選択が出来ます。画面の指示に従って選択してください。

操作ミスすると、あゆみちゃんは
こなります(笑)





これが、ゲームの起動方法なの

・PC-9801, X68000の場合

ドライブAにA-disk、ドライブBに、B-diskを入れて、リセットしてください。

Aドライブは	PC-9801	: 1ドライブ
	X68000	: 0ドライブ

Bドライブは	PC-9801	: 2ドライブ
	X68000	: 1ドライブ

・FM-TOWNSの場合

CDドライブにCD、ドライブ0に、プログラムディスク（セーブディスク）を入れて、リセットしてください。

※98版で立ち上げる方も、今回はMS-DOSの組み込みが不要です。

※RAMドライブへの組み込みかた

（NOTEシリーズ等 [FDD&RAMドライブ]各一台で構成されている方のみ）
NOTEシリーズはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。
コピーするには以下のようにしてください。（他のソフトを使用したりバッテリーが切れたりしない限りは、A～Cも不要で電源を入れるだけで始まります。）

- NOTEメニューを立ち上げます。
- RAMディスクドライブがAドライブ（第一ドライブ）に、そして起動ドライブになっていることを確認します。（なっていない場合は、設定してください。）
- Aディスクをフロッピーディスクドライブに入れ、フロッピーディスクからRAMディスクへと内容をコピーします。（この時に、RAMディスク内に入っているデータは抹消されます。もし、必要なデータなどが入っている場合は、保存をしておいて下さい。）
- Bディスクをドライブに入れ、リセットします。

ああん…拡張機器を使用したい人は…
こうしてね…あつ……感じちゃう……

HDDへのインストールなどは使用者の責任で行ってください。HDD等に重要なデータなどが入っている場合はあらかじめバックアップを取っておいてください。いかなる被害がおきた場合でも当社に責任は取れませんので御了承ください。また、組み込み等関する一切の質問は受け付けておりません。

全機種共ハードディスクなど拡張機器に対応しています。ハードディスクなどに入れますとアクセスが非常に高速になり、スムーズなゲーム進行が可能となります。

HDD等へのインストールはパーティションにディレクトリを作り、そこにすべてのファイルをコピーし、起動用バッチファイルを作成することで完了します。詳しくはAディスク内の、DOCに各機種ごとの登録方法が書かれています。



◇ PC-9801シリーズを御使用の場合は…
[とにかくHDDに組み込みたい方]

- ・ HDDが A: のみの方の場合 &
HDDが A: B: で A: に組み込む場合
(1) HDDからまず立ち上げます。
(2) AドライブがHDDのドライブか確認します。
(3) CドライブにゲームのAディスクを入れます。
(4) A>C:AD と入力してメッセージに従ってすすめていくと完了します。
(5) 組み込みが終わったら A>AYUMI とするとゲームが立ち上がります。
- ・ HDDが A: B: で B: に組み込む場合
(1) HDDからまず立ち上げます。
(2) AドライブがHDDのドライブか確認します。
(3) CドライブにゲームのAディスクを入れます。
(4) A>C:BD と入力してメッセージに従ってすすめていくと完了します。
(5) 組み込みが終わったら A>AYUMI とするとゲームが立ち上がります。

[もっと技術的なことが知りたい方]

HDDやMO等各種大容量メディアや、NEC、エプソンのMS-DOS Ver 3.1, 3.3, 4.0, 5.0 に対応しています。また、各社のEMM, VMMドライバー+RAMディスク、キャッシュディスクにも柔軟に対応しておりますので御自分の慣れ親しんだ環境へ無理なくインストールすることが出来ます。

また、HDDは登録のためのプログラムが付いています。これは、HDDのパーティションが二つ以内の場合のみ有効で、Cドライブから登録する場合に有効です。Cドライブ>Aドライブ用が ad.bat で Cドライブ>Bドライブ用が bd.bat です。またこれらは hddinst.bat を呼び出してインストールしているので御自分で hddinst.batに適切なパラメータを付けて起動することにより様々な環境へインストールすることが出来ます。

当社のソフトはどのようなユーザー様の環境でも動作できるように出来るだけメモリの無駄遣いをしないようにして、480~500Kバイト空いていれば動作するように設計されていますが、フリーエリアは出来るだけ広く空けておいてください。また、プロテクトメモリ以外の拡張メモリがあった場合はこちらでは一切使用しませんのでそれを使用するドライバーなどを組み込んでみるのも快適にゲームするのに有効です。キャッシュドライバーを付けるだけでずいぶんアクセスが減ります。その他のマシンでもバンク、EMSと種類を問わず組み込めますのでメモリが許す限り組み込むことをお勧めします。

2HD拡張ドライブをお持ちの方も、DOC内の方法で autoexec.bat を書き換えれば、3ドライブ仕様や4ドライブ仕様に変更できます。頻繁に交換するディスクをかち合わないよう設定すると交換の頻度が激減します。

サウンドボードについて

このゲームに入っているサウンドドライバーはINT0に対応しており、INT0にしか対応していないマシンでも御利用できます。割り込みは、INT0, INT4, INT5, INT6の全てに対応しています。また、BIOS-ROM は使用しておりませんので、EMSのページフレームをC000hに取りましても正常に動作します。また、ボードのポート変更にも対応しています。088h, 08ah にサウンドボードがあるとそちらが優先されます。これで、UVシリーズなどの内臓サウンドボードが外れないマシンでもサウンドボードが御利用できます。

その他の設定や各ファイルの使用方法について

各ファイルの使用方法やメモリ、ディスク関係の事についての詳細はAディスク内のHDD=1111.DOC を参照してください。

◇ X68000シリーズ御使用の場合は...

