

検^け 非^び 違^い 使^し



アリスソフトからのお知らせ

by 開発部長TADA

平成11年、ありがとうございました。

今年もこれでほぼ終わりです。不景気の中ですが、みなさまのおかげでアリスソフトもなんとか生き抜く事が出来ました。本当にありがとうございます。

「ぷろすてゅーでんとGood」「守り神様」「ママトト」「ダークロウズ」と4本のゲームを発売しました。

ダークロウズの発売日

この号が出る頃には、ダークロウズが無事に発売されているはずですが、18日です。この日はかなり前から決まっていたのですが、さすがに年末なので他社のゲームも山のように出るし・・・という事でギリギリまで伏せておきましたが、やはり年末ですね、18日でも25日でも12月になってからもゲーム満載、どこに出しても同じみたいですね。売れるといいなあ・・・どきどき。

デジキャラフェスティバルin大阪

11月23日に行われるイベントに参加する予定です。でも、この号が出る頃には情報が遅く、前の号の時には、まったく決まっていなかったし・・・2ヶ月に1回しか出せない電池爆弾では、こういうリアルタイム系の情報に弱いですね。ごめんなさい。

平成12年開発計画

ダークロウズで11年の作品はおしまいです。で次は、12年ですが最初の方は出ません。早くて春になります。桜の咲く頃になるかな。RPGをいきます。この電池爆弾にも少し載っていますね。何か分かりませんね。

また、このRPGは、これまでペンティアム100ベースでの動作で作ってきましたが、時代の流れに合わせて少々高いスペックを要求する事になりそうです。

横の絵

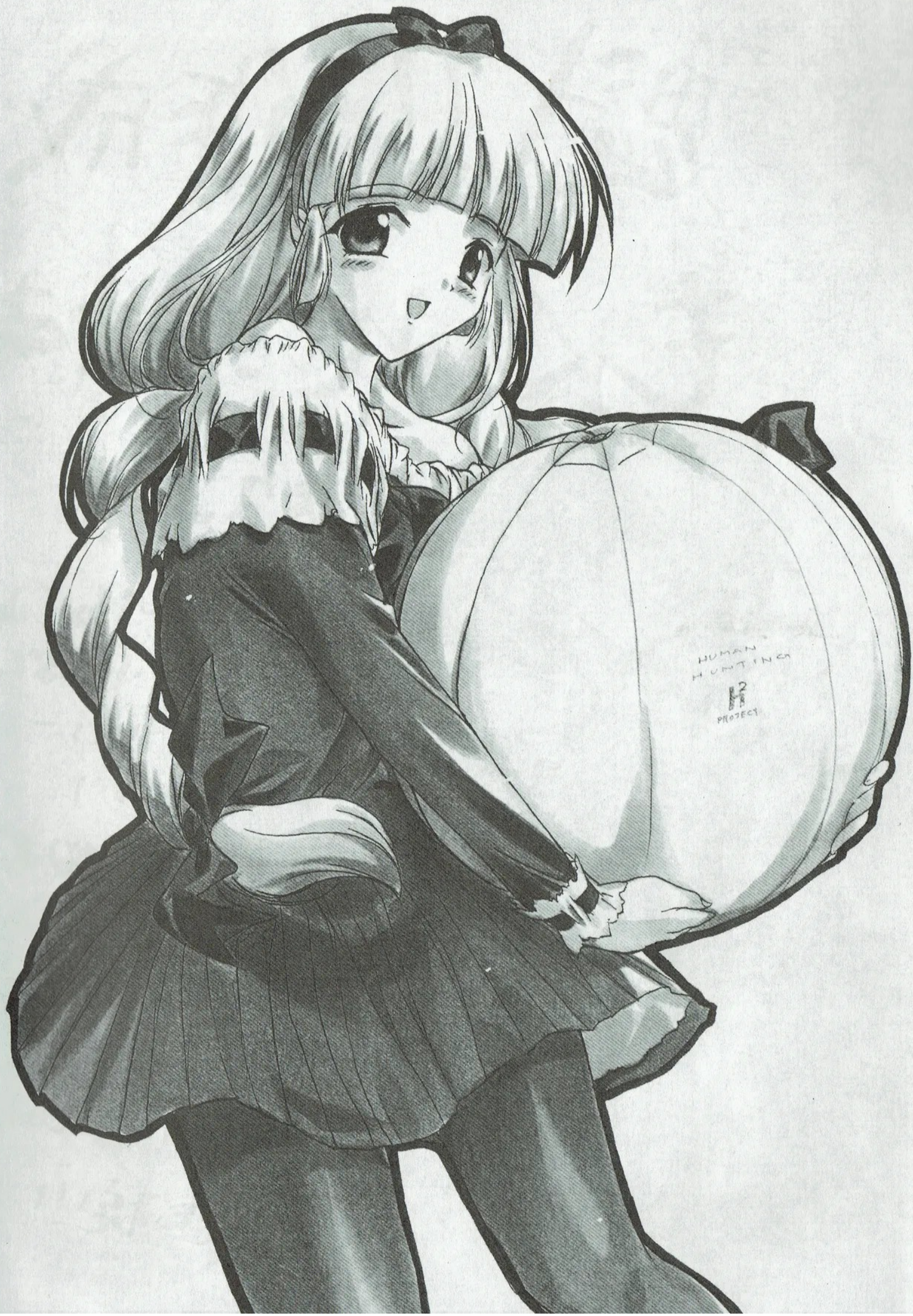
横の絵は、人間狩りに出ている「はみ」です。おにぎり君がダークロウズが終わり休息していたのを叩き起こして描かせました。「はみ」はいいね。

！反省！

ランス5がなかなか出来ません。手こずっています、何か歯車がよろしくない、気負い過ぎなのか、考え過ぎなのか、ランス5という名前がいかなのかなあ、ランス5は欠番にして、ランス6を作ろうかな。待っていている人、ごめんなさい。ああ・・・

キャラクターグッズ開発状況

やっと、やっとこさ、ティーアイさんのランスSDフィギュアが販売できるそうだ。時間がかかってね・・・うーん、一年半ぐらいかな。なにはともあれ一安心です。よかったら1個でもいいので買って下さい。(個人的に MARIA がお薦めです。)ぱすてるチャイムの500円ガチャガチャの方も原型が出来て進んでいます。何度も修正してもらいながら完成度を上げたので、いい感じになりそうです。5種類ありますが、メインの4人となぜかベネット先生です。





CG999
魅!! 作成

もくいし!! ます

スタッフ



と1 ポリン ちと山

しや 織音 ^{R29} 小くほん

shade ^{B34} よ-いし3-

1デス えびさし

三重紙 ^{しかがみあ}

ドラえもん ^{モグ太} とんち

きのう ^{こいし} シュ-77-6

食べた仲。

↑
Eick?

ひみツ

お新 栗林 (99/10 現在)

発売日 未定!!

報告

丈責

はげ ぶくほん
スマス

め!! ひろえ!!

かわいい女の子? ぶます!! ★

おやぢ! もちろん!!

あ! のト! 小、小、小...

ユニット! ダンジョンだから山程!!

あ! 女の子+モンスター+だー!!

俺のシムちゃん

ひょい
これ

ゲーム画面?

