

Escape

逃离甲鸭科夫

from

Duckov

難易度 エクストリーム 短編漫画



*一部キャラ擬人化あり

エスケープ
フロム

ダッコフ

話題の神ゲーらしい
ダッコフをやっていくよ！

話題の神ゲーらしい
ダツコフをやっていくよ！

なんだか
過酷な世界（エクストリーム）
らしいけど、

似たような経験はあるし
大丈夫さ!!

1
マ
ガ

頭に入れないと

反撃をもらおう!?

パンパン

足が早くて感知力も高くて

あげく割と群れるオオカミ!!

1時間後

ガッ
1撃で9割っ!!
アッ!!

1 撃で9割っ
!?

画面外からのサブマシで
即死!!

傷を負ってたら1パン!?

だけど、大切なことを学んだ

それは土囊!!

10-
10-
4-2

✧ —————
✧ —————
ハズシ
ハズシ

土嚢は密着すると

盾にしつつ射撃できる!!

土囊の位置を把握するんだ!!

オオカミは出現するポイントを覚える！

落ちて着いて接近前にハンドガンを撃ち込む！

近づかなくても焦らず回避して射撃orリロード

無駄に走ってスタミナを切らさない

リロードを必ず行う。これができれば負けない！

$\frac{1}{2}$
 $\frac{1}{3}$
 $\frac{1}{4}$
 $\frac{1}{5}$
 $\frac{1}{6}$
 $\frac{1}{7}$
 $\frac{1}{8}$
 $\frac{1}{9}$
 $\frac{1}{10}$

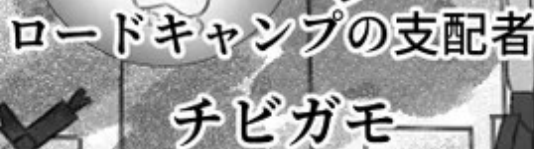
行ける!!

戦える！

勝てるんだ、

僕は!!