HDDインストールは、HDインストールプログラム INSTAYUM がAディスクに入っております。INSTAYUM の使い方は、INSTAYUM A (転送先のドライブ名) です。このプログラムは、今現在のカレントドライブからデータの転送を行いますので必ずディスクをカレントにして実行してください。実行後指定したドライブのルートにAYUMI.BAT

(実行用バッチファイル) を作成します。これを実行する際は、必ずこのファイルの存在するディレクトリをカレントにして、ルートディレクトリしてから実行してください。

その他のシステムに関することについては、AYUMI.DOCというファイルがAディスクに入っておりますのでそちらを参照してください。

注) AYUMI.DOCは、特に読まなくても支障は在りません。また、このファイルの内容や読み方についての電話での質問には一切御答え致しかねますので御了承下さい。

◇ FM-TOWNSシリーズを御使用の場合は...

CDを立ち上げて画面のメッセージに従って進めてください。



えっ？ゲームが起動しないの？

ゲームが起動しないときやおかしな症状がでるとき、「バグだ」、「ディスクが壊れている」と思って送り返す前に以下の点をまずチェックしてみてください。これは実際送り返されてきて、DISKに異常がなくそのまま返送したもので数が多かったものの一例です。（尚、今回のソフトはMS-DOSを最初に組み込む必要はありません。「従来の方法で組み込めない」という方は、それで正常です。）

・途中まで立ち上がって数字などとともに出 of memory と表示される。

＞ハードディスクやMOドライブを何台もつないでいたりしていませんか？何台もつないでいるとDOS上で使えるメモリ容量が減少しますので CONFIG.SYS の files や buffers の数値を減らしてください。それでもだめなときはHDDやMOをはずすか、HDDやMOの電源を落としてください。

・キー入力が異常でゲームが出来ない

＞アナログジョイスティックなどがささっていませんか？ささっていると正常にゲームが出来ませんのでアナログジョイスティックを抜くか、デジタルモードに切り替えてください。

・キー入力が出来ない（TOWNSのみ）

＞ジョイパッドとマウスが逆にささっていたりしませんか？左側にパッド、右側にマウスをさしてください。

・うまく起動出来ない（TOWNSのみ）

＞RAMディスクなどを設定していませんか？メモリを増設していてもRAMディスクで使用している分使用可能メモリが減少しますのでRAMディスクを解除してください。

・CGが途中で出なくなったり、色々なところで止まってしまう

ディスクアクセスがうまくいかないみたい

＞一度ディスクドライブのクリーニングをしてみてください。それでも、同じ様な状況が起こるようでしたら、エラーサポートのページへ！

・ゲームが途中で先へ進めない

＞よく考えてプレイしてみてください。きっと、先へ進む手だてがあるはずです。



どうしよう…ディスクを壊しちゃったの

バックアップ等をしようとして、DISKを破壊してしまう方もいます。このような場合の症状はこうなることが多いですのでチェックしてください。以下の状況になってしまった場合は、バックアップから復元していただくか、エラーサポートに修復という扱いでお送りいただくより他に方法は基本的にありません。自分で破壊してしまった場合の修理は有償となりますので注意してください。

☆フォーマットしてしまった場合

- フォーマットされただけのDISKで何も入っていない。立ち上げると No system files と出る。
- システムだけ入っていて立ち上げると A) と出て止まる。

フォーマットとはDISKの中身を全て消してしまうコマンドですので注意が必要です。

☆バックアップの手順を間違えて破壊した場合

- ゲームDISKにバックアップのツールがそのまま入っている。
- 消されてしまうはずのDISKの内容がゲームDISKに入っている。
- MS-DOSの内容がディスク内に入っている。
- ディスクの内容が、書き変わっている。

上の四つはいわゆる「逆コピー」です。これも完全に元の内容は消されています。途中で気付いて止めた場合でも確実に一部破壊されています。

☆誤ってファイルを消してしまった場合

- 以前にあったはずのファイルがふと見てみると存在しない。
- 消したという事が自分でわかっている。

上の二つはかなり特殊ですが、実際にやってしまった方がいらっしゃいます。これらについても、そのままでは正常にプレイできません。

フォーマットやコピーミスはほとんどの場合致命的なミスとなりますので、ほとんど復活は不可能です。当社の製品は出荷時はプロテクトノッチは書き込み可能の状態ですので、3.5インチならば穴のあいた状態に、5インチならば光の通さないシールを貼れば書き込み不可になり、事故の防止が出来ます。



エラーが発生したの！サポートしてよお

ゲームを使用中に、「暴走した」「動かない」等といった場合にはまず最初に、このマニュアルの「ゲームが起動しないとき」と書いているページや、注意書き等に、該当している部分がないか等といった事を確認して下さい。

どこにも記載していなかったり、どうしてもわからない場合は、アリスソフトまで電話にて御連絡下さい（ただし、ゲームの進行上のヒント等に関するものについては、基本的に、お答えできない事になっておりますので、そういった件でのお電話は御遠慮下さい。

また、今回のソフトはMS-DOSを最初に組み込む必要はありませんので、「従来の方法でMS-DOSが組み込まない」といった状態は、それで正常です。）

その際、こちらが症状を正確に掴む為に

使用ソフト

[例：・・・という名前のソフトで]