えんどぎで動くRPG

楽しく!!
タイトル? 多分PERSIOM(仮)

なにで読むかは
次くらい



◆ターン終了ボタン
自分のターンを終了する時に選択すると、1ライン分がスクロールし、一番後ろのラインが、画面外に消えます。自分が一番後ろのラインにいる場合は、消役出来ません。

『ダークロウズ』ってなんなのさ？

こんにちは、またはこんばんは、HIROです。

この冊子が出る頃には、夜空にはオリオンの三ツ星が光る頃でしょうか。

すでに『ダークロウズ』のソフトが店頭で並んでる頃なのですが、いかがでしょうか？

購入されたユーザーさんたちの満足行くものに仕上がっていたら幸いなのですが…

プレイされて『面白い!』と思われた方も、『つまらん!』と思われた方も、ソフトに封入されているアンケートカードには、なるべくでしたら回答をご記入のうえスタッフまで御送りください。

ユーザーの皆さんからの一通を励みに、また一通を戒めに、次のゲームへの糧にいたします。

さて、すでに雑誌やインターネットの紹介で、または実際にプレイされてご存じの方もいらっしゃると思いますが、今回はあらためて『ダークロウズって、どんなゲーム?』を、ご紹介していきたいと思います。

インターネットをご覧になってる方は、内容に多分に重複する部分もあるかと思いますが、ご容赦下さい。



〈ゲームの進行〉

1週間=7日、一ヶ月=30日で、三ヶ月をプレイ期間として扱った調教SLGです。

主人公(プレイヤー)は月~土曜日にかけて三人の女性キャラを調教。日曜日には調教したキャラを仕事に派遣して、軍資金を得ます。

月末の日曜には仕事で得た金で傭兵を雇い、敵国との戦闘を行います。王女を調教し、全部で3回ある戦を凌いでエンディングを迎える…というのがゲームの目標です。

それでは各項目について少しだけ突っ込んだ解説を…

〈平日の行動〉

行える行動は『調教』と『休憩』の二種類です。

一日には二回までの行動が可能です。一人のキャラは一日に一回だけ調教できます。

目的のキャラクターの部屋に向き、キャラクターとの会話が済んだら、調教開始です。

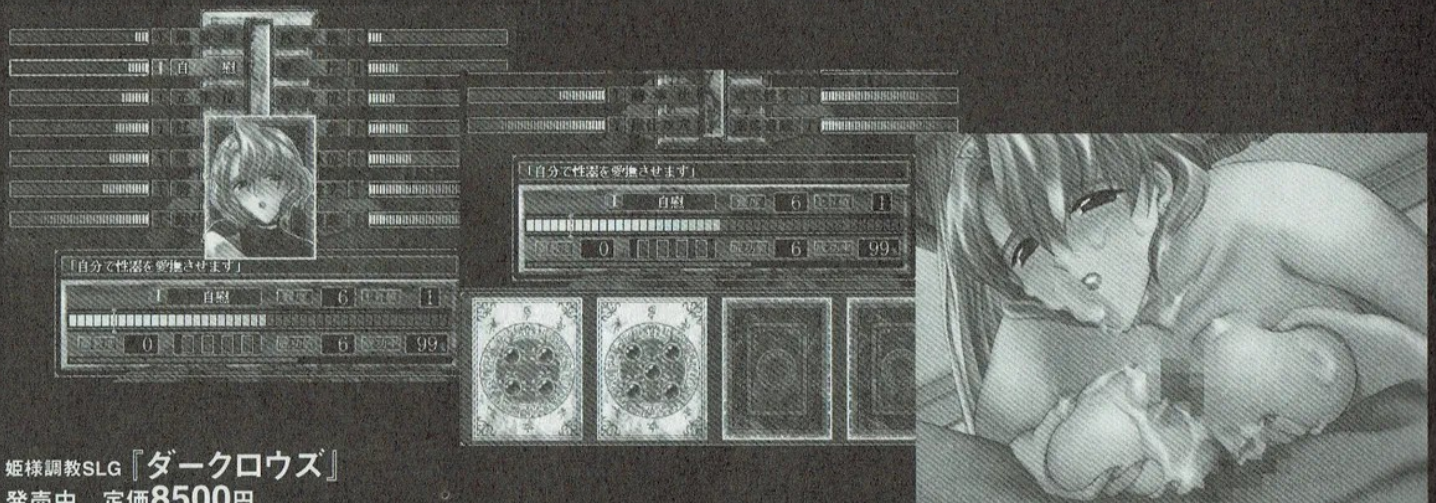
調教項目は一人あたり十数種類あり、それぞれに最高4つの段階が存在します。

では調教を始めてみましょう。調教はカード型のサイコロを振る事によって解決されます。カード枚数は通常2枚ですが、休憩コマンドでカード枚数は最高4枚まで増やす事が可能です。

カードの目の合計が項目ごとの難易度を上回れば調教成功! 調教度が上昇して、Hイベントが始まります。

失敗した時はチャレンジした項目の難易度が下がります。

調教度が上昇すると、項目全体の難易度が下がってゆくので、徐々に難しいコマンドが成功しやすくなる仕組みです。



姫様調教SLG『ダークロウズ』
発売中 定価8500円

〈休日の行動①〉

週末の日曜日は『仕事』を行います。調教可能な全キャラが行いますが、その中で一人だけは『特別な仕事』を割り当てなければなりません。『特別な仕事』もカードダイスを使用して成功・失敗を判定します。ただしこちらは休憩によるカードの枚数修正はつきません。



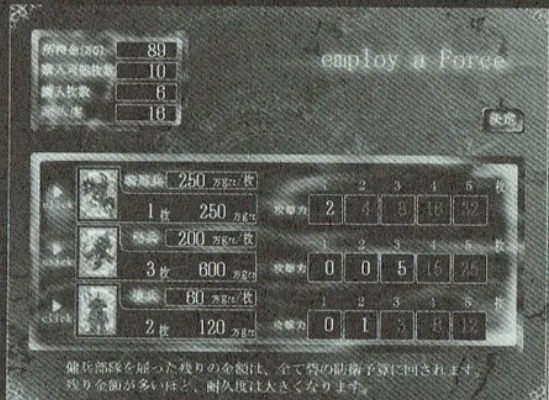
『特別な仕事』『調教』の他に、ある条件を満たすと発生するイベントも…

『特別な仕事』は成功すれば高額の収入と、項目別のイベントが発生します。



〈休日の行動②〉

毎月の最後の日曜日だけは仕事ではなく、戦闘が稼いだお金で傭兵を雇い、領土内に攻めてくる敵軍との戦闘が行われます。戦闘は3種類のカードで役をつくり、敵と照らし合わせる…ポーカーに近い感じでしょうか。もうすこし簡単です。戦闘に勝ち、自国を防衛する事が出来れば、次の月へと進む事が出来ます。戦闘に敗北した場合はその時点でゲームオーバーです。



と、まあ今更ながらですが「ダークロウズ」のゲーム紹介をさせて頂きました。少しでもプレイ感が伝わってればよいのですが…はふう。それでは、今回はこの辺で失礼いたします。

ママトトアンケート結果発表!

どうもどうも、3号続けてコンニチハのぶりんです。
前号で予告したとおり、今回はママトトユーザーカードのアンケート集計結果をお送りします。
ユーザーカードって、いつも楽しみに目を通してるわけですが
今回のママトトのユーザーカードでも、大いに楽しませて頂きました。
特に、「カカロに対して、何か一言」の項目に対しての、皆様の率直な御意見。
喜んでいる場合ではない、厳しい意見もありましたが、大半が喜んでいる場合のモノでした。
2ページに収まる範囲で、出来る限りたくさん紹介したいと思います。
もちろん、総合評価点の平均値や、男女別人気NO. 1キャラ。
人気があって、一番使えるキッズは?
そして、一番記憶に残ったイベント大賞もお送りします。
ではでは、スタートです。

※結果は、100枚をランダム選択し集計したモノなので、あくまでも確率という事です。

● 総合評価

平均 88.4点

「評価点を下げました。」という方の意見で一番多かったその内容は、カカロ関係。
「カカロモード自体が嫌い。」と言うパターンと
「ラスボスが、とにかく強すぎて倒せない。」と言う2つの理由が大半でした。
う〜む、やはりカカロという存在が最大のポイントになったか・・・。

● 人気投票女性キャラ部門

1位. ライセン	19%	6位. ミュラ	8%
2位. アーヴィ	17%	7位. シェンナ	5%
3位. エイベル	16%	8位. ココナ	4%
4位. 奈菜璃	12%	9位. のぞみ	3%
5位. ラミカ	11%	その他	5%

この結果は、開発スタッフ内での予想とほぼ一緒でしたね。
ライセンのキャラ設定をした栗林の野望、みごと達成と言ったところですかね。
熱狂度では、エイベルがトップだったように感じました。

● 人気投票男性キャラ部門

1位. リック	14%	6位. ピッテン	7%
2位. ストーリン	11%	6位. カバッハーン	7%
3位. ナナス	9%	8位. ヒーロー	6%
3位. バットン	9%	9位. カカロ	5%
5位. バルバツァ	8%	9位. ヤモス	5%
		その他	19%

この結果は、開発スタッフ内の予想が大きくはずれた部分があります。
それは、ナナスとバルバツァ。
この2人が、まさかこんな上位にくるなんて・・・。

ママトト

~a record of

好評発売

価格 6,500円

● 人気投票キッズ部門

1位. ウィズ	30%	5位. チアー	10%
2位. ファイタン	22%	6位. みゅうたん&みゅう	6%
3位. ワブワブ	17%	7位. ブロッケン	3%
4位. 一直	12%		