③ ④ ⑤



あんたじゃずっと勝てないから♪

辞めたら？ 無駄な努力♡

えー？ ざー！ー

1秒も持たないとかなさけないーい♡

チビガモの取り巻き

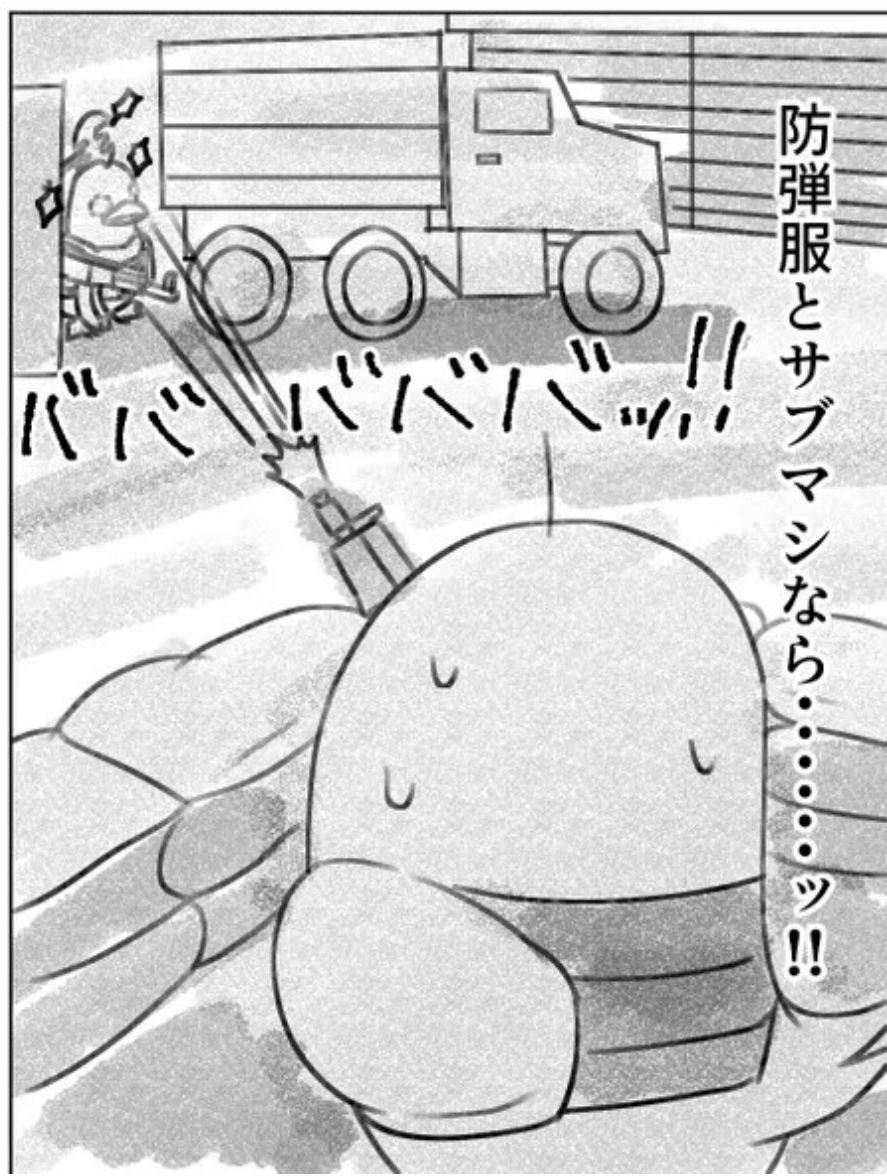
傭兵
3

チビガモの取り巻き

傭兵 1

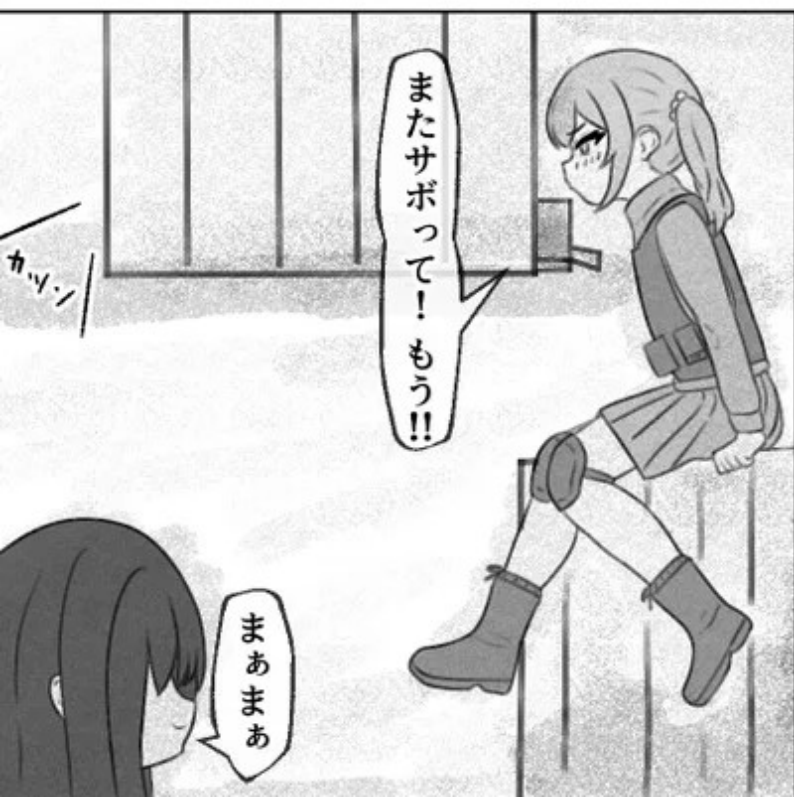
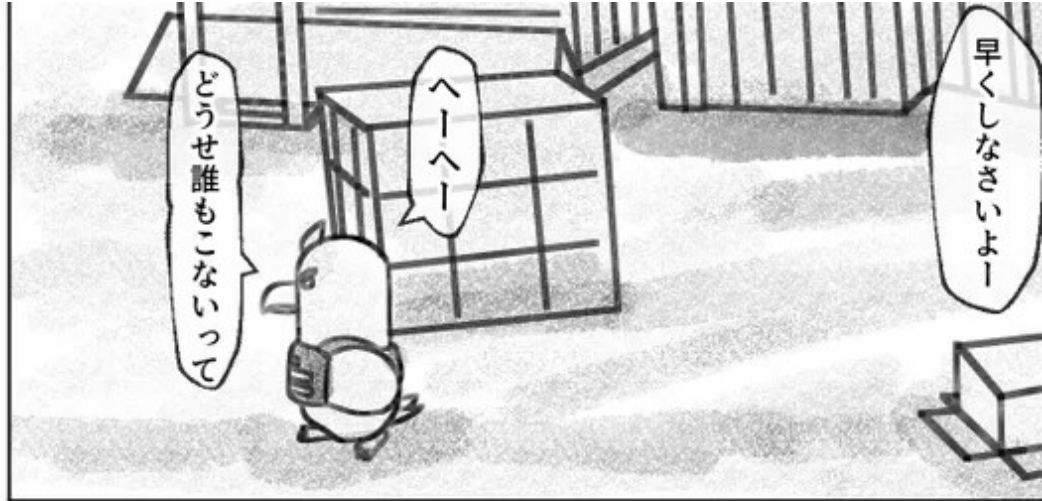
チビガモの取り巻き