使用機種（周辺機器を付けていればそれも）

[例：・・・という機械を使っていて、周辺機器は・・・があつて]

どのような状態で起こったか（出来るだけ詳しく）

[例：・・・という時に・・・といった事が起こって・・・となった]

等をお教え下さい。

その上でこちらで状態を判断して対応させていただく事となります。

また、御使用上でのミス等でディスクを物理的なり、データのなりで壊してしまわれた場合は、全てのディスクと修復代として1000円の無記名郵便小為替（切手は不可）をお送りください。修復した上で、郵送でお返しいたします。

こちらにお送りになれる際は、

使用ソフト 使用機種（周辺機器を付けていればそれも）

どのような状態でどういった事が起こったか（これを特に詳しく）

貴方のご住所、お名前、電話番号

等を、詳しく書いたメモを同封下さい。

このメモがない場合、修復が不可能となったり、返送不可能になり、保留状態となる事があります。必ず、お入れ下さい。

尚、処理にかかる時間については、当方に到着してから、1週間から10日程で、大概、お客様の手元に戻る事と思います。

（但し、その時の数多の状況により多少変化する事があります）



ユーザーカードについてのお話よ♡

パッケージに同封されているユーザーカードに、ご意見をお書きの上で当社までお送り下さい。アリスソフトと致しましては、出来る限りユーザー様のご意見に、添ったソフト作りをしていくよう努力していきたいと思っています。貴方の率直なご意見をお聞かせ下さい。

ユーザーカードの記入方法ですが、それぞれの項目に「点」というものがありますが、点数は0点以上10点未満で以下の通りの評価に値します。

(最良) (最悪)
10点<----->0点

*あゆみちゃん物語一バージョンは、ゲームが始まる前に表示されるゲームバージョンナンバーですので、それをお書き下さい。

*「あゆみちゃん物語中で好きなえっちなしかたは？」の欄は何種類書いて貰っても結構です。

<理由>の欄は、出来るだけ具体的にお書き下さい。

各々、ユーザー様の感じられた点数をお書き下されば嬉しいです。ユーザーカードを送付下さった方々の中から抽選で数名様に、アリスソフト特製テレフォンカードをプレゼントさせていただきます。

☆ヒントディスクについて

ゲームが思う様にとけなくなった場合は、ヒントディスクをお申し込み下さい。

ゲームパッケージに同封されている「あゆみちゃん物語一ユーザーカード」の表下部分（点線より下の部分）が、申し込みカード兼、宛名カードになっています。

ここに必要事項（郵便番号、お名前、ご住所）を、ボールペン等、簡単に文字が消えない筆記道具でお書き下さい。これらが正しく明記されていませんと、郵便事故等の可能性につながりますので、ご注意下さい。

送料手数料として、1500円を同封下さい。

無記名為替、又は切手をお願いします。（現金書留でも結構です）

（現金でお送りになる場合は、必ず、書留をお願いします。普通郵便で現金を送る事は、法律で禁止されています）

上記のものと、代金を同封して、アリスソフトへお送り下さい。表下部分を切り取ったもの（アンケート部分のないもの）と、代金のみ、もしくは、アンケート部分のみと、代金をお送りになられても、ヒントディスクは発行出来ません。ご了承下さい。

●内容

1. あゆみちゃん物語のヒント
2. あゆみちゃんのえっちな短編物語（予定）
3. その他

ヒントディスク発送開始は、ゲーム中のアリスの館に記載してあります。申し込みが殺到いたしますと、発送が遅れる可能性があります。ご了承下さい。お申し込みになられて、2ヶ月以上経ってもヒントディスクが届かない場合は、郵便事故等の可能性がありますので、その場合は、こちらにご連絡下さい。

●あゆみちゃん物語のゲームの進め方

このゲームは、あゆみちゃんというガールフレンドと、毎日えっちするのが目的です。思う存分、あゆみちゃんとえっちしてください。ただし、主人公の精力のパラメーターと、あゆみちゃんの耐久度のパラメーターには注意が必要です。主人公の精力が0になると、主人公が気絶し、あゆみちゃんの耐久度が0になると、あゆみちゃんが泣き出して、その日はもうえっちが出来なくなります。なお、精力と耐久度は、気絶せずに一日を終えれば、毎日増加していきます（上限あり）

★えっちする場所について・・・

最初は体育用具室から始まります。ここであゆみちゃんと初体験します。平日は体育用具室がえっちのメインとなりますが、日曜日は、あゆみちゃんとのデート先がえっちのメインとなります（公園、遊園地、等でえっち出来ます）その他、日が経つにつれて（あるいは条件を満たすことによって）いろんな場所でえっち出来るようになります。

〔行ける場所の例〕

- デートコース—遊園地、公園、テニスコート、プール、コミケ・その他
- 校内————保健室、理科準備室、音楽室、演劇部、美術室・その他

★えっちなアイテムについて・・・

主人公は本屋や大人の玩具屋でアイテムを購入することによって、あゆみとえっちする時のコマンドが増えていきます。必ず買って日々のえっちに反映させましょう。

〔購入出来るアイテムの例〕

- 本屋————体位の本、えっち雑誌、えっち漫画、SMの本、他・・・
- 大人の玩具屋—催淫剤、ママシドリンク、卵パイプ、巨大パイプ、アヌス調教器具、ネコの拘束服、他・・・