ウィズをワブワブで飛ばして、大量虐殺！
やはりこの戦法がかなり有効だったようで、その2体が上位にいます。
でも、ファイタンが2位なのは意外でした。
開発スタッフの間では、あまり名前があがらなかったの・・・。
ブロッケンは悲しい結果に終わったけど、波乗りブロッケンを見た方います？

当然と言えば当然ですが、かなりバラけた結果になりましたので、
とりあえず、複数票が入ったモノだけ抜粋しました。

● 一番気に入ったイベント

1位. ライセンの花畑・・・	15票	5位. エンディング・・・	4票
2位. エイベルのココロが戻る・・・	13票	7位. 赤い要塞を沈める・・・	3票
3位. ナルツガイスの目に涙・・・	7票	7位. ピッテン、バショウを討つ・・・	3票
4位. 奈菜璃にプロポーズ・・・	5票	7位. アーヴィがカカロの玩具・・・	3票
5位. ミュラとのキス・・・	4票	7位. 奈菜璃が看病に来る・・・	3票
		7位. ナナスとアーヴィの子供・・・	3票

1位に選ばれたイベントは、キャラ人気と連動してライセンの花畑に決定！
上位を占めたのは、女性キャラの真の姿を表現したシーン・・・。
そういうの私も好きですが、皆さんも好きですね～。

皆さん、ほんとにいろいろと書き込んで下さってました。
罵倒か応援かで、ほとんど50対50の割合でした。
ある意味では、彼こそがママトの真の主演と言えるキャラクターでしたが
結果を見る限り、それなりの役目をはたしてくれたと思っております。

● カカロに対して何か一言

- 同じ鬼畜でも、ランスの方が良い。ランスを見習え。
- よくやった、ありがとう。だが、まだまだ甘い、もっとやれ(笑)
- おいしいとこ、もっていきすぎ。うらやましい～、仲間にして！
- マジで抹殺した方が世の為や。可能なら、間違いなく一章で殺してた。
- 最高！カッコ良すぎ。こ～ゆ～親父、好きです。鬼畜バンザイ！
- フルはもっとしぶとくないと…。復活してね。
- 悪魔は飲んで、飲まれるな。
- エログッズを買いあさる姿が他人とは思えなかった。
- 俺の女に手を出すな！このくそ親父！！
- 大馬鹿野郎！不愉快だ！もっと苦しんでから死ね！！
- 強すぎー！自分で闘えていうか、あんたを戦闘キャラとして使いたかった。
- まだ生きてそう…。[鬼畜王カカロ]でーへんかなー。
- 本当に最低！馬に蹴られて死んじまえ。
- え～かげんにせえよ。でもちょっとありがとう。

以上が結果ですが、こういう結果を出しますと、ママトという作品に対する
平均的な見方のようなモノが明らかになってはきます。
が、それって特に気にする事柄ではないと思いますね。
だって、一番大切なのは、自分自身がどう思ったかですもんね。
ユーザーカードアンケートの結果発表はこれからもあるでしょうけど、
「世の中には、そう言う考え方をする人もいるんだなあ。」
という気持ちで見て貰うのが、一番だと思います。

最後に・・・

ママトをプレイし、ユーザーカードを送って下さった皆様。
本当に有り難うございました。

(どうしてわたし、こんな事してるんだろう…)

薄いガラスのドアの向こうから聞こえるシャワーの音に、目を閉じる。

「俺の事好きだったら、やってくれるよな?どうしても金が必要なんだよ」そう言う彼の声に肯いた。

今、彼とホテルにいるのではない。

彼が連れてきた、でっぷりとしたおなかを背広で隠した自分の父親ぐらいの中年の男。

その男から彼がお金を受け取っているのを目の当たりにした。

(ああ、わたし…売られてしまったんだ…)

それを見ながら、そう思った。

なんだか、夢の中の出来事みたいで、現実感がなかった…だから、ここまでこれたのだと思う。

だけど、今は違う。

水の音が。エアコンで乾燥したホテルの空気が。

「これは現実だよ」と嘲笑っているみたいに、わたしを包む。

(どうして、わたし…)

何度も繰り返している自問自答。

だけど、この部屋から出る事は出来ない。

(出て行ってしまったら、彼に嫌われてしまうかもしれない…)

そう思うと、動けない。だからこうやって、ベッドの上で自問自答しているしかない。

お金を払ってすぐ、男はわたしの肩に手を回して、自分の方に引き寄せた。

じんわり妙に熱い男の掌の熱が、肩からいやなものを吸わされている様で、鳥肌がたった。

わざわざ肩を丸め、わたしの顔に顔を近づけて喋る男。

煙草と、なんだかよくわからない中年のおじさんの口臭とが混じった息が、ぷんと鼻についた。

それだけで吐きそうになった。それでも我慢して、エレベーターに乗った。

エレベーターの扉が閉まる時、彼はわたしに向かってごめん、という風に掌を顔の前にたてていた。

(彼の役にたつなら…)

そう思ってほんやりしてしまった時、男はジャンスカの胸当ての中に手を入れてきた。

怖くて声が出なかった。軀は硬直してしまって、吐きそうになった。それなのに、わたし、ここにいる。

カチャン…と、シャワールームの扉が開く音がした。

うつむいているわたしの目線に男の裸足の足が見える。足指にもじゃもじゃと毛がいっぱい。足も……

(わたし…今からこの人と…)

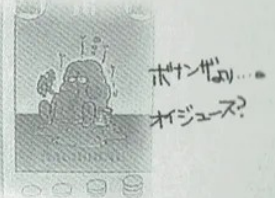
ちゃんと拭かれていない水浸しの男の手が、私の肩をぐっと掴んだ。



アリス・ソフトの昼には一つの戦いがある。TADA開発部長が購入した独（ドイツ）産の可笑しいカードゲーム、もしくはボードゲーム。社員4~6人の精鋭たちが、今日もゲームをもちいて無礼講。・・・30分強の短い時間に午後からの仕事に影響うけるやも知れぬ傷を今日も食らう。後に残るのは静けさだけ。

ゲーム事情

げーむじじょう



「メールが届きました」ふむ、何だろう。部長から？
 一緊急指令一織音に「アリスのでんちばくだん」コーナー「ゲーム事情」を担当してもらう。
 内容はニムト、ブラフ、他各種ボードゲームといったところ。以上。
 以上って！！？何！！？何したらいいの！！？お～い！部長おおおお。・・・めそめそ（泣）
 ・・・悔やんでもいられねえ。また、《僕はこんなことを考えている》できなかったね。

オッス！！みんな元気か！！俺は元気！！っていいいとこだけど、夏も残暑も暑い秋も終り、身も心も寒くなってきました。ふう。
 今回のゲーム事情は家庭用ゲーム機でもパソコンソフトでもありません。ちょっとマニアックな店にかよっていた中、高、専門学校生なら一度は体験したであろう外国産カードゲーム、もしくはボードゲームです。といってもガチガチのウォーゲームではなく。おかしな考え方をする外人が（偏見）なんでこんなん？っていうものを題材としたパーティゲームです。

例をあげれば、
 蒸気機関船をナイス操縦で速く走らせゴールせよ！途中で貴婦人を乗せるのを忘れるなよ

《ミシシッピー》

ビルは高いほうがいぜ！！目指せ世界一のビル！！そのためなら人のビルも利用だ！！

《マンハッタン》

僕はチンチン電車の運転手。でもまだ目的の駅にレールがつながってないぞ？

《LINE1》

禁酒時代の闇ギャンブル、今夜も大量の金が動く。しかし気をつけろ警察が上前をはねる！！

《ラッツィア》

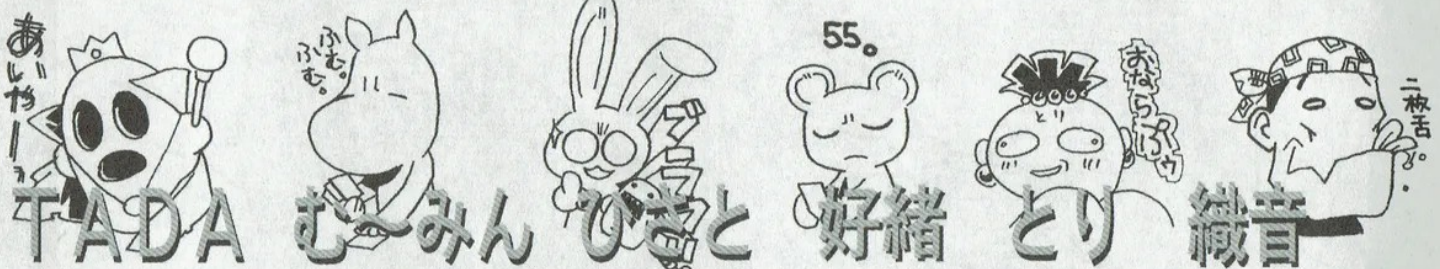
城の塀を固めろ！！お前の陣地は俺の陣地。騎士が多けりゃこっちのもんじゃ！！

《レーベンヘルツ》

おいらは一流シェフ。他人が揃えた材料で、ご注文のピッツァ出来上がり。おいしいよ

《マンマミーア》

・・・といった、なんじゃこりゃっていうものばかり。その中でもお手軽で面白く、お昼の休憩時間に終ってなおかつ面白いゲームを2つ紹介しましょう。その前に昼の戦士たちを紹介。