傭兵2









tips

小石は敵の注意を引く

カッン...

今度はこそアイツが
舐めた真似できないように

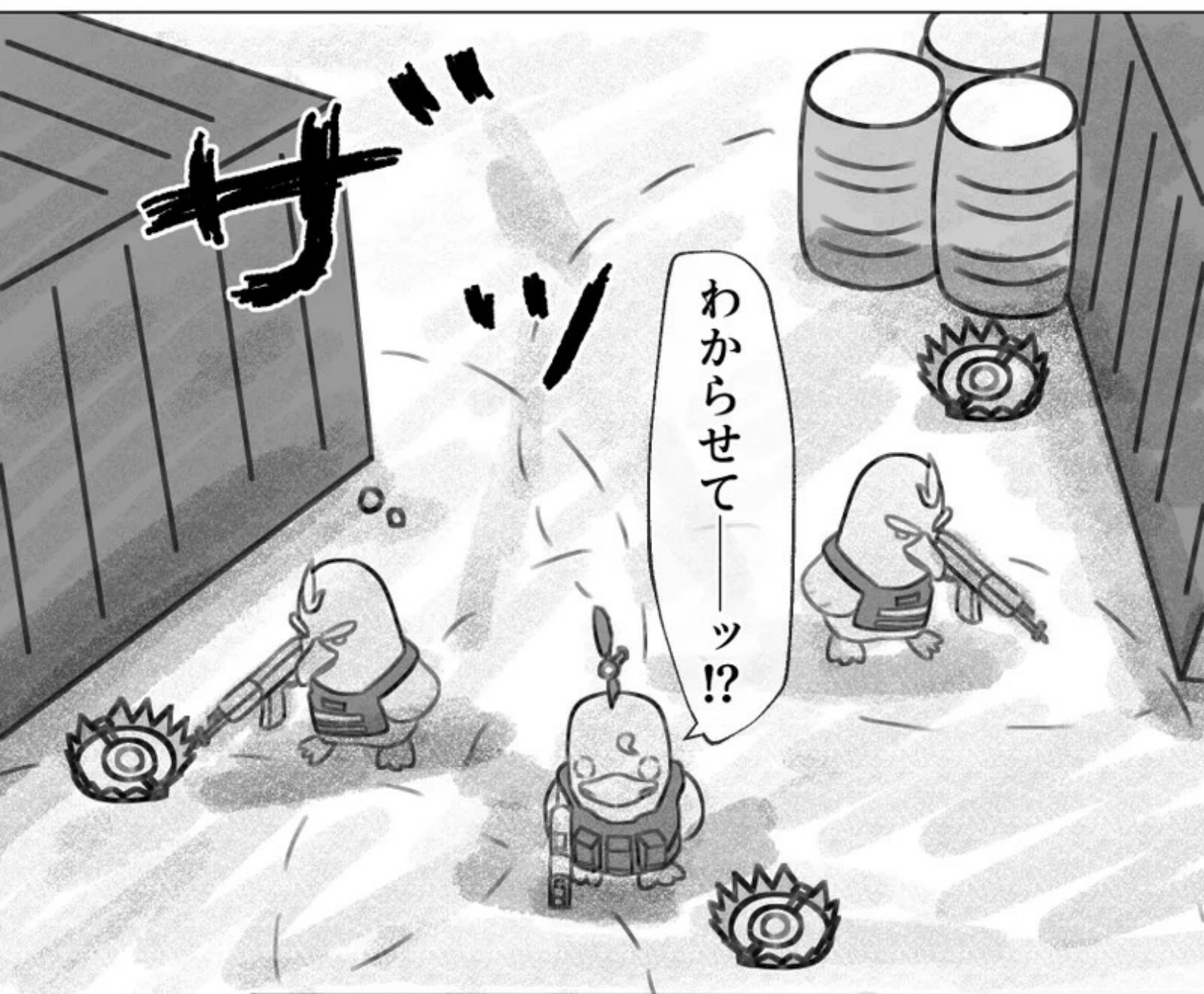
ダッ

みんな行くよ!