★淫乱モードについて・・・

体育用具室であゆみの興奮度が一定以上に達すると、あゆみちゅんは淫乱になり、えっちの時のあゆみちゃんの反応が積極的になってきます。

★パラメーターに関して・・・

〔僕の気絶回数〕〔あゆみの気絶回数〕〔やった回数〕〔あゆみの淫乱回数〕〔僕の悪行数値〕があります。この数値が増加することによって、えっちの時のコマンドや、行ける場所が増えます。

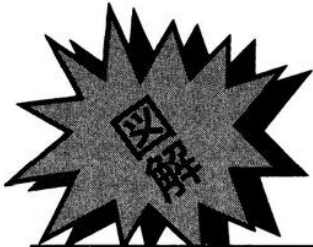
- 悪行数値とは・・・あゆみの普段の会話で、酷いことを言ったり、えっちの時、極悪なコマンドを選択すると増加します。

★エンディングに関して・・・

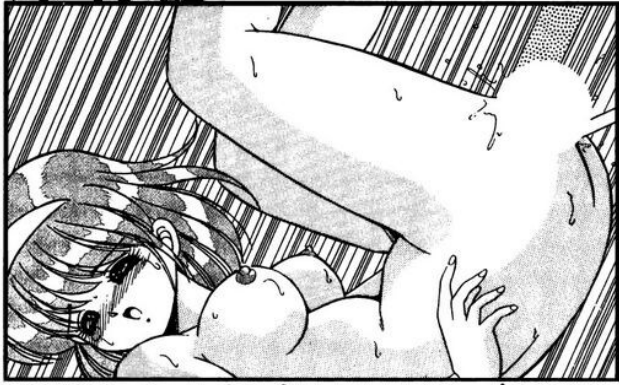
このゲームにはエンディングがありません。えっちを心ゆくまで楽しむのが目的のゲームですから、敢えてカットしました。言い換えれば、あゆみちゃんとのえっちを全て極めることが最終目的ともいえます。全て見たかどうかは、CG達成率が100%になったかどうかで確認することが出来ます。

★最後に・・・

あゆみちゃん物語を256倍楽しむために。このゲームをプレイする者、全ての希望（愛と感動）を捨てよ（おいおい）



これが、あゆみちゃん物語のえっちワールドだ!



●えっちの基本
体育用具室

●校内にて……
放送室で、マイクを〇〇〇に…

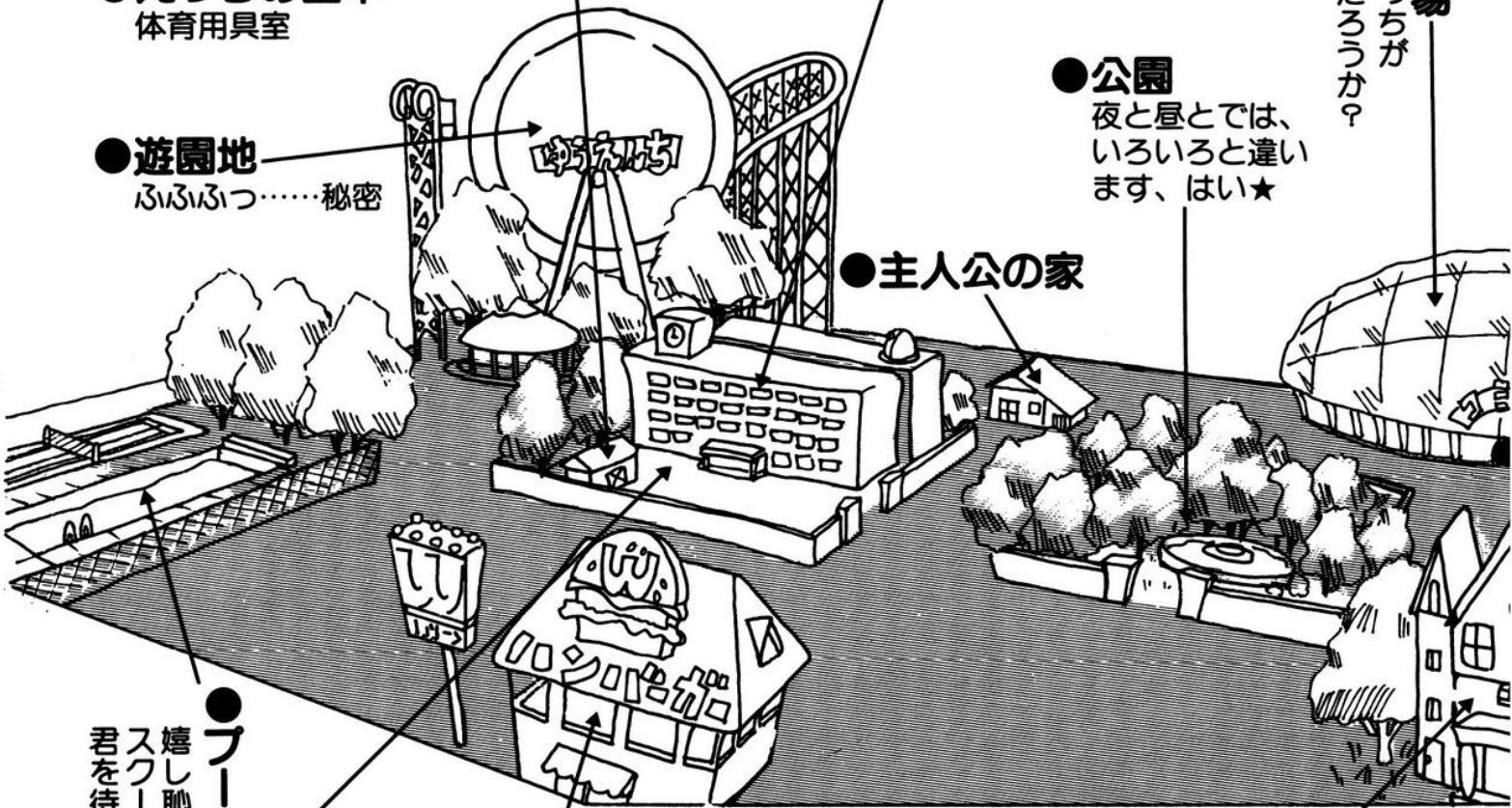


●謎のコミケ会場
果たしてどんなえっちが
待ち受けているのだろうか?