以上の面子（メンツ）が繰り広げる涙と感動の30分。生き残るのは誰だ。

ニムト

ろくにむと

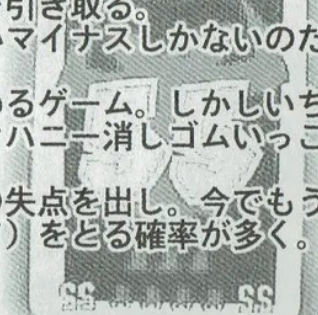
スタッフ紹介でも1回出てきたことば「うし」それはこのゲームのポイントにある模様のこと。1から104までの数字が書かれたカードをランダムに10枚配り、全員一斉に一枚カードを選択し裏向けに出し、やはり一斉に提示する。そして最初から置かれた4枚4列のカードの数字に対して、大きく、なおかつ一番近い人からカードを置いて行く。1列が6枚になったときその6枚目のカードを残し、6枚目のカードを出した人が残り5枚を引き取る。

このゲームの最大の特徴は赤い牛模様のポイントはすべて失点。0かマイナスしかないのだ。

10枚出し終わった後に自分の失点を計算。

とり：「1.2点やから2ハニー」（説明：1回の勝負が早く終わるゲーム。しかしいちいち点数を覚えてられないし、書き出すにも面倒ってことで失点5につきハニー消しゴムいっこ置かれることになる。）

このゲームで部長は1回の勝負に1.1ハニー（55ポイント以上）の失点を出し。今でもうし部長、うし部長と呼ばれる。あと好緒は55（失点が7個もあるカード）をどる確率が多く。55が出たときには「ほら、取りな」なんてチャカされる。



ブラフ

カップにサイコロ（D6）を5個入れて振り、他人には自分のサイコロを見せずに全員分のサイコロの目を宣言するゲーム。しかしハッタリ（ブラフ）をかまし、自分に有利に進めるのがコツ。このゲームわかりやすく期待値が書いてあるので、参考にしやすい。6人で始めるときの期待値は10。それ以上あるときが多いが、そこで一番手は宣言し、シートに置かれたダイスを、

とり：「4が11個」と宣言。もちろんこれだけの数はある。ちなみに6はオールマイティ。
 TADA：「5が14個」
 「えっ!! さっきとりさん4っていったんですよ」「大丈夫あるもん」
 む～みん：「う～ん・・・じゃあ乗るときましよう」とカップから5を2つ、6を一つ出して、
 む～みん：「5が15個」と宣言しカップに残った2つのダイスを入れ振りなおし。この行動はダイスを振りなおしたい時に1個以上のダイスを提示して（場に出して）行う。カップの中身は観ずに先に宣言なので危険が伴うことも。
 織音：「ブラフ!!」この宣言と同時に全員のカップが開けられ5がいくつあるかコール。
 とり「6、1個」好緒「5が3個」TADA「5が5個」一同「ウォォ?」む～みんはカップの中に1個、表示とあわせて4個。織音はカップの中に5も6もないからブラフ宣言したのに・・・
 ひさと「私も4個あります」合計17個。織音のブラフ宣言失敗。む～みんの宣言した15を17から引いた数2個のダイスを期待値表の上に置く。
 もしダイスが宣言以下ならブラフ成立。む～みんが差分を期待値表に。ここでもし15個ぴったりならトバッチリ。む～みん以外の面子が全員1個づつダイスを期待値表に置く。
 カップの中のダイスが無くなったら負け。先ほど述べたトバッチリでよく死ぬ。しかも出すのはとりさん。
 とり：「だってあると思ったんやも～ん。」

このゲーム運の要素もあるが、やはりハッタリ部分が大きく「ひさと」はかなり強い。いつでも堂々と期待値6の時に3が11個なんていってくるからたまったものじゃない。ブラフって宣言すると手の中はすべて4か6。合計11個以上に。もし宣言せずに乗ってみるとひさと：「実は持ってないんッスウ」織音「なんじゃとおおお」ってことになっちゃう。

簡単で奥が深いブラフ。外国製のものは期待値と盤面が観にくいので部長の手書きのものを使っている。いいのかこれで?

以上!! 文字ばかりで判りにくいなと思ってもやってみると単純明快。楽しくやってるよ。でも負けがかさむと、やはり落ち込みます。午後仕事にならないなんてことも（ヤバイ!!）

パッケージがかなり変なので紹介（笑）



このゲームは最高!

ライター
フニツニア

カタカナ縦書きの時に「一」は縦に書こうね



山の上の大仏。どうやって運んだの?

ホントにマ



日本人?
岡田真澄?
水野晴男?

幸せなハンス?

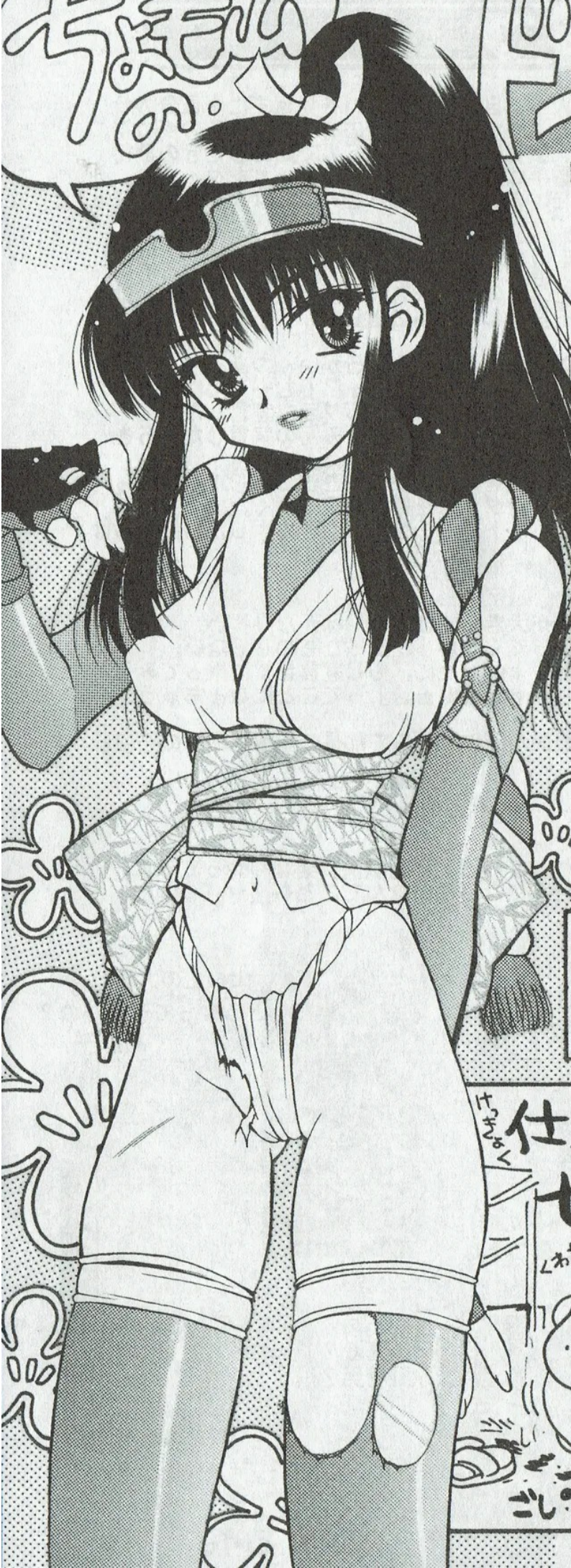
幸せなのハンス?