しつこい奴ね

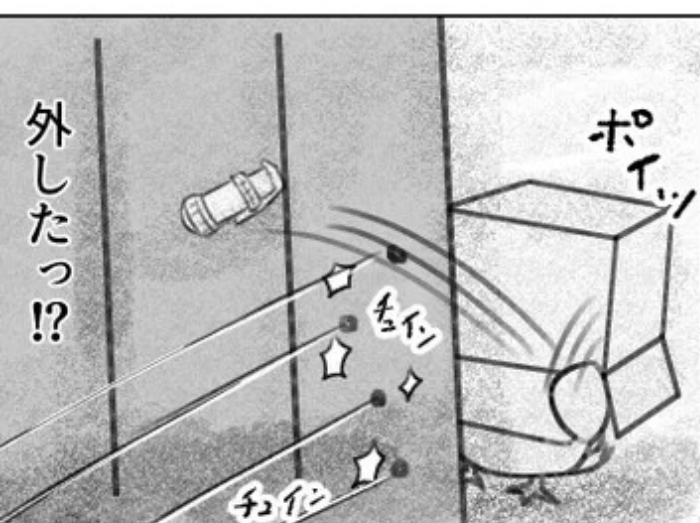
ちっ

またあのザコハゲっ



tips

トラバサミは範囲内の敵の速度を落とす



目、目がっ!?

なんでっ——ぎやっっ!?

タタタタタ

やめっ!?! あぎやッ!?!

なに——?

一体なにが起きてるの?

タタタタタ

ひっ、こないでっ!

こないでえーっ!

おッげえっ!?

ドクン!!

みんな?

そんな、ウソよね?

あんなやつに

こんな——

ドクン!!

ドクン!!

ドクン!!





あらすじ

謝るから

仲間の傭兵も敗北し、

命乞いするチビガモであった

お詫びになんでもう
なんでもするから
だからっ…!!

しゃぶれ

お、おっきい…!!

ボロ

さっさとしろ!!

…ッ!!
はい、頑張ります

よくも、こんなっ!! 今に見てなさいよ

隙を見て

バキ
ビキ

噛みちぎって
やるんだから

聞いて
なかったのか?

ガッ

んっ!?

しゃぶれっつて
言っただよ!!

ゴ

ユ

んぶっ!?













もうへばりやがったか

まあいい

チュポ...♡

まだ他の奴らが

いるからな

キューッ

キューッ

ドポポ...

ザッ

お楽しみは

これからだ

ザッ

Congratulations!!

脱出成功!!



エリアゼロ クリアおめでとう!!!

——プレイした感想——

まず結論として素晴らしいゲーム。

一見タダのタルコフのパクリゲーのようで、ゲームとしてかなり作り込んである。プレイしていてゲーム作りを手抜きをしていると感じる点は一切なかった

それでいて、シンプルながら中毒性のあるゲーム性。やられても繰り返しプレイしたくなる面白さ。プレイヤーが経験し成長すると共に、装備も整うことで強くなったという実感を強く得られる点は、このジャンルのゲームの一番の喜びでそこがしっかりと楽しめる作品。それがこの値段とかコスパ最強すぎてやばい。

個人的に、将来DLCでクソデカマップを車で移動したり、落ちる武器の性能がランダムで、好みの最強銃を探そうみたいなエンドコンテンツがあったら嬉しい。あとマジでリボルバーくれ。マテバ6とか。

あと手榴弾を使ったらまた選択しないと連続で使えないの修正して♥

ダンボール近接が修正されたニンジャアヒルが泣いてます。

というかエクストリームのストームクリーチャー強すぎなんだけどマジで!?

近づいて殴る前にこ、ころさえう・・・!! やろう、擬人化してボコる漫画かいてや—