●公園
夜と昼とでは、
いろいろと違いま
す、はい★

●遊園地
ふいふつ……秘密

●主人公の家



●プール
嬉し恥ずかし
スクール水着が
君を待っている

●あゆみちゃんのバイト先
えっちは0円です。

●校庭
ぶるまの甘い罠が君を待ち受けているぞ。



●あゆみちゃんの家(豪邸)
電話でえっちなど……いろいろとお楽しみ

河合あゆみ、17才。
よろしくね♡

本名 河合あゆみ
4月23日生まれの

17才

血液型

A型

身長

156cm

体重

40kg

B・W・H

83・56・86

得意科目

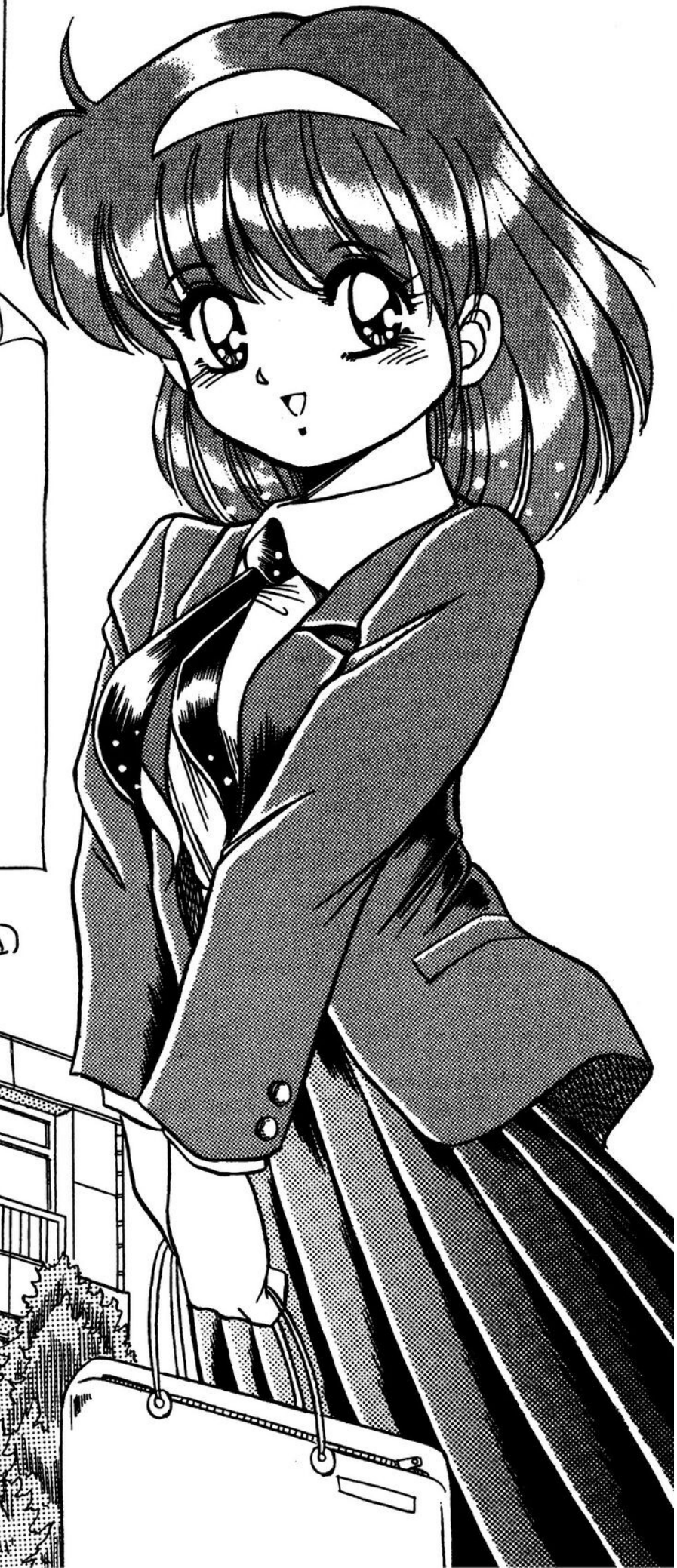
現国、英語

不得意科目

生物、政経

テニス部所属

← ガッコー
(2年B組)





★好きな物

えつとね、食べ物だったら和食がいいな。それから可愛いヌイグルミさんが好き。

あとね、おつ口に入るのが好きなの。でもね、一番好きなのは……うふっ……あ・な・た。

★趣味

小説を書くことかな。

それでね、書いているジャンルは恋愛ものなの。

きゃん、恥ずかしい★

もう一つの趣味は、ヌイグルミさんを集めること。



★最後に

もしも、こんなわたしを気に入ってくれたなら……

今度は、ゲームの中でお会いしましょうね。

そして…わたしに色んなこと教えてください…ね。



あゆみちゃん初期資料集 (ペン入れ加筆 済)