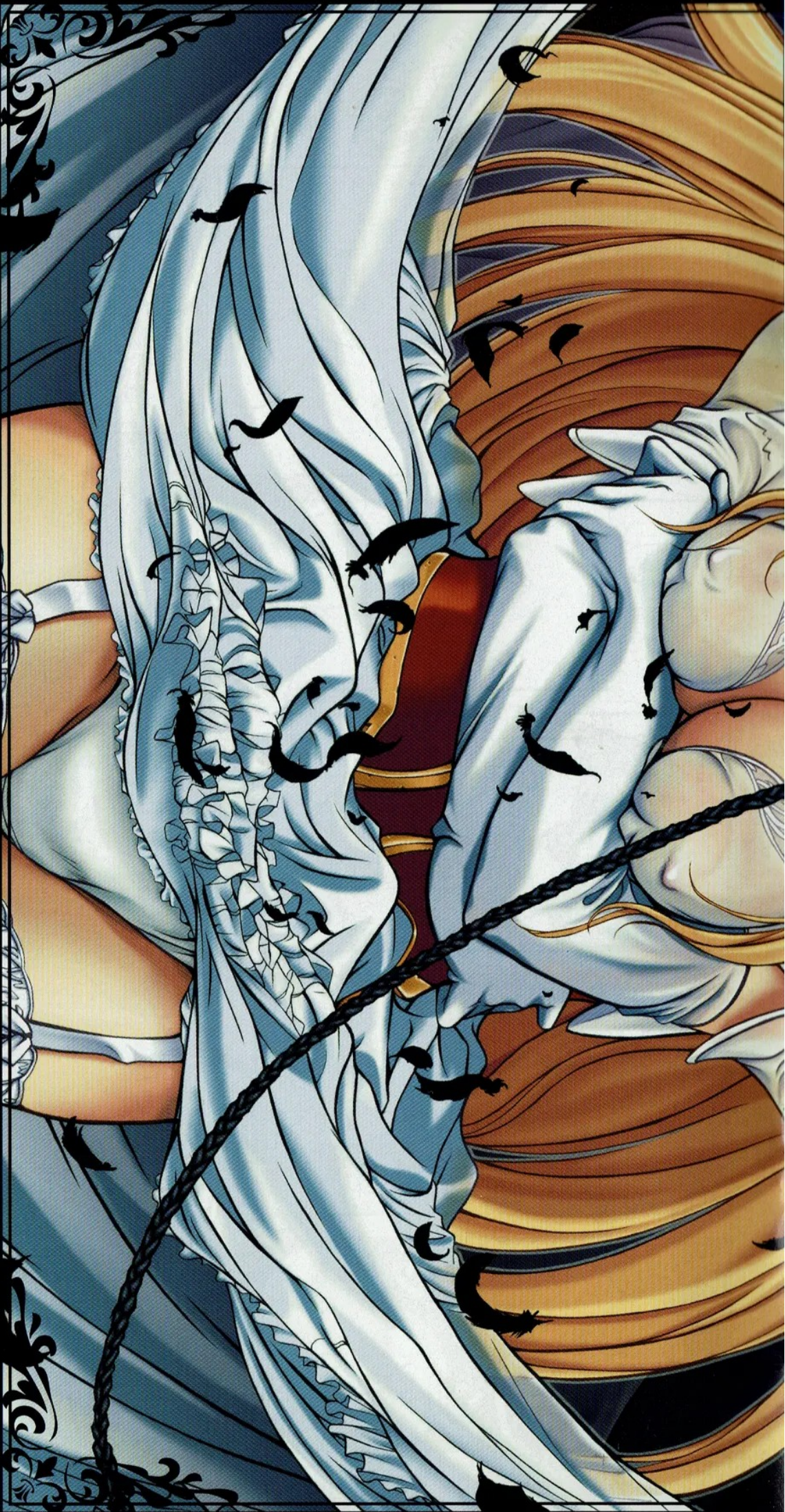
じゃあねー♡

ちよん の ドーニとやっぴよう

第2章

「痛快! 破れんどし!!」の巻





DARKROWS

第13卷

ALICE SOFT



今更スタッフ紹介 第3回 齋藤美華の秘密

うーあ、3回目ともなるとイイ感じにダシてきてマイルドな雰囲気スタッフ紹介。
お送りいたすは再び登場、関西有数の毒舌家スパイ栗林だ、トンクラジユテーム。

今回のミッションはスパイ齋藤と齋藤美華、
頭が常人より3度ほどあつたがい珍しいんだ。
本人はスパイだつて一事がバシてないと思つてるようだが、
そんなマヌケはTADAさんがふくぼんくらいだ。
あ、あと庄吾な。

ヤツは・・・え〜と、何年前だっけか？
「闘神2」開発中に日本橋で拾つてきた。
嘘みたいなホントの話だ。
なんてゆーか斬新な潜入方法なんで、
チヨッピリ感心したのを憶えている。
が、そんな潜入方法が通用するのは
TADAさんがふくぼんくらいだ・・・
あと庄吾な。

アリスソフトに潜入を果たしたヤツは、
一応普通に仕事をしているが、全然役に立っていない。
何故クビにならないのか不思議だが、
一応スパイだし上手く裏互作しているのかもしれぬ。
多分、バックアップ要員は優秀なんだよ。

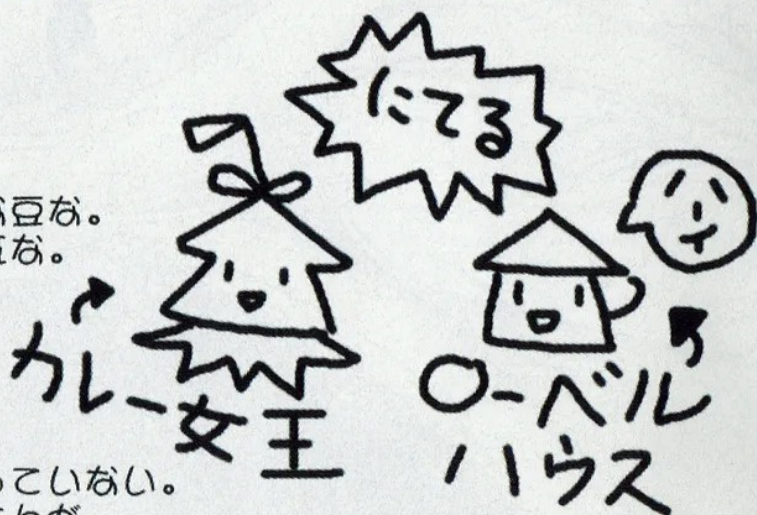
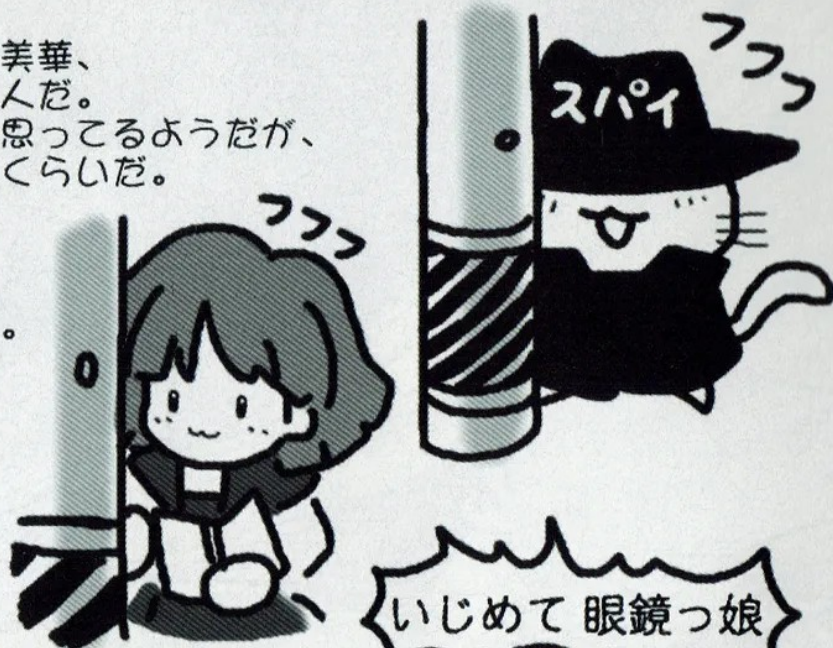
さて、ヤツの仕事歴だが・・・
初仕事は「闘神都市2」のデバッグ・・・
だが、デバッグ能力は皆無。
現在の職種は、一応シナリオライター見習い。
「ぬっぼんぶるぶる」等、色々な実験作に携わるが、
どれもこれも未完成。
現在は「いじめて眼鏡っ娘」制作中・・・
TADAさんに媚びる事を憶えたな。

好きな食べ物はしんズ豆・・・
あー、あのoppoしキバンの磁石みたいな豆な。
つらメシ屋なんか行ってやがれのが、生意気な。
嫌いな食べ物は特にないであ・・・
と言いつつ、刺激物全部駄目じゃん。
カレーのお姫様しが食べねえくせに。

さて、次はヤツの本業についてだ。
某ソフトハウスのスパイだが、全く役に立っていない。
まあ、ハニービルにはあ〜みんとかがあしさんが
住み着いてるから、難しいだろうな。
ヤツの愉快な仕事ぶりについては、
アリスCDover1.03を見てください。
んー、いまいち情報が少ないな・・・
本人から直接聞き出あかな。

そんなわけで、恒例のインタビューいきまあが。

いじめて眼鏡っ娘!! ヨーヤツがまえ3!!