1992年
3月
~
4月
制作

※ガリ勉
タイプの
メガネっ娘

準備稿1

TADAさん
推産♡

※アニメ系
ロリキャラ

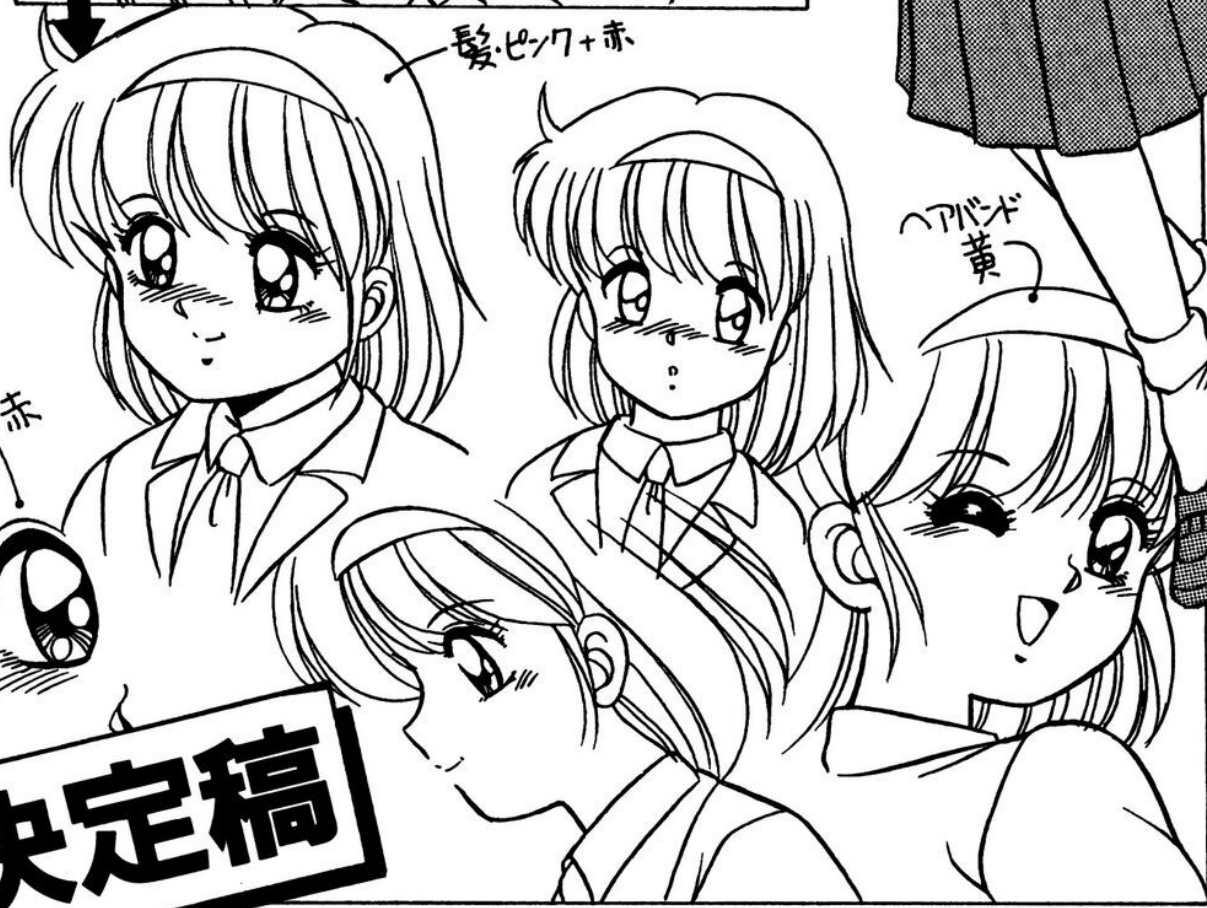
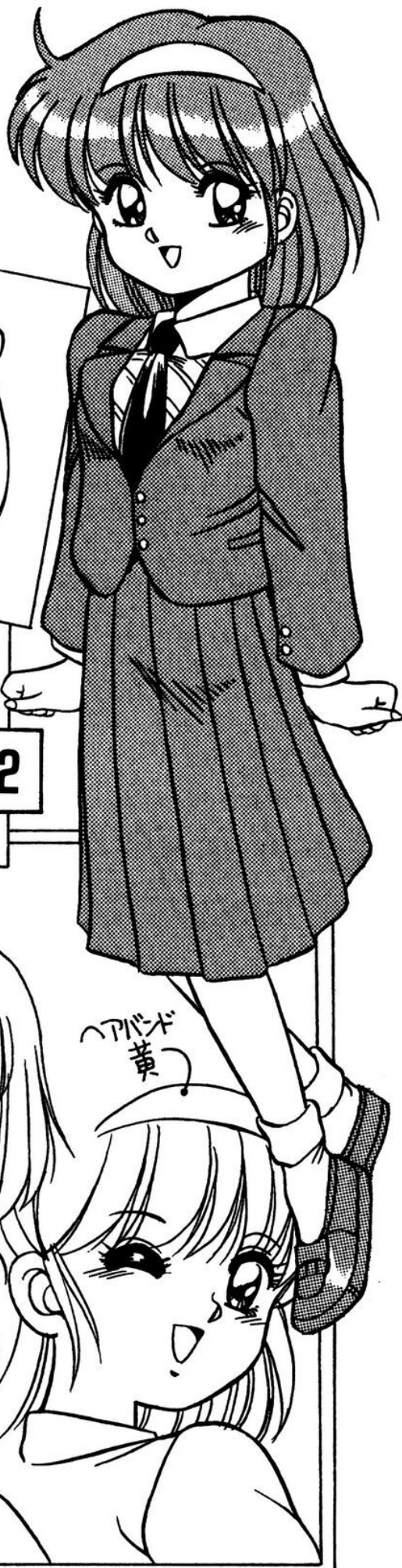
準備稿2

髪・ピンク+赤

瞳・赤

ヘアバンド
黄

決定稿



あゆみちゃん物語について

by K



こらイラストに
タイトスカートなのが
好きだったりする

ごーもー.Kです。今、必死に112ランス4のCGを
やっています。女の子モンスターの原画も描いたんで、どうか
かわいがってやって下さい。さて、「あゆみちゃん」について。

実はまだ何にも矢張りないんです(8/2現在)。今までの
あゆみちゃんもやったことないので、デバッグが楽しみ。(こんな
こと言われるも今のうち) ちなみに私の今すぐ後ろで
イマムさんがシナリオを打っています。時々、30万文字

がどうか、Hのシチュエーションがつかえたかという
すざいことを言っているので、きっとすざいん
だろう。うん。

ところで左の絵はあゆみちゃんとは全く
無関係です。ちゃんとしたあゆみちゃんの絵を
描こうと思ったんですけど、もう時間が……
だから左の絵もスケッチのらくがきからもってきた
もんです。

何はともあれ、この女が皆さんにとどこころに
はあゆみちゃんは完成しているのです。(当然)
このマニュアルを言売んだ後、思いきりプレイして下さい
最後に、私達がランス4を作る最中にがんばって
くれたイマムさん、ラッシャーさん、そしてバットのムーミン
さん、プログラムのHが君、ごころさまでした。

93 8.2



■ ニんはすごいぜ!
いままでHシーンだけをニんほど追求した
作品があったらうか。いやない(笑)
ラッシャー先生とマームビツバパには
本当に頭が下がります

がんばれ あゆみ



あゆみchan

という女の子がいて. 私が
男だったら... きっと. あゆ
みchanに可愛らしい
着物を着せてあげて.

美味しい 711-4

あゆみちを
食べさせてくれる

甘味処に
連れてって
あげるん
だけだな.

...あべか
りでも
いいかも
しれない
...80
ジジリル
↑

はいてね...
ちほ私
は. 着物が
好きなのヨ~~~~
イラストはコピーを
とって. ぬり絵でもしてね

あゆみち食べ
たら. 少し公園
を散歩して.

家に帰ります.

部屋のふす

まを開ける

と. 布団が

一組しいて

あって. あゆみ
chanが「ヤカ
るのを押し切
って
帯をクルルル
ッ

と取って. 1/4

と布団にたお

れたあゆみち

2に「あおい

かぶさって

るんぞ
.....♡

白くて
ゴメンナサイ.

KAORI



祝 あゆみちゃん 物語

めでたく発売♡

oooooooooooo

あゆみちゃんの

シュミは、小説を

書くことと(ズンケー)

ぬいぐるみあつめと

いうことですが... うーん、

あんな変なのはきっと

買わんだろーな... と

いう事で、

いぼいぼ

ピンピン虫(笑)の

ぬいぐるみをプレゼント

してみました。(これです☆)

勝手なもん描くなつて? とほ-

びびび
いぼいぼ
びびび~



キム... キムおのほ. コレなのあ? (笑)



ちかうよ姉ちゃん



たたくなよ

ちよもん.
でした=

グラフィッカーのさーばう。で、グラフィッカーとはCG
描きのこと。でも、あゆみちゃんのCGは1枚も描
いてません。なら、なぜ、マニュアルに描くのが?

おしえな。しかし、ボウの娘が「あゆみちゃん」だったらどうするだろうか?
おしえな。そして、ボウが「あゆみちゃん」だったらどうするの?
おしえな。よんよん



ナナナナ
ナニそれ?

キケンペ。

¥200=211\$



このキケンペは、あゆみちゃんのために描いたのよ。

他引180.00
I.A.M. 181cm
1993.8.

あやみ
ちゃん
好き
だっ
♡♡



な
ぞ
の
人



一応、あやみちゃんの
つもりです。

1993.8.3
あやみ

どーも、Yukです。

今回、自分はな——んも
してません。けど、こんなやっぴもらってイラ
スト描いてます。(笑)

今は、ランス4のCGやってます。

それでは
さよなら。



11:30 あん♡

ちがは×せり 15分前



かあいい女の子♡

ちがはトーンが
入るはずの
あゆみちゃん

... か好きです。あゆみちゃんは、
け、こう好み♡
デバウツヤリながらちが、ちがせな
気分でした。

ふかひーでした。

ちがは黒いはずの水着、



ぼくわ、新人なので
Hとかよくわかんないけど
このゲームはとっともH
なんだそうです。

ウソつき
四根

誰かわかんないス。
申しわけないス。

スキマナシのシロクマさんが

by 弦茶



ALICE SOFT
スタジオ

〒530 大阪市北区天満2-7-11
サンパルシー天満
TEL 06-882-0811



HD



PC9801/EPSON286シリーズ
(A)

魔法物語



あゆみ



物語



PC9801
EPSON286
3.5インチ2HD
ディスク7枚組

6,800円(税別)