眼鏡娘と ハニ

出張版
by K.

えーと、今回フリーのページをTADAさんよりいただいたので、TADAさんにたのまれてHP用に描いた眼鏡娘3号をここで紹介させていたことになりました。
 としても、名前すら無く、病弱であるということぐらいしか決めてないので、紹介するも何もあったもんじゃありませんが……
 よし、名前は今ここで決めよう！ えーと、うーんと……(1時間経過)
 だめだ、いいのが思いつかない、誰か考えて下さ(笑)



← 医者にセクハラとかされるのは当り前。
 だって眼鏡娘だから(笑)
 友達もペットの白文鳥だけ。
 おぬ不幸。

ぶっ！ ぶろぶろーっ！ (挨拶)

お～みんです。みんな、ぶろぶろしてるか？ アリスCDV1。03でついに完結編のフィナーレを迎えたぶろぶろだが、アドベンチャーモードをクリアしただけで満足しているようじゃあ、まだまだ柔いぜ。男だったらもっと硬く！ 長さや大きさはじゃない、硬さで勝負だ！

※「ぶろぶろ」を知らない方へ。

あのー、ほら、アリスソフトのゲームって「アリスCD」ってオマケがついてるじゃないですか。そのV1。01から連載してるミニゲームの事なんですよ。一風変わったブロック崩しっぽいゲームなんすけどね。結構面白いと思うんで、ちょっとやってみてよ。ねえ。ねえ？

○スゲーセアドベンチャーモード

名探偵絶頂の嵐もよんだ「ぶろぶろ」、そのいくつかを抜粋して紹介してみよう。

～マコトオフィシャルガイド(ソフトバンク刊)より
「…ヌーティストの兄バブロンはやはりヌーティストの妹(中略)師匠の改変と対決、これをぶち殺す。とここまでが序章のあらすじ。なに、わからない？ おいらだって書いていてもせんせん意味がわからんのだ。」

～アリスソフト公式完全必勝ガイド2(コアマガジン刊)より
「(主人公バブロン)の紹介文)ボールを打ち返すしか能力ない板切れ」

…硬いぜ。

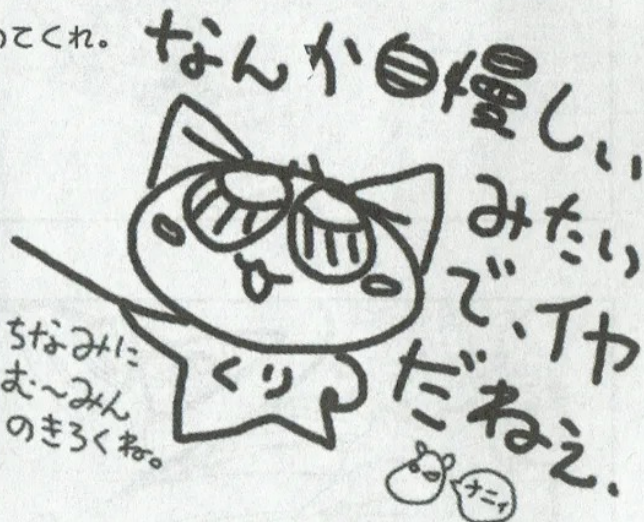
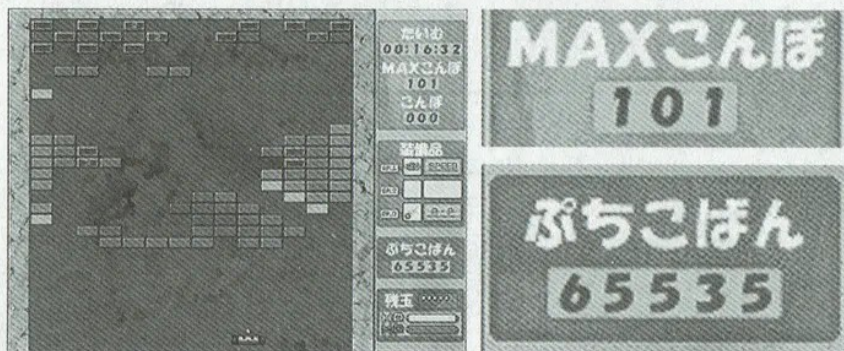
○やいこめドキドキモード

V1。02までのドキドキモード、全クリアした人はとれくらいいたのだろうか。まあ、あれは柔い。フニヤチン野郎なのだ。V1。03からは、二つのドキドキモード搭載！ その「地獄の栗林モード」ときた日にはあ、硬い硬い、釘がうてるぜ！ なお「天啓のお～みんモード」は異様なまでに柔いが、べ、べつに本人とは何の関係ないぞ、多分。

○スーパーコンボ炸裂！

君のコンボはとこまで硬い？！ 10や20のヘナチンコンボで、彼女を満足させらおると思ったら大間違いだぜ。50オーバー？ なかなかやるね。だが、まだまだだな。現在確認されている最長コンボは、101。ぶちこぼれはカウンターストップ(65535)が常識だ。このモード、このステージでもがまわぬい。ハードなコンボ、染めてくれ。

< 証拠写真 & 拡大図 >

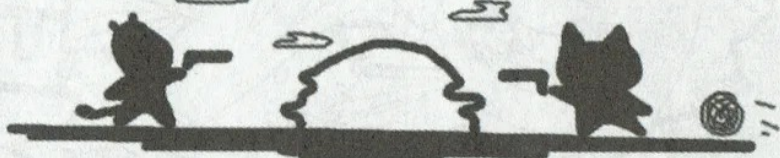


○コラム ぶろぶろの秘密

やあ、お～みんです。ぶろぶろ、楽しんでますか？ ここでは、ちょっとした暴露話でもしようかと思ひます。とはいっても秘密っていうほど秘密はないんだけどね。「ぶろぶろ」ってタイトルが、「マコト」のブロックのセリフがらついてるってくらいで。後は、そうだなあ。「消える魔球」を出したいなあ、とか、女スパイを出したいなあ、とかいってたような…僕からはその程度がなあ。じゃあ、栗林さんにもきいてみようか。

やあ、栗林です。ぶろぶろの秘密ねえ…最初は名前の通り、ブロックと戦う物語だったんだけどねえ…いつのまにこうなったんだろうねえ…ねえねえはっかいだねえ…ムハ！！ 次のゲームは「ねえねえ」に決定じゃ！！ いや、嘘だね…ではそろそろさようなら。

オレたちは仲良し♡



ナナセとカナエのイラスト



Nanase & Kanae

研究中のナナスに
コーヒーを持ってきた
かなえ。うたた寝していた
彼に思わず…の図。
エイベルとか可愛い娘
多かったけど、やっぱり薄幸の
メイドさん、かなえが好き!



上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

一押しはかなえですか。ほかあ薄幸の
メイドさんでなきや萌えないんですよお
な方ですね (笑)。ナナスとラブラブな
展開を望んでました。うほほ。しげ



主人公がなんか
…ナサケナイ気がする。
なんか父親の方が
感情移入できる

ギラ
リン
アッ

素直な
作ろうかのナナス
ス!



上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

ナナスだめだよ。
父さんの言う事はちゃんと聞きなさいと…

とり



ママトト ~a record of war~

ママトト、ぱりんさんが手掛けるということ、
発売前からかなり期待していたんです。
——で、遊んでみた感想はと云いますと——
「むずかしすぎるわい!! こんなもん……
でもおもしろいから やめられ——ん!」でした。
このゲームってCGモード全部埋めるためには、
プラント、アイテム、キッズの育成、カード集めに
モンスター討伐、とどめに低レベルクリア!
すべてを極めないと埋まらないようになってるのな——。
アイテム集めが一番苦労しました。これだけは狙って
集められないもん——。ズルしちゃいました。
アリスのゲームは好きだけど、この手のゲームは苦手
という人は「うますぎ」のCGで遊んでるんだろな。
でもあたしやこういうゲーム大好きで「すぜ」。
はこぶしのユザカードに書いたアドバンスチャートも
今回はちゃんとあったし。(キャラの魅力、爆死した。)
絶妙なゲームバランスも お見事です。
やはりぱりんさんはすごいひと——っ!!



上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

でました常連さん! (何回めの掲載?)
毎回カードが来るのが楽しみでっすよ。
個人的にもお褒めに預かり、感無量!!
これからも頑張るでっす。 ぱりん

毎度ぬり絵ごすまひ!

ユーザーカードコーナー

ピシワ*仮面

合さだせ!!...
面白さで
言はばら
4.1.4.2,
加1番♡
またこんね
お気取云
『Rance』を
作ってほいアス。



上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。
「ユーザーカード」
出でると、ぼくがこころをわかってあげよう。

このコスチューム、お手製なんですよ
ねえ...、多分。
しかし、どう見ても正体バレバレだぞ!
そこがまたヨイ (笑) 桜秀蘭

今頃...? といわれましてさうぞうですが、
ニアボのアンケート お送りいたします。
自分のは Mac (しが性古い) ♪
なので、他人様のパソコン
ごらしてを 遅く
なりました
00



はやく仕事おつけ
新しいパソコン買えるように
なりたいです。(切實...)
上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。
「ママトト」がきき取りたいです。

遅くないですよ (笑) かわいいレチ子と
なんとなくいやらしいアズヤン。
GOOD! 「ぬれちゃうよ」の台詞も
織音 意味深だね。

紫音ちゃんカワイイっすん!!

3Xにまこmm、マカシジ!!

ゴローのソノアツキさん
逆とコトを
サイコー
っす!

GEN*
97.9.19

ちおと
キック
なすきたつ



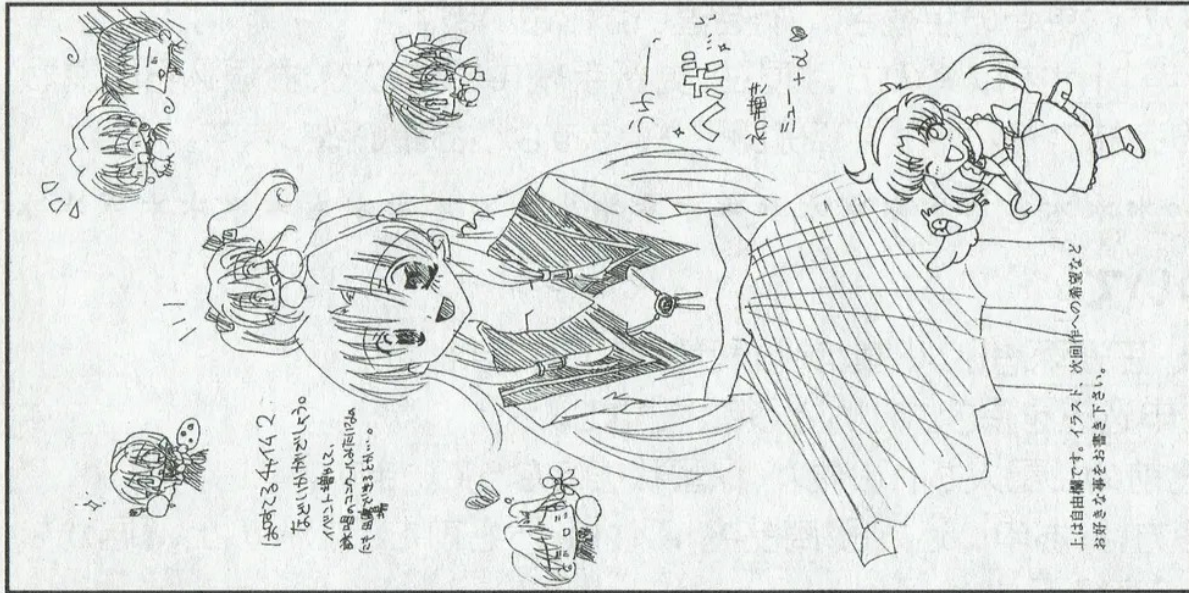
上は自由欄です。イラスト、次回作への希望など
お好きな事をお書き下さい。

おお、紫音単体のイラストとは珍しい (苦笑)
とてもカワイイし、ちょっとHで良いです。
別にキツくなんかないですよ、紫音って
ツリ目ですしね。これで全然OK! K



表情が豊かそうなイイベルですね。ちょっと釣り目がちなところがとてもかわいいです。

口元も気に入ったのでい



とてもキュートなイラストサクス！ミウも可愛いけど、周りのSDたちもほのほのといい味出てます。

プリンナーでグー♪ 佐伯たかし



わけあって2度目の登場、栗林です。妹最高ですが、私も登場する娘が全員妹なる、真のいもゲーをいつかは作らねばならぬと常々思っているのですが...

😊 アリスソフトウェアクラブからのお願い 😊

新規ご入会の方へ

◎会員番号は同封の振込用紙の表面、お名前の右下に記載しています。
新規会員の方は、会員番号を会員証の裏面にご記入下さい。

有効期限の表示について

- ◎会員番号の横に有効期限を記載しています。
- 表示の見方…例・9910・1999年10月末まで[西暦の下2桁と月の4桁表示です]
 - 期限切れの約1ヶ月前に、会誌とは別に継続のご案内をお送り致します。
 - 期限が99年10月末までの方は更新済みですので、ご不明な点をご連絡下さい。
余裕をもって削除しておりますので、期限が切れている場合でも会誌は余分に届くことがあります。
- ◎下記に該当の方は更新の手続きに、行き違いがございます。
- 期限が99年11月末以降の方は現在、更新手続き中ですので、お振込日に関わらず次回の会誌で有効期限をご確認下さいますようお願い致します。

ヒント集について

- ◎鬼畜王ランス・王道勇者ヒント集の受付けは終了致しました。
たくさんのお申込みを頂き、ありがとうございました。
- ◎ご住所やお名前のご記入もれの物が、保留状態になっています。
お心当たりの方は、お申し込み日・商品名・ご住所・お名前をご記入の上、『届かないよ』係までご連絡下さい。

ご住所変更

◎官製ハガキまたはメールにて、右記のように必要事項をご記入の上、お送り下さい。念のため、郵便局にも住所変更届けを出して下さい。1年間、旧住所の郵便物を新住所に配達してもらうことができます。

住所変更のお知らせ	
会員番号	_____
お名前	_____
旧住所	_____
	↓
新住所 〒	_____ (7桁)
新電話番号	_____
引越日	月 日

★アリスソフトインターネットパスワード★

平成11年12月1日～平成12年3月1日 URL→<http://www.alicesoft.co.jp/>

名前(ID)…DARCROWS パスワード…1118

ご注意 ☞ 大文字・半角で入力し、その他の文字は何も入れないで下さい。

プレゼント応募方法

いつもご愛読有難うございます。今回の紙面はいかがでしたでしょうか。ご覧になった感想をお聞かせ下さい。皆様のご意見を参考にさせて頂き、より充実した紙面にしていきたいと、思っています。ハガキにアンケートの答え、住所、氏名、会員番号をご記入の上2000年1月末日までに到着するように「V o l . 0 8 ぷれぜんと係」までお願いいたします。

一人一通のみうけつけます。

Q1 お好みのプレゼント番号をご記入ください。

当選発表は次回の誌上で発表します。

- | | | |
|---|--|------|
| 1 | =謎のゲームプレゼント21回目 | 1名様 |
| | 以下の3つのソフトから選択してください。どれか一つが正解です。
正解者の中から抽選で1名様にご希望のソフトを御送りいたします。 | |
| | ①PS用 スペクトラルブレイド | |
| | ②DC用 メルクリウスプリティ | |
| | ③PS用 KOUDELKA | |
| 2 | =アリスソフト限定テレホンカード 1999 (春) | 5名様 |
| 3 | =アリスソフト限定テレホンカード 1999 (秋) | 1名様 |
| 4 | =ダークロウズ・ポスター | 10名様 |
| 5 | =ダークロウズ・ミラクルプレミアムディスク | 若干名様 |
| 6 | =ダークロウズ・台本4冊セット | 5名様 |
| 7 | =「某魔女っ娘同人誌」 (よーいちろー) | 3名様 |

Q2 A. 今回の記事でおもしろかった記事を教えて下さい。

B. おもしろかった理由を書いてください

Q3 今回の記事で購買意欲が湧きましたか それぞれについてお答え下さい

1~4より選んで、その理由を書いて下さい

1.買いたい、2.買わない、3.興味なし、4.動作機種を所有していない

A.ダークロウズ

Q4. 貴方は、アリスソフトにどんなジャンルのゲームを望みますか？。

1.RPG/シュミレーション 2.エロエロ満載の鬼畜エロゲー 3.らぶらぶの恋愛ゲー 4.馬鹿ゲー

V o l . 0 6 いじめカッコ悪い 当選発表

1	=謎のゲームプレゼント PS用	スペクトラルフォース	愛しき邪悪	53058		
2	=アリスソフト限定テレホンカード	51598	51849	26997	52141	51640
3	=ママトトポスター	14545	52025	50367	32913	51882
		40649	51558	46228	47078	52699
4	=開発本部長TADAからの残暑見舞い	49411				
5	=TADA愛用グラストロン	49271				

商品のお取り替え等について

A. 商品のお取り替えは、未開封の状態で以下の場合のみお受け致しますことを予めご了承下さい。

(1) ご注文の商品と、到着した商品が異なる場合。

(2) 汚損、破損等、配送時既に商品が不良品であった場合。

上記(1)・(2)の理由によりお取り替え希望の場合は、メモに『商品取り替え希望』とご明記の上、当該商品到着14日以内にお願ひ致します。

なお、この場合の返送、再配送にかかる費用は当社にて負担させて頂きます。

B. その他の返品

ご注文後および配送後の、お客様のご都合による返品(お受取り拒否等を含む)または開封後の商品につきましては、原則としてお受け致しかねますので予めご了承下さい。

現在の取扱商品の一覧です、会誌本編又このリストに無い商品は、お申し込みにならないよう、よろしくお願ひします。

通信販売一覧表 表示は税込みです。

発売中、○ 発売中で通信販売特典付き、◎ 制作中、△ 記号の後の数字が商品番号です。

商品名	特別価格	内容紹介ページ	Windows (98/95専用)	Windows (98/95対応)	98 CD	TOWNS	一般価格
DARCROWS-ダークローズ-	6500	6.7.16.17 ページ	○155				8925
HUSHABY BABY	2800		○154				
王道勇者	2100		○153				2940
戦巫女	2100		○152				2940
ママトト～a record of war～	6500	8.9 ページ	○151				8925
守り神様	5700		◎150				7875
鬼番王ランス	6000		○140				8925
ぱろすちゅーでんとGood	5700		○149				7875
ぱすてるチャイム-恋のスキルアップ-	5700		○148				7875
夢幻泡影 WIN98/95	2100		○147				2940
DiaboLiQuE-デアポリカ-	5700		○146				7875
かえるによ・ぱによーん	5700		○142				7875
闘神都市2WIN95	3600		○141				5040
ランス4WIN95	3600		○137				5040
いけないかつみ先生	6500		○129				
ファニーBee	3100		○126				3990
アンビヴァレンツ	3100		○127				3990
あゆみちゃん物語	3100		○128				3990
Only You	6500			○113	○113	○113	
学園KING	5700				◎125	◎125	7875
闘神都市2そしてそれから	2100			○120	○120	○120	2940
DPS全部	5200			○119	○119	○119	7140
ランス4.1	3100			◎116	◎116	◎116	3990
ランス4.2	3100			◎118	◎118	◎118	3990
夢幻泡影	5700			○110	○110	○110	7875
闘神都市2	6500				○104	○104	8925
prostudentG	3100			○102	○102	○102	3990

関連商品

商品名	商品番号	
ママトト オフィシャルガイドブック	927	価格2100円
会誌ファイル 会誌6冊入ります	917	価格1600円
テレカセットA	915	価格6000円 鬼畜王、かえるによ、戦巫女、王道、デアボ
テレカセットB	916	価格4800円 アリスの館456、人間狩り、零式、アトラク
あゆみちゃん物語実写版 TOWNS	90	CD-ROM 価格 9240円
サウンドコレクション3 音楽CD	903	価格2000円
サウンドコレクション4 音楽CD	922	価格2000円
手帳内容品	902	価格1000円 システム手帳用スケジュール等
テレホンカード	●ぷろGood、919 ●守り神様、920 ●ママトト、921 ●HUSHABY、925 ●巫女、926各1200円 ●DARCROWS、929	

通信販売ご利用のお願い

同封の振込用紙又は、郵便局の振込用紙をご利用下さい、それ以外は、受け付けできません

口座番号 00950-3-81057 加入者名 アリスソフト通信販売

現金書留、為替等でお申し込みの場合も、記入済みの振込用紙を同封して下さい。

通信販売お申込後のメディア、タイトルの変更はできません、お申込の際ご注意ください。

発送時期が異なる場合でも振込用紙1枚につき(5アイテムまで)送料は500円となります。

なお5アイテムを越える場合は別の振込用紙でお申し込みください。

お申し込み頂きますから、商品到着まで2~3週間かかりますのであらかじめご了承下さい。

〒530-0043 大阪市北区天満3-12-3 ハニービル アリスソフト 通信販売部 Tel 06-6882-2163

いつのまにか、れんさいに...

10/18のえにっき

はー



どうしたのが者



うらびよーしの
ネタが...

ないの

うし3

ピカ

えなら

また、ふみかの
前であはれて
くれば?

仕事中に各

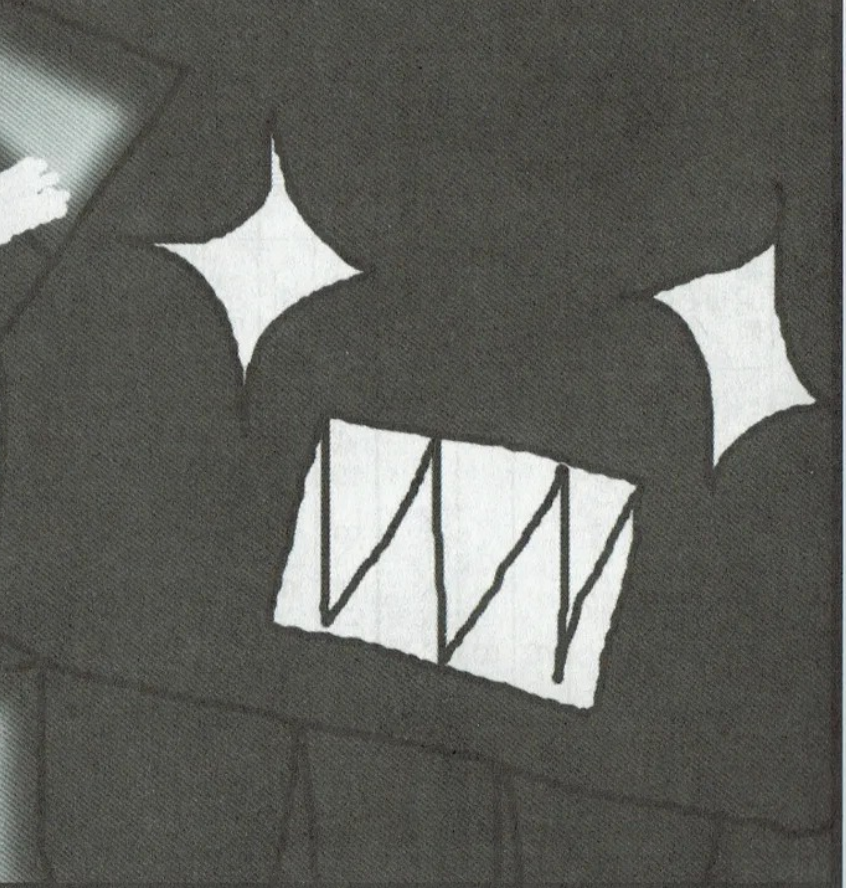
いかにも
ネタになるぞ



たましい

じよび

おもしろ





DAR-CROWS

ダークロウズ

ALICE SOFT