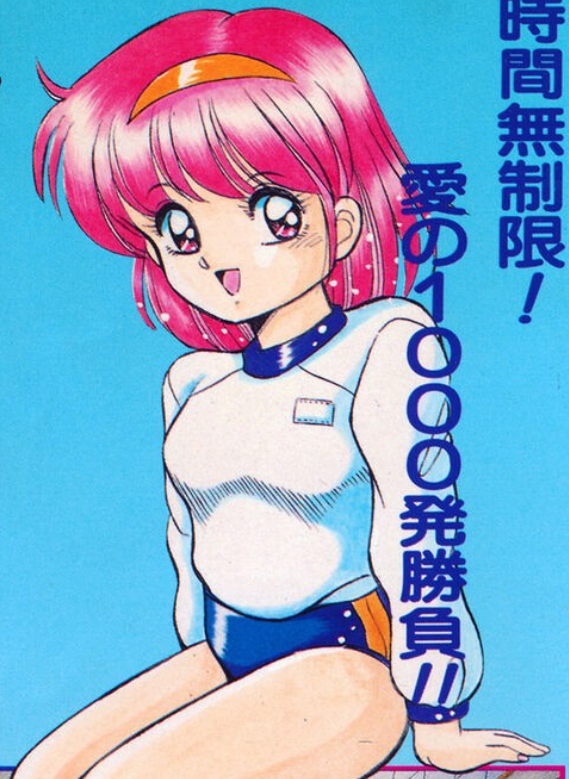


あゆみちゃん物語

PC9801/EPSON286シリーズ(3.5インチ)

時間無制限!

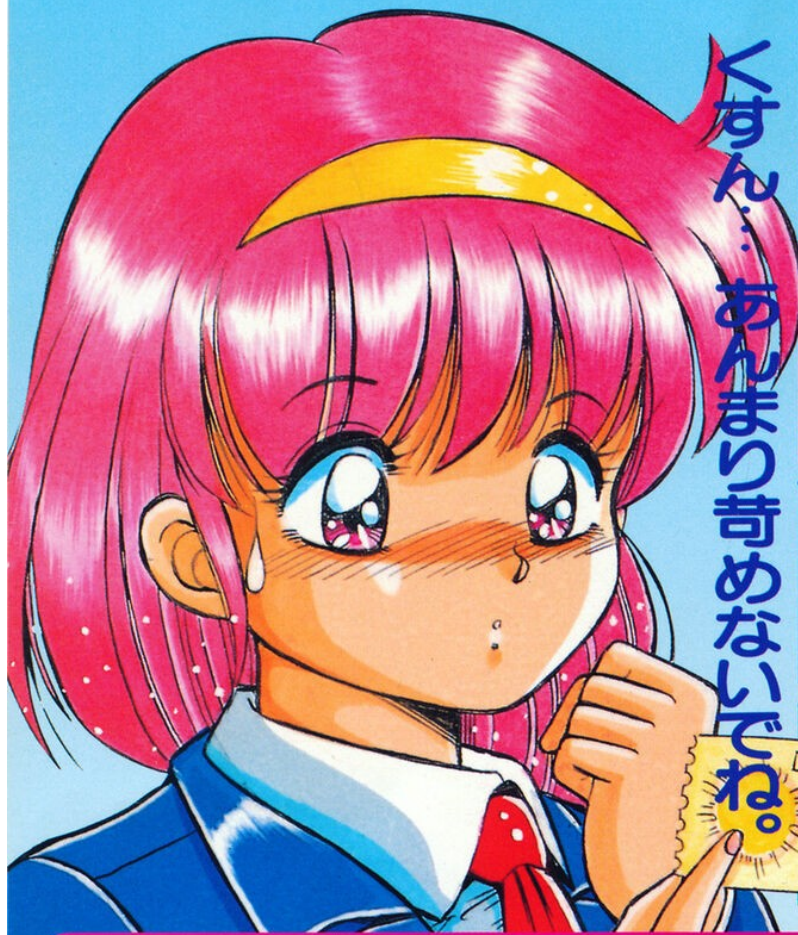
愛の1000発勝負!!



貴方は、今までのえっちゲームにおけるえっちシーンにご不満はありませんでしたか? 限られたえっちのパリエーション、少ないコマンド... 一人の女の子に、えっちCG2枚で終わってしまうあつげなさ... 今回、このゲームは、その不満点だけに着目し、一人の女の子のえっちシーンにCG150枚以上を使用して、ありとあらゆるえっちのパリエーションを突き詰めるといふ暴挙(笑)にあえて挑戦しました。アレをしたかったんだ... 本当はこんなコトもしてみたかったんだ... という、一億数千万のえっちゲーマーの悲願を叶えるゲームに仕上がってます。なお、えっちシーンをよりえっちに表現するためゲーム性は極力押さえてあります。

★ご購入の際の注意

1. 胸を熱くする愛と感動のドラマを求める方は... ぜーったいに、このゲームを買ってはいけません(笑)
2. 血肉沸き踊る格闘ゲームを求めている方は... あのお... このゲームを違うものと、勘違いしてるんじゃないですか?



くすん... あんまり奇めないでね。



定価
6,800円(税別)

※18歳以上の方のみご購入いただけるソフトです。



ALICE SOFT
アリスソフト

■動作環境

(標準PC-9801/EPSON286シリーズ)

- ユーザーズメモリは640K以上必要
- VM2は16色ボードが必要



T4988650100935

〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満
TEL 06-882-